### Universidad de San Andrés

### Inferencia y Estimación

### Compresión y Descompresión de Imágenes usando PCA

Catalina Hirsch - 36557 Clara Zavaroni Benoit - 36772 Maylen Antonella Villagran Cardozo - 36758

5 de septiembre de 2025

### Resumen

La realización de este trabajo práctico tiene como objetivo aplicar el método de **Análisis de Componentes Principales (PCA)** en la compresión de imágenes. Se busca reducir el espacio de almacenamiento minimizando la pérdida de información, conservando los datos que contienen la mayor parte de la varianza. Posteriormente, se descomprime la imagen y se compara con la original para evaluar la calidad de la compresión, utilizando métricas objetivas. El desempeño se evalúa en función de la cantidad de componentes principales utilizados. Finalmente, se discuten los resultados y conclusiones obtenidas.

### 1. Introducción

En este informe se estudia la compresión y descompresión de imágenes mediante el método de Análisis de Componentes Principales (PCA). Se analizan las propiedades estadísticas de las imágenes, se implementa el proceso de compresión y reconstrucción, y se evalúa el desempeño en función de la calidad de la imagen reconstruida y el ahorro de espacio.

### 2. Ejercicio 1: Correlación

El propósito de este ejercicio es analizar el comportamiento de los píxeles vecinos en las imágenes utilizadas. En primer lugar, se cargan las imágenes y se convierten a escala de grises. Luego, se divide cada imagen en bloques de 2x1 píxeles contiguos verticalmente. A continuación, se calcula la correlación entre los píxeles de cada bloque y se almacena en un vector. Finalmente, se realiza un gráfico de dispersión de las correlaciones obtenidas para cada imagen. Los resultados se presentan a continuación:

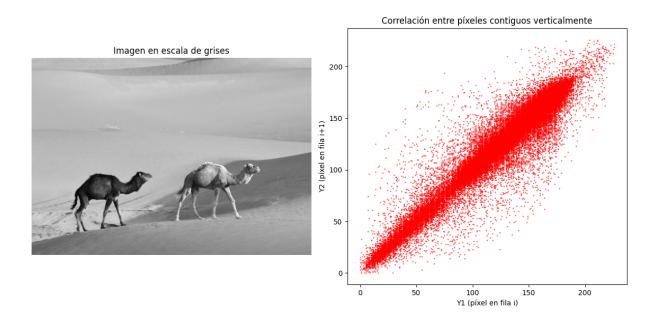


Figura 2.1: Imagen 1, gráfico de dispersión de la correlación de píxeles contiguos verticalmente

Analizando el comportamiento del gráfico, los puntos se alinean en torno a una recta creciente, lo cuál indica una fuerte correlación positiva entre los píxeles. El resultado se debe a que, la imagen presenta suavidad, el color de los píxeles vecinos se asemeja.

Por otro lado, los resultados de la segunda imagen son los siguientes:

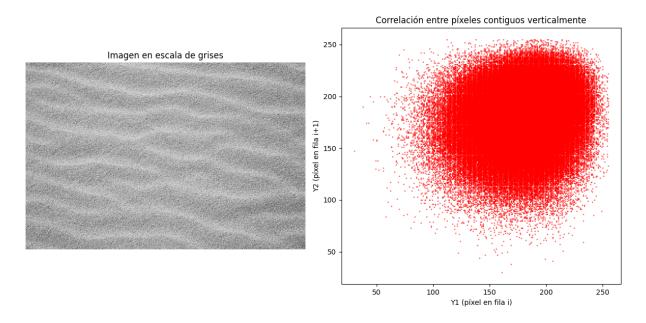


Figura 2.2: Imagen 2, gráfico de dispersión de la correlación de píxeles contiguos verticalmente

A diferencia del gráfico anterior, los puntos se encuentran más dispersos, implicando una correlación más baja que la imagen anterior. Atribuímos la diferencia al ruido perteneciente a esta imagen, y a la falta de suavidad. Los colores entre los píxeles vecinos no

están relacionados.

Luego, se estiman los coeficientes de correlación de cada vector siguiendo el proceso:

- 1. Se separa la imagen en bloques de 8 \* 8
- 2. Para cada bloque, se utiliza .flatten() para convertir en un vector 64 \* 1
- 3. Para el calculo de la correlación, se calcula el desvio estándar de cada par de vectores contiguos verticalmente. Evitando la posible división por cero en el calculo.
- 4. Se calcula la correlación entre vectores contiguos verticalmente.

Los resultados son los presentados a continuación:

- 1. Para la Imagen 1 se obtuvieron valores como: [-0,67,-0,69,-0,48,0,19,...], con una media de  $\bar{\rho}_1 = 0,0993$ .
- 2. Para la Imagen 2 los coeficientes fueron: [0,007,0,276,-0,017,-0,052,...], con una media de  $\bar{\rho}_2 = 0,0022$ .

Los resultados de la primer imagen apoyan lo intuido anteriormente, al aproximarse al valor 1, indican una fuerte correlación entre los píxeles. Con respecto a la segunda imagen, sus resultados también apoyan lo intuido, al acercase al valor 0, demuestra que los píxeles vecinos no están relacionados.

Por último, se pide una transformación que descorrelacione las variables. Se utiliza la transformación de descorrelación de PCA:

$$Y = P^T X$$

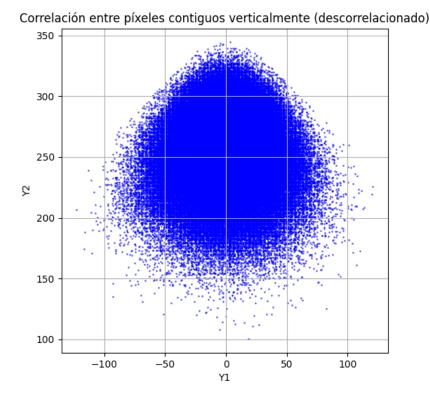
De esta forma, Y es la proyección de X en el espacio de autovectores de  $C_X$ . Nuevamente, se hace uso de un gráfico de dispersión por imagen, dando los siguientes resultados:

### 250 200 200 150 100 50 -150 -100 -50 0 50 100 150

### Correlación entre píxeles contiguos verticalmente (descorrelacionado)

Figura 2.3: Imagen 1, gráfico de dispersión de la descorrelación de píxeles contiguos verticalmente

Podemos observar en la primer imagen, como los píxeles se encuentran concentrados en el eje vertical Y2, el proceso de descorrelación resulta exitoso.



### Figura 2.4: Imagen 2, gráfico de dispersión de la descorrelación de píxeles contiguos verticalmente

Por otro lado, en la segunda imagen, el gráfico se mantiene en forma de una nube, como en la Figura 2. Demostrando la falta de correlación inicial.

### 3. Ejercicio 2: Compresión

En este ejercicio se implementa un método de compresión de imágenes utilizando el Análisis de Componentes Principales (PCA). El objetivo es transformar la información contenida en la imagen, originalmente de alta dimensión, en una representación más compacta que conserve la mayor parte de la información relevante.

El proceso comienza dividiendo la imagen en bloques de 8x8 píxeles. Cada uno de estos bloques se recorre por columnas y se convierte en un vector columna de 64 elementos. De esta manera, si la imagen tiene un total de m bloques, se obtiene una colección de vectores  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_m$ , cada uno de dimensión  $64 \times 1$ . Estos vectores se organizan como filas en una matriz de datos X de tamaño  $m \times 64$ , donde cada fila representa un bloque vectorizado y cada columna corresponde a una posición fija dentro del bloque.

Para analizar la estructura estadística de los datos, primero se calcula el vector media  $\mu$ , que contiene el promedio de cada columna de X. Matemáticamente, esto se expresa como:

$$\boldsymbol{\mu} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \mathbf{x}_i$$

Luego, se centra la matriz de datos restando la media a cada fila, obteniendo así la matriz centrada  $X_c = X - \mathbf{1}_m \boldsymbol{\mu}^T$ , donde  $\mathbf{1}_m$  es un vector columna de unos de dimensión m.

El siguiente paso consiste en calcular la matriz de covarianza  $C_X$ , que describe cómo varían conjuntamente las distintas posiciones dentro de los bloques. Esta matriz se estima

mediante:

$$C_X = \frac{1}{m-1} X_c^T X_c$$

Cada elemento  $c_{ij}$  de  $C_X$  representa la covarianza entre la posición i y la posición j dentro de los bloques.

Para aplicar PCA, se resuelve el problema de autovalores y autovectores de la matriz de covarianza. Es decir, se buscan vectores  $\mathbf{v}_i$  y escalares  $\lambda_i$  que satisfagan:

$$C_X \mathbf{v}_i = \lambda_i \mathbf{v}_i$$

Los autovalores  $\lambda_j$  se ordenan de mayor a menor, y se seleccionan los k más grandes, que corresponden a las direcciones de mayor varianza en los datos. Los autovectores asociados se agrupan en la matriz de proyección P:

$$P = [\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k]$$

La proyección de los datos originales sobre este subespacio de menor dimensión se obtiene multiplicando la matriz centrada  $X_c$  por P, resultando en la matriz Y de datos comprimidos:

$$Y = X_c P$$

El número de componentes k a conservar se determina en función del factor de compresión deseado. En el código, la función space\_saving\_k(s, m) calcula k como:

$$k = \max (1, \min(m, \lceil m(1-s) \rceil))$$

donde s es el porcentaje de reducción elegido, con valores entre 0 y 1.

Finalmente, para permitir la reconstrucción de la imagen comprimida, se almacenan la matriz Y de datos comprimidos, la matriz de autovectores P y el vector de medias  $\mu$ . La reconstrucción aproximada de la imagen original se realiza aplicando la transformación inversa:

$$\hat{X} = YP^T + \mathbf{1}_m \boldsymbol{\mu}^T$$

Además, se grafica el espectro de autovalores  $\lambda_j$  para visualizar cuánta información se conserva y cuánta se descarta al reducir la dimensionalidad.

### 4. Ejercicio 3: Descompresión

Luego de lo realizado en el Ejercicio 2, se realiza la reconstrucción de la imagen comprimida. Utilizando el proceso inverso del PCA de compresión, para descomprimir. A través del Ejercicio 2, se obtienen los siguientes datos de la imagen:

Vectores  $y_i(Y)$ , la matriz de autovectores (P) y la media  $\mu_X(\mu)$ 

Una vez obtenida la información indicada, se aplica la proyección inversa del PCA, para obtener los vectores  $x_i$  aproximados:

$$X = YP^T + \mu$$

donde X es la matriz original, Y es la matriz proyectada, P son los autovectores y  $\mu$  es la media.

Finalmente, se recorre una matriz vacía, del tamaño necesario de la imagen. Completando

con los bloques de la imagen reconstruída. De esta manera, obtenemos los siguientes resultados:





Figura 4.1: Imagen reconstruida a través del proceso de PCA inverso.

Podemos notar el borde negro de la imagen reconstruida, lo cuál sucede al no poder completar bloques de exactamente 8 \* 8 al comprimir la imagen. Adicionalmente, podemos observar una diferencia entre las imágenes o pérdida de nitidez, atribuido a la reducción de la dimesionalidad y la eliminación de componentes de menor varianza.

### 5. Ejercicio 4: Medidas de desempeño

El objetivo de este ejercicio es evaluar el desempeño de la compresion de imagenes al variar el espacio ahorrado (S).

$$S = \left(1 - \frac{\text{cantidad de componentes principales } (k)}{\text{cantidad de componentes totales } (m)}\right) \times 100\%$$
 (5.1)

En primer lugar, para cada porcentaje de espacio ahorrado comprimimos una imagen y la reconstruimos. Luego, para medir el rendimiento del procedimiento, calculamos el error cuadratico medio (MSE) entre la imagen original y la reconstruida.

$$MSE = \frac{1}{N_w N_h} \sum_{i=1}^{N_w} \sum_{j=1}^{N_h} (p_{ij} - \hat{p}_{ij})^2$$
 (5.2)

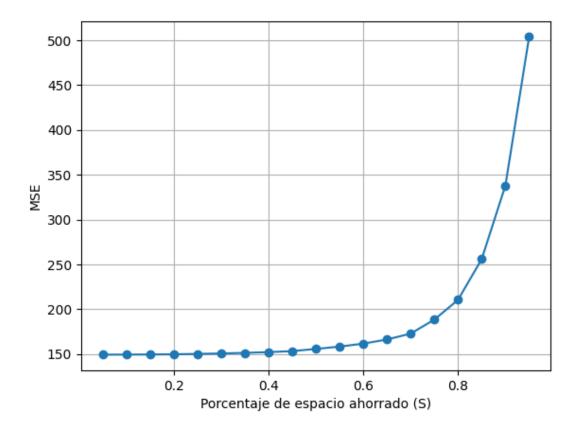


Figura 5.1: Grafico MSE vs S

En el grafico, se observa que el error cuadratico medio aumenta a medida que lo hace el espacio ahorrado. Este resultado es coherente, ya que al descartar un mayor numero de componentes principales se pierde mas informacion de la imagen. Sin embargo, esta relacion no es proporcional: el error crece considerablemente a partir de un espacio ahorrado del  $80\,\%$ . Al superar ese porcentaje, la perdida de informacion se vuelve significativa, impactando notablemente en la calidad de la imagen.

Para ilustrarlo, incluimos algunas imagenes para diferentes porcentajes de espacio ahorrado.

# Imagen Original



Figura 5.2: Imagenes original y reconstruida para un espacio ahorrado de 0.75.





Figura 5.3: Imagenes original y reconstruida para un espacio ahorrado de 0.80.





Figura 5.4: Imagenes original y reconstruida para un espacio ahorrado de 0.85.

## Imagen Original

### Imagen reconstruida para s=90%

Figura 5.5: Imagenes original y reconstruida para un espacio ahorrado de 0.90.

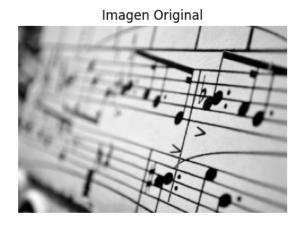




Figura 5.6: Imagenes original y reconstruida para un espacio ahorrado de 0.95.

Vemos que a medida que S aumenta, la imagen reconstruida pierde nitidez. La reduccion de componentes principales se ve en una disminucion de la calidad de la imagen.

### 6. Conclusiones

En este trabajo practico implementamos y evaluamos la compresion de imagenes usando PCA (Analisis de Componentes Principales). Este permite reducir la dimension de los datos al descartar las componentes de menor varianza, quedandose con las componentes principales, es decir aquellas necesarias para la comprension de la imagen. De esta manera, se ahorra espacio sin compromenter significativamente la calidad de la imagen .

Los resultados mostraron que, a medida que aumenta el porcentaje de espacio ahorrado, la calidad de la imagen reconstruida decae progresivamente, especialmente a partir de la reducicon de  $80\,\%$ . Esto se refleja en un incremento notable del MSE. Sin embargo, consideramos que para valores intermedios de compresion (cercanos al  $70\,\%$ ), obtenemos un buen balance entre nitidez de la imagen y reduccion de memoria.

<sup>\*</sup> parrafo de dificultades \*

En conclusion, la aplicacion de PCA para la compresion de imagenes nos permitio observar de primera mano como la reduccion de dimensionalidad ayuda en el ahorro de almacenamiento, sin comprometer demasiado la calidad de la imagen.

### Referencias