

# *Professor* *Marcio Feitosa*



**CURSO:** Estruturas de Dados

## **TAD TABELA HASHING (ou Tabela de Hash)**

A **Tabela Hashing** é um modelo de armazenamento de dados que, se bem dimensionado, otimiza o espaço em memória e garante rapidez no armazenamento de novos dados e na localização dos já armazenados.

A tabela se baseia em um vetor cujos índices correspondem às chaves de identificação de cada elemento armazenado. A chave é calculada por uma função, chamada função de hashing.

A tabela hashing não foi idealizada para armazenamento de elementos duplicados, portanto cada elemento deve ter um identificador único, numérico inteiro ou alfanumérico.

A função de hashing, para cálculo de chaves, mais utilizada para identificadores numéricos é a do cálculo do resto da divisão do identificador do elemento pelo tamanho da tabela.

Exemplo:

- Identificador = 341; tamanho da tabela = 25
- $341 \bmod 25 = 16$ 
  - o elemento será armazenado na posição 16 do vetor.

Para os identificadores alfanuméricos pode-se utilizar a soma dos valores ascii dos caracteres da string.

Exemplo:

o código ATX-45 geraria um valor de  $65+84+88+45+52+53=387$ . Feito isso entra-se na função para cálculo de valores inteiros. Aqui cabe observar que identificadores não costumam ter muitos caracteres (raramente excedem 20), de forma que a obtenção da somatória ASCII não deve demandar muito processamento.

**Colisões:** ocorrem quando os identificadores de dois elementos distintos geram a mesma chave de armazenamento. Por exemplo, o elemento (exemplo anterior) de código ATX-45 e outro de código ATX-54. A soma dos valores ASCII resultará no mesmo valor e, portanto, os dois deverão ser armazenados no mesmo local, o que não será possível. A este fato de dá o nome de colisão e uma solução deverá ser dada.

# *Professor* *Marcio Feitosa*



Estratégias de armazenamento - as mais utilizadas são duas:

## A) Endereçamento aberto:

- Sondagem linear:

Os elementos são armazenados no vetor e o limite de armazenamento é o tamanho do vetor. Estando o vetor lotado, o próximo que chegar ficará em uma fila até vagar um lugar. Essa estratégia é utilizada quando os elementos são armazenados de forma temporária, entrando e saindo ao longo do tempo<sup>1</sup>.

Havendo colisão, procura-se a próxima posição vaga e armazena-se aí o novo elemento. Neste último caso o novo elemento não ficou na posição que deveria, pois estava ocupada. Armazenou-se na próxima vaga, que não é a dele. O próximo que chegar, caso seja este o endereço de direito, terá que procurar o próximo vago.

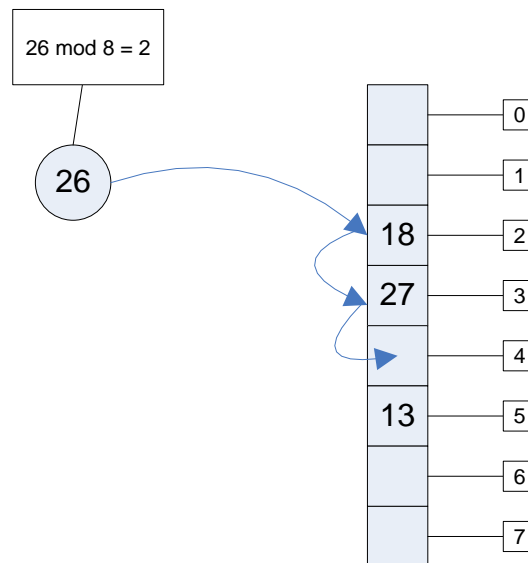


Figura 1

Essa estratégia é a que mais faz jus ao nome. No idioma inglês, hash quer dizer confusão, coisa picotada, erro grave.

---

<sup>1</sup> A pilha e a fila também costumam ser utilizadas para armazenamento temporário, mas a filosofia de extração é diferente da tabela hashing. Na pilha e na fila o atendimento se baseia na ordem de chegada e na tabela hashing pela identificação do elemento, independentemente da sua ordem de chegada (que, aliás, nem é registrada).

# Professor Marcio Feitosa



Há algumas variações para busca da próxima posição vaga. Basicamente adota-se uma fórmula para cálculo desta posição:

- **Sondagem quadrática** -  $h(k, i) = [h(k) + i^2] \bmod n$

Onde o fator  $i$  é o salto em posições, sendo que na primeira tentativa o valor é 1, na segunda é 2, na terceira é 3 e assim sucessivamente até encontrar uma posição vaga.

1. Na primeira tentativa salta  $1^2 = 1$
2. Na segunda tentativa salta  $2^2 = 4$
3. Na terceira tentativa salta  $3^2 = 9$
4. ... e assim por diante até encontrar vaga.

- **Duplo hash** -  $h(k, i) = [h(k) + i \times h'(k)] \bmod n$

Onde  $h'(k)$  é uma segunda função hash.

## B) Encadeamento:

Aqui os elementos são armazenados no vetor da mesma forma que na estratégia de endereçamento aberto, porém, ao haver colisões, passa-se a encadear os elementos em listas simplesmente encadeadas (listas ligadas). Dessa forma, teoricamente, não há um limite para armazenamento e é um modelo bastante funcional para armazenamentos, em memória, de mais longo prazo.

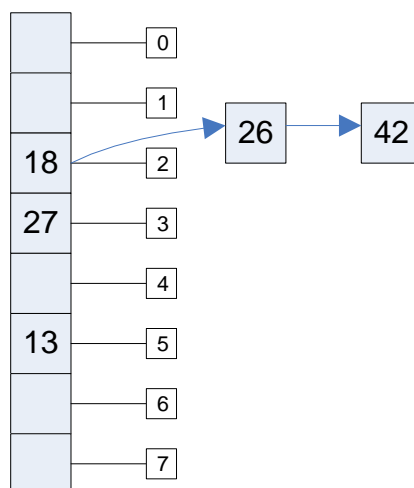


Figura 2

# *Professor Marcio Feitosa*



Para armazenamento de volumes extremamente grandes utiliza-se a extensão da chave com árvores binárias.

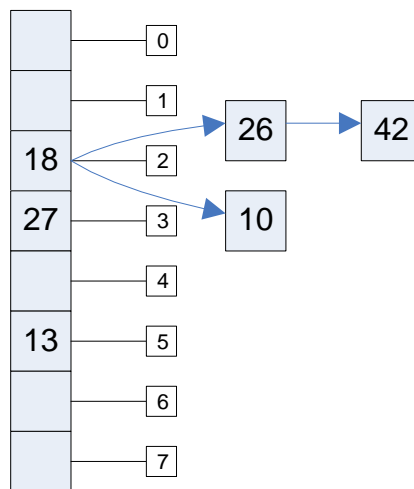


Figura 3

-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-0-