

Rapport

Agenda Étudiant Jardinage

GITHUB : <https://github.com/maya-gawinowski/ProjetPIIA>

Sommaire

□ INTRODUCTION.....	2
□ CAHIER DES CHARGES.....	2
• Récapitulatif des fonctionnalités.....	2
• Détail des fonctionnalités implémentées	3
□ DIFFICULTÉS RENCONTRÉES.....	16
□ CONCLUSION.....	16

Introduction

Dans le cadre de notre cours de Programmation des Interfaces Interactives Avancé, nous avons eu pour objectif de créer une application pour des étudiants en jardinage. Cette application doit leur permettre de rassembler des outils indispensables pour leurs études : un agenda et un moyen de suivre la croissance des plantes qu'ils plantent.

Le but de cette application est d'améliorer le carnet dans lequel les étudiants prennent leur notes afin de centraliser les informations et d'avoir une organisation claire et rapide des informations.

L'application permettant de planifier son agenda de jardinier et de gérer ses plantations, nous avons appelé notre application **Plan't**.

CAHIER DES CHARGES

RÉCAPITULATIF DES FONCTIONNALITÉS

Fonctionnalités	implémenté : , non implémenté :
Affichage agenda basique	
Ajouter évènements ponctuels	
Ajouter événement récurrent	
Ajouter une plante	
Consulter l'ensemble des plantes enregistrées	
Consulter la page d'une plante	
Editer la page d'une plante	
Ajouter évènements depuis la page d'une plante	
Entrer informations de suivi dans la page d'une plante	
Consulter l'historique des informations de suivi	
<i>Fonctionnalité facultative:</i> Affichage de rappel sur la page d'accueil	

Détail des fonctionnalités implémentées

Affichage de rappel

Lorsque l'on lance l'application, la première page visible est celle de l'accueil.

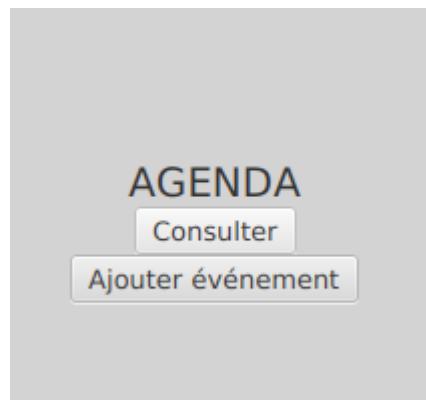
Depuis la page d'accueil, on peut voir s'afficher en rappel les événements de la journée et leur heure associée dans la rubrique "Programme du jour" et des conseils liés à la saison actuelle dans la rubrique "Conseil du jour".



Capture d'écran de notre page d'accueil

Affichage agenda basique

Pour accéder à l'agenda, nous devons cliquer sur le bouton "consulter" de la rubrique "AGENDA".



Capture d'écran d'une partie du menu sur la gauche de l'écran

Une fois cliqué, nous avons accès à un agenda remplis par nos précédents événements.

The screenshot shows the Plan't software interface. The title bar says "Plan't". The left sidebar has two sections: "AGENDA" with "Consulter" highlighted and "Ajouter événement"; and "PLANTE" with "Consulter" and "Ajouter". The main area has a large "2" indicating it's the second day of the month. Below it is a calendar for May 2021. To the right is a detailed agenda for Sunday, May 2, 2021. The agenda lists the following events:

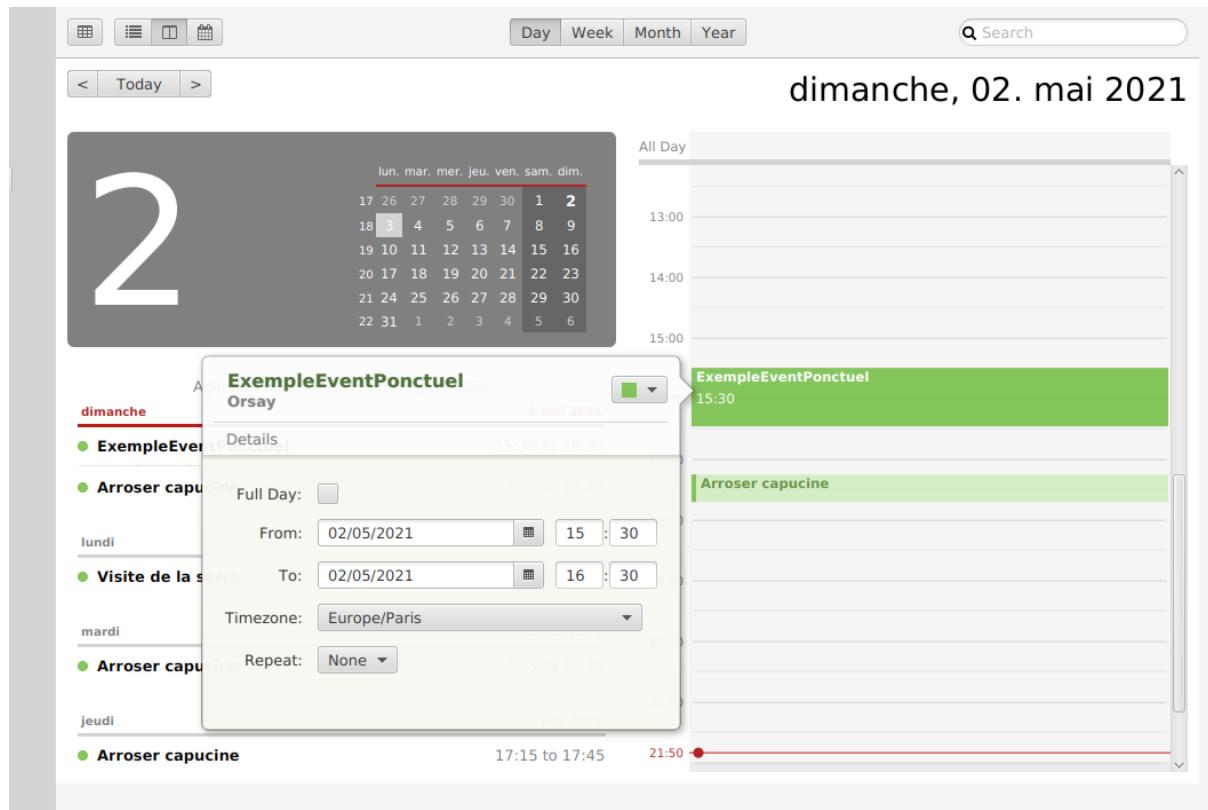
Date	Event	Time
dimanche	Arroser capucine	17:15 to 17:45
lundi	Visite de la serre	15:15 to 16:15
mardi	Arroser capucine	17:15 to 17:45
jeudi	Arroser capucine	17:15 to 17:45

Below the agenda is a "Day" view for Sunday, May 2, 2021, from 14:00 to 23:00. A green bar represents the "Arroser capucine" event from 17:15 to 17:45. A red dot is at 21:50, and a red horizontal line extends from it to 23:00.

Capture d'écran de l'apparence de notre Agenda

Ajouter évènements ponctuels

Depuis la page de l'agenda, on peut double cliquer sur notre planning pour créer un événement et remplir la popup pour modifier l'élément.



Capture d'écran de l'apparence de l'agenda pendant l'ajout d'un événement

Ajouter événement récurrent

Pour rendre un événement récurrent il suffit de choisir une fréquence de répétition.

The screenshot shows a calendar interface with a focus on a recurring event. On the left, a modal window titled "Exemple Event Récurrent" is open, showing details for an event from 02/05/2021 at 12:30 to 13:30. The "Repeat" field is set to "Custom" with the rule "Every 2 days, 5 times". On the right, the main agenda view shows the event repeating on Sunday, May 2nd, at 12:30. Below it, another event, "Exemple Event Ponctuel", is listed at 15:30 on the same day. The agenda also shows other events like "Visite de la serre" and "Arroser capucine" on different days.

Capture d'écran de l'apparence de notre Agenda après ajout d'une répétition d'un événement

Ajouter une plante

L'utilisateur peut ajouter une plante en cliquant sur "Ajouter" dans la rubrique "Plante" du menu.

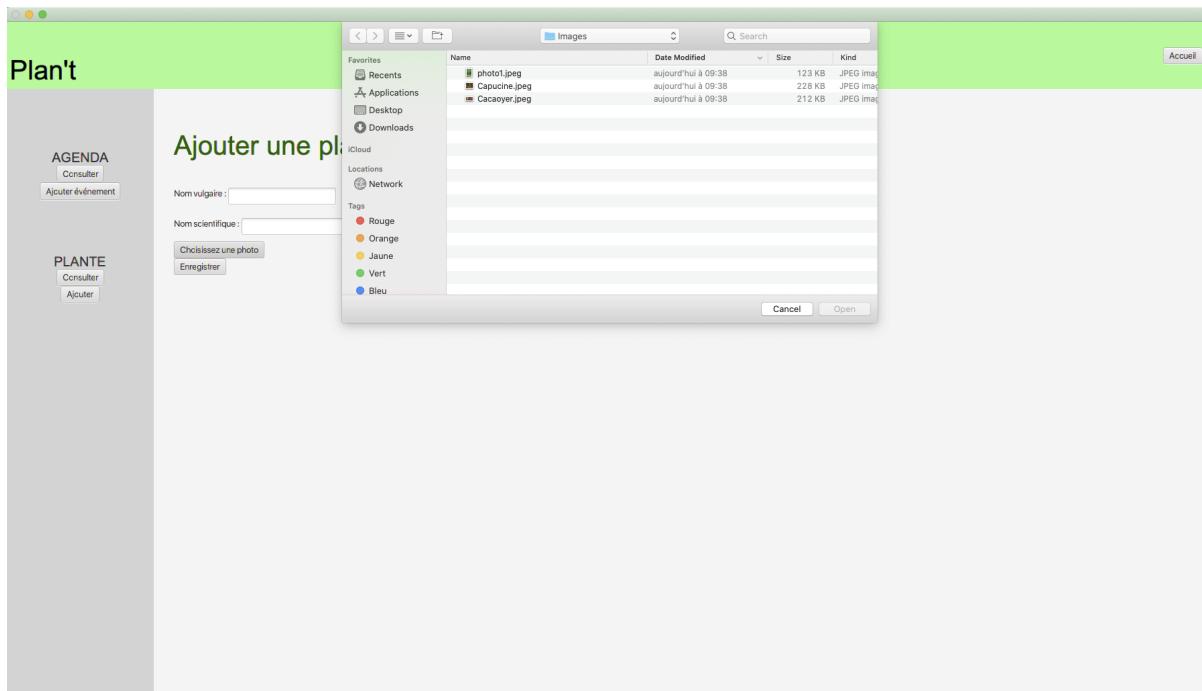


Capture d'écran d'une partie du menu

Il peut alors entrer les informations de base de cette nouvelle plante : le nom vulgaire, le nom scientifique et ajouter une photo facultative.

A screenshot of a software application window titled "Plan't". The main title bar is green. In the top right corner, there is a small button labeled "Accueil". On the left side, there is a sidebar with two sections: "AGENDA" and "PLANTE". Under "AGENDA", there are buttons for "Consulter" and "Ajouter événement". Under "PLANTE", there are buttons for "Consulter" and "Ajouter". The main content area is titled "Ajouter une plante". It contains three input fields: "Nom vulgaire:" with a placeholder box, "Nom scientifique:" with a placeholder box, and a file selection button "Choisissez une photo". Below these fields is a button "Enregistrer".

Capture d'écran montrant l'apparence de la page pour ajouter une nouvelle plante à l'application.



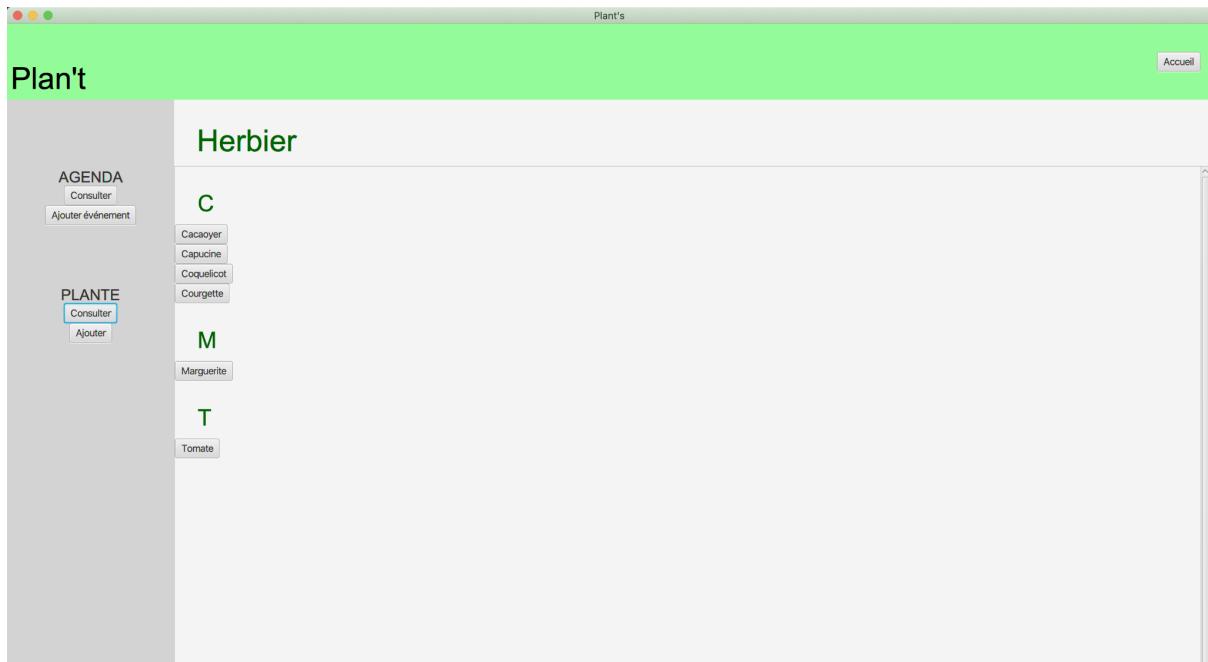
Consulter l'ensemble des plantes enregistrées



L'utilisateur peut consulter l'ensemble de ses plantes en se rendant dans la rubrique "Consulter" du menu concernant la plante.

Capture d'écran d'une partie du menu.

S'affiche alors une liste triée par ordre alphabétique de toutes les plantes que l'utilisateur a déjà ajouté à son application. Des lettres indiquent lorsque la première lettre du nom de la plante change. Cela permet à l'utilisateur de seulement se concentrer sur ces repères plutôt que de lire tous les noms pour trouver la plante qu'il cherche.

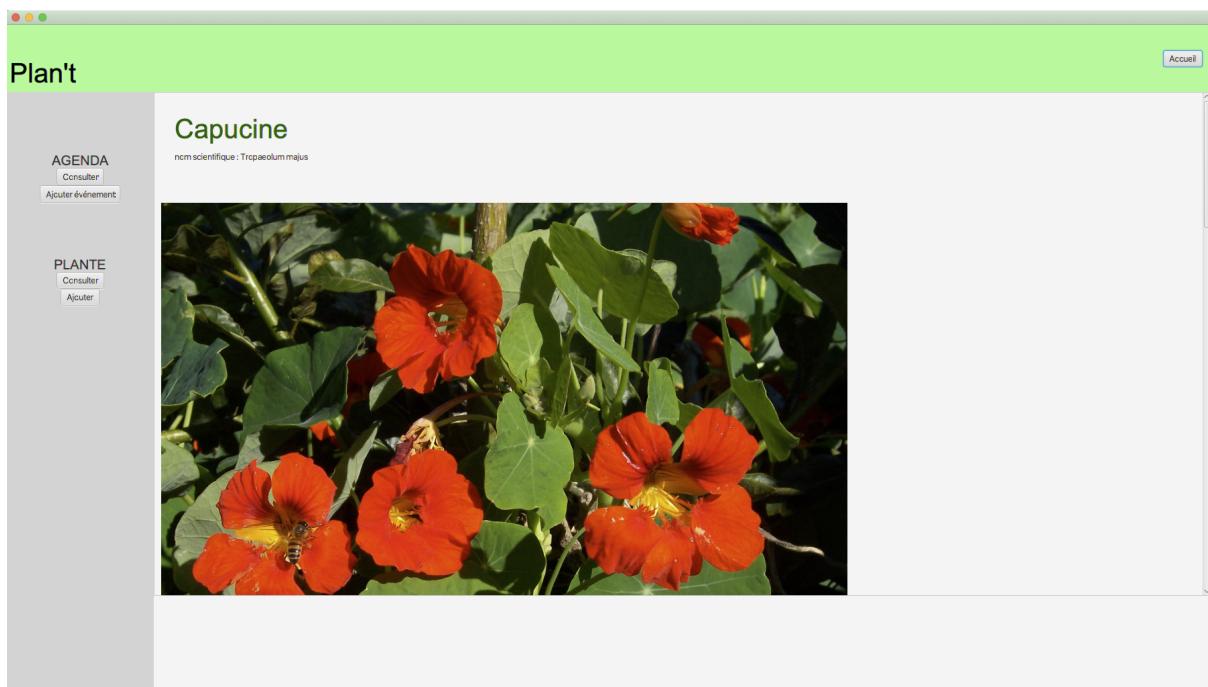


Capture d'écran montrant l'apparence de l'Herbier.

Consulter la page d'une plante

Les fiches de plantes sont accessibles depuis l'herbier présenté juste au-dessus. Ici, nous avons l'exemple d'une fiche sur la Capucine.

En haut de l'affiche, nous retrouvons les éléments principaux qui sont rentrés lors de l'ajout d'une plante : le nom vulgaire, le nom scientifique et une photo facultative.



Capture d'écran montrant la fiche d'une plante (ici celle de la Capucine).

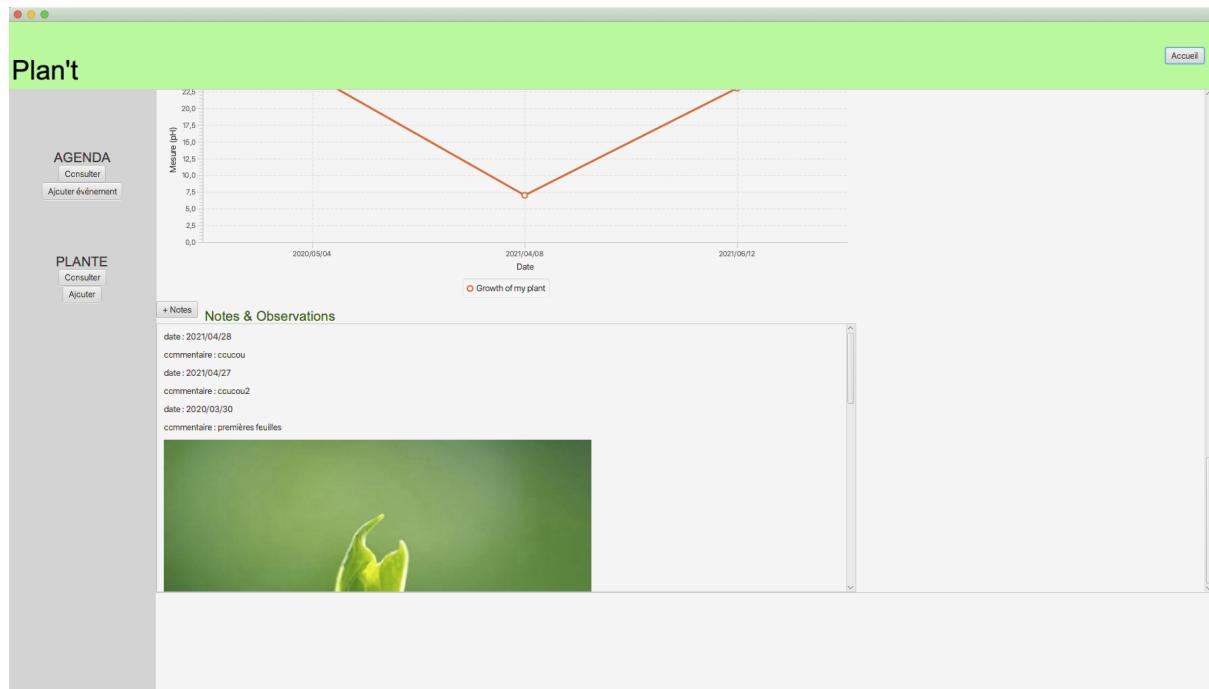
Ensuite, nous avons les informations relatives à l'entretien et à la croissance de la plante.

Il y a :

- Les dates (plantation, arrosage, rempotage, entretien, récolte) sous forme d'un tableau trié par ordre antichronologique ;
- les mesures (pH, cm, Kg) présentées sous la forme de graphique distincts pour chaque type de mesure ;
- les notes et observations composées d'une date, d'un texte et d'une photo facultative.



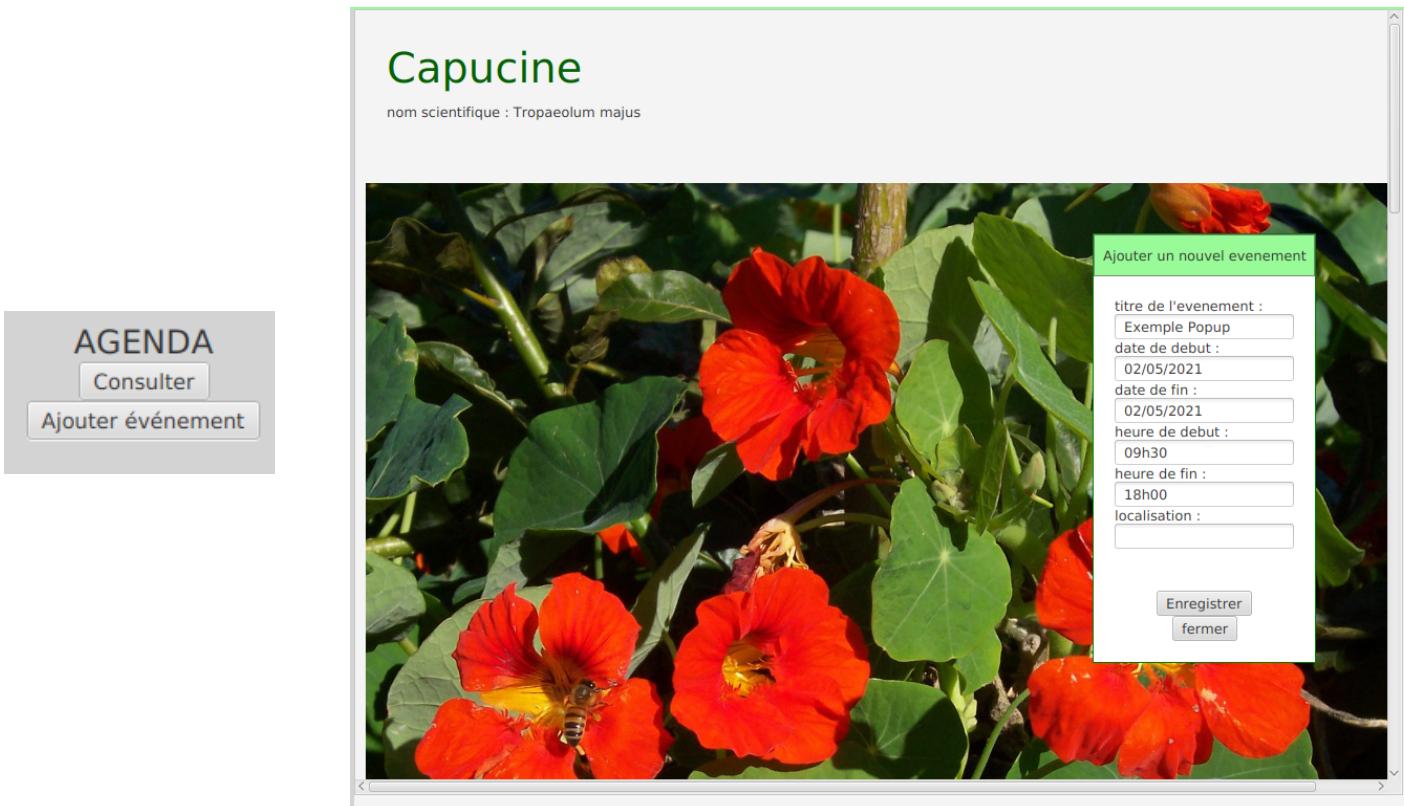
Capture d'écran montrant le tableau des dates avec leurs actions correspondantes ainsi qu'un graphe de mesure (ici un graphe de mesure en cm)



Capture d'écran montrant l'encadré notes et observations. Ce dernier est scrollable et les notes y sont classé par ordre antichronologique

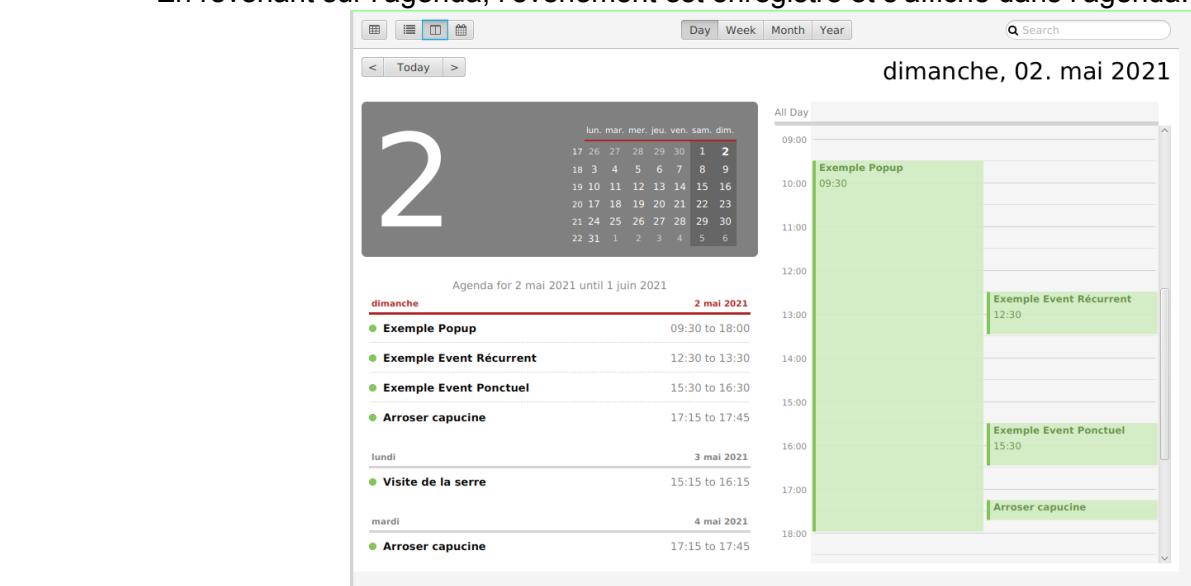
Ajouter évènements depuis la page d'une plante

Depuis n'importe quelle page de l'application, nous pouvons ajouter un événement en cliquant sur le bouton "Ajouter événement" pour faire apparaître un popup et le remplir, puis enregistrer la saisie. (Attention au format de saisis, les erreurs de format ne sont pas pris en charge par notre application)



Capture d'écran de l'apparence de notre application après avoir ouvert une popup depuis la page d'une plante

En revenant sur l'agenda, l'événement est enregistré et s'affiche dans l'agenda:

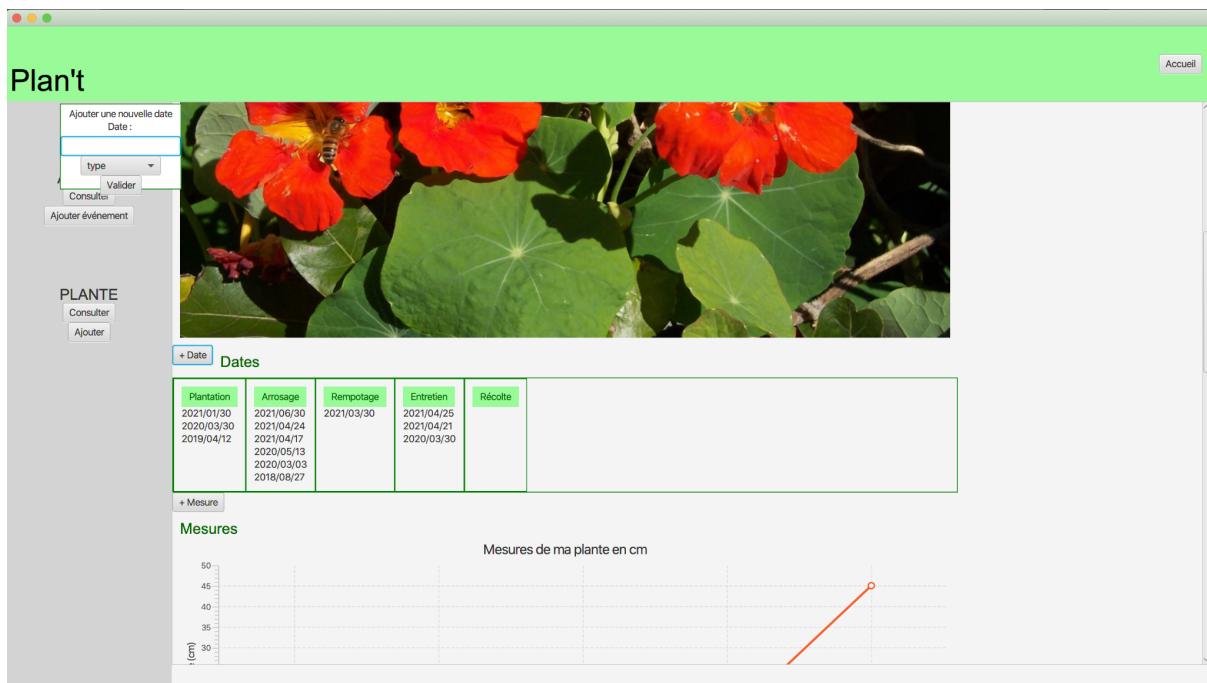


Capture d'écran de l'apparence de notre agenda après ajout d'un événement via la popup

Entrer des informations de suivie dans la page d'une plante

Ajouter une date

En cliquant sur “+ Date”, s'affiche une popup. Elle permet d'entrer une date sous le format aaaa/mm/jj ainsi que le type de date (plantation, arrosage, rempotage, entretien, récolte).



Capture d'écran montrant la popup pour ajouter de nouvelles dates à une fiche.

Ajouter une mesure

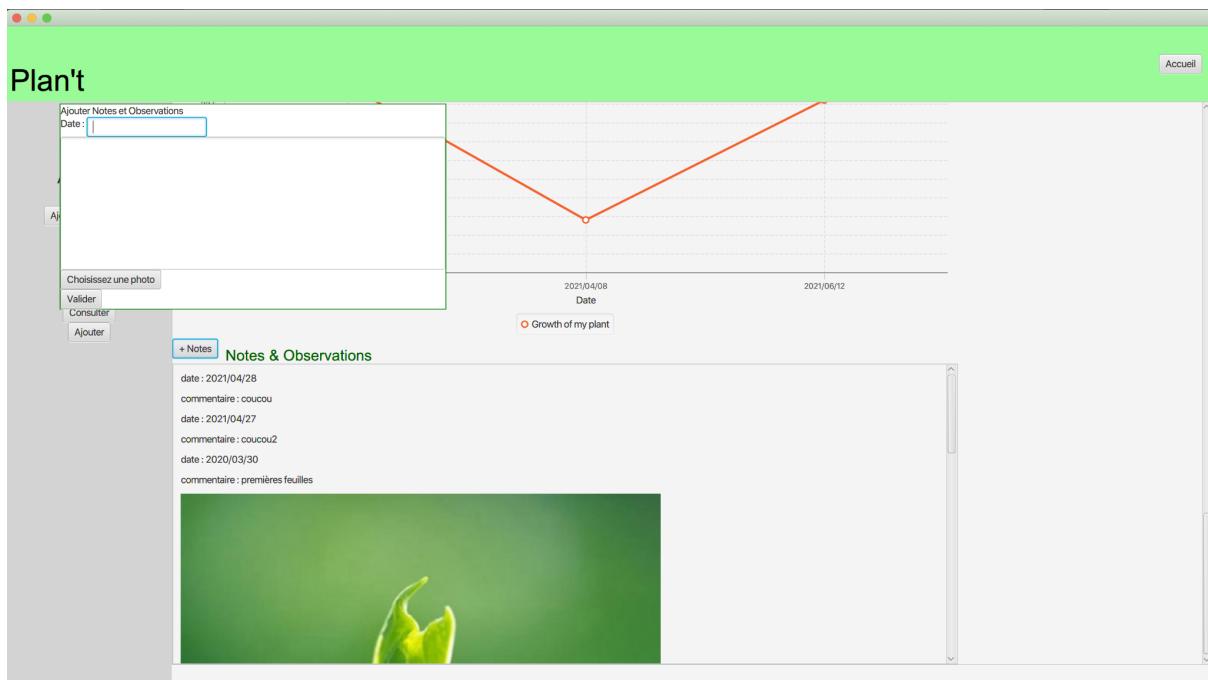
En cliquant sur “+ Mesure”, s'affiche une popup. Elle permet d'entrer une nouvelle mesure avec un date au format aaaa/mm/jj, la valeur de la mesure et le type de mesure : pH, cm, Kg.



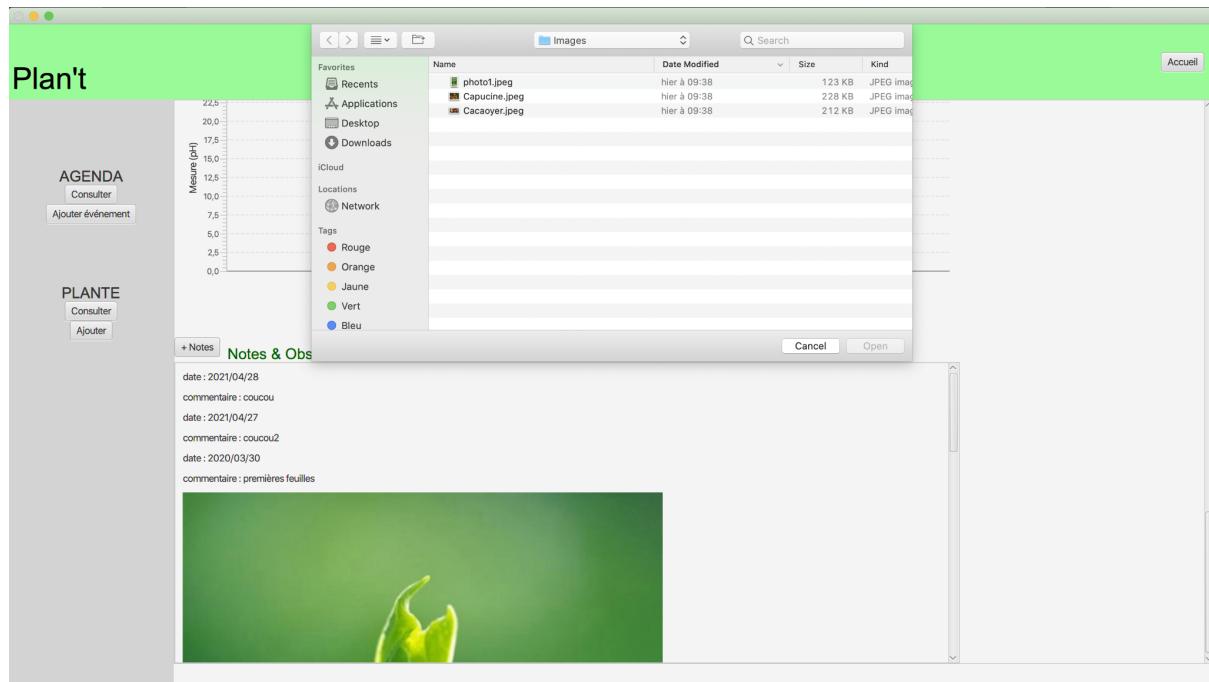
Capture d'écran montrant la popup pour ajouter de nouvelles mesures à une fiche.

Ajouter des notes et observations

En cliquant sur “+ Notes”, s'affiche une popup. Elle permet d'entrer la date au format aaa/mm/jj, un texte ainsi qu'une photo facultative.



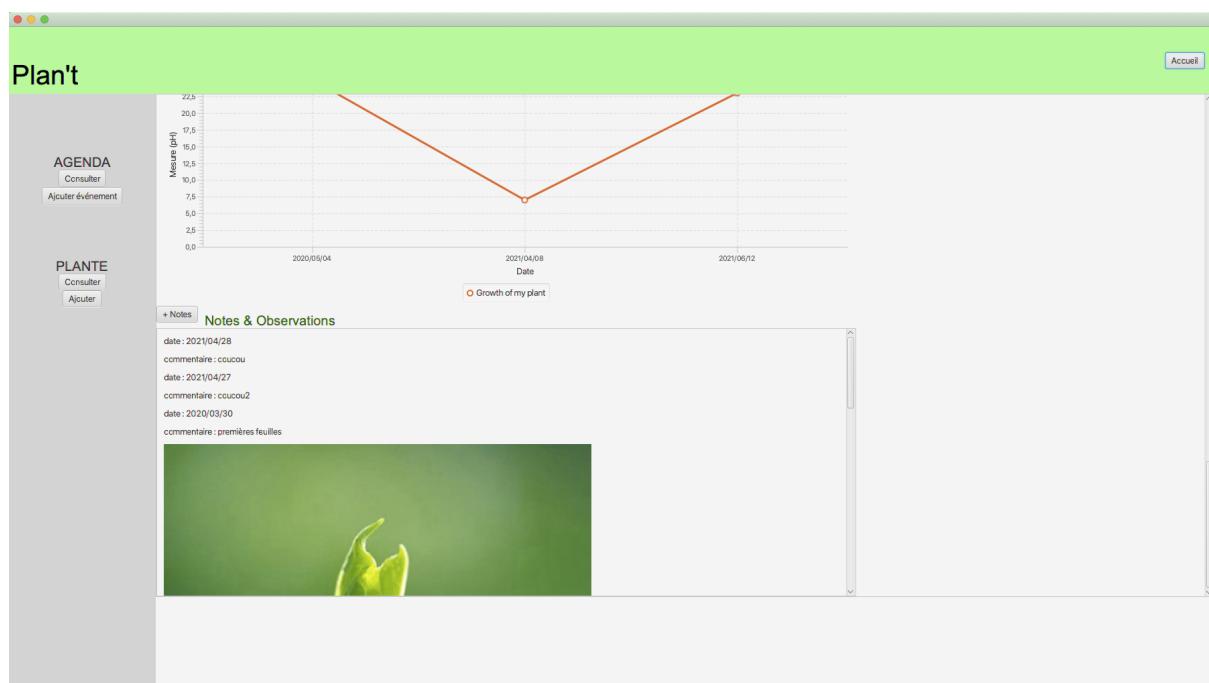
Capture d'écran montrant la popup pour ajouter de nouvelles notes et observations à une fiche.



Capture d'écran montrant la popup pour ajouter une photo à une nouvelle entrée de notes et observations.

Consulter l'historique des informations de suivie

Dans la partie “Notes et Observation” de la fiche d'une plante, il est possible de consulter l'ensemble des notes et observations entrées précédemment. En effet, dans cet encadrement, il est possible de scroller pour voir toutes les notes entrées par l'utilisateur par ordre antichronologique.



Capture d'écran montrant l'encadré notes et observation en bas de la fiche d'une plante.

Difficultés rencontrées

Nous avons rencontré des difficultés pour s'approprier les bibliothèques "Calendar", "CalendarView" et "Calendar Source" dont nous nous sommes servis pour implémenter notre interface d'agenda. Par exemple, certaines fonctionnalités proposées par ces librairies ne sont pas pleinement gérées par notre implémentation: les événements récurrents sont enregistrés dans le fichier comme des événements dissociés de l'agenda et rend donc la suppression de l'événement récurrent en une fois impossible après redémarrage de l'application.

La contrainte de temps nous a limitée dans l'étendue de nos possibilités d'implémentations. Avec plus de temps à disposition nous aurions pu rendre notre herbier plus interactif et ainsi le différencier davantage d'un herbier en papier. Par exemple, nous aurions pu relier certains événements à des plantes ou encore rendre l'interface de notre liste de plantes davantage interactive en affichant les principales informations sur la plante visée par le curseur de l'utilisateur.

Conclusion

Notre implémentation d'herbier interactif permet de remplacer l'utilisation d'un herbier papier pour les étudiants en jardinage dans une certaine mesure. En effet notre application manque d'interaction humain-machine pour la rendre indispensable pour le travail des étudiants jardiniers.

Ce projet nous a permis d'avoir une compréhension plus précise de ce que signifie interaction humain-machine. Il s'agit de penser à chaque détail et de réfléchir aux connexions entre les différents éléments et options de l'application pour en faire un outil dont l'utilisateur a besoin et qui lui permet de rendre plus facile et intuitive une action de sa vie quotidienne.