# 面试题目JS部分

1. Object.defindProperty每个参数的内容
2. 手写bind
3. 手写filter
4. 深拷贝
5. 观察者模式和发布订阅模式区别
6. Localstorage如何定时清除
7. console.log(typeof null, typeof [])
8. 手写promise的实现
9. 用ts实现一个数组的去重
10. mvvm框架原理
11. async await原理
12. 用es5写promise
13. 手写一个懒加载函数
14. 怎么判断监听ul哪个li被点击(JS，jQuery分别具体代码)
15. 监听事件有哪些方法
16. addeventlistener和onclick的区别是什么
17. JS事件流
18. 宏事件微事件有哪些
19. JS为什么是单线程的
20. JS数据类型
21. 原始类型和引用类型，分别怎么存的（栈和堆）
22. 原型链及如何继承
23. 继承还有什么方式，分别有什么优缺点
24. let、const、var区别
25. 解构赋值
26. promise讲一讲
27. promise项目中怎么用的(要讲代码)
28. 自己封装一个promise怎么实现
29. webpack用了吗，有修改过吗
30. 对H5有哪些了解
31. 为什么script标签的defer属性有什么作用以及为什么需要这个功能
32. cookie作用，能否跨域，如何禁止js访问等等
33. webstorage作用，与cookie区别，存储大小分别是什么
34. 如何设置webstorage过期
35. 让你实现一个多用户的在线文档编辑系统，如何考虑的
36. 让你实现一个在线视频课程系统，要保证用户对每个章节都学习了一段时间，如何考虑的
37. webpack原理，entry中有哪些配置属性
38. 手写Promise.all
39. 什么是防抖，什么是节流
40. decorator，HOC，mixins
41. es6熟悉吗？知道Symbol吗？
42. 拖拽，右键菜单（oncontextmenu事件），批量下载（后台打包支持），批量上传（队列），同步上传（xhr.open第三个参数false）
43. 上传大文件（不知道，这个应该有专门的api，可分块上传）
44. window.addEventListener和element.on\*\*\*有什么区别？
45. 一个list，点击输出里面的文本
46. 除了Promise还有别的方法异步吗？
47. acync await如何并行？
48. 如何把数据实时更新过去？（websocket）
49. promise里有几种状态 状态可逆吗？ 常用api
50. node里的事件机制
51. Symbol解决了什么问题
52. 介绍下map set
53. defineProperty的缺陷
54. 后台拿数据是使用什么？原生的ajax对象了解吗？原生的ajax用promise封装一下要怎么做？
55. js如何实现继承？
56. new这个操作做了哪些事情？
57. js的基本数据类型和引用数据类型分别有哪些？有什么区别？
58. 怎么实现深拷贝？
59. 什么是闭包？有什么优缺点？即特征是什么样子？
60. js的垃圾回收机制
61. 问了 Object.assign 的用法，
62. 问了我异步，让我讲方法，问了我 thunk，让我讲怎么实现的，问了我函数式编程
63. 模块化怎么实现
64. 问我滚动效果的实现，用原生 js 实现
65. js 的类型判断，讲了好几种，区别、原理、使用场景都说了
66. 动画了解嘛?js 的动画和 css 的动画区别，transition 和 requestAnimalFrame 讲了一下，问了我哪类动画性能更好，为什么
67. 画一下作用域链
68. 有嵌套的Div，怎么确定鼠标点击的是那个div
69. 队列和栈的区别，我讲了先进先出、先进后出，说了怎么用数组实现的
70. 事件委托、事件冒泡、以及有那些添加事件的方式，以及区别
71. 怎么获取元素，有哪几种方法，如何通过选择器获取元素，
72. 清除浮动？提到了overflow:hidden，为什么overflow可以清楚浮动？提到了BFC布局
73. 什么是BFC布局？触发条件有哪些？BFC布局有什么作用？
74. 获取下面url中的参数转化成下面的queryObj对象：

var url = "https://shimo.im/docs/YhI6qCOxvWo3ORtq?a=123&b=qwe"

var queryObj = {

a: 123,

b: qwe

}

1. 异步，async,generator原理
2. 前端工程化
3. 热加载原理
4. 401 402 403 404
5. http2.0比1.0的改进
6. 函数里面用到的setTimeout，你能说说它异步执行的原理吗。
7. 说到队列，那你知道队列里面的优先级问题吗？
8. Object.prototype.toString.call与object.toString的区别，object.toString方法有什么缺点
9. Typeof判断类型
10. 跨域方法
11. 前端优化方案（js在尾部、css在头部/spring图/Ajax用get方法/代码压缩等）
12. 深克隆
13. 继承、静态函数
14. 实现progress进度条
15. 页面图片多了如何优化
16. async和defer应用场景
17. nodejs和浏览器js的区别
18. 前端电脑现场码代码，主要包括以下几个部分：  
    a. 两列布局  
    b. 时间显示，每分钟更新时间  
    c. 按钮重定向
19. 数组有哪些方法？
20. 如何设计一个模态框组件？
21. 项目用到了 WebSocket，说下 WebSocket 吧？长轮询和短轮询？
22. Token jsonp
23. js的运行环境  
    js的单线程是怎么实现的  
    js的异步是怎么实现的  
    js的异步占用的线程是怎么样的  
    js的事件循环机制
24. 强类型与弱类型语言的区别
25. cookies/session/localstorage/sessionstroage的抉择与比较
26. js垃圾回收机制  
    浏览器的多进程与核心的多线程，js的单线程  
    浏览器渲染页面过程
27. $.extend的作用
28. 手撕代码：深度克隆
29. $.()和onload的区别
30. JS深拷贝和浅拷贝的API
31. 一个函数new一下和直接调用的区别
32. 事件处理机制、事件委托的应用场景
33. 渲染的每一个阶段的优化方式及原因
34. 前端常见攻击方式
35. 如何延迟HTML文档中的外部脚本文件的加载c
36. 无缝滑屏原理
37. 手撕代码：数组去重和提取url
38. <https://blog.csdn.net/w3624270/category_7839520.html>
39. html js css实现九九乘法表
40. js中获取DOM和创建结点的方法
41. 设置cookie保存时间
42. 宏任务与微任务  
    http轮询
43. 电脑中的图片复制到u盘中，如何让所占空间最小
44. 不定宽高块状元素水平居中，应用场景
45. js字符串翻转
46. sort()默认排序方式
47. 兼容ie和谷歌的事件绑定  
    attahEvent addEventListener
48. 项目里自己实现的图片懒加载怎么实现的
49. 前端路由和全局状态管理怎么实现的
50. 虚拟滚动怎么做的？
51. 聊聊浏览器的渲染原理
52. 如何优化首屏渲染
53. 首屏白屏了，可能是什么原因，如何解决
54. 什么是关键渲染路径？如何优化？
55. SVG是什么？为什么要用SVG代替图片，有啥好处？
56. SVG和canvas、图片三者来说，各有什么特点？
57. 跨域的方式
58. await语法
59. 如何用js来实现class
60. 向服务器发送100个http请求，设计一个思路，如何解决http串行通信问题。
61. requestAnimationFrame()的使用场景
62. service worker是做什么的？
63. 垃圾回收
64. 写代码：自己实现一个instanceof