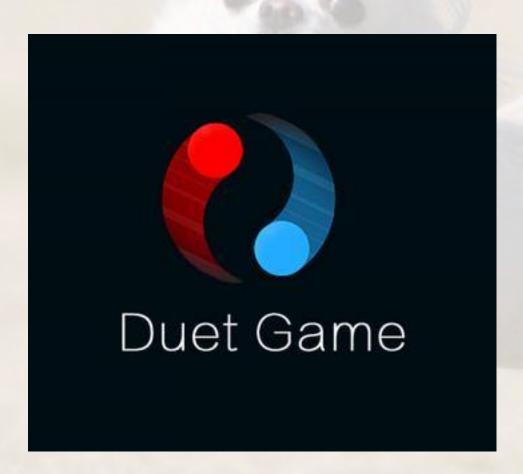


#### 遊戲發想



障礙物變成圓的 障礙物改為食物 改良遊戲計分方式 融入資管程設生活

靈感來源

我們的遊戲

#### 程式說明



首页

紹

范例程序

文档

#### EasyX 库

EasyX库(附带graphics.h) 测试版 (2020-3-15 更新)

EasyX库(附带graphics.h) 2018春分版 (2018-3-21)

EasyX库(附带graphics.h) 2014冬至版 (2014-12-22)

EasyX库(附带graphics.h) 2013冬至版 (2013-12-22)

EasyX库(附带graphics.h) 2012立冬版 (2012-11-7)

EasyX库(附带graphics.h) 2011惊蛰版 (2011-3-6)

EasyX库(graphics.h) v20100825

EasyX库(graphics.h) v20091123

#### 基于 EasyX 的软件

EasyIFS 1.0, 开源的分形学 IFS 演示程序tps://blog.csdn.net/qq\_35293120

initgraph():初始化畫面

Loading():讀取並存入圖片

Putimage():將圖片放到指定位置顯示

Sleep (): 停止畫面

Settextstyle ():設定文字樣式

Outtextxy():指定位置輸出文字

BeginBatchDraw():開始大量繪圖

FlushBatchDraw():輸出繪圖

EndBatchDraw():結束大量繪圖

讓畫面可以連續而不會閃爍不連貫 Closehraph():結束畫面

#### 程式說明

```
□void gainpoint(int i)
     bool leftc = collision(i, left_dog);
     bool rightc = collision(i, right_dog);
     if ((food[i].value = -1) && (leftc | | rightc))
         run = false;
     else if (food[i].visiable)
         score += leftc * food[i].value;
         score += rightc * food[i].value;
         if (score < 0)
             score = 0;
```

```
int count_distance(int k, Form_Dog item)
{
    return pow(item.y - food[k].y, 2) + pow(item.x - food[k].x, 2);
}

bool collision(int k, Form_Dog item)
{
    if (count_distance(k, item) <= pow((item.radius + food[k].radius), 2))
    {
        food[k].x = food[k].y = 10000;
        return 1;
    }
    return 0;
}</pre>
```

## 遊戲說明

這是一場關於勇氣與愛情的吉娃娃冒險故事! 雨隻吉娃娃團結合作, 張開小嘴一起吃下屬於他 們的愛情糧食,同時要小心陰險的人類所投下的 致命金莎巧克力 (非業配)。 最重要的是,在追尋夢想的過程中,不能張口咬 到我們最摯愛的小傑,不然你/妳的人生就是一個 大失敗...

接下來,就讓我們跟著 RR 和 RO 一起展開未知的冒險旅程吧!

#### 遊戲規則

- 1. 餵吉娃娃吃狗糧會讓他心情好 (加分)
- 2. 餵吉娃娃吃巧克力會拉肚子 (扣分)
- 3. 餵吉娃娃吃小傑會被當 (遊戲結束)
- 4. 每一關有30秒,分數需達一定門檻才能晉級

#### 遊戲方法

- 1. 按任意键進入遊戲
- 2. 按右鍵會讓吉娃娃往順時針轉
- 3. 按左鍵會讓吉娃娃往逆時針轉

## 遊戲畫面

TIME :	SCORE : LEVEL :



## 未來展望

- 1. 增加食物類型及分數以提升趣味性及發展性
- 2. 增加遊戲關卡, 讓吉娃娃有更長遠的冒險
- 3. 優化遊戲畫面及分數平衡
- 4. 加入音效 (如背景音樂、吉娃娃咬到小傑的叫聲、小傑的叫聲)

# LEVEL 1 ChiHuaHua in living room



# LEVEL UP!





# LEVEL UP!





























哭吉

















## 謝謝大家!