



JS

# Aula 01.2:

Variáveis e concatenação  
no JavaScript

# Identificadores de variáveis



- Identificadores podem começar com **letras**, **\$** ou **\_**
- Não podem começar com **números**
- É possível usar **letras** ou **número**
- É possível usar **acentos** e **símbolos**
- **Não** podem conter **espaços**
- **Maiúsculas** e **minúsculas** fazem diferença
- Para variáveis com mais de uma palavra, use o padrão **camelCase**
- **Não** podem ser **palavras reservadas** (ex: var, function, alert, etc...)

**Lista de palavras reservadas:**

[https://www.w3schools.com/js/js\\_reserved.asp](https://www.w3schools.com/js/js_reserved.asp)

JS

# Tipos de variáveis



De forma simplificada variáveis podem receber **números** ou **caracteres (strings)**.

- Variáveis do tipo **string** podem ser declaradas tanto com "...", '...' ou `...`
- Para definir variáveis podemos usar **var**, **let** ou **const**

```
var salario = 1500
```

```
let nome = "José"
```

```
const carro = { marca: "ford", cor: "prata", modelo: 2012 }
```

JS



# var x let x const



**var:** **variável global**, funciona em qualquer lugar do programa, independente do escopo.

**let:** funciona apenas dentro do bloco ou função na qual foi declarada.

**const:** funciona como a **let**, porém não pode ter o seu valor reatribuído. Ainda assim, pode ser modificada, por exemplo, no caso dessa variável ser do tipo *array*, *objeto*, etc.

JS

# Outros tipos de variáveis



number

Infinity

NaN

string

boolean

null

undefined

object

Array

function



```
> var a = 20
undefined
> var b = "José"
undefined
> a * b
NaN
```

JS

# Comando typeof



O **typeof** é uma palavra-chave em JavaScript que retornará o **tipo da variável** quando você a chama.

O operador **typeof** é útil porque é uma maneira fácil de verificar o tipo de uma variável em seu código.

JS

# Comando typeof

```
> var n = 300
```

```
undefined
```

```
> typeof n
```

```
'number'
```

```
> var nome = "José"
```

```
undefined
```

```
> typeof nome
```

```
'string'
```



JS



# Concatenação



Para juntarmos (*concatenar*) o conteúdo de um texto ao valor de uma variável devemos usar o sinal de concatenação, que no caso do JavaScript é o **+**

## Exemplo:

```
<script>
  // Usuário preenche o prompt com o seu nome esse será gravado na variável nome
  var nome = window.prompt('Qual é seu nome?')
  // Uma caixa de alerta aparece com a mensagem e o nome digitado pelo usuário
  window.alert('É um grande prazer em te conhecer, ' + nome + '!')
</script>
```

# JS



# Concatenação



A versão mais atual do JavaScript permite também concatenar strings através do **Template String**. Nesse caso fazemos uso de um **placeholder**, que é representado pelos símbolos **\$ { }**. Importante notar que agora **não** usamos **aspas simples** (') na mensagem e sim **crase** (`) o que delimita o nosso **Template String**.

## Exemplo:

```
// Usuário preenche o prompt com o seu nome, esse será gravado na variável nome
var nome = window.prompt('Qual é seu nome?')
// Uma caixa de alerta aparece com a mensagem e o nome digitado pelo usuário
window.alert(`É um grande prazer em te conhecer, ${nome}`)
```

# JS

# Comentários em JavaScript



```
// Duas barras adiciona um comentário em linha única

/* Barra asterísco
   adiciona comentários
   em bloco */
```

JS



JS

# Aula 01.2:

Variáveis e concatenação  
no JavaScript