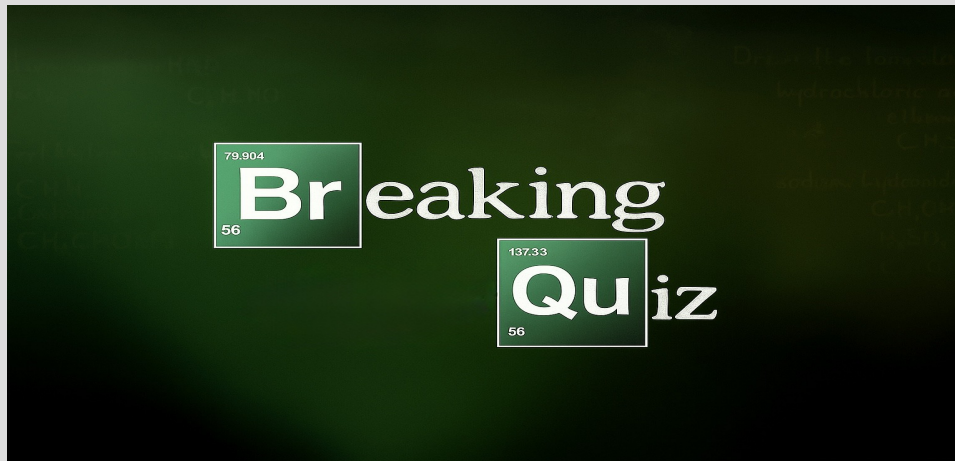


# Esercizio W6D2

CREAZIONE DI UN PICCOLO GIOCO IN LINGUAGGIO C + FACOLTATIVO

## Presentazione



### SPIEGAZIONE QUIZ E DESCRIZIONE COMANDI USATI

In allegato al PDF verra' inviato anche il file .c  
il gioco e' composto da 7 domande che valuteranno il grado di preparazione e di conoscenza del mondo di BreakingBad.

Per la realizzazione del piccolo gioco mi sono discostato dal progetto originale fatto nella sessione di pratica. Per completare la programmazione ho cercato comandi nei manuali di C in mio possesso  
HO CREATO UN UNICO PROGRAMMA CHE INGLOBA ANCHE LA PARTE  
FACOLTATIVA

### COMANDI USATI

Per iniziare il programma ho incluso le librerie STDIO.H e STRING.H libreria standard di input/output e per la manipolazione delle stringhe  
informandomi in internet veniva consigliato l'inserimento di un comando per svuotare il buffer e evitare che rimangano caratteri indesiderati:

```
void clearInputBuffer() {  
    int c;  
    while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF);  
}
```

per mostrare l' introduzione al gioco ho utilizzato il comando void e per mostrare a schermo il tutto ho utilizzato printf :

```
void mostraIntroduzione() {  
    printf("Benvenuto al quiz di BreakingBad!\n");  
    printf("Rispondi correttamente per ricevere la tua confezione di metanfetamina blu.\n\n");  
}
```

```
}
```

idem per mostrare il menu' iniziale e le opzioni disponibili :

```
void mostraMenu() {  
    printf("MENU:\n");  
    printf("A) Iniziare una nuova partita\n");  
    printf("B) Uscire dal gioco\n");  
    printf("Inserisci la tua scelta (A/B): ");  
}
```

inizio partita e inizializzazione punteggio a 0 e dichiarazione variabile per le risposte :

```
int giocaPartita(char nome[]) {  
    int punteggio = 0;  
    char risposta;
```

inseriamo un messaggio di benvenuto personalizzato :

```
printf("\nVediamo quanto conosci del mondo di BreakingBad, %s!\n", nome);
```

esempio di domanda , se la risposta dell'utente sara' corretta il punteggio aumentera'

```
printf("\n1) Quando Cranston l'attore che interpreta Walter White ha avuto un crollo durante un  
    episodio della serie, quale?\n");  
printf("A) dopo aver assunto del polietere sul set\nB) dopo aver girato la scena della morte di  
    Jane la fidanzata di Jesse\nC) mai avuto un crollo\nRisposta: ");  
    risposta = getchar();  
    clearInputBuffer();  
    if (risposta == 'b') punteggio++;
```

queste linee di codice verranno ripetute anche per le restante domande.  
Per memorizzare il punteggio del giocatore (A o B )ho utilizzato la variabile come segue:

```
char scelta;
```

Char array di caratteri per salvare il nome del giocatore fino a 49 caratteri

```
char nome[50];
```

inizializza il punteggio totale a 0

```
int punteggioTotale = 0;
```

il comando if ci servira' per il controllo se la scelta e' A maiuscolo oppure a minuscolo

```
if (scelta == 'A' || scelta == 'a') {
```

nel caso di una scelta del giocatore di uscire dal gioco digitando B utilizzeremo la seguente stringa

```
} else if (scelta == 'B' || scelta == 'b') {
```

per la lettura di un carattere in input (la scelta dell'utente)

```
scelta = getchar();
```

ripetizione del menu' finche' l'utente non sceglie di uscire con b o B

```
} while (scelta != 'B' && scelta != 'b');
```

## **CONCLUSIONI**

QUINDI QUESTO QUIZ TESTUALE FA RISPONDERE A 7 DOMANDE RIESCE A CAPIRE SE LA RISPOSTA E' IN MAIUSCOLO E MINUSCOLO PUO' FAR GIOCARE PIU' PARTITE PUO' ACCUMULARE IL PUNTEGGIO E ETRMINA SOLO SE SI SCEGLIE L'OPZIONE B

