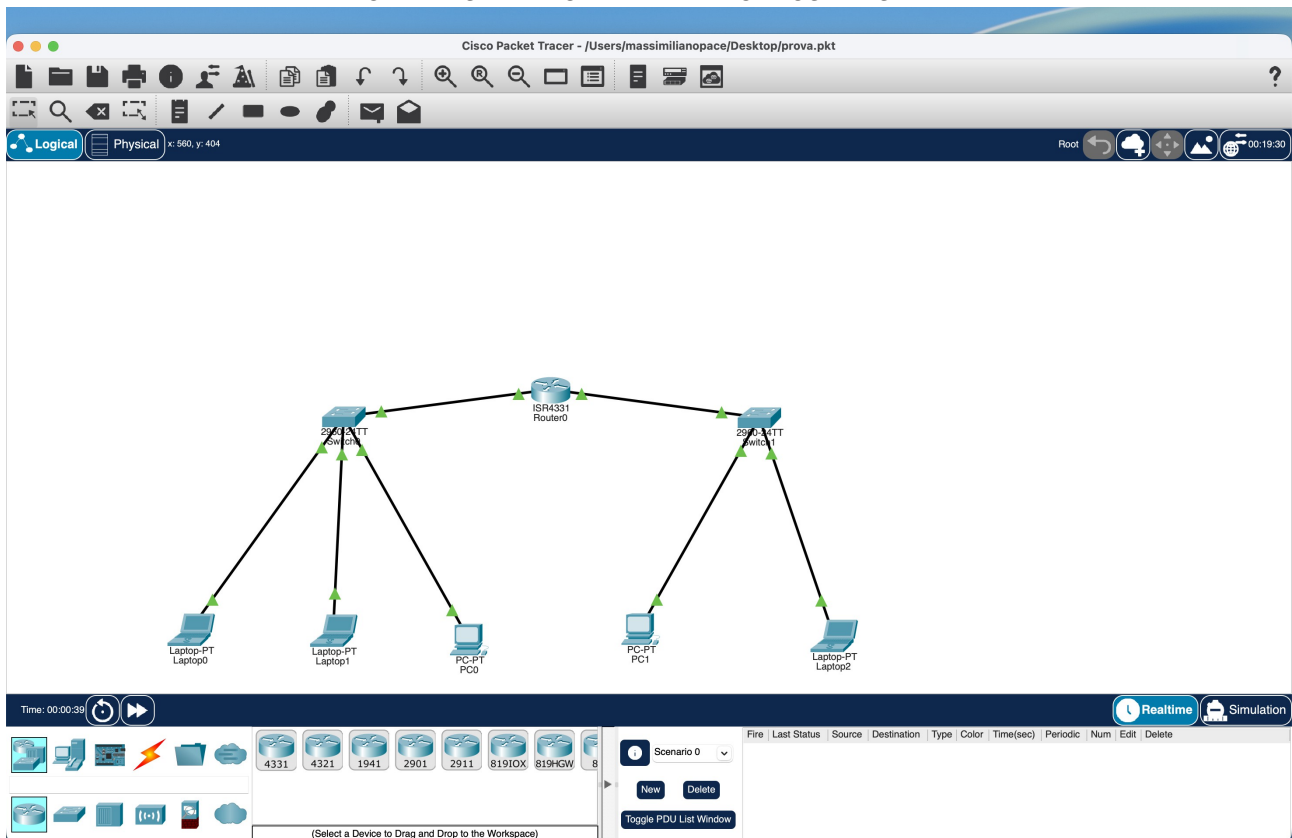


# PRATICA W2D2

capitolo 1

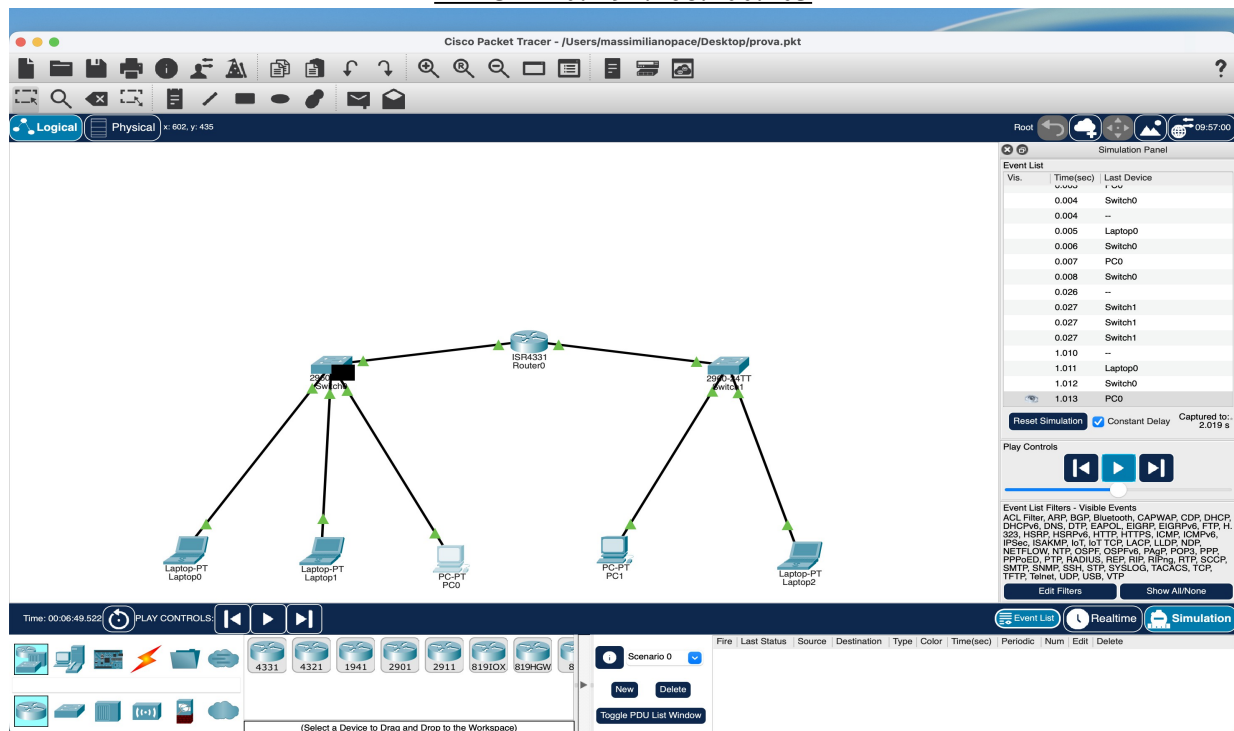
## CREAZIONE DI UNA RETE DI CALCOLATORI



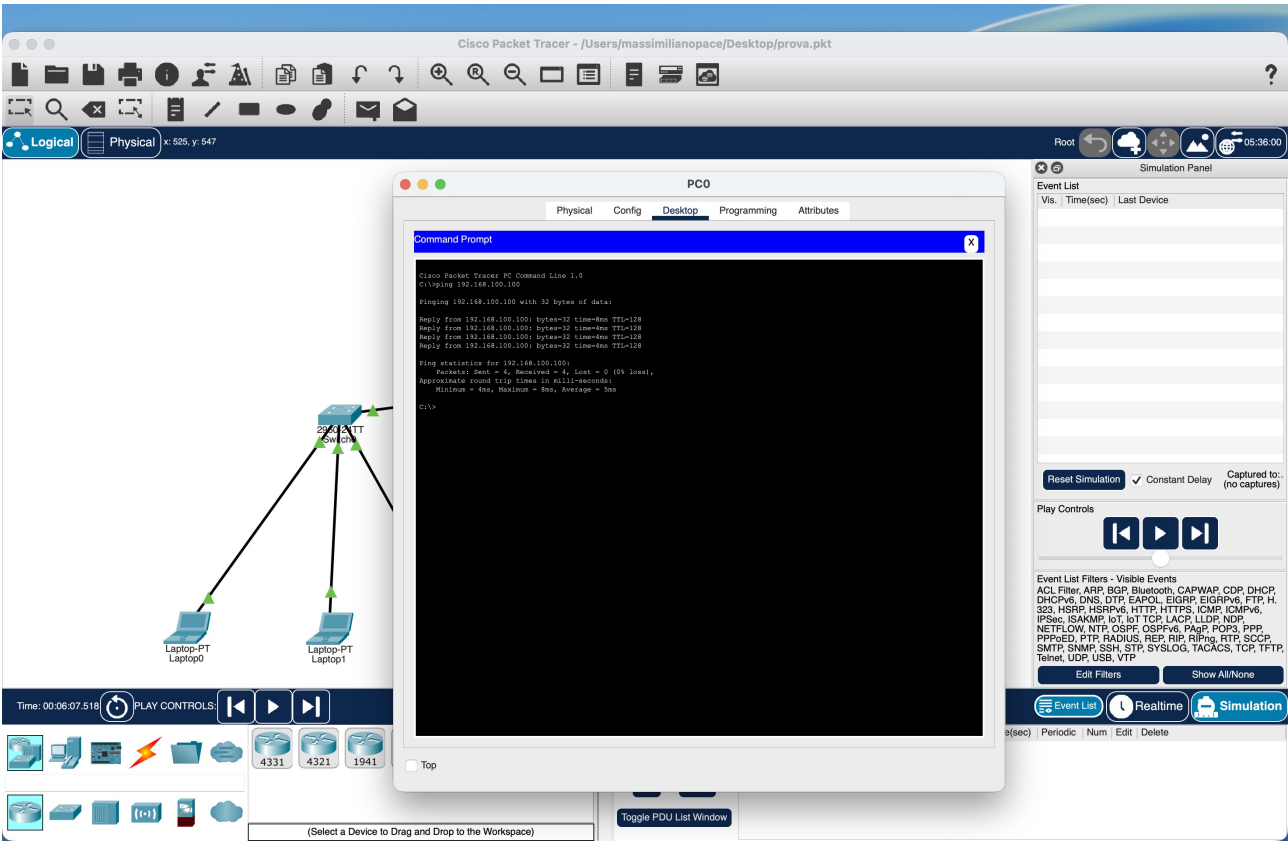
## Comunicazione fra Laptop PT 0 e PC PT PC0

IP LAPTOP: 192.168.100.100

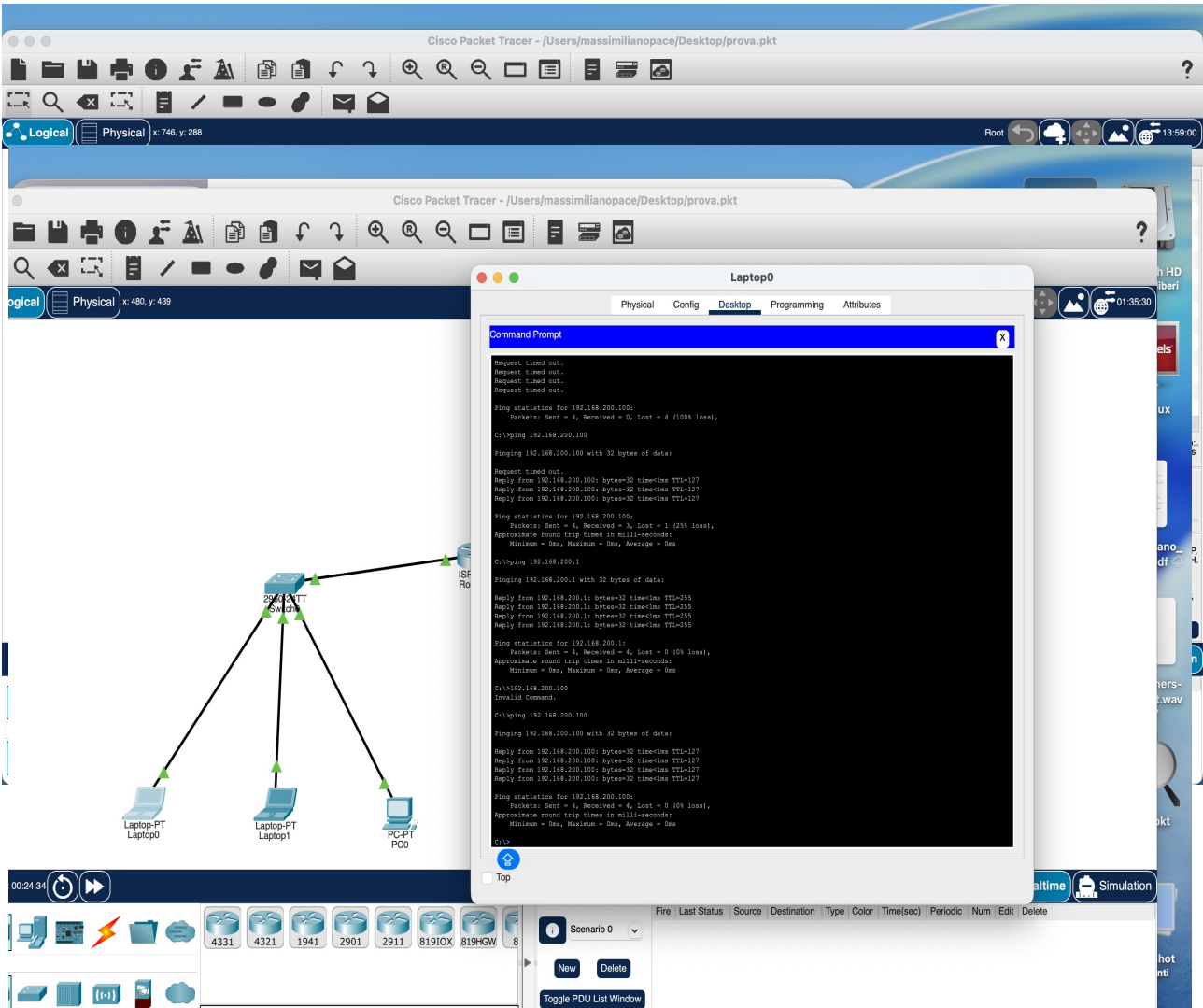
IP PC PT 0: 192.168.100.103



## PING fra PC e LAPTOP



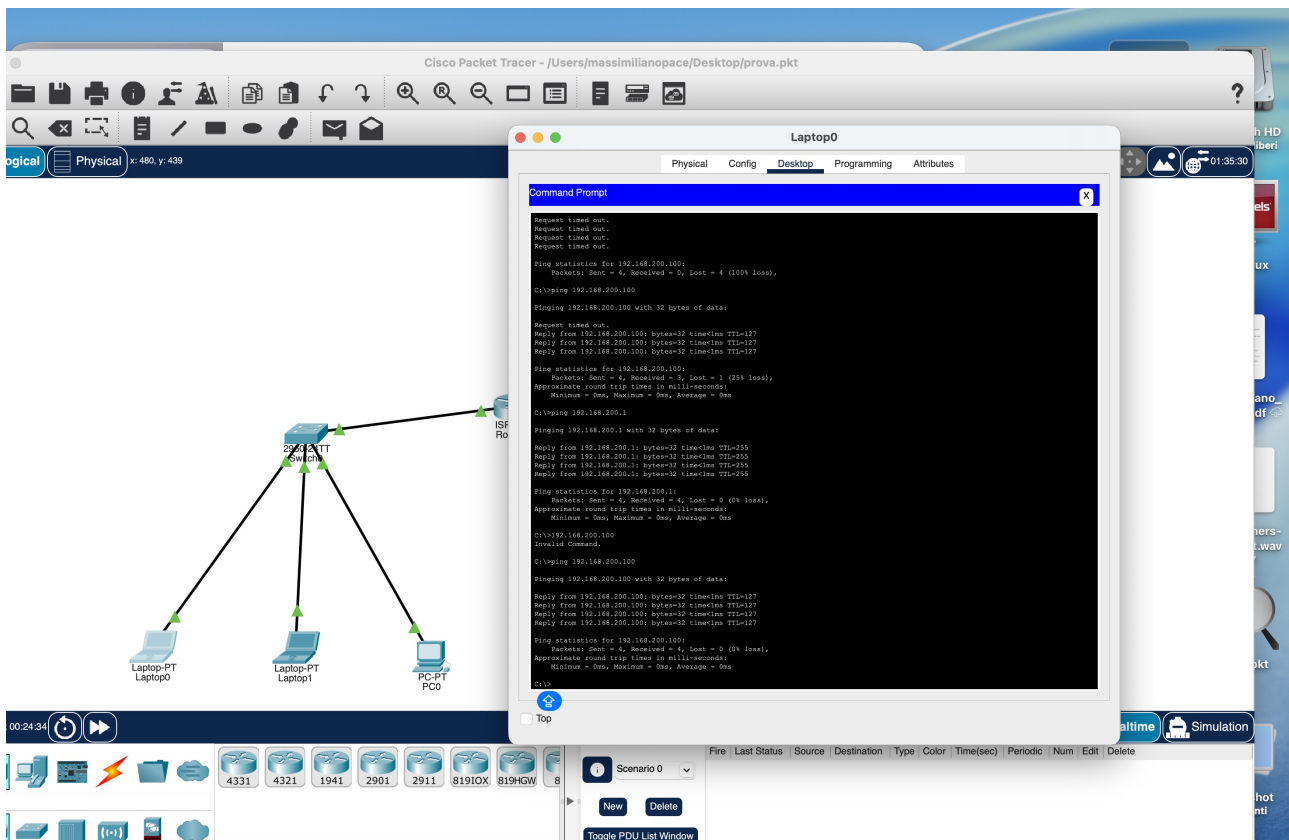
### PING fra LAPTOP e PC



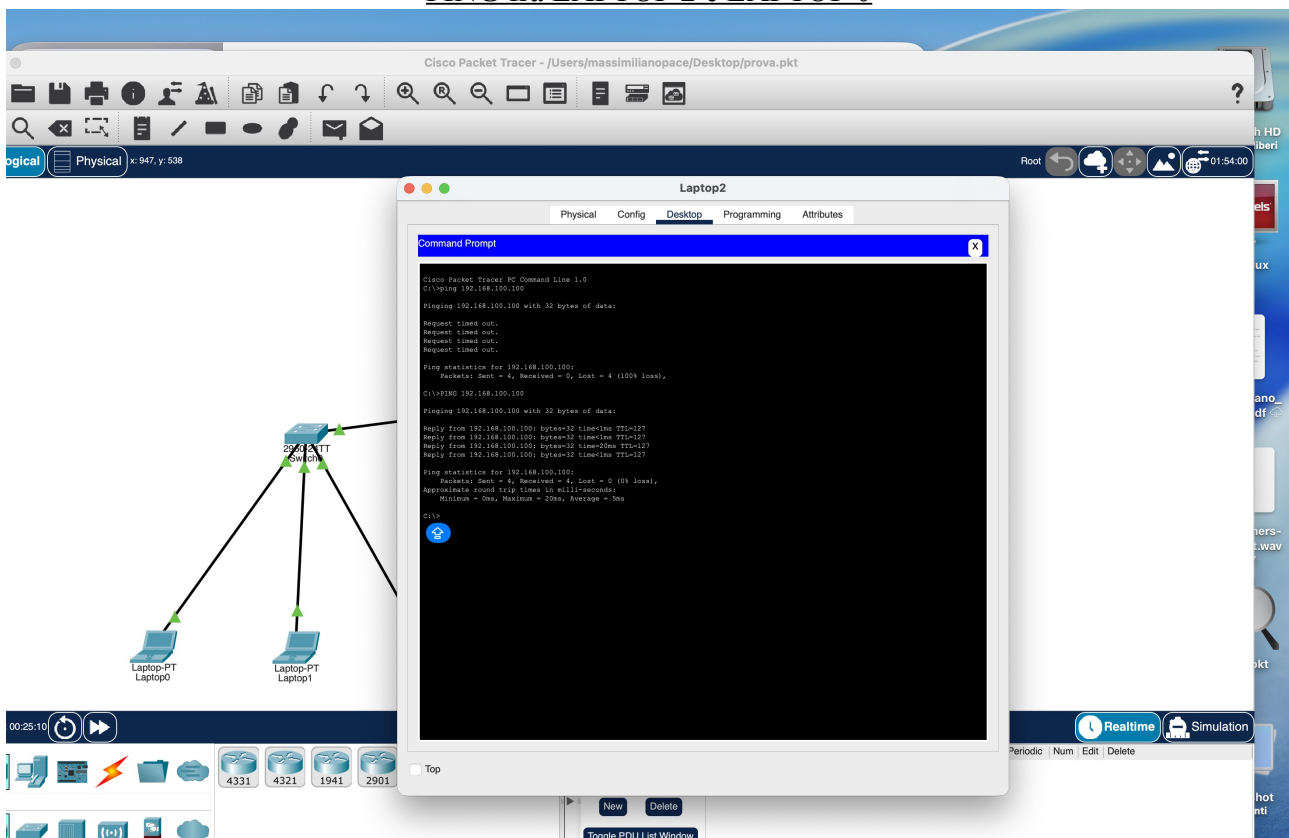
## MPOSTAZIONE GATEWAY LAPTOP 0 e LAPTOP 2

### PING fra LAPTOP 0 e LAPTOP 2I

capitolo 2



### PING fra LAPTOP 2 e LAPTOP 0



# ESERCIZIO FACOLTATIVO

## SOURCE MAC -DESTINATION MAC

1 HOP: SOURCE :0001.4290.698 Laptop 0  
DEST:0003.E4CB.3601 Switch 0

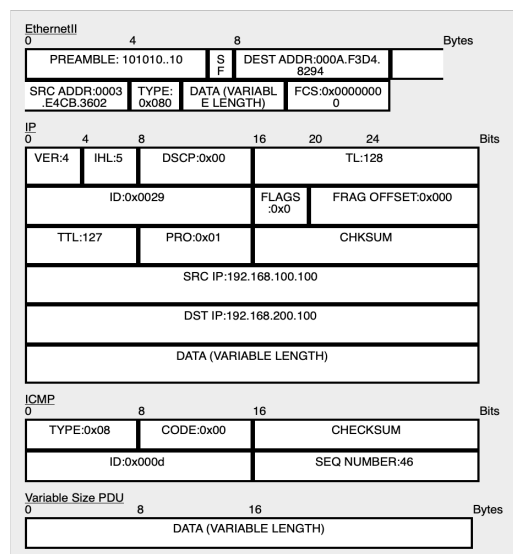
2 HOP: SOURCE :0001.4290.698 Switch 0  
DEST:0003.E4CB.3601 Router

3 HOP: SOURCE : 0003.E4CB.360 Router  
DEST :000A.F3D4.8294 Switch 1

4 HOP: SOURCE : 0003.E4CB.360 Switch 1  
DEST :000A.F3D4.8294 Laptop 2

Nei vari HOP l'indirizzo IP rimane invariato

## IDENTIFICAZIONE PROTOCOLLI ISO/OSI



### **Protocolli livello rete:**

IP:(Protocollo internet) sono regole che gestiscono l'instradamento e l'indirizzamento dei dati su internet. Permette ai dispositivi di comunicare fra loro .

ICMP: protocollo di servizi per reti a pacchetto. Trasmette informazioni su malfunzionamenti, di controllo o messaggi tra componenti di una rete.

### **Protocollo livello trasporto:**

ETHERNET II: Ethernet utilizza il livello fisico nel modello iso/osi per la trasmissione di dati attraverso il mezzo fisico e il livello di collegamenti dati

VAR.SIZE PDU: Protocollo unita' dati a dimensione variabile che si puo' scambiare in uno stesso livello di rete.