

# PyBR - Guida per Principianti

Maxwell Anderson Ielpo do Amaral

## **Guida Completa per Principianti**

Impara a programmare in Python usando l'italiano

Janeiro/2026

PyBR - Python Internazionale  
<https://github.com/maxwellamaral/pybr>

# Indice

<b>Impara a Programmare con PyBR - Guida per Principianti</b>	<b>2</b>
Benvenuti nel Mondo della Programmazione! □ . . . . .	2
Indice . . . . .	2
□ Uso del Terminale . . . . .	3
□ Installare Python . . . . .	3
Eseguire PyBR . . . . .	3
Il tuo Primo Programma . . . . .	4
Variabili - La Memoria del Computer . . . . .	4
Calcoli e Operazioni Matematiche . . . . .	5
Input e Output . . . . .	5
Prendere Decisioni - Condizionali . . . . .	5
Ripetere Azioni - Cicli . . . . .	6
Organizzare il Codice - Funzioni . . . . .	6
Funzioni Avanzate . . . . .	7
Creare Oggetti - Classi . . . . .	7
Progetti Pratici . . . . .	7
Consigli Finali . . . . .	8
Congratulazioni! □ . . . . .	8

## Impara a Programmare con PyBR - Guida per Principianti

Autore: Maxwell Anderson Ielpo do Amaral Traduzione: AI Assistant

Pubblicato nel Gennaio 2026

### Benvenuti nel Mondo della Programmazione! □

Questa guida è stata creata appositamente per te che non hai mai programmato prima e vuoi imparare in modo semplice e in italiano! Con **PyBR**, imparerai a programmare usando parole in italiano invece del tradizionale inglese di Python.

---

# Indice

1. Uso del Terminale
2. Installare Python
3. Eseguire PyBR
4. Cos'è la Programmazione?
5. Il tuo Primo Programma
6. Variabili - La Memoria del Computer
7. Calcoli e Operazioni Matematiche
8. Input e Output
9. Prendere Decisioni - Condizionali
10. Ripetere Azioni - Cicli
11. Organizzare il Codice - Funzioni
12. Funzioni Avanzate

- 
- 13. Creare Oggetti - Classi
  - 14. Progetti Pratici
- 

## □ Uso del Terminale

Se non hai mai usato il **Terminale** (o **Prompt dei Comandi**), non preoccuparti! È più semplice di quanto sembri.

### Comandi Base

Azione	Windows	Mac/Linux
Dove sono?	cd	pwd
Elencare file	dir	ls
Entrare in cartella	cd cartella	cd cartella
Tornare indietro	cd ..	cd ..
Pulire schermo	cls	clear

---

## □ Installare Python

Prima di iniziare, devi avere **Python** installato.

1. Apri il terminale e digita: `python --version`
  2. Se appare Python 3.x.x, sei pronto!
  3. Se no, scaricalo su [python.org](https://www.python.org).
    - **Windows:** Importante! Spunta “**Add Python to PATH**” durante l’installazione!
- 

## Eseguire PyBR

### Requisiti

- **Python 3.6+** □ **File PyBR** (`pybr.py`)

### Modi per Eseguire

**Opzione 1: Modalità Interattiva (REPL)** Perfetto per test rapidi. Nel terminale:

```
python pybr.py --lang it
```

Vedrai:

```
PyBR - Python Internazionale (Multilingue)
Digita 'esci()' per terminare.
>>>
```

**Opzione 2: Eseguire File** Crea un file `mio_programma.pybr` ed eseguilo:

```
python pybr.py mio_programma.pybr --lang it
```

---

## Il tuo Primo Programma

Iniziamo con il classico “Ciao Mondo”:

```
stampa("Ciao Mondo!")
```

### Prova tu stesso:

```
stampa("Sto imparando a programmare con PyBR!")
```

---

## Variabili - La Memoria del Computer

Le **variabili** sono come scatole dove conservi le informazioni.

### Creare variabili:

```
# Salvare un nome  
nome = "Maria"
```

```
# Salvare un'età  
eta = 25
```

```
# Usare le variabili  
stampa(nome)  
stampa(eta)
```

### Tipi di Dati:

```
# TESTO (String)  
citta = "Roma"
```

```
# NUMERI INTERI (Int)  
quantita = 10
```

```
# NUMERI DECIMALI (Float)  
prezzo = 19.99
```

```
# VERO o FALSO (Boolean)  
e_lunedì = Vero  
piove = Falso
```

---

## Calcoli e Operazioni Matematiche

```
# ADDIZIONE (+)
somma = 10 + 5
stampa(somma) # Mostra: 15

# SOTTRAZIONE (-)
differenza = 20 - 8
stampa(differenza) # Mostra: 12

# MOLTIPLICAZIONE (*)
prodotto = 6 * 7
stampa(prodotto) # Mostra: 42

# DIVISIONE (/)
risultato = 15 / 3
stampa(risultato) # Mostra: 5.0
```

---

## Input e Output

### Output (Mostrare informazioni):

```
nome = "Marco"
stampa(f"Il mio nome è {nome}")
```

### Input (Ricevere informazioni):

```
nome = input("Come ti chiami? ")
stampa(f"Ciao, {nome}!")

# Per i numeri, dobbiamo convertire:
eta = intero(input("Quanti anni hai? "))
stampa(f"Hai {eta} anni")
```

---

## Prendere Decisioni - Condizionali

Il programma prende decisioni con se, altrimenti\_se e altrimenti.

```
eta = 18

se eta >= 18:
    stampa("Sei maggiorenne")
altrimenti:
    stampa("Sei minorenne")
```

## Esempio con SE-ALTRIMENTI\_SE-ALTRIMENTI:

```
voto = 85

se voto >= 90:
    stampa("Eccellente!")
altrimenti_se voto >= 70:
    stampa("Buono!")
altrimenti:
    stampa("Devi migliorare")
```

---

## Ripetere Azioni - Cicli

### Ciclo PER (for):

```
# Contare da 0 a 4
per i in intervallo(5):
    stampa(i)
```

### Ciclo MENTRE (while):

```
contatore = 0

mentre contatore < 5:
    stampa(f"Contatore: {contatore}")
    contatore = contatore + 1
```

---

## Organizzare il Codice - Funzioni

Le funzioni sono blocchi di codice riutilizzabili.

```
definisci saluta(nome):
    stampa(f"Ciao, {nome}!")

saluta("Anna")
saluta("Pietro")
```

### Funzioni con Ritorno:

```
definisci somma(a, b):
    ritorna a + b

risultato = somma(10, 20)
stampa(risultato) # 30
```

---

## Funzioni Avanzate

### Lambda:

Piccole funzioni anonime.

```
doppio = lambda x: x * 2
stampa(doppio(5)) # 10
```

### Mappa (map):

```
numeri = [1, 2, 3, 4]
quadrati = lista(mappa(lambda x: x ** 2, numeri))
stampa(quadrati) # [1, 4, 9, 16]
```

### Filtra (filter):

```
numeri = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
pari = lista(filtrat(lambda x: x % 2 == 0, numeri))
stampa(par) # [2, 4, 6]
```

---

## Creare Oggetti - Classi

Le classi sono “stampi” per creare oggetti.

classe Cane:

```
definisci __init__(proprio, nome, razza):
    proprio.nome = nome
    proprio.razza = razza

definisci abbaiare(proprio):
    stampa(f"{proprio.nome}: Bau bau!")

# Creare oggetti
rex = Cane("Rex", "Pastore Tedesco")
rex.abbaiare()
```

---

## Progetti Pratici

### Progetto 1: Lista di Cose da Fare

```
classe GestoreTask:
    definisci __init__(proprio):
        proprio.compiti = []

    definisci aggiungi(proprio, compito):
        proprio.compiti.append(compito)
        stampa(f"Compito aggiunto: {comando}")
```

```
definisci elenca(proprio):
    stampa("--- I Miei Compiti ---")
    per i, compito in enumera(proprio.compiti):
        stampa(f"{i + 1}. {compolto}")

gestore = GestoreTask()
gestore.aggiungi("Imparare PyBR")
gestore.aggiungi("Fare esercizi")
gestore.elenca()
```

## Progetto 2: Convertitore di Temperatura

```
definisci celsius_a_fahrenheit(c):
    ritorna (c * 9/5) + 32

temp_c = decimale(input("Temperatura in Celsius: "))
temp_f = celsius_a_fahrenheit(temp_c)
stampa(f"{temp_c}°C è uguale a {temp_f}°F")
```

---

## Consigli Finali

1. **Pratica ogni giorno:** La costanza è fondamentale.
2. **Leggi gli errori:** Ti dicono cosa c'è che non va.
3. **Commenta il codice:** Usa # per spiegare.

## Congratulazioni! ☺

Hai completato la guida completa di PyBR in italiano. Ora sei un programmatore!