

fundamentos de programación

Página # introducción a los sistemas de numeración

título: sistemas de numeración y evolución histórica.

Desde los inicios de la civilización, el ser humano ha tenido la necesidad de representar cantidades. para ello se han diseñado los "sistemas de numeración", que se definen como conjunto de símbolos y reglas que permiten representar datos numéricos.

Conceptos fundamentales:

Base de sistema (R): Es el símbolo diferente que se usa en el sistema para representar cualquier cantidad. por ejemplo, si la Base es 10, usa los dígitos del 0 al 9

fundamentos de programación

Sistemas posicionales: El libro de Amador Murillo explica que los sistemas modernos son posicionales. Esto significa que un mismo símbolo tiene un valor distinto dependiendo de la posición que ocupe en la cifra.

Importancia en la informática: en el contexto de la computación, los sistemas de numeración son la base para el almacenamiento y procesamiento de la información, ya que las máquinas no entienden conceptos abstractos, sino señales eléctricas representadas por números.

Capítulo 2: Métodos de conteo

2.1 Introducción: Define el conteo como la herramienta para cuantificar elementos en conjuntos o eventos bajo condiciones específicas.

2.2 Principios fundamentales del conteo: introduce el principio del producto (multiplicación) y el de adición (suma de opciones mutuamente excluyentes).

2.3 permutaciones: Explica las arreglos donde la posición o el orden de los elementos es dominante.

Pop

Combinaciones: Describe agrupaciones donde el orden de los elementos no altera el resultado

Aplicaciones en la Computación: Expresa el uso del conteo en el binomio de Newton, el triángulo de Pascal y el análisis de algoritmos como el sort de la burbuja

Pop

Capítulo 3: Conjuntos

Introducción: Sitúa a la teoría de conjuntos como el pilar para comprender estructuras y bases de datos.

Concepto de Conjunto: Define un conjunto como una colección bien determinada de objetos (elementos).

Subconjuntos: Explica la relación de inclusión cuando los elementos de un conjunto forman parte de otro más amplio.

Diagramas de Venn: Presenta representaciones gráficas para visualizar relaciones entre conjuntos.

Operaciones y Leyes de Conjuntos: Detalla la unión, intersección, complemento y diferencia, junto con leyes distributivas.

FDP

Capítulo 4: Lógica matemática

Introducción: Resalta la lógica como base del razonamiento algorítmico y la programación.

Proposiciones: Clasifica enunciados que pueden ser verdaderos o falsos, incluyendo condicionales y bicondicionales.

Tablas de verdad: Explica el método para evaluar el valor de verdad de proposiciones compuestas y define tautologías, contradicciones y contingencias.

Inferencia lógica: Describe las reglas para derivar conclusiones válidas a partir de premisas.

LOP

Simplificación de expresiones:
Enseña a utilizar para reducir
formulas de conjuntos a su mínima expresión.

Relación con lógica y álgebra booleana
Muestra la equivalencia formal entre
estas disciplinas, usando símbolos disti-
ntos para conceptos análogos.

Conjuntos finitos: Aborda el cálculo
de la cardinalidad y el principio de
inclusión para conjuntos con un número
determinado de elementos.

Aplicación de la teoría de conjuntos
se enfoca en su utilidad para el
diseño de lenguajes de programación
y sistemas de bases de datos.

POP

Equivalencia lógica: Define cuándo dos estructuras proposicionales tienen el mismo significado lógico.

Argumento válido y no válido: analiza como válido razonamientos basados en estructura formal.

Demostración formal: presenta la metodología de demostración directa y por existencia aplicada a funciones proposicionales.

Inducción matemática: Describe este método de prueba específico para propiedades que cumplen números enteros.

Aplicación de la lógica matemática: Explica su papel crucial en la inteligencia artificial, el diseño de circuitos y la verificación de software.