

Trabalho 001

DISCIPLINA	Programação para Web
PROFESSOR	Paulo Alexandre da Silva Costa

- O trabalho vale até 3,0 (três pontos). A entrega do trabalho por si só não garante automaticamente os 3,0 (três) pontos à equipe.
- O trabalho pode ser feita por equipe de até três alunos.

Usando os conhecimentos de HTML, HTTP, WebContainer e Servlet, é pedido que se construa uma aplicação usando a API Servlet que atenda aos seguintes requisitos

1. A aplicação deve possuir um sistema de login. A senha deve constar no arquivo web.xml. O login recebe um nome de usuário e uma senha. O usuário é considerado logado se a senha informada por ele for igual à senha armazenada no arquivo web.xml
2. De forma semelhante, a aplicação também deve dispor de um sistema de logout.
3. A aplicação deve possuir uma página de informações sobre o usuário que mostra as duas seguintes informações
 - a. Nome do usuário logado
 - b. Horário do último login
4. Sobre a página de informações, considere que
 - a. Se o usuário não estiver logado e tentar acessar a página de informações (seja clicando em links da aplicação ou digitando a URL, caso seja possível), a aplicação deve exigir o login.
5. Na página de informações, exiba quantos usuários estão logados na aplicação naquele momento.

A distribuição dos 3,0 (três) pontos é feita assim

- 0,5 ponto: Criação de páginas HTML ou criação de servlet que criem dinamicamente o HTML
- 1,0 ponto: Garantir que a aplicação não exiba a página de informações se o usuário não estiver logado (conforme requisito 4.a).
- 0,5 ponto: A senha informada no momento do login não pode ser exibida na URL.
- 1,0 ponto: Exibir corretamente a quantidade de usuário logados ao acessar a página de informações.

É necessário enviar até a data limite um email para pac.alexandre.costa@gmail.com com o seguinte cabeçalho [FMN-P4-TRABALHO001].

1. Envie um email para pac.alexandre.costa@gmail.com com o seguinte cabeçalho [FMN-P4-TRABALHO001]. Se o cabeçalho estiver incorreto, o filtro da minha caixa de 0,0 emails não funcionará e não verei o seu trabalho o que significa nota zero
2. No email deve constar o arquivo .war da aplicação.
3. Arquivo .zip do Projeto Eclipse (incluindo fontes Java, Arquivos HTML, web.xml.....)
4. Identificação (nome e matrícula) do três membros da equipe.
5. Emails que cheguem após o horário limite de 10/10/2016 23h59m59s são desconsiderados.
6. Emails cujo conteúdo não abrir ou estiver corrompido também serão desconsiderados.

Quais pontos não esclarecidos neste documento devem ser discutidos com o professor a fim de solucioná-los.

Data de entrega: 10/10/2016.