## C第6次(第6周)作业

考试形式: 开卷	考试时间: 2024-4-	-15	
院系: 东吴学院	年级:_2023	专业: 非计算机专业	
	姓名:		
- 、选择题(每小题2.0分,共20.0分)			
01. 以下正确的函数头定义形式是。			
A. double fun (int x, int y)			
B. double fun (int x;int y)			
C. double fun (int x, int y);			
D. double fun (int x,y);			
02. C语言中函数调用的方式有()。			
A. 函数调用作为语句一种			
B. 函数调用作为函数表达式一种			
C. 函数调用作为语句或函数表达式两种			
D. 函数调用作为语句、函数表达式或函数参数三种			
B. 函数返回值的类型由函数头C. 若函数体中有多个return语D. 若函数体内没有return语句O4. 已知函数f的定义如下: void f(void) { printf("That's great!"	内return语句包含的表达式的类部定义的函数类型决定句,则函数的返回值是排列在最,则函数没有返回值		
则调用f函数的正确形式是	o		
A. f;			
B. f();			
C. f (void);			
D. f(1);			
05. 设函数fun的定义形式如下, void fun(char ch, float x) A. fun("abc", 3.0); B. t=fun('D', 16.5); C. fun('65', 2.8); D. fun(32, 32);	则以下对函数fun的调用语句中 { ··· }	,正确的是。	

06. 以下正确的说法是:在C 语言中。
A. 实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元
B. 实参和与其对应的形参共占用一个存储单元
C. 只有当实参和与其对应的形参同名时才共占用存储单元
D. 形参是虚拟的, 不占用存储单元
07. 已知有函数f的定义如下:
int f(int a, int b)
{ if(a < b) return(a, b);
else return(b, a); }
在main函数中若调用函数f(2, 3),得到的返回值是。
A. 2
B. 3
C. 2和3
D. 3和2
08. 以下不正确的说法是 。
A. 在不同函数中可以使用相同名字的变量
B. 在同一函数中不能使用相同名字的变量
C. 在自定义函数中可以多次出现return语句
D. 形参变量和实参变量不能同名
09. 以下不正确的说法是 。
A. 实参可以是常量、变量或表达式
B. 形参可以是常量、变量或表达式
C. 实参可以是任意类型
D. 形参应与其对应的实参类型一致
10. C语言规定,简单变量做实参时,它和对应形参之间的数据传递方式是。
A. 地址传递
B. 由实参传给形参,再由形参传回给实参
C. 单向值传递
D. 由用户指定传递方式
二、填空题(每空2.0分,共20.0分)
01. 当语句被执行时,程序的执行流程无条件地从一个函数跳转到另一个函数。
02. C语言允许函数值类型缺省定义,此时该函数值隐含的类型是。
03. 若一个函数不需要形式参数,则在定义该函数时,应使形式参数表为空或放置一个。
04. 已知有函数定义 "int fun ( ) { return ( 3, 4); }",则调用fun后的函数返回值是。

```
05. 下面函数调用语句含有实参的个数为____。
 fun(( ex1, ex2 ), ( ex3, ex4, ex5 ));
06. 以下程序运行时输出结果是____。
#include <stdio.h>
int f(int x, int y)
{ return x+y; }
void main()
{ double a=5.5, b=2.5;
   printf("%d\n", f(a, b));
}
07. 有以下函数
void prt( char ch, int n )
{ int i;
    for ( i=1; i \le n; i++)
    printf( i%6!=0 ? "%c" : "%c\n" , ch );
执行调用语句prt('*', 24);后,函数共输出了______行*号。
08. 有如下程序:
#include <stdio.h>
void fun(int p)
{ int d=2;
   p=d++;
   printf("%d", p);
}
int main()
{ int a=1;
   fun(a);
   printf("%d\n", a);
该程序的输出是。
09. 有如下程序:
#include <stdio.h>
void func(int a, int b, int c)
  c=a+b;
Int main()
  int a=2, b=3, c=4;
```

```
func(a, b, c)
    printf("%d\n", c);
}
该程序的输出的结果是_____

10. 以下程序运行时输出结果是_____
#include "stdio.h"
void func(int b)
{ int a; a=b; b=10; }
int main()
{ int a=10, b=20;
    func(b);
    printf("%d, %d\n", a, b); }
```

## 三、编程题(每小题6.0分, 共60.0分)

01. 编写函数名为prt的函数,输出一行10个'\*',并在main函数中输入n,调用n次prt函数输出。

【注意】运行效果应如下所示,格式错误算结果错误。

3

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

02. 编写名为product的对整数求乘积的函数,并在main函数中输入两个整数,调用product函数实现求乘积运算并输出。

【注意】运行效果应如下所示,格式错误算结果错误。

9 8

72

03. 编写名为area的函数求三角形的面积,并在main函数中输入三角形3条边长,调用area函数返回面积并输出(小数点后保留2位)。

【注意】运行效果应如下所示,格式错误算结果错误。

3 4 5

面积为6.00

04. 编写函数名为reverse的函数求末位数非0的正整数的逆序数,例如: reverse (3407) = 7043

【注意】运行效果应如下所示,格式错误算结果错误。

3407

7043

05. 编写名为prime的函数,判断一个正整数是否为素数。在main函数中输入一个正整数,调用prime函数后,根据返回值输出"是"或"否"。

【注意】运行效果应如下所示,格式错误算结果错误。

```
47
是
06.
编写名为pnum的函数,判断一个正整数是否为完全数。若是完全数则返回1,否则返回0。在main函数中输入一个正
整数,调用pnum函数后,根据返回值输出"是"或"否"。
【注意】运行效果应如下所示,格式错误算结果错误。
28
是
07. 通过完成函数完成以下程序代码,该程序输入一个年份,输出该年天数,输入输出示意如下:
(闰年能被4整除且不能被100整除(如2004年是闰年,而1900年不是)或能被400整除(如2000年是闰年))
2004
366
【注意】: 以下程序代码只允许添加不允许修改。
#include <stdio.h>
//函数leap()用来判断a代表的年份是否为闰年
int leap(int a) {
int main()
  int year;
  scanf("%d", &year);
  if (leap(year))
     printf("%d", 366);
  else
     printf("%d", 365);
  return 0;
08. 通过完成函数完成以下程序代码,该程序输入2个整数,输出他们的最小公倍数,输入输出示意如下:
6 8
24
【注意】: 以下程序代码只允许添加不允许修改。
#include <stdio.h>
//返回a, b的最小公倍数
int f(int a, int b) {
int main()
```

int a,b;

scanf("%d%d", &a,&b);
printf("%d",f(a,b));

```
return 0;
09. 通过完成函数完成以下程序代码,猴子某日摘下若干个桃子,当即吃了一半,又多吃了一个。以后每天早上将
前一天剩下的桃子吃掉一半再多吃了一个。到某天早上还剩下若干个桃子。编写程序输入经过天数(天数>=0)和
剩余桃子数,输出当时摘了多少个桃子,输入输出示意如下:
1 1
【注意】: 以下程序代码只允许添加不允许修改。
#include <stdio.h>
//参数经过天数day,剩余桃子数n,函数返回桃子总数
int f(int day, int n) {
int main() {
   int day, n;
   scanf ("%d%d", &day, &n);
   printf("%d", f(day, n));
  return 0;
}
10. 通过完成函数完成以下程序代码,该程序读入一个实型角度,输出对应的度、分、秒,输入输出示意如下:
40.1875
40° 11′ 15″
【注意】: 1度=60分=3600秒,以下程序代码只允许添加不允许修改。
struct SAngle
{
int h;
int m;
int s;
};
SAngle* convert (double a1, SAngle* a2) {
int main()
double angle;
SAngle tAngle;
scanf("%lf", &angle);
convert(angle, &tAngle);
printf("%d° %d′ %d″ ", tAngle.h, tAngle.m, tAngle.s);
return 0;
```