

## Übungsblatt: Matrizenungleichungen

# Aufgabenblatt 1: $2 \times 2$ -Matrizen

## Gegebene Matrizen

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, \quad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

## Aufgaben

Löse die folgenden Matrixgleichungen nach  $X$  auf!

- ☐  $\frac{1}{2}X + A^T = (B - I) + 2X$
- ☐  $A^T B(B^{-1}X + I) = A$
- ☐  $AXB = I$
- ☐  $2X(A + I) = 2X + B$
- ☐  $AX = BX + I$
- ☐  $(X + A)^T = (B^{-1} + I)X^T$

## Aufgabe

$$\frac{1}{2}X + A^T = (B - I) + 2X$$

## Umformungsschritte

$$\frac{1}{2}X + A^T = (B - I) + 2X \quad \left| -\frac{1}{2}X; -(B - I) \right.$$

$$A^T - (B - I) = 2X - \frac{1}{2}X$$

$$A^T - B + I = \frac{3}{2}X \quad \left| \cdot \frac{2}{3} \right.$$

$$\frac{2}{3}(A^T - B + I) = X$$

## Aufgabe

$$A^T B(B^{-1}X + I) = A$$

## Umformungsschritte

$$A^T B(B^{-1}X + I) = A \quad | \cdot (A^T B)^{-1} \text{ von links}$$

$$B^{-1}X + I = (A^T B)^{-1}A \quad | -I$$

$$B^{-1}X = (A^T B)^{-1}A - I \quad | \cdot B \text{ von links}$$

$$X = B \left( (A^T B)^{-1}A - I \right)$$

## Aufgabe

$$AXB = I$$

## Umformungsschritte

$$AXB = I$$

|  $\cdot A^{-1}$  von links

$$XB = A^{-1}$$

|  $\cdot B^{-1}$  von rechts

$$X = A^{-1}B^{-1}$$

## Aufgabe

$$2X(A + I) = 2X + B$$

## Umformungsschritte

$$\begin{aligned} 2X(A + I) &= 2X + B & | -2X \\ 2X(A + I) - 2XI &= B \\ 2X(A + I - I) &= B \\ 2XA &= B & | \cdot \frac{1}{2} \\ XA &= \frac{1}{2}B & | \cdot A^{-1} \text{ von rechts} \\ X &= \frac{1}{2}BA^{-1} \end{aligned}$$

## Aufgabe

$$AX = BX + I$$

## Umformungsschritte

$$AX - BX = I$$

$$(A - B)X = I$$

$$X = (A - B)^{-1}$$

|  $\cdot (A - B)^{-1}$  von links

# Lösung

## Aufgabe

$$(X + A)^T = (B^{-1} + I)X^T$$

## Umformungsschritte

$$\begin{aligned} X^T + A^T &= (B^{-1} + I)X^T && | -X^T \\ A^T &= (B^{-1} + I - I)X^T \\ A^T &= B^{-1}X^T && | \cdot B \text{ von links} \\ BA^T &= X^T && | (\cdot)^T \\ (BA^T)^T &= (X^T)^T \\ AB^T &= X \end{aligned}$$



## Aufgabenblatt 2: $2 \times 2$ -Matrizen

### Gegebene Matrizen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

### Aufgaben

Löse die folgenden Matrixgleichungen nach  $X$  auf!

- $3X - A^T = 2(B - I) + X$
- $AB(X + B^T) = I$
- $XAB = I$
- $X(A + 2I) = AX + B$
- $AX + X = B$
- $(AX)^T = X^T B^T$

## Aufgabenblatt 4: $3 \times 3$ -Matrizen

### Gegebene Matrizen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

### Aufgaben

Löse die folgenden Matrizengleichungen nach  $X$  auf!

- ☐  $2X + A^T = 3C + X + AB$
- ☐  $AB(B^{-1}X + C) = A + B$
- ☐  $AXB = C + B^T$
- ☐  $X(A + C) = X + B + A^T$
- ☐  $AX = BX + C + A^T B$
- ☐  $(X + A)^T = (B^T + C)X^T + AB$

## Aufgabenblatt 5: $3 \times 3$ -Matrizen

### Gegebene Matrizen

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

### Aufgaben

Löse die folgenden Matrixgleichungen nach  $X$  auf!

- ☐  $\frac{1}{2}X + A^T = C + \frac{3}{2}X + B^T$
- ☐  $A^T B(X + B^T) = C + AB$
- ☐  $XAB = C + B^T A$
- ☐  $2X(A + C) = 2X + B + A^T$
- ☐  $AX + X = B + A^T B$
- ☐  $(AX)^T = X^T B^T + AB$

# Was ist der Rang einer Matrix?

## Intuitive Idee

Der Rang einer Matrix gibt an, in welche Dimension der Raum durch die Matrix transformiert wird.

- Eine Matrix mit Rang 2 transformiert jeden 3D-Körper in eine 2D-Fläche.
- Eine Matrix mit Rang 1 transformiert jeden 3D-Körper in eine 1D-Linie.

## Formale Definition

Der Rang einer Matrix ist definiert als die maximale Anzahl linear unabhängiger Zeilen- oder Spaltenvektoren. Es gilt immer: Der Zeilenrang ist gleich dem Spaltenrang.

# Der einfache Fall: Die Zeilenstufenform

## Merkmale der Zeilenstufenform (ZSF)

- 1 Nullzeilen stehen ganz unten.
- 2 Das erste Element  $\neq 0$  einer Zeile (der **Pivot**) steht immer **rechts** vom Pivot der Zeile darüber.

**Rang = Anzahl der Zeilen, die keine Nullzeilen sind**

Für die Matrix  $A = \begin{pmatrix} \mathbf{2} & 3 & 5 & 1 \\ 0 & \mathbf{1} & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & \mathbf{3} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  ist der Rang also **3**.

# Der Weg zur Lösung: Gauß-Elimination

## Das Ziel

Jede beliebige Matrix in die einfache Zeilenstufenform zu überführen, **ohne dabei den Rang zu verändern**.

## Das Werkzeug

Wir verwenden die **elementaren Zeilenoperationen**. Diese Operationen sind erlaubt, da sie die grundlegenden Abhängigkeiten zwischen den Zeilen nicht verändern.

# Die 3 erlaubten Operationen

## 1. Zeilen tauschen

Zwei Zeilen werden miteinander vertauscht.

$$Z_i \leftrightarrow Z_j$$

## 2. Zeile skalieren

Eine Zeile wird mit einer Konstante  $c \neq 0$  multipliziert.

$$Z_i \rightarrow c \cdot Z_i$$

## 3. Zeilen kombinieren

Das Vielfache einer Zeile wird zu einer anderen Zeile addiert. (Dies ist der wichtigste Schritt!)

$$Z_i \rightarrow Z_i + c \cdot Z_j$$

## Praxisbeispiel: Rangbestimmung (1/2)

Gegebene Matrix

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Ziel 1: Nullen unter dem ersten Pivot erzeugen**

$$Z_2 \rightarrow Z_2 - 2 \cdot Z_1$$

$$Z_3 \rightarrow Z_3 + Z_1$$

Ergebnis nach den ersten Schritten

$$B' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$



## Praxisbeispiel: Rangbestimmung (2/2)

Aktueller Stand

$$B' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

**Ziel 2: Nullen unter dem zweiten Pivot erzeugen**

$$Z_3 \rightarrow Z_3 - 2 \cdot Z_2$$

Finale Zeilenstufenform

$$B'' = \begin{pmatrix} \mathbf{1} & 2 & 3 \\ 0 & \mathbf{1} & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## Ergebnis und Interpretation

Die finale Matrix in ZSF

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{pmatrix}$$

Wir zählen die Anzahl der Zeilen, die **nicht** nur aus Nullen bestehen.

### Der Rang

Es gibt 2 Nicht-Nullzeilen.

$$\mathbf{Rg(B)} = 2$$

Was bedeutet das?

Die dritte Zeile der ursprünglichen Matrix war eine lineare Kombination der ersten beiden. Sie enthielt keine neuen Informationen und wurde daher zu einer Nullzeile.

# Zusammenfassung

- Der **Rang** ist die Anzahl der linear unabhängigen Zeilen einer Matrix.
- Das **Gauß-Verfahren** überführt eine Matrix mittels elementarer Zeilenoperationen in die **Zeilenstufenform (ZSF)**.
- Der Rang bleibt bei diesen Operationen **unverändert**.
- In der ZSF ist der Rang einfach die **Anzahl der Nicht-Nullzeilen**.
- Der Rang ist entscheidend für die Analyse von **linearen Gleichungssystemen** (Lösbarkeit, Anzahl der Lösungen).

# Wie spricht man Symbole aus?

## Beispiele

$A^T \rightarrow$  „A transponiert“

$A^{-1} \rightarrow$  „A invers“ oder „Inverse von A“

$A \cdot B \rightarrow$  „A mal B“

## Weitere Beispiele

### Beispiele

$I \rightarrow$  „Einheitsmatrix“

$X^T B^T \rightarrow$  „X transponiert mal B transponiert“

$\det(A) \rightarrow$  „Determinante von A“

## Noch mehr Beispiele

### Beispiele

$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \rightarrow$  „Matrix mit a, b in der ersten Zeile und c, d in der zweiten Zeile“

$A + B \rightarrow$  „A plus B“

$AX = B \rightarrow$  „A mal X gleich B“