**Use Case 1 – Выбрать текстовый файл формата .txt**

**Цель:** предоставить системе текст, необходимый для определения его языка

**Действующее лицо:** пользователь системы

**Активатор:** нажатие кнопки *Select file*

**Сценарий:**

1. Пользователь нажимает на кнопку *Select file*;
2. Система открывает диалоговое окно, с помощью которого можно выбрать только файл формата .txt;
3. Пользователь выбирает файл и диалоговое окно закрывается;
4. Текст из файла считывается системой;
5. Система уведомляет пользователя об успешном считывании текста и выводит название выбранного файла рядом с кнопкой *Select file*.

**Use Case 2 – Определить естественный язык текста в системе TextLang**

**Цель:** определить естественный язык текста

**Действующее лицо:** пользователь системы

**Предусловие:** текст подан на вход системы

**Активатор:** нажатие кнопки *Detect Language*

**Основной сценарий:**

1. Пользователь нажимает на кнопку *Detect Language*;
2. Система удаляет в тексте символы, которые не являются буквами, иероглифами и пробелами;
3. Система подтверждает, что оставшийся текст не является пустым;
4. Система определяет естественный язык текста и выводит его название в поле *Prediction*.

**Альтернативный сценарий:**

1. Система определила, что оставшийся текст является пустым;
2. Система уведомляет пользователя о невозможности определения языка.

**Use Case 3 – Сохранить результат работы системы TextLang**

**Цель:** сохранить результат определения естественного языка текста

**Действующее лицо:** система TextLang

**Заинтересованные лица:** разработчики, тестировщики

**Предусловие:** естественный язык входного текста был определен

**Сценарий:**

1. Система создает выходной текст, первая строка которого представляет собой время нажатия кнопки *Detect Language*, во второй строке записывается выход системы (название естественного языка), а в последующих строках записывается входной текст;
2. В папке *SavedResults* (она находится на компьютере пользователя) система создает файл, который имеет следующий формат: *Дата\_Время\_НазваниеЯзыка.txt*.
3. Система записывает выходной текст в файл из пункта 2.