**Называние:** "Мозаика Осетии

**Авторы:** Лемешев Владимир и Габисов Максим **Цель проекта:**

Создать интерактивное образовательное приложение, позволяющее пользователям узнать о городах и памятниках Северной Осетии в игровой форме, совмещая элементы аркадной игры, исторического экскурса и головоломки.

**Функционал:**

1. **Игровая часть**:

• Пользователь управляет автобусом, объезжающим препятствия.

• По прибытии в город предоставляется историческая информация с помощью текста и озвучки (TTS или записанные аудио).

• После рассказа об исторических памятниках пользователю предлагается собрать пазл, изображающий памятник.

2. **Обучающая часть**:

• Подробные сведения о каждом городе (культура, история, традиции).

• Информация о главных достопримечательностях региона.

3. **Интерактивность**:

• Возможность выбора уровня сложности игры.

• Награды (например, виртуальные коллекции памятников) за успешное прохождение.

4. **Визуализация**:

• Карта Осетии с отмеченными посещёнными и непосещёнными городами.

• Красочная графика (автобус, ландшафт, памятники).

• Оформление в традиционном национальном стиле.

5. **Аудиосопровождение**:

• Музыкальное оформление с элементами осетинской культуры.

• Голосовое сопровождение для каждой точки маршрута.

**Требования к технической реализации:**

1. **Языки разработки**: Python (Pygame для игры), Unity или Flutter.

2. **Платформы**: Windows.

3. **Сетевые функции**:

• Доступ к базе данных (описания городов, памятников).

• Возможность оффлайн-режима.

4. **UI/UX**:

• Удобный интерфейс.

• Поддержка мультиязычности (русский, осетинский).

**Сценарий работы:**

1. Начальный экран: карта Осетии → выбор города.

2. Игровая аркада: управление автобусом.

3. Экран с информацией о городе.

4. Головоломка-пазл памятника.

5. Переход к следующему городу.  
  
  
  
**Перспективы развития:**

1. Добавление новых городов и памятников.

2. Интеграция дополнительных мини-игр.

3. Возможность добавлять пользовательский контент.

4. Соревнования между игроками.

5. Интерактивная карта с дополнительными задачами.  
  
**Примерный дизайн проекта:**



