

start

```
graph TD; Start([start]) --> Def[\"A - початок відрізка<br/>B - Кінець відрізка\"]; Def --> CircleA[\"Ставимо голку циркуля в<br/>т.А , а олівець в т.В і<br/>малюємо коло\"]; CircleA --> CircleB[\"Ставимо голку циркуля в<br/>т.В , а олівець в т.А і<br/>малюємо коло\"]; CircleB --> Line[\"Проводимо пряму через<br/>точки перетину<br/>намальованих кіл\"]; Line --> Midpoint[\"перетин цієї прямої і<br/>відрізка АВ - центр<br/>відрізка АВ\"]; Midpoint --> End([end]);
```

A - початок відрізка
B - Кінець відрізка

Ставимо голку циркуля в
т.А , а олівець в т.В і
малюємо коло

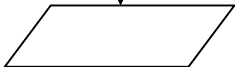
Ставимо голку циркуля в
т.В , а олівець в т.А і
малюємо коло

Проводимо пряму через
точки перетину
намальованих кіл

перетин цієї прямої і
відрізка АВ - центр
відрізка АВ

end

start



1) порахувати чому дорівнює
 x^{**2}



2) обчислити значення $(1 - x^{**2})$



3) обчислити значення $3 * (x^{**5})$



3) Помножити результати дій №2 та
№3 та вивести це на екран



end

старт

Одночасно перевернути обидва
годинники

коли пройде три хвилини,
перевернути 3-хвилинний
годинник

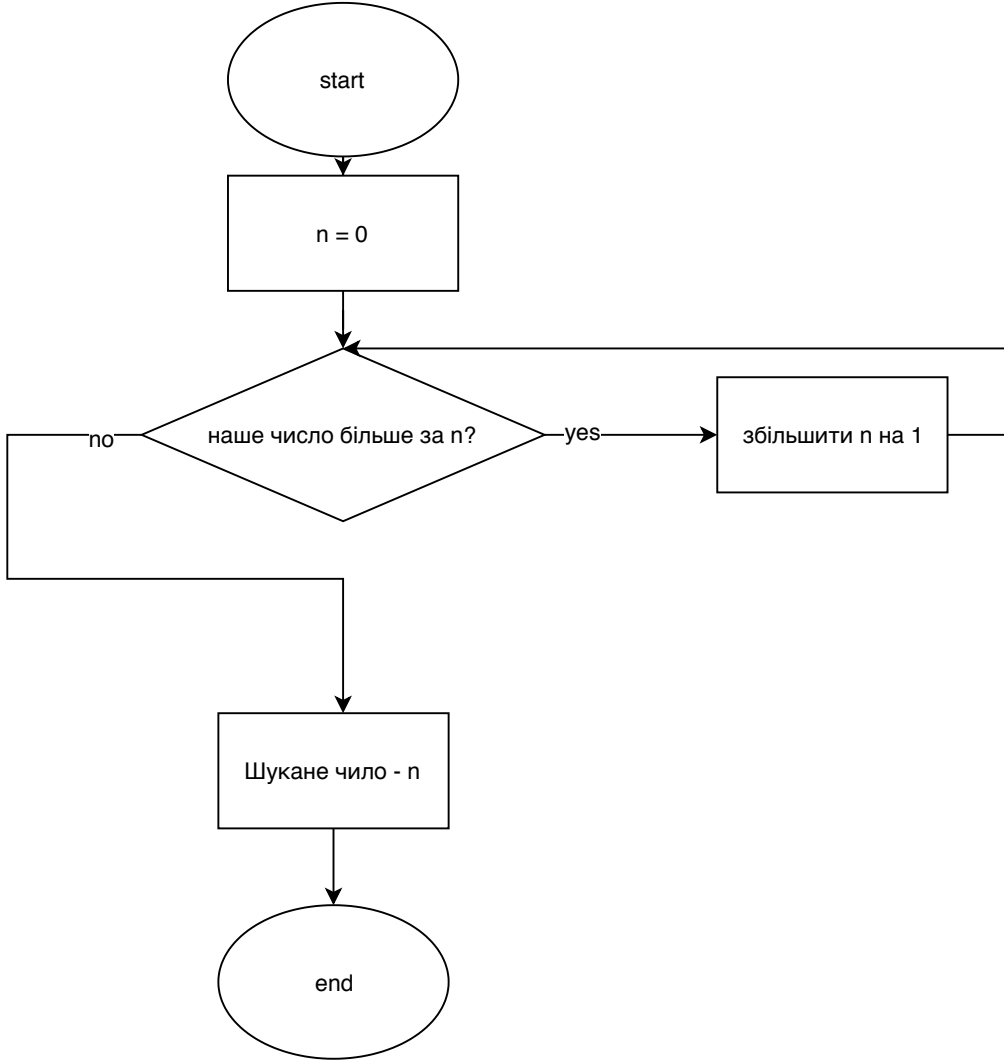
коли пройде три хвилини,
перевернути 3-хвилинний годинник

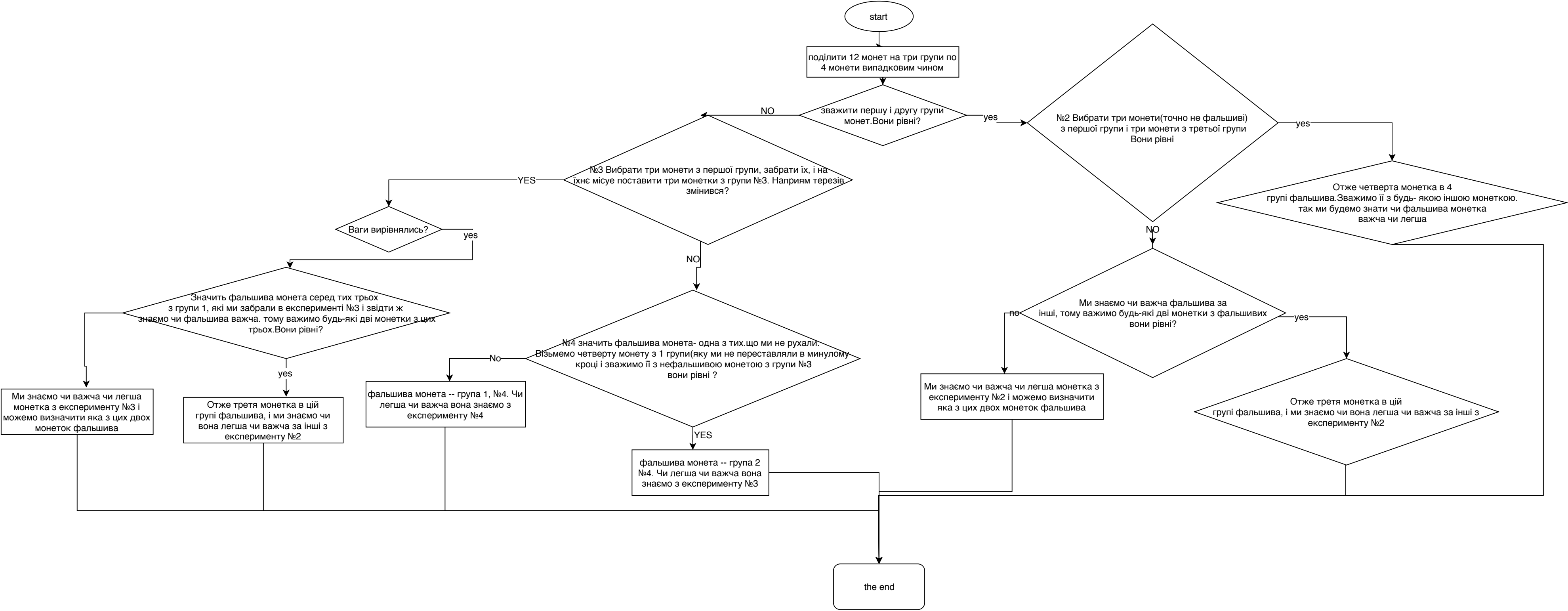
коли 8-хвилинний годинник
закінчиться, перевернути його(3-
хвилинний годинник висипиться на
 $\frac{2}{3}$

коли закінчиться 3-хвилинний
годинник ПОЧАТИ ВІДЛІК НА СІМ
ХВИЛИН

Коли 8-хвилинний годинник
закінчиться, зупинити час(7 ХВИЛИН
ЗАКІНЧИЛИСЬ)

кінець





start

Проводиться перевірка
BIOS(вона тимчасово бере
управління комп'ютером на
себе)

Головний загрузчик визначає звідки саме
потрібно загрузжати ОС(загрузочний код на
диску/менеджер загрузки)

Загрузчик, який отримав
кправління, ініціює загрузку
ядра ОС в оперативну пам'ять

запускається сама
ОС

end





start

```
graph TD; Start([start]) --> Input[\"x1, y1 координати точки №1  
x2, y2 координати точки 2\"]; Input --> Op1[\"№1 від x1 відняти x2\"]; Op1 --> Op2[\"№2 від y1 відняти y2\"]; Op2 --> Op3[\"№3 підняти результат дії №1 до квадрату\"]; Op3 --> Op4[\"№4 підняти результат дії №2 до квадрату\"]; Op4 --> Op5[\"№5 додати результат дії №4 і №3\"]; Op5 --> Op6[\"№6 взяти корінь з результату дії №5\"]; Op6 --> Output[\"наша відстань-результат дії №6\"]; Output --> End([end]);
```

x1, y1 координати
точки №1
x2, y2 координати
точки 2

№1 від x1 відняти x2

№2 від y1 відняти y2

№3 підняти результат
дії №1 до квадрату

№4 підняти результат
дії №2 до квадрату

№5 додати результат
дії №4 і №3

№6 взяти корінь з
результату дії №5

наша відстань-
результат дії №6

end



start

x1,y1 Координати вершини №1
x2,y2 Координати вершини №2
x3,y3 Координати вершини №3

З попередньої задачі:
 $\text{Сторона1} = ((x1 - x2)^2 (y1 - y2)^2)^{0.5}$

З попередньої задачі:
 $\text{Сторона2} = ((x2 - x3)^2 (y2 - y3)^2)^{0.5}$

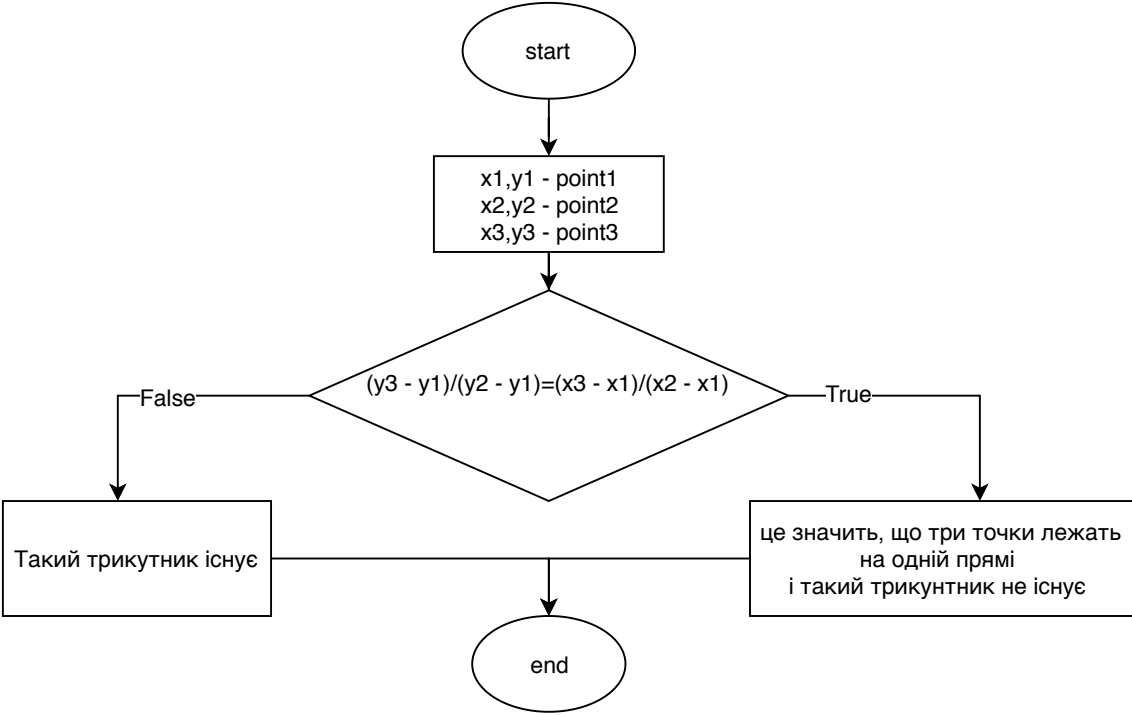
З попередньої задачі:
 $\text{Сторона3} = ((x1 - x3)^2 (y1 - y3)^2)^{0.5}$

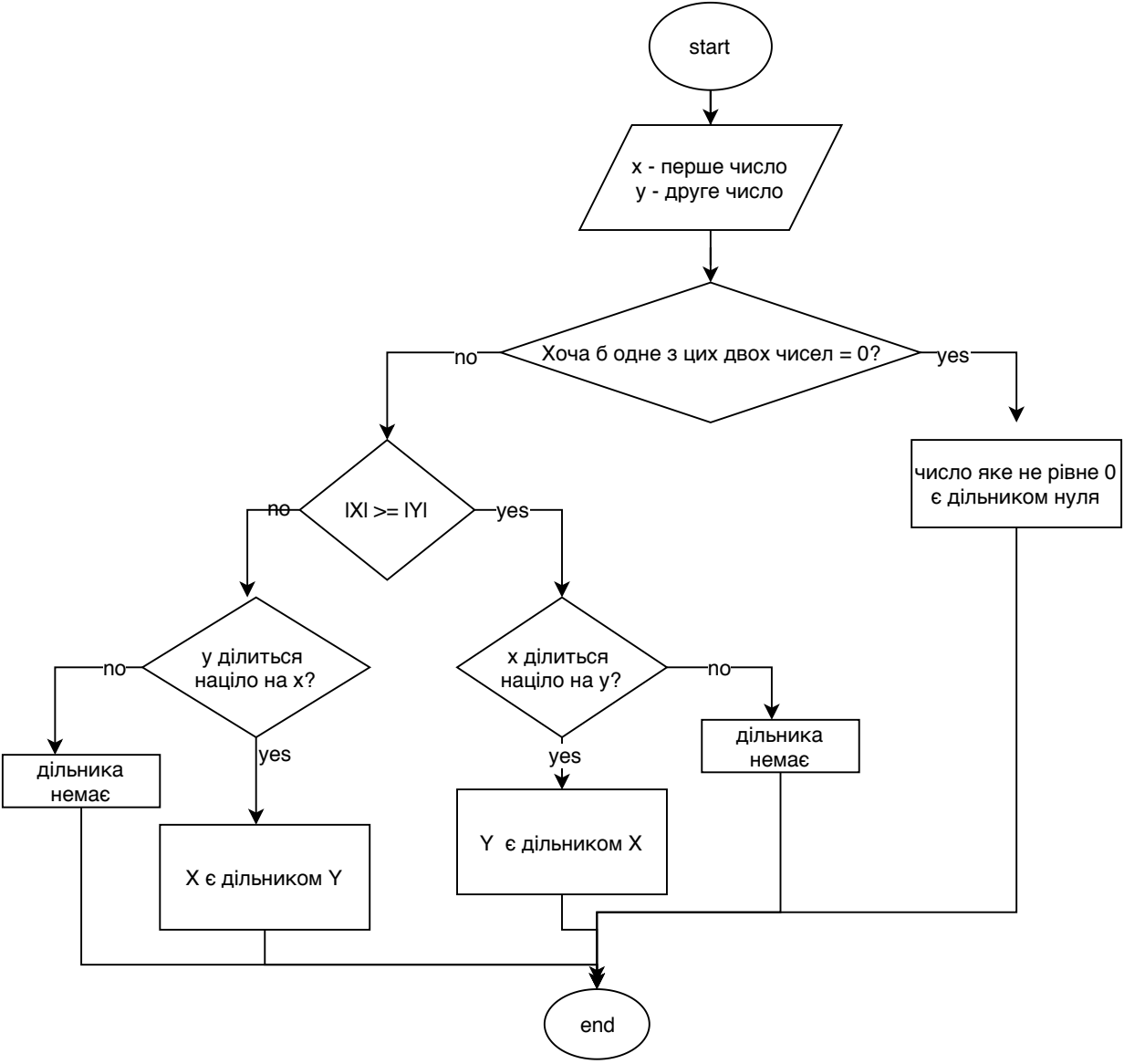
$\text{периметр} = \text{Сторона1} + \text{Сторона2} + \text{Сторона3}$

$\text{півпериметр}(Q) = \text{периметр}/2$
 $Q = \text{периметр}/2$

$\text{наша шукана площа} = ((Q - \text{Сторонна1}) * (Q - \text{Сторонна2}) * (Q - \text{Сторона3}))^{0.5}$

end





start

```
graph TD; Start([start]) --> Input[/S - площа, укладення плитками  
N - кількість коробок з плиткою  
Q - кількість плиток в коробці/]; Input --> Process1[A - площа, яку  
займає одна плитка]; Process1 --> Process2["S/A = number of tiles  
on the ground"]; Process2 --> Process3["N*Q number of tiles  
that were bought"]; Process3 --> Process4["N*Q - S/A - number  
of tiles left"]; Process4 --> End([the end]);
```

S - площа, укладення плитками
N - кількість коробок з плиткою
Q - кількість плиток в коробці

A - площа, яку
займає одна плитка

S/A = number of tiles
on the ground

$N*Q$ number of tiles
that were bought

$N*Q - S/A$ - number
of tiles left

the end