

常见内置组件

讲师: 王红元 微博: coderwhy



更多学习资源



老师答疑交流



■ Text组件用于显示文本, 类似于span标签, 是行内元素

属性	类型	默认值	必填	说明
selectable	boolean	false	否	文本是否可选
space	string		否	显示连续空格
decode	boolean	false	否	是否解码

space 的合法值	
值	说明
ensp	中文字符空格一半大小
emsp	中文字符空格大小
nbsp	根据字体设置的空格大小

- selectable属性决定文本内容是否可以让用户选中
- space有三个取值(见右图)
- decode是否解码
 - □ decode可以解析的有 < > & '    

```
<!-- 1.selectable暂时无效 -->
     <text selectable="{{true}}">Hello World</text>
     <view></view>
    <!-- 2.space属性 -->
       <text space="ensp">Hello World</text>
     </view>
     <view>
      <text space="emsp">Hello World</text>
11
    </view>
     <view>
       <text space="nbsp">Hello World</text>
14
     </view>
15
     <!-- 3.decode属性: 显示 3 > 2 -->
    <text decode="{{true}}">3 &gt; 2</text>
```



Button组件解析

- Button组件用于创建按钮,默认块级元素
- 常见属性:

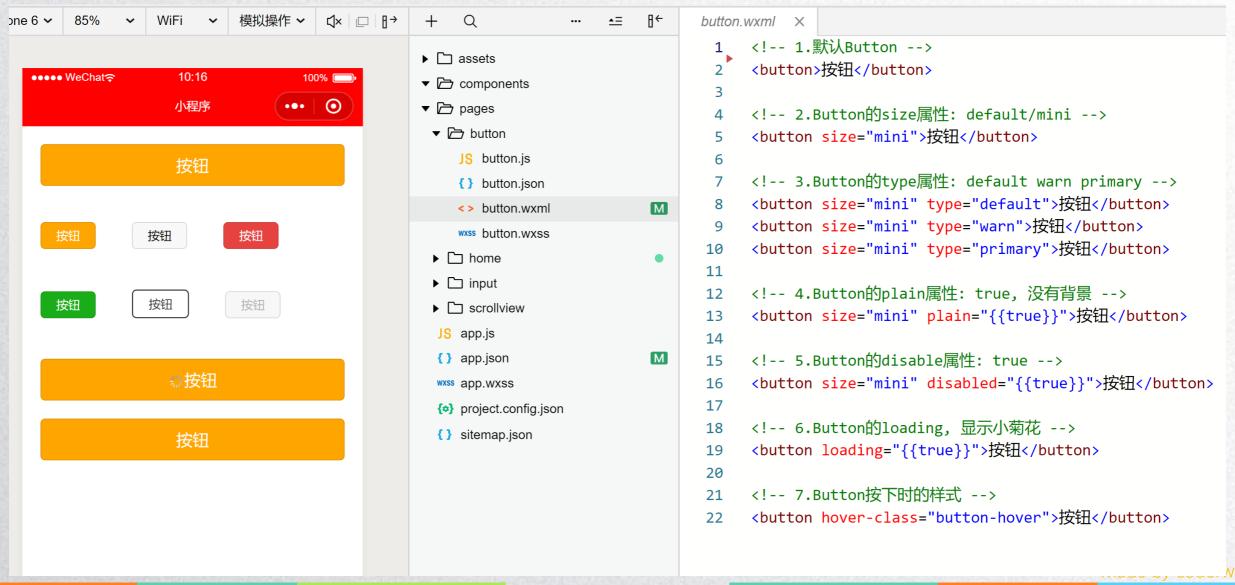
属性	类型	默认值	必填	说明
size	string	default	否	按钮的大小
type	string	default	否	按钮的样式类型
plain	boolean	false	否	按钮是否镂空,背景色透明
disabled	boolean	false	否	是否禁用
loading	boolean	false	否	名称前是否带 loading 图标
form-type	string		否	用于 <u><form></form></u> 组件,点击分别会触发 <form> 组件的 submit/reset 事件</form>
open-type	string		否	微信开放能力
hover-class	string	button- hover	否	指定按钮按下去的样式类。当 hover-class="none" 时,没有点 击态效果

size 的合法值	
值	说明
default	默认大小
mini	小尺寸

type 的合法值	
值	说明
primary	绿色
default	白色
warn	红色



Button组件演练



www.itlike.com

мhу



open-type的取值

■ open-type用户获取一些特殊性的权限,可以绑定一些特殊的事件:

open-type 的合法值	
值	说明
contact	打开客服会话,如果用户在会话中点击消息卡片后返回小程序,可以从 bindcontact 回调中获得具体信息,具体说明
share	触发用户转发,使用前建议先阅读使用指引
getPhoneNumber	获取用户手机号,可以从bindgetphonenumber回调中获取到用户信息,具体说明
getUserInfo	获取用户信息,可以从bindgetuserinfo回调中获取到用户信息

```
Page({
   onContact(e) {
      console.log(e)
   },
   onGetPhoneNumber(e) {
      console.log(e)
   },
   onGetUserInfo(e) {
      console.log(e)
   }
}
```



■ 视图组件 (块级元素, 独占一行, 通常用作容器组件)

属性	类型	默认值	必填	说明
hover-class	string	none	否	指定按下去的样式类。当 hover-class="none" 时,没有点击态效果
hover-stop-propagation	boolean	false	否	指定是否阻止本节点的祖先节点出现点击态
hover-start-time	number	50	否	按住后多久出现点击态,单位毫秒
hover-stay-time	number	400	否	手指松开后点击态保留时间,单位毫秒

■ 常用属性:



■ Image组件用于显示图片,有如下常见属性:

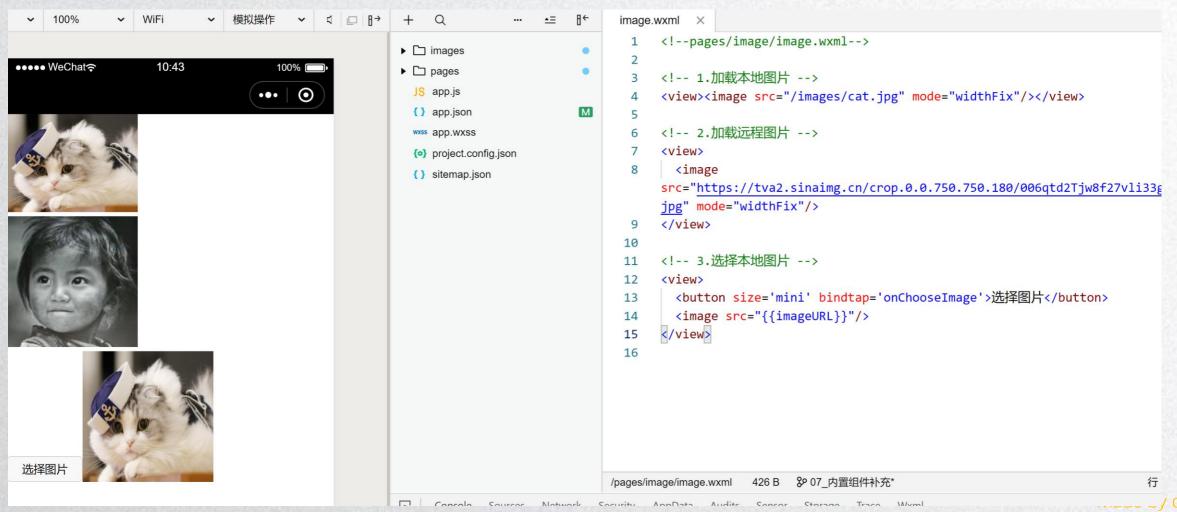
属性	类型	默认值	必填	说明
src	string		否	图片资源地址
mode	string	scaleToFill	否	图片裁剪、缩放的模式
lazy-load	boolean	false	否	图片懒加载,在即将进入一定范围(上下三屏)时才开始加载
binderror	eventhandle		否	当错误发生时触发,,event.detail = {errMsg}
bindload	eventhandle		否	当图片载入完毕时触发,event.detail = {height, width}

- 其中src可以是本地图片,也可以是网络图片
- Mode属性使用也非常关键,详情查看官网:
 - □ https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/component/image.html
- 注意: image组件默认宽度320px、高度240px (官方文档有错误)



Image组件演练

■ 这里补充一个API: wx.chooselmage (具体用法查看文档)





Input组件的介绍

■ Input组件用于接收用户的输入信息,也是开发中非常常见的,有如下属性:

属性	类型	默认值	必填	说明
value	string		是	输入框的初始内容
type	string	text	否	input 的类型
password	boolean	false	否	是否是密码类型
placeholder	string		是	输入框为空时占位符
confirm- type	string	done	否	设置键盘右下角按钮的文字,仅在type='text'时生效
bindinput	eventhandle		是	键盘输入时触发,event.detail = {value, cursor, keyCode},keyCode 为键值,2.1.0 起支持,处理函数可以直接 return 一个字符串,将替换输入框的内容。
bindfocus	eventhandle		是	输入框聚焦时触发,event.detail = { value, height }, height 为键盘 高度,在基础库 1.9.90 起支持
bindblur	eventhandle		是	输入框失去焦点时触发,event.detail = {value: value}
bindconfirm	eventhandle		是	点击完成按钮时触发,event.detail = {value: value}

type 的合法值

值	说明
text	文本输入键盘
number	数字输入键盘
idcard	身份证输入键盘
digit	带小数点的数字键盘

confirm-type 的合法值

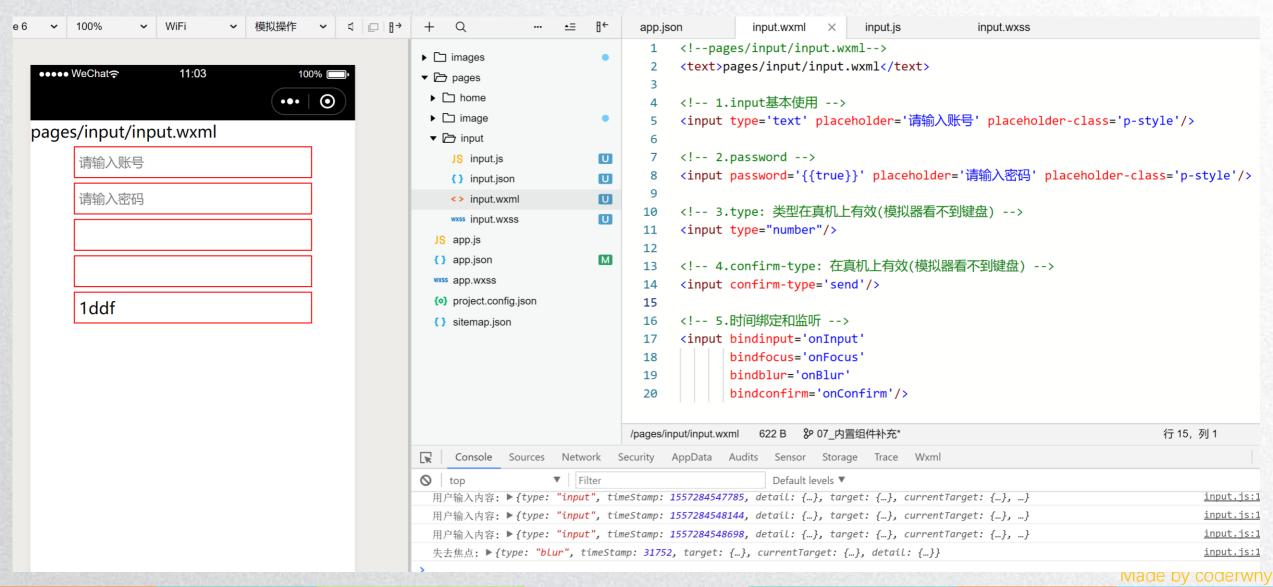
值	说明
send	右下角按钮为"发送"
search	右下角按钮为"搜索"
next	右下角按钮为"下一个"
go	右下角按钮为"前往"
done	右下角按钮为"完成"

/hy

WWW ITHKE COM



Input组件





scroll-view组件介绍

■ scroll-view可以实现局部滚动,常见属性如下:

属性	类型	默认值	必填	说明	
scroll-x	boolean	false	否	允许横向滚动	
scroll-y	boolean	false	否	允许纵向滚动	
bindscrolltoupper	eventhandle	否	滚	动到顶部/左边时触发	
bindscrolltolower	eventhandle	否	滚	动到底部/右边时触发	
bindscroll	eventhandle	否		动时触发,event.detail = {scrollLeft, scrollTo ollWidth, deltaX, deltaY}	o, scrollHeight,

■ 注意事项:

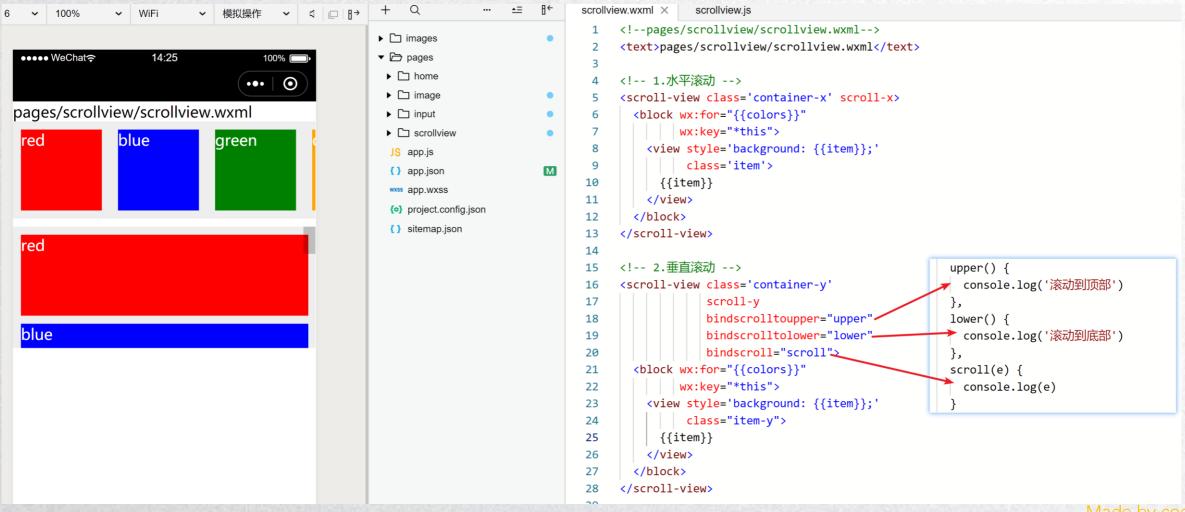
- □ 实现滚动效果必须添加scroll-x或者scroll-y属性 (只需要添加即可,属性值相当于为true了)
- □ 垂直方向滚动必须设置scroll-view一个高度

Made by coderwhy



scroll-view代码演练

■ scroll-view



Made by coderwhy



共同属性

■ 所有wxml标签(组件)都支持的属性称之为共同属性,有如下共同属性

属性名	类型	描述	注解
id	String	组件的唯一标识	整个页面唯一
class	String	组件的样式类	在对应的 WXSS 中定义的样式类
style	String	组件的内联样式	可以动态设置的内联样式
hidden	Boolean	组件是否显示	所有组件默认显示
data-*	Any	自定义属性	组件上触发的事件时,会发送给事件处理函数
bind*/catch*	EventHandler	组件的事件	

Made by coderwhy