
Especificación de requisitos de software

Proyecto:

Nastrai - Arte Realista (NAR)

Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
30 / 11 / 2022	Completa da	Maximiliano	-

Contenido

<u>FICHA DEL DOCUMENTO</u>	3
<u>CONTENIDO</u>	4
<u>1</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>1.1</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>1.2</u> 5	
<u>1.3</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>1.4</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>1.5</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>1.6</u> 6	
<u>2</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>2.1</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>2.3</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>2.4</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>3</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>3.2</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>3.2.1</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>3.3</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>3.3.1</u> ¡Error! Marcador no definido.	
<u>3.3.2</u> ¡Error! Marcador no definido.	

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para una aplicación web dedicada a brindar guías y tutoriales de dibujos realistas. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que servirá como portafolio personal de dibujos y que contará con tutoriales sobre técnicas del dibujo realista.

Así mismo dicho documento servirá de guía clara tanto para desarrolladores como clientes, sobre los requerimientos y especificaciones del producto.

1.2 Alcance

El Software llevará por nombre **Nastrai - Arte Realista** (NAR para abreviar)

NAR es un Sitio Web que sirve como portafolio personal de dibujos realizados por Maximiliano Nastrai, cuenta con tutoriales de las distintas técnicas de dibujo que están dirigidas a un grupo en general de personas que buscan aprender a dibujar de forma realista.

NAR tiene una sección de tutoriales donde una vez vistos por los usuarios podrán ser marcados como completados y también se podrán clasificar.

NAR además cuenta con una galería donde estará la exposición de los dibujos realistas hechos por Maximiliano Nastrai.

Este Software no expondrá el arte de terceros o dibujos que no sean de otra temática que del realismo.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Maximiliano Nicolas Natrai
Rol	Desarrollador, Artista y Diseñador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Desarrollo y Diseño del Sitio Web
Información de contacto	mnnastrai24@gmail.com

Nombre	Braian Maximiliano Oviedo
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Desarrollo del Sitio Web
Información de contacto	braianoviedo2141@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
Visitante	Persona que visita el sistema pero que tiene limitaciones
Desarrollador	Persona encargada del desarrollo del Software
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Este documento se realizó según lo especificado en el estándar IEEE Std. 830-1998.

A continuación, se establece una explicación escrita de las funcionalidades que el sistema debe cumplir, como también definiremos quienes podrán interactuar directamente con el sistema.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema NAR está diseñado para funcionar en entornos web.

El mismo cuenta con un diseño responsive haciendo que sea accesible desde cualquier dispositivo como celulares, tablets, pc, notebooks, etc.

Cabe destacar que el diseño de la interfaz es muy simple para que pueda ser utilizado por cualquier persona incluyendo aquellos que no tengan mucho conocimiento de la informática.

Este sistema es completamente independiente, es decir no forma parte del entorno de ningún otro software externo.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas (especialmente en lo referente a entornos web)
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Puede acceder a la galería de imágenes y al catalogo de tutoriales.

Tipo de usuario	Usuario
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Puede acceder a la galería de imágenes y al catálogo de tutoriales, además puede guardar su progreso al completar cada tutorial para que en la vista previa del mismo se indique con ítem que ya está completado. Modificar sus datos en la sección “mi cuenta”.

2.3 Restricciones

- Stack (lenguajes a utilizar):

• Front-end:

- HTML (maquetación)
- SASS (estilos)
- JavaScript (elementos interactivos)

• Back-end:

- Django (framework de Python para desarrollo web)
- MySql (Base de Datos)

- Protocolos de comunicación:

Se trabajará empleando el modelo de organización y comunicación “Scrum”.

- Limitaciones

La única limitación para el usuario sería la falta de una conexión estable a internet, lo cual dificultará el uso de nuestra aplicación web.

3 Requisitos específicos

Interfaces.

Interfaz de Usuario

Para que exista facilidad de uso del sistema, la interfaz consta con un conjunto de objetos como: ventanas, botones, imágenes, íconos, listas de opciones, menús desplegables, entre otros.

Interfaz de Hardware y Software.

Para el buen funcionamiento del Software es necesario que desde donde se ingrese, ya sea, Computadora de escritorio, Celular, Tableta o Notebook tengan lo siguiente:

- Navegador Web Actualizado a su última versión (Chrome, Firefox, Opera, entre otros)
- Acceso a Internet
- Periféricos para poder escribir y moverse por el sistema

Funciones.

Requerimientos Funcionales.

RF1. Ver Tutoriales.

Para cumplir con esta función el sistema debe permitir que se realice lo siguiente:

Registrar Usuario: Mediante un formulario se ingresarán los datos que corresponden con la información de un nuevo usuario.

Login: Con los datos ingresados en el formulario de registro, el usuario puede ingresar.

Completar Tutorial: El usuario puede marcar como “Completo” un tutorial ya visto.

Calificar Tutorial: El usuario puede calificar un tutorial ya visto con un puntaje del 1 al 5.

Requerimientos no funcionales.

RNF1. Lenguaje de programación.

El Software se maqueta con el lenguaje de marcado HTML, se le colocara estilos con SASS y utilizara JavaScript un lenguaje de alto nivel orientado a objetos para sus funciones.

RNF2. Base de datos.

El Software será desarrollado para que interactúe con una base de datos. Para este sistema utilizaremos MySQL y un Framework de Python llamado Django.

RNF3. Restricciones de funcionamiento.

Para el acceso al sistema se contempla dos tipos de personas:

- El usuario tendrá acceso a todas las funcionalidades.
- El visitante sólo tendrá acceso limitado al Software hasta que se registre.

Requerimientos en Scrum (Historias de Usuario)

#US01 Como visitante quiero ver una página de inicio con una descripción de lo que trata para saber de un solo vistazo lo que encontraré en el sitio.

#US02 Como visitante quiero un formulario para registrarse y otro de login para poder pasar a ser un usuario del sitio.

#US03 Como visitante quiero una galería para ver las ilustraciones creadas por el artista

#US04 Como visitante quiero poder hacer más grandes las ilustraciones para poder ver en detalle los dibujos.

#US05 Como visitante/usuario quiero que el sitio web sea responsive para poder verlo en cualquier dispositivo.

#US06 Como usuario quiero ver tutoriales para saber los procedimientos llevados a cabo en las ilustraciones.

#US07 Como usuario quiero poder marcar un tutorial como “completado” para recordar cuales ya he terminado de ver.

#US08 Como usuario quiero poder calificar los tutoriales para dar mi valoración de estos.

#US09 Como usuario quiero poder modificar mis datos para mantener mi perfil actualizado

#TK01 Realizar la página de inicio con una descripción del sitio web.

#TK02 Realizar formulario de registro

#TK03 Realizar formulario de login

#TK04 Realizar seccion de galeria

#TK05 Agregar función modal para las ilustraciones de la galería

#TK06 Realizar el responsive del sitio web para diferentes dispositivos

#TK07 Realizar seccion de tutoriales

#TK08 Agregar función para marcar como “Completado” los tutoriales vistos por los usuarios.

#TK09 Agregar función de calificación de tutoriales para que los usuarios puedan marcar su valoración.

#TK10 Realizar sección “mi cuenta” donde los usuarios podrán modificar sus datos de registro.

Atributos del Software

El sistema ejecutará todas sus funciones correctamente ya que esto está garantizado en la programación de su funcionamiento por lo tanto todos los registros y procesos se realizarán sin errores.

El mantenimiento del Software al ser personal se le puede realizar en cualquier momento para verificar su correcto funcionamiento, y si se lo requiere se adicionará nuevas funcionalidades.

El Software está desarrollado para ser compatible con cualquier navegador de los dispositivos mencionados anteriormente y que cumplan con los requisitos mínimos de funcionamiento.

Sprints.

N° de sprint	0
Sprint Backlog	Documentación
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none">• Realizar la documentación con el formato IEEE-830• Crear mapa del sitio• Bocetos y logos del sitio• Diagramas para la BD
Calendario	Inicio: 26/11/2022 Finalización: 30/11/2022
Inconvenientes: Ningún inconveniente se presentó en la realización del sprint 0	

N° de sprint	1
Sprint Backlog	Desarrollo Front-end
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none">• Realizar todas las interfaces graficas según lo que se definió en la documentación y esquemas realizados.
Calendario	Inicio: 30/11/2022 Finalización: 1/12/2022
Inconvenientes: Sprint aun en curso....	