

# Description du domaine fonctionnel du nouveau système de gestion des commandes de OC Pizza



1. Description du projet	2
2. Diagramme de classe	2
3. Représentation physique des données	4
4. Diagramme de composant	5
5. Diagramme de déploiement	6

# 1. Description du projet

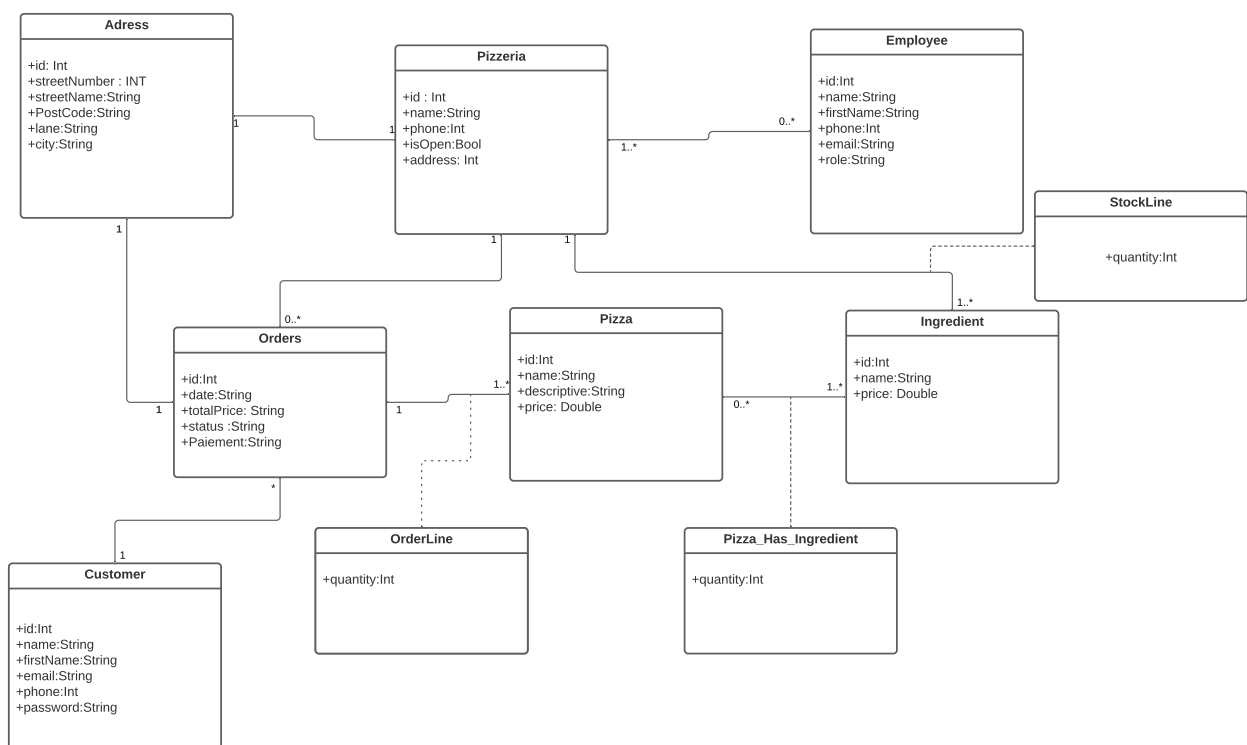
OC Pizza est un jeune groupe de pizzeria en plein essor. Le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 4 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

OC Pizza a besoin d'un système de gestion pour ses restaurants.

## 2. Diagramme de classe

Le diagramme de classes permet de modéliser les classes du futur système à mettre en place et leurs relations.

Ici les classes sont définies par leur nom, leurs attributs et leurs opérations comme ci- dessous.



**Pizzeria** : Contient les informations des employées

- Nom
- Le téléphone,
- L'adresse (Hérité de la classe Address)
- Et les horaires d'ouverture

**Address** : contient les informations des adresses

- Contient les adresses des différents profils utilisateurs (clients, employées, point de vente)

**Order** : contient les informations des commandes

- Contient une date (Exemple : 20 - 01 - 2021 )
- contient le/les pizza(s) sélectionnée(s) et leur quantité (classe d'association OrderLine)
- Le prix total de la commande
- Le statut de cette dernière (exemple: « En cours de livraison »)

**Customer** : Contient les informations du client

- Un nom
- Un prénom
- Le numéro de téléphone
- Le mail (connexion)
- Un mot de passe

**Pizza** :

- contient un nom (exemple : « 4 fromages »)
- une description (Exemple : « Pizza cuite au feu de bois avec du compté, du reblochon, de la raclette et de la mozzarella »)
- un prix

**Ingrédient :**

- contient un nom (exemple : « Tomate »)
- Un prix

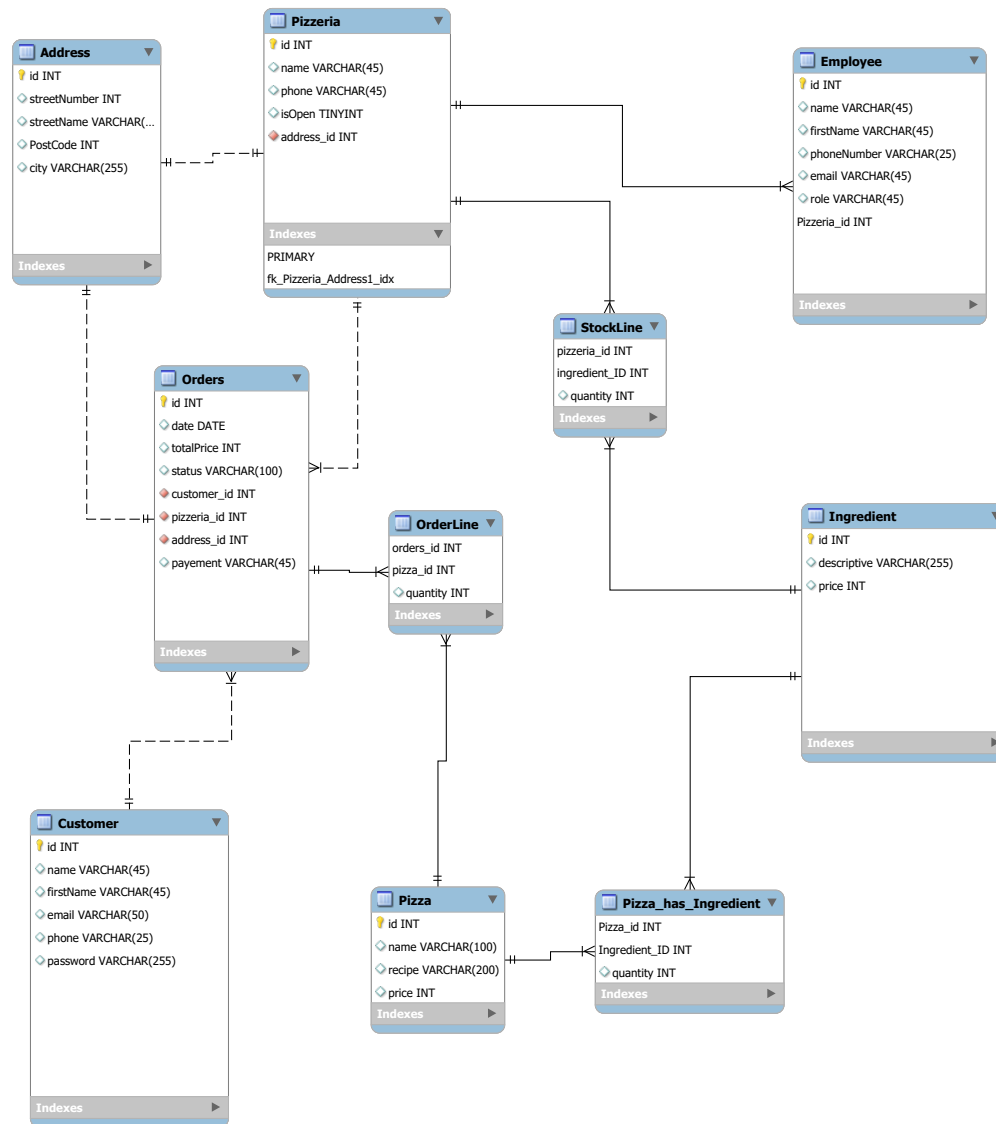
Elle est reliée au point de vente, et à la classe d'association stock line afin de mettre à jour les stocks lors d'une nouvelle commande.

**Employee :** contient les informations des employées

- un nom
- Un prénom
- le numéro de téléphone
- le mail
- le rôle dans l'entreprise (Exemple : « Livreur »)

### **3. Représentation physique des données**

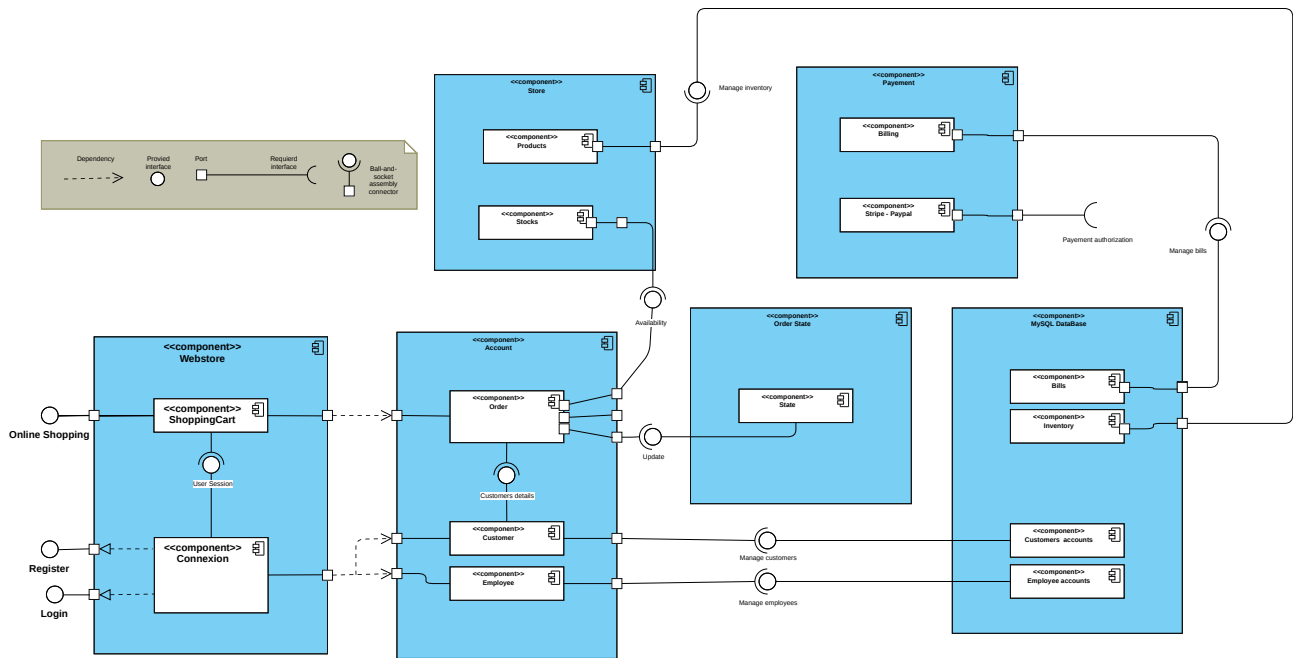
Le modèle physique de données est la représentation graphique de la structure de la base de données qui nous permet de comprendre les relations entre les différentes tables. C'est donc une vision globale sur l'ensemble de la base de données.



## 4. Diagramme de composant

Nous pouvons voir ici différents package :

**Webstore, Store, Account, Order state, Payment, DataBase.** Chaque package contient différents composants.



**Google map** : permettra à l'utilisateur de rentrer son adresse manuellement et de sélectionner le point de vente sur la carte parmi ceux proposés.

**Paypal / Stripe** : permettra à l'utilisateur de payer en ligne de plusieurs façons.

## 5. Diagramme de déploiement

Le diagramme de déploiement est un diagramme structurant l'architecture système et la façon dont le logiciel est déployé.

Il permet d'avoir une vision sur les composants système leur répartition et leur relation.

