

Grade de conteúdos – JavaScript Básico

1. Introdução à programação

- História e evolução da programação
- Importância dos Fundamentos
- Por que aprender JavaScript

2. Configuração do ambiente

- Instalação do NodeJS
- Instalação do Visual Studio Code
- Configuração do editor (VSCode)
- Executando JavaScript no navegador e no terminal

3. Iniciando na programação

- Conhecendo o VSCode
- Extensões no VSCode
- Sentença de código
- Bloco de código
- Comentários de código
- Trabalhando com dados
- Desafio Área da Circunferência

4. Fundamentos JavaScript

- Variáveis e tipos de dados
- Var, Let e Const
- Tipagem fraca
- Number
- Usando Math
- String
- Usando Template Strings
- Métodos de String
- Boolean
- Array
- Object
- Null e Undefined

- Quase tudo é função
- Exemplos de funções
- Declaração de variáveis com Var
- Declaração de variáveis com Let
- Declaração de variáveis com Const
- Trabalhando com Loops
- Entendendo o Hoisting
- Função Vs Objeto
- Par Chave/Valor
- Notação Ponto
- Operadores
 - Atribuição
 - Aritméticos
 - Relacionais
 - Lógicos
 - Unários
 - Ternário
 - Destructuring
- Browser Vs Node
- Tratamento de Erro (Try/Catch/Throw)
- Lista de exercícios

5. Estruturas de Controle

- Usando a estrutura IF
- IF/ELSE
- IF/ELSE IF
- Switch
- While
- Do/While
- For
- For/In
- For/Of
- Break/Continue
- Lista de exercícios

6. Função

- Parâmetro e Retornos são opcionais
- Parâmetros variáveis
- Parâmetro padrão
- “this” pode variar
- bind, call e apply
- Funções Arrow
- Funções Anônimas
- Funções Callback
- Funções Construtoras
- Tipos de declaração
- Contexto Léxico
- Closures
- Função Factory
- Call e Apply
- Lista de exercícios

7. Objeto

- Introdução a OO
- Estratégias de criação de Objetos
- Objetos Constantes
- Notação Literal
- Getters/Setters
- Funções importantes de Object
- Herança
- Polimorfismo
- JSON Vs Objeto
- Classe
- Lista de exercícios

8. Array

- Introdução a Array
- Métodos de Array
- Foreach

- Map
- Filter
- Reduce
- Concat

9. Manipulação do DOM (Document Object Model)

- Seleção de elementos
- Manipulação de conteúdo
- Manipulação de estilo
- Manipulação de eventos com Event Listener

10. Exercícios Gerais