

Projektowanie obiektowe oprogramowania 2018

Plan wykładu

Analiza obiektowa (1)

Zarys meta metodyki wytwarzania oprogramowania, Unified Process

Zbieranie wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych, FURPS, S.M.A.R.T.

Projektowanie analityczne – przypadki użycia

Projektowanie analityczne – modele pojęciowe

Projektowanie analityczne – mapy procesów biznesowych

Przypomnienie języka UML (1)

Diagramy klas, obiektów, stanów, czynności, sekwencji, komunikacji

Projektowanie obiektów i przydział odpowiedzialności (1)

SOLID GRASP

Wzorce projektowe (5)

Przegląd wzorców projektowych GoF, m.in. Factory, Singleton, Adapter, Decorator, Builder, Interpreter, Bridge, Visitor, Memento, Mediator, Observer, Event Aggregator, Chain of Responsibility, State, Strategy, Template Method

Wzorce aplikacyjne (5)

Object-Relational Mapping

Repository

Model-View-Controller, Model-View-Presenter

Inversion of Control/Dependency Injection

Mock Object

Wzorce architektury (3)

Enterprise Single Sign-on

SOA, Enterprise Service Bus

Command-Query Responsibility Separation

O czym nie będzie mowy na wykładzie

Zarządzanie projektami informatycznymi (IO)

Analiza czasochłonności (IO)

Szczegóły operacyjne metodyk wytwarzania oprogramowania (IO)

Praktyka programowania – serwery kontroli wersji (ETO)

Continuous Integration (ETO)

Wiktor Zychla

2018.02.20