Two Dimensional Arrays

Array



מבנה נתונים פשוט רצף זהה של משתנים מאותו סוג אוסף פריטים שניתן לגשת אליהם בצורה ישירה באמצעות אינדקס סיבוכיות גישה (C(1) דרישת הזיכרון היא בדיוק הזיכרון הדרוש לנתונים עצמם חסרונות: מבנה סטטי

שם המערך	name				
רכיבי המערך	name[0]	name[1]	name[2]	 	name[N-1]

Array

```
( heap – מערך הוא אובייקט לכל דבר (יש לו ייצוג במחסנית וגם ב (יש לו ייצוג במחסנית השלבים הבאים :

Declaration Creation Assignment Arr=new int[3];

Arr[0]=7; Arr[1]=2; Arr[2]=12;
```

או

או

Int[] Arr={7,2,12}; Declaration + Creation + Initialization

דוגמא

```
public class Tester{
 public static void main(String[] args){
  int [] arr;
  System.out.println (arr); //Error
  Arr = new int [3];
  System.out.println(arr); //[I@1661eeb
  System.out.println(arr[0] + " " + arr[1] + " " + arr[2]); //0 0 0
  arr[0]=7;
  arr[1]=2;
  arr[2]=12;
  System.out.println(arr[0] + " " + arr[1] + " " + arr[2]); //7 2 12
```

שלבי היצירה של המערך



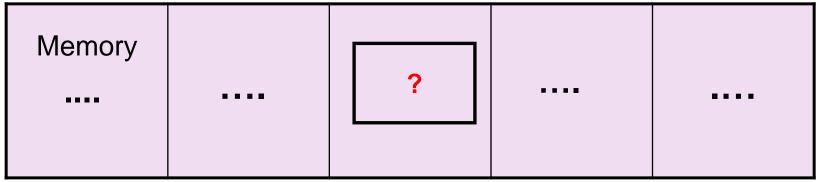
```
int[] Arr;
Arr=new int[3];
Arr[0]=7;
Arr[1]=2;
Arr[2]=12;
```

Memory			
••••	 ••••	••••	••••

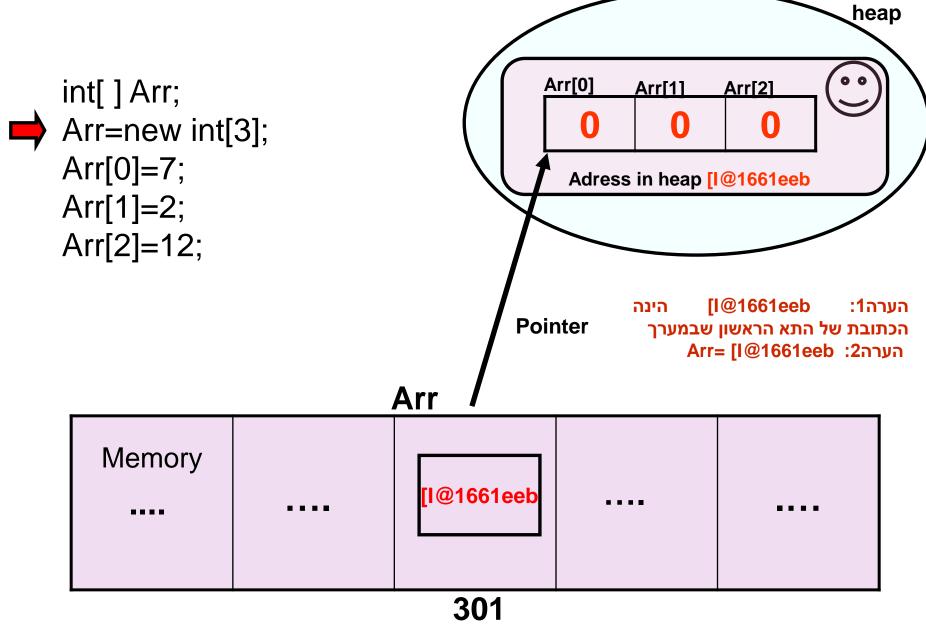
301

```
int[] Arr;
Arr=new int[3];
Arr[0]=7;
Arr[1]=2;
Arr[2]=12;
```

Arr

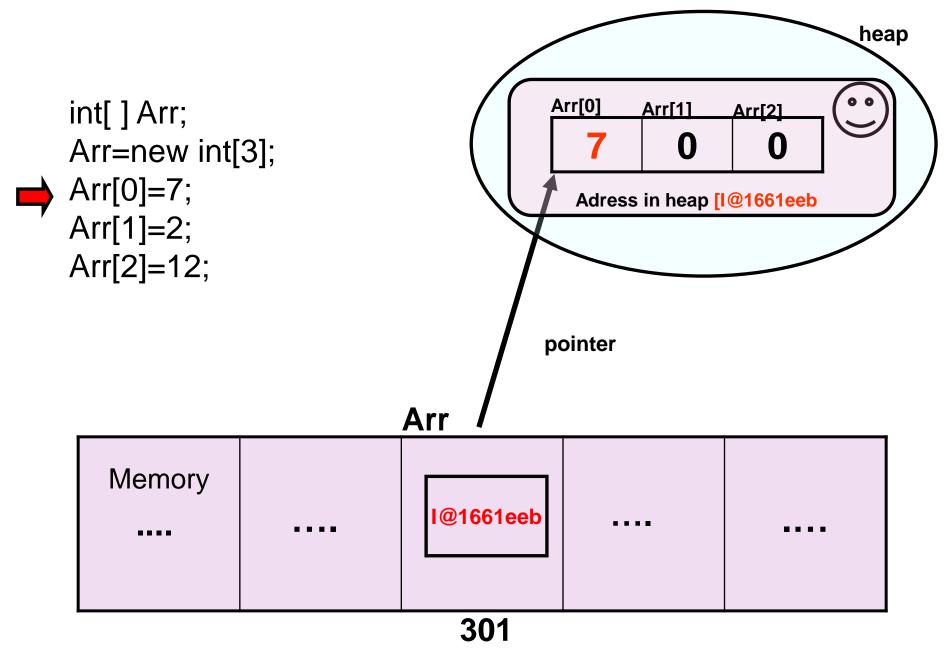


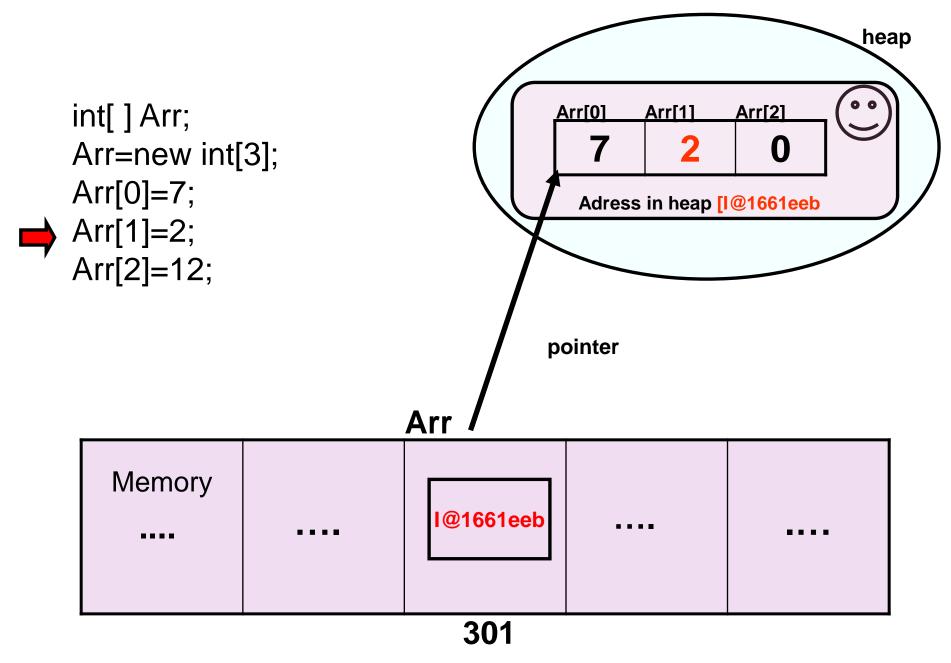
301

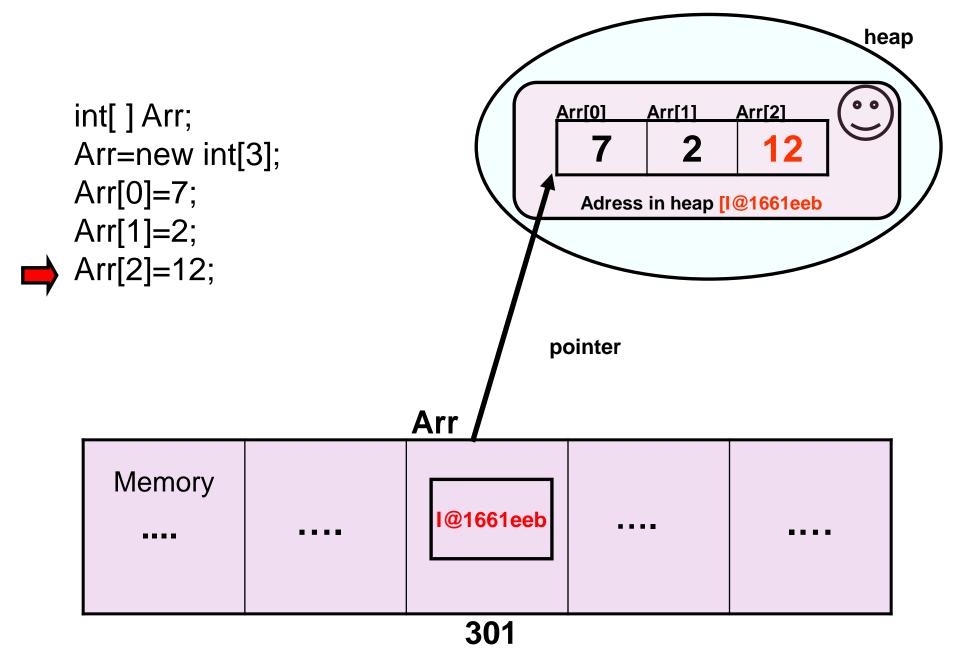


Loops And Arrays III

Jazmawi Shadi

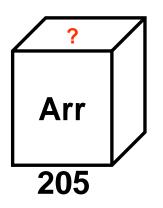


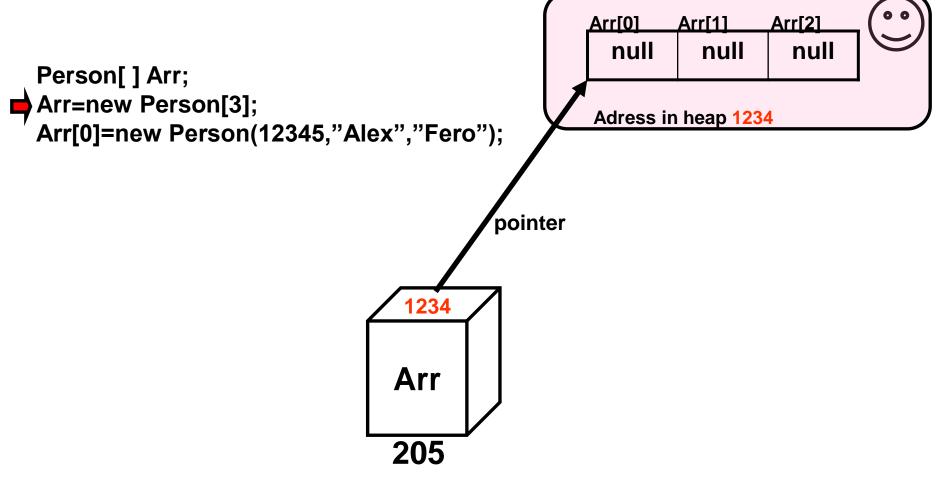


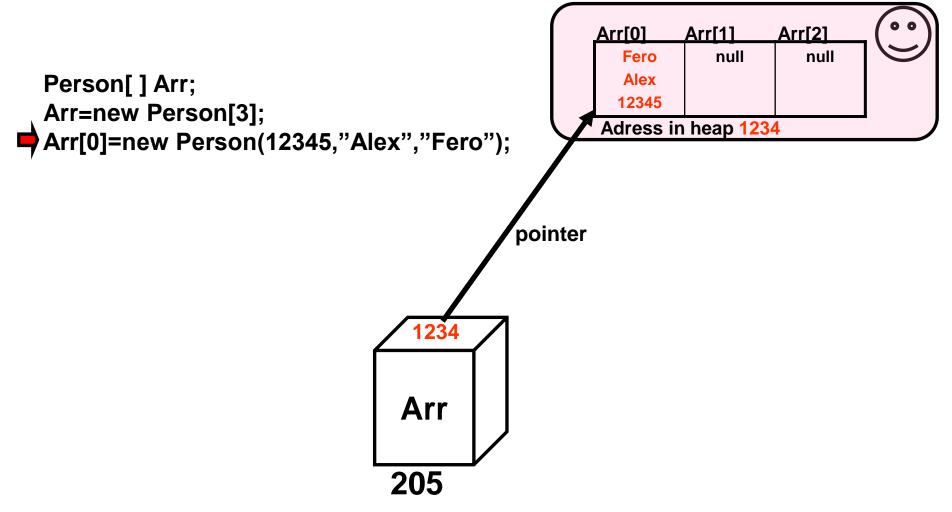


עוד דוגמא

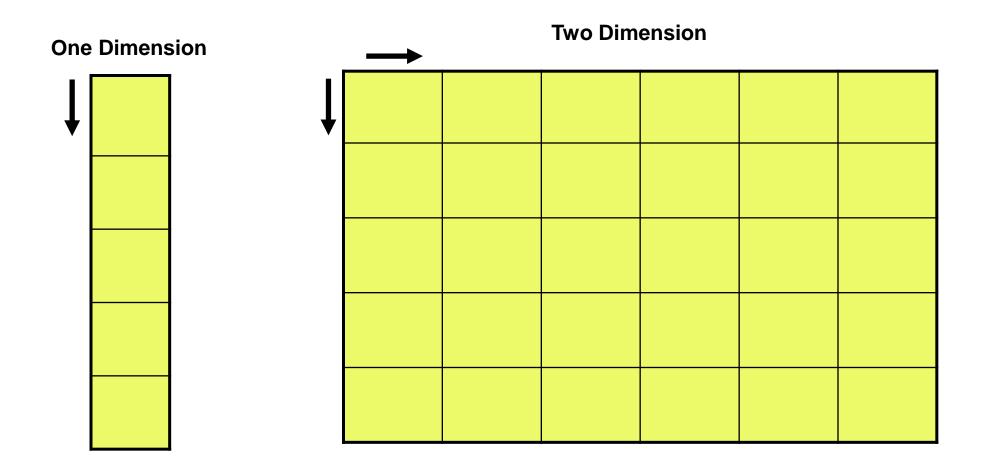
```
Person[] Arr;
Arr=new Person[3];
Arr[0]=new Person(12345,"Alex","Fero");
```



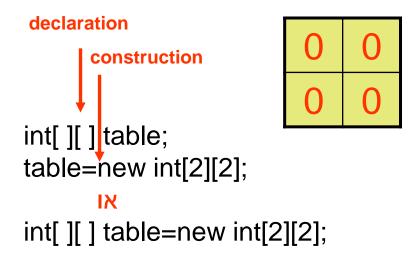


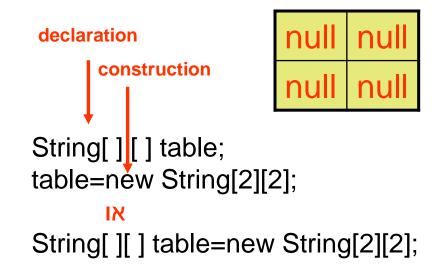


Tow Dimensional Array



Declaration And Construction Of Tow Dimensional Array





Assignment Tow Dimensional Array

```
public static void main (String[] args ) {
   int[ ][ ] table = new int[2][2];
   arr[0][0] =1;
   arr[0][1]=2;
   arr[1][0]=3;
   arr[1][1]=4;
}
```

1	2
3	4

Declare + Construct + Initialize Tow Dimensional Array - All In One Statement

1	2
3	4

Array Declaration VS. Two Dimensional Array Declaration

Array

Two Dimensional Array

Array	- The Dimensional Alliay
int[] arr;	int[][] table;
arr=new int[2];	table = new int[2][2];
arr[0]=1;Arr[1]=2;	table[0][0]=1; table[0][1]=2;
	table[1][0]=3; table[1][1]=4;
int[] arr=new int[2];	int[][] table = new int[2][2];
arr[0]=1;Arr[1]=2;	table[0][0]=1; table[0][1]=2;
	table[1][0]=3; table[1][1]=4;
int[] arr={1,2};	int[][] table={ {1,2},
	{3,4} };
	int[][] table=new int[2][];
	table[0]=new int[3];
	table[1]=new int[5];

Printing Two Dimensional Array Using Loops

```
public static void main (String[] args) {
    int[][] table= { {1,2}, {3,4} };

    for ( int i=0 ; i<table.length ; i++) {
        for ( int j=0 ; j<table[0].length ; j++ ) {
            System.out.println( table[ i ][ j ] );
        }
    }
}</pre>
```

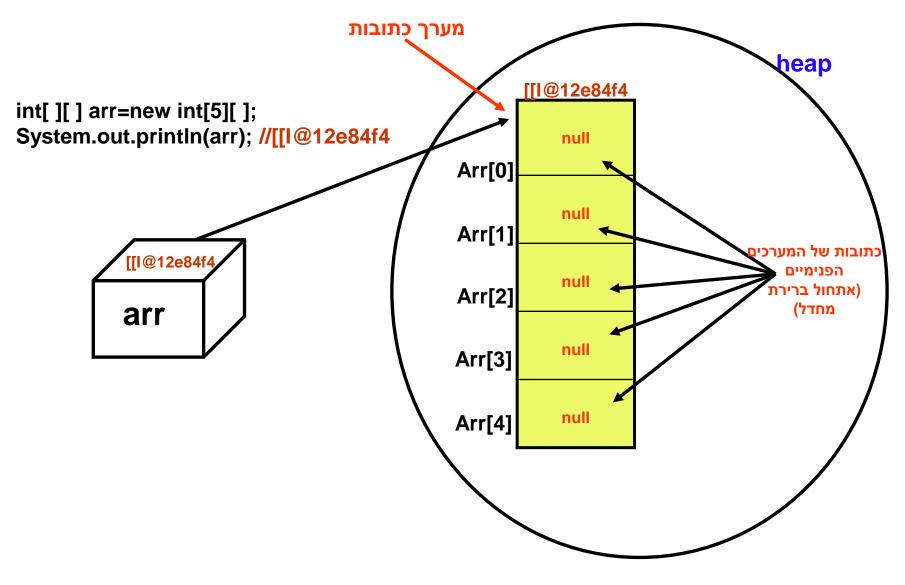
1	2
3	4

Using Loops To Assign Tow Dimensional Array

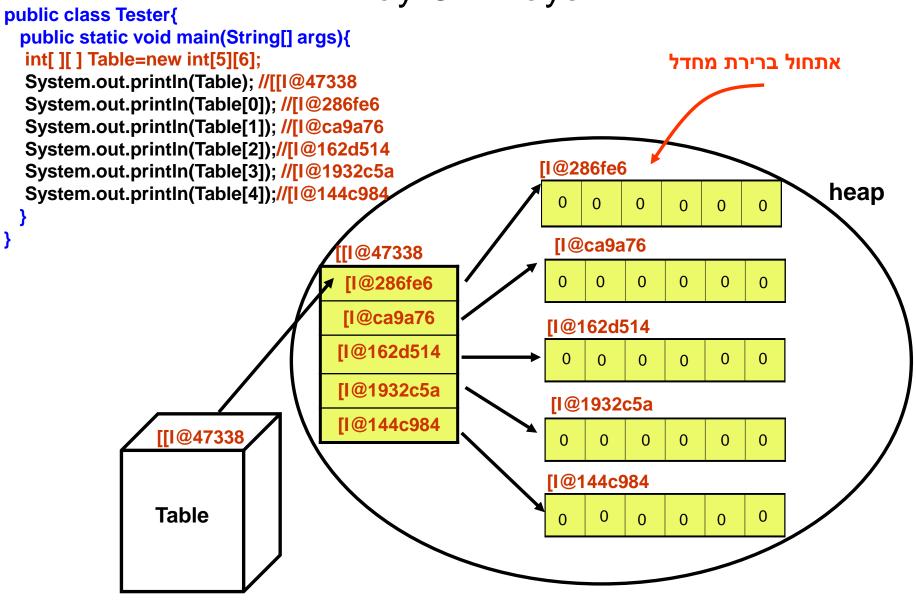
```
public static void main (String[] args ) {
     final int M=2, N=2;
     int[][] table=new int[ M ][ N ];
     Scanner scan=new Scanner(System.in);
     System.out.println("Insert:"+M*N+" numbers");
     for ( int i=0 ; i<M ; i++ ) {
       for ( int j=0; j<N; j++) {
          table[i][j] = scan.nextInt();
```

1	2
3	4

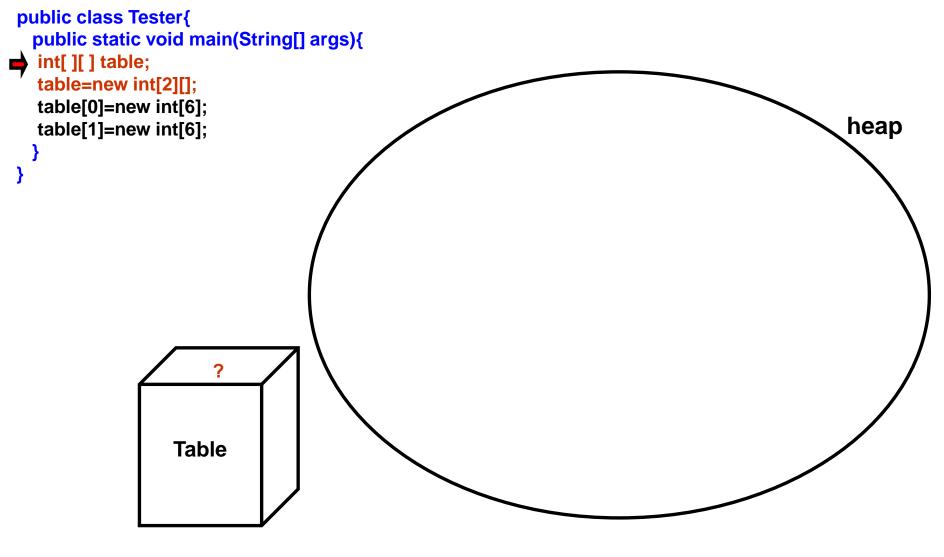
Array of Arrays

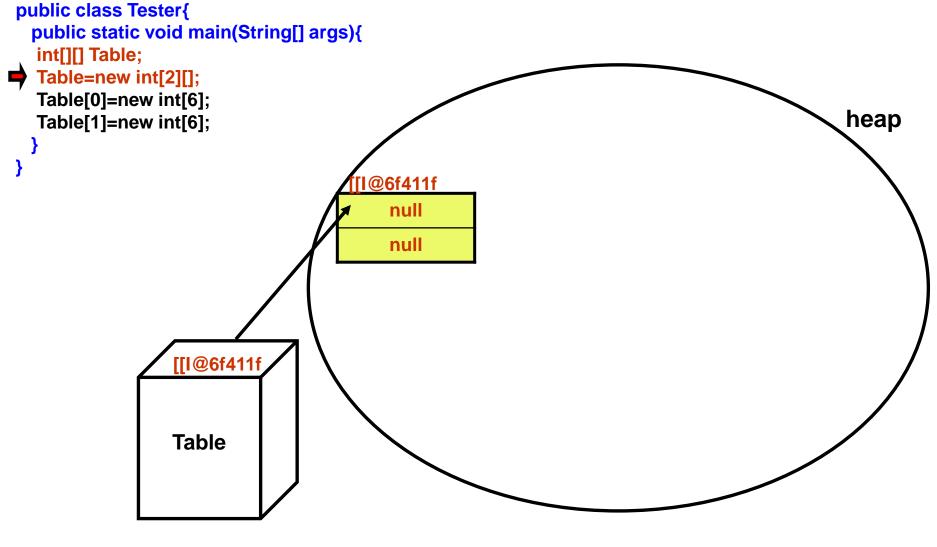


Array Of Arrays

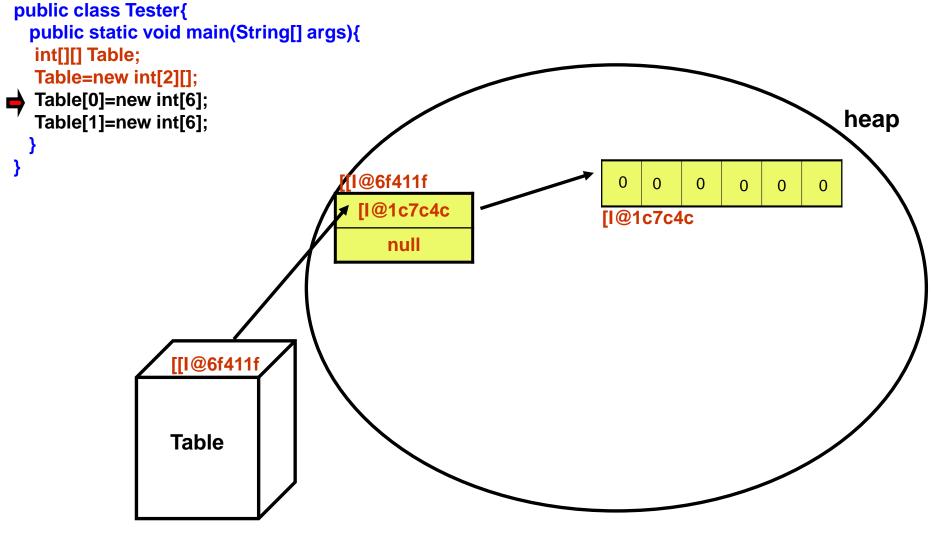


Array Of Arrays מעקב

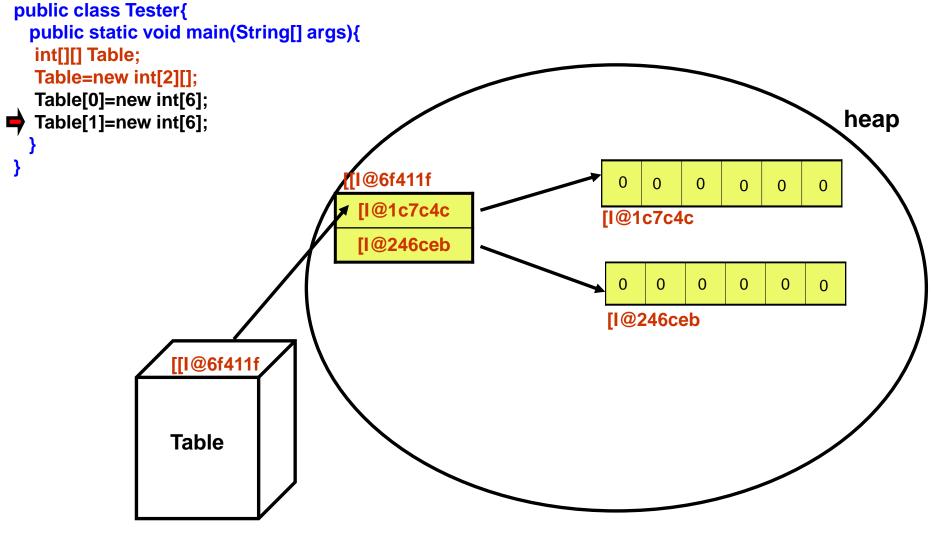




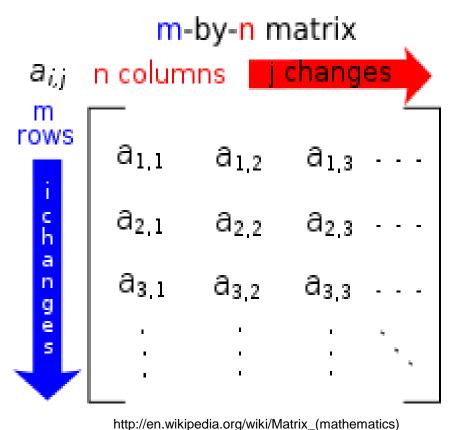
Array To Array



Array To Array



Matrix מטריצה



- שטריצה מסדר n על m (חו-m טבעיים) מטריצה מסדר n איז מערך דו-ממדי שבו n שורות ו- m עמודות.
 - $a_{i,j}$ רכיבי המטריצה הם בדרך כלל מספרים
 - את הרכיבים מסמנים בזוג אינדקסים
 - מטריצה ריבועית היא מטריצה שבה מספר השורות שווה למספר העמודות כלומר m=n .

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 9 & 13 & 5 \\ 1 & 11 & 7 \\ 3 & 7 & 2 \\ 6 & 0 & 7 \end{bmatrix}. \qquad \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 9 & 13 & 5 \\ 1 & 11 & 7 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 9 & 13 & 5 \\ 1 & 11 & 7 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 9 & 13 & 5 \\ 1 & 11 & 7 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

פעולות שניתן לבצע על מטריצות

Operation	Definition	Example
Addition	The sum A+B of two m-by-n matrices A and B is calculated entrywise: $ (A + B)_{i,j} = A_{i,j} + B_{i,j}, \text{ where } \\ 1 \le i \le m \text{ and } 1 \le j \le n. $	$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 5 \\ 7 & 5 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+0 & 3+0 & 1+5 \\ 1+7 & 0+5 & 0+0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 6 \\ 8 & 5 & 0 \end{bmatrix}$
Scalar multiplication	The scalar multiplication cA of a matrix A and a number c (also called a scalar in the parlance of abstract algebra) is given by multiplying every entry of A by c : $(cA)_{i,j} = c \cdot A_{i,j}.$	$2 \cdot \begin{bmatrix} 1 & 8 & -3 \\ 4 & -2 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 1 & 2 \cdot 8 & 2 \cdot -3 \\ 2 \cdot 4 & 2 \cdot -2 & 2 \cdot 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 16 & -6 \\ 8 & -4 & 10 \end{bmatrix}$
Transpose	The transpose of an m-by-n matrix \mathbf{A} is the n-by-m matrix \mathbf{A}^T (also denoted \mathbf{A}^{tr} or $^t\mathbf{A}$) formed by turning rows into columns and vice versa: $(\mathbf{A}^T)_{i,j} = \mathbf{A}_{j,j}$.	$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -6 & 7 \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -6 \\ 3 & 7 \end{bmatrix}$

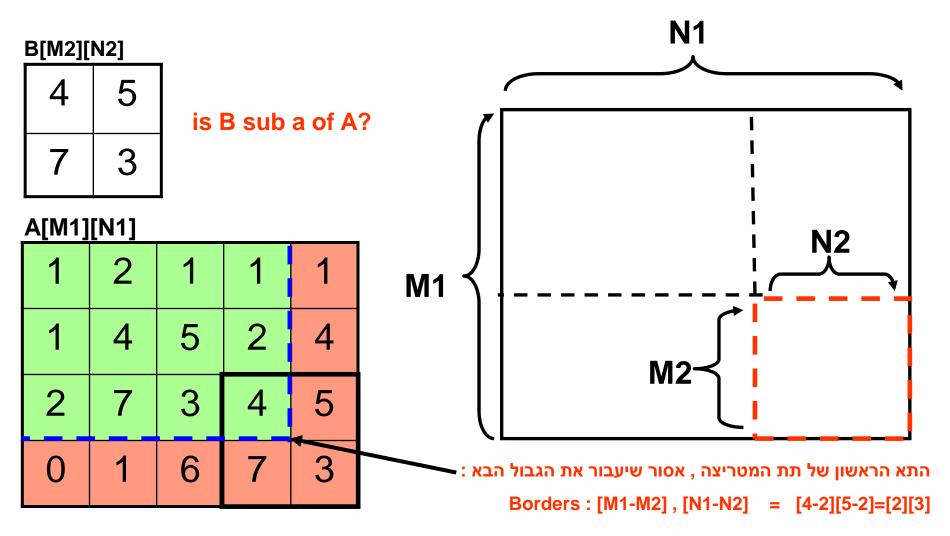
http://en.wikipedia.org/wiki/Matrix_(mathematics)

Matrix Multiplication כפל מטריצות

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & \underline{1000} \\ 1 & \underline{100} \\ 0 & \underline{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & \underline{2340} \\ 0 & \underline{1000} \end{bmatrix}.$$

$$[\mathbf{AB}]_{i,j} = A_{i,1}B_{1,j} + A_{i,2}B_{2,j} + \dots + A_{i,n}B_{n,j} = \sum_{r=1}^{n} A_{i,r}B_{r,j}$$

Borders of a Sub Matrix



תוכנית אשר מבצעת חיפוש איבר במטריצה

```
public class Tester {
  public static void main (String[] args) {
     int[][] table={{1,2,3,4},
                    {5,1,13,19},
                    {4,7,1,0},
                    {2,5,8,1}};
     boolean stop=true;
     int num=19;
     for (int i=0; i<table.length && stop; i++) {
       for ( int j=0; j<table[0].length && stop ; j++) {
         if ( table[ i ][ j ] == num ) {
              stop = false;
     if (stop == true)
        System.out.println("no");
     else
       System.out.println("yes");
                        Loops And Arrays III
                          Jazmawi Shadi
```

תוכנית אשר מדפיסה את האלכסון הראשי במטריצה ריבועית

```
public class Tester {
  public static void main (String[] args) {
     int[][] table={{1,2,3,4},
                    {5,8,8,0},
                    {4,7,2,0},
                    {2,5,8,6}};
    for (int i=0; i<table.length; i++) {
       for (int j=0; j<table[0].length; j++) {
         if ( i==j ) {
          System.out.println ( table[ i ][ j ] );
```

תוכנית אשר בודקת אם הערכים שיש על האלכסון הראשי במטריצה ריבועית שווים ל- 1

```
public class Tester{
  public static void main (String[] args) {
     int[][] table={{1,2,3,4},
                    {5,1,8,0},
                    {4,7,1,0},
                    {2,5,8,1}};
     boolean stop=true;
     for (int i=0; i<table.length && stop; i++) {
       for(int j=0; j<table[0].length && stop; j++) {
         if ( i==j && table[ i ][ j ] !=1 ) {
            stop=false;
     if (stop==true)
         System.out.println("yes");
     else
         System.out.println("no");
                          Loops And Arrays III
```

Jazmawi Shadi

תוכנית אשר בודקת אם הערכים שיש על האלכסון הראשי והמשני במטריצה ריבועית -שווים

```
public class Tester{
  public static void main (String[] args) {
     int[][] table={{1,2,3,1},
                    {5,2,2,19},
                    {4,3,3,0},
                    {4,5,8,4}};
     boolean stop=true;
     int num=19;
     for (int i=0; i<table.length && stop; i++) {
       for(int j=0; j<table[0].length && stop; j++) {
         if(i==j && table[ i ][ j ] != table[ i ][ table[0].length - 1 - j ] ) {
             stop=false;
     if (stop==true)
         System.out.println("yes");
     else
         System.out.println("no");
                               Loops And Arrays III
                                 Jazmawi Shadi
```

```
public class Matrix {
  private int [][] mat;
  public Matrix ( int rows , int columns ) {...}
  public Matrix ( int[ ][ ] temp) {...}
  public Matrix ( Matrix other) {...}
  public boolean isSquare() {...}
  public int getElement ( int row , int col ) {...}
  public void setElement(int row ,int col ,int num){...}
  public String toString(){...}
  public boolean equals(Matrix other){ ...}
  public Matrix scalarMult(int num){...}
  public Matrix sum(Matrix other){...}
  public Matrix transpose(){...}
  public int[ ][ ] toInt(){...}
  public boolean isSub(Matrix other){...}
```

תרגיל

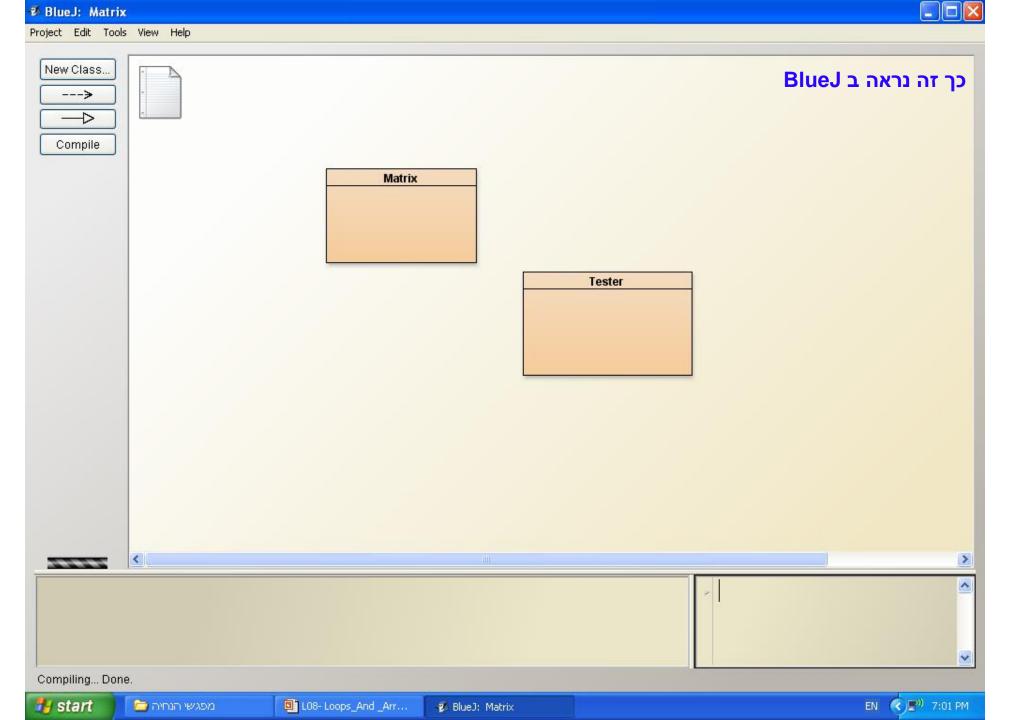
כתוב את המחלקה Matrix אשר מייצגת מטריצה של שלמים ע"י שימוש במערך דו-ממדי (מטיפוס int). למחלקה הוגדרו שלושה בנאים , הראשון מקבל שני מספרים שלמים שמייצגים את גודל המערך הדו מימדי שיש ליצור. השני מקבל מערך דו מימדי והשלישי בנאי העתקה. בנוסף יש לממש את הפעולות הבאות

- אשר משווה בין שתי מטריצות equals -
- sumאשר מחזירה מטריצה שהיא תוצאת החיבור של שתי מטריצות
- אשר מחזירה מטריצה שהיא scalarMult-תוצאת הכפל של מטריצה בסקלר
 - toString אשר מחזירה יצוג של המטריצה כמחרוזת.
- אשר מחזירה את המטריצה transpose-החלופית
- tolnt שמחזירה מערך דו מימדי שהוא שכפול של המערך הדו מימדי שמייצג את המטריצה
- isSub בודקת אם המטריצה שהופעלה
 עליה השיטה היא תת מטריצה של זו
 שהתקבלה כפרמטר
 - י isSquare בודקת אם המטריצה היא ריבועית
 - בנוסף הוגדרו שיטות set -

ראה טסטר בעמוד הבאר

```
public class Tester {
  public static void main (String[] args ) {
    int [ ][ ] table1={ {1,2,3}, {4,5,6} , {7,8,9} };
    int [ ][ ] table2={ {5,6}, {8,9} };
    Matrix m1=new Matrix(2,3);
    Matrix m2=new Matrix(table1);
    Matrix m3=new Matrix(m2);
    System.out.println(m1+"\n"+m2+"\n"+m3);
    System.out.println(m2.isSquare());
    System.out.println(m2.equals(m3));
    m1=m2.scalarMult(2);
    System.out.println(m1);
    m1=m2.sum(m3);
    System.out.println(m1);
    m1=m2.transpose();
    System.out.println(m1);
    m1=new Matrix(table2);
    System.out.println(m1);
    System.out.println(m1.isSub(m2));
    m1.setElement(0,0,-1);
    System.out.println(m1.getElement(0,0));
    int[][] temp = m1.tolnt();
    Matrix m4=new Matrix(temp);
    System.out.println(m4);
```

Size:2,3		
0	0	0
0	0	0
Size:3,3		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
Size:3,3		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
true		
true		
Size:3,3		
2	4	6
8	10	12
14	16	18
Size:3,3		
2	4	6
8	10	12
14	16	18
Size:3,3		
1	4	7
2	5	8
3	6	9
Size:2,2		
5	6	
8	9	
true		
-1		
Size:2,2	-1	6



```
public Matrix(int rows , int columns) {
    if ( rows>0 && columns>0 ) {
        mat=new int[rows][columns];
    }
    else {
        mat=new int[1][1];
    }
}
```

```
public Matrix(int[ ][ ] temp) {
    if ( temp!=null ) {
       int rows=temp.length;
       int columns=temp[0].length;
       mat=new int[rows][columns];
       for( int i=0 ; i<rows ; i++) {
         for(int j=0; j<columns; j++) {
            mat[i][j] = temp[i][j];
     else {
       mat=new int[1][1];
```

```
public Matrix(Matrix other) {
    if( other!=null ) {
       int rows=other.mat.length;
       int columns=other.mat[0].length;
       mat=new int[rows][columns];
       for( int i=0 ; i<rows ; i++) {
         for( int j=0 ; j<columns ; j++) {
            mat[i][j]=other.mat[i][j];
    else {
       mat=new int[1][1];
```

```
public boolean isSquare(){
    return mat.length == mat[0].length;
}
public int getElement(int i,int j){
    return mat[i][j]; // i , j in range
}
public void setElement(int i,int j,int num){
    mat[i][j]=num; // i , j in range
}
```

```
public String toString(){
     int r=mat.length;
     int c=mat[0].length;
     String temp="";
    for ( int row=0 ; row<r ; row++ ) {
       for ( int col=0 ; col<c ; col++ ) {
          if (col==0)
            temp += mat[row][col];
          else
            temp += "\t" + mat[row][col];
       temp += "\n";
    return "Size:" + r + "," + c + "\n" + temp;
```

```
public boolean equals(Matrix other){
     if(other==null)
       return false;
     int rows=mat.length;
     int columns=mat[0].length;
     int orows=other.mat.length;
     int ocolumns=other.mat[0].length;
     if(rows!=orows || columns!=ocolumns)
       return false;
    for(int i=0;i<rows;i++){</pre>
       for(int j=0;j<columns;j++){</pre>
          if (mat[i][j]!=other.mat[i][j]){
            return false:
     return true;
```

```
public Matrix scalarMult (int num) {
  int rows=mat.length;
  int columns=mat[0].length;
  Matrix temp=new Matrix(this);
  for ( int i=0 ; i<rows ; i++ ) {
    for ( int j=0 ; j<columns ; j++ ) {
       temp.mat[i][j] *= num;
    }
  }
  return temp;
}</pre>
```

```
public Matrix transpose() {
  int rows=mat.length;
  int columns=mat[0].length;
  Matrix temp=new Matrix(columns,rows);
  for ( int i=0 ; i<rows ; i++ ) {
     for ( int j=0 ; j<columns ; j++ ) {
        temp.mat[ j ] [ i ] = mat[ i ][ j ];
     }
  }
  return temp;
}</pre>
```

```
public Matrix sum( Matrix other ) {
  int rows=mat.length;
  int columns=mat[0].length;
  Matrix temp=new Matrix(this);
  if(other!=null && rows==other.mat.length && columns==other.mat[0].length){
    for ( int i=0 ; i<rows ; i++ ) {
      for ( int j=0 ; j<columns ; j++ ) {
         temp.mat[i][j] += other.mat[i][j];
  return temp;
                                      Loops And Arrays III
                                        Jazmawi Shadi
```

```
public boolean isSub(Matrix other){
    if(other==null) return false;
    int m=other.mat.length-mat.length;
    int n=other.mat[0].length-mat[0].length;
    if(m<0||n<0) return false;
    for (int i=0; i<=m; i++) {
       for ( int j=0 ; j<=n ; j++ ) {
          if ( isSub(i , j , other) ) {
            return true;
    return false;
```

```
public int[ ][ ] toInt( ) {
    int rows=mat.length;
    int columns=mat[0].length;
    int[ ][ ] temp=new int[rows][columns];
    for ( int i=0 ; i<rows ; i++ ) {
        for ( int j=0 ; j<columns ; j++ ) {
            temp[ i ][ j ] = mat[ i ][ j ];
        }
    }
    return temp;
}</pre>
```

```
private boolean isSub(int r , int c , Matrix other){
   int rows=mat.length;
   int columns=mat[0].length;
   for ( int i=0 ; i<rows ; i++) {
      for ( int j=0 ; j<columns ; j++ ) {
        if ( mat[i][j] != other.mat[ i+r ][ j+c ] ) {
            return false;
      }
      }
    }
   return true;
}</pre>
```

Method Overloading

```
public class Fraction {
    private int numerator;
    private int denominator; //!=0
    public Fraction() {...}
    public Fraction (int n, int d) {...}
    public Fraction (Fraction f) {...}
    public boolean equals (Fraction f) {...}
    public Fraction sum (Fraction f) {...}
    public Fraction multScalar (int k) {...}
    public String toString() {...}
}
```

```
public class Tester {
  public static void main(String[] args) {
     Fraction f1=new Fraction();
     Fraction f2=new Fraction(1,2);
     Fraction f3=new Fraction(1,5);
     System.out.println(f1 + "\n" + f2 + "\n" + f3);
     f1=new Fraction(f2);
     System.out.println(f1);
     System.out.println(f1.equals(f2));
     f1=f2.sum(f3);
     System.out.println(f1);
    f1=f3.multScalar(2);
     System.out.println(f1);
                                          Loops And Arrys II
                                           Jazmawi Shadi
```



Fraction

תרגיל

במתמטיקה , שבר הוא מספר המוצג כחילוק של מספר שלם אחד במספר שלם שני שאיננו 0. יש ליישם את המחלקה Fraction אשר מתארת שבר עשרוני.

יש לממש את הפעולות הבאות

- equals אשר משווה בין שני שברים
 - אשר מחברת שני שברים sum
- אשר מכפילה שבר בסקלר multScalar -
 - toString אשר מדפיסה את השבר ניתן להיעזר בטסטר מלמטה

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{a \cdot d + c \cdot b}{b \cdot d}$$

Output: 0/1

1/2

1/5

1/2

true 7/10

2/5

$$\frac{a}{b} \cdot k = \frac{a \cdot k}{b}$$

$$\frac{a \cdot c}{a \cdot c} = \frac{a \cdot c}{a \cdot c}$$

```
public class Fraction {
  private int numerator;
  private int denominator;
  public Fraction () { numerator = 0 ; denominator = 1 ; }
  public Fraction ( int n , int d ) { numerator=n; denominator=d; }
  public Fraction ( Fraction f ) {
    if ( f!=null ) {
      numerator = f.numerator; denominator = f.denominator;
    else { numerator = 0; denominator = 1; }
  public boolean equals ( Fraction f ) {
    return (f!=null) && ( numerator == f.numerator ) && ( denominator == f.denominator );
  public Fraction sum ( Fraction f ) {
    if (f1!=null)
       return new Fraction ( numerator * f.denominator + denominator * f.numerator ,
                                                        denominator * f.denominator );
    else return new Fraction(this);
  public Fraction multScalar ( int k ) {
      return new Fraction ( numerator * k , denominator );
  public String toString () { return numerator + "/" + denominator; }
```

תרגיל

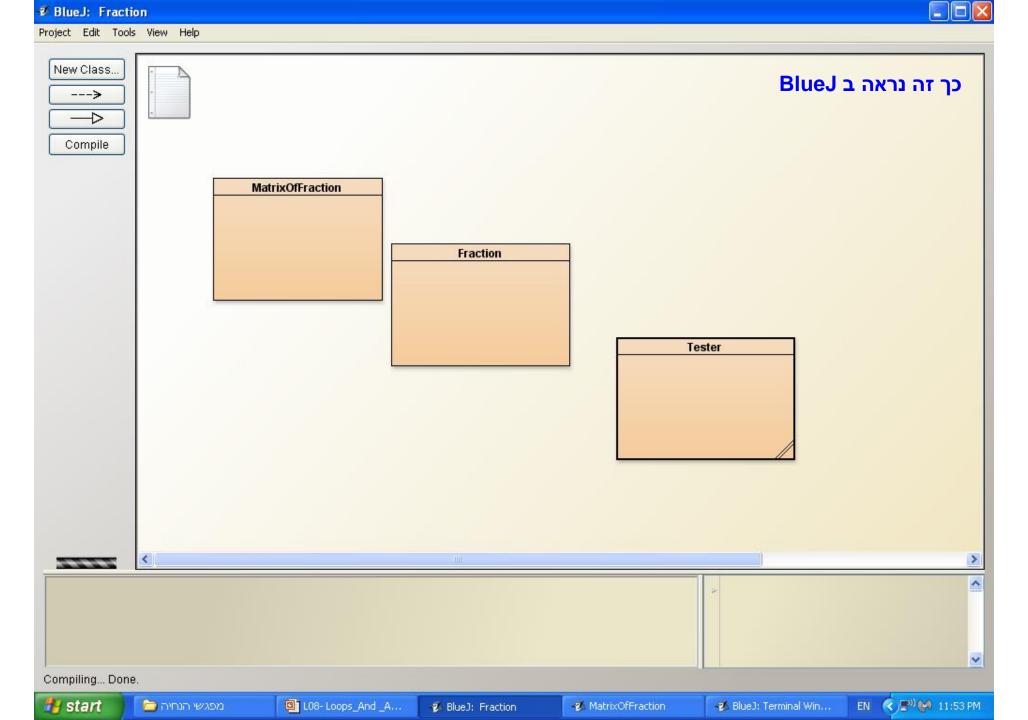
```
public class MatrixOfFraction {
    private Fraction mat[ ][ ];
    public MatrixOfFraction (int rows , int cols){...}
    public MatrixOfFraction (Fraction [ ][ ] temp){...}
    public MatrixOfFraction (MatrixOfFraction other){...}
    public boolean equals(MatrixOfFraction other){...}
    public MatrixOfFraction multScalar ( int num ){...}
    public MatrixOfFraction sum(MatrixOfFraction other){...}
    public double[ ][ ] toDoubleMat( ){...}
    public Fraction[ ][ ] toFractionMat( ){...}
    public String toString(){...}
}
```

כתוב את המחלקה MatrixOfFraction-ים. אשר מייצגת מטריצה של Fraction-ים. למחלקה הוגדרו שלושה בנאים , הראשון מקבל שני מספרים שלמים שמייצגים את גודל המערך הדו מימדי שיש ליצור. השני מקבל מערך דו מימדי מסוג Fraction והשלישי בנאי העתקה. בנוסף יש לממש את הפעולות הבאות

- אשר משווה בין שתי מטריצות equals -
 - אשר מחזירה מטריצה שהיא sum תוצאת החיבור של שתי מטריצות
- -<mark>multScalar</mark> אשר מחזירה מטריצה שהיא| תוצאת הכפל של מטריצה בסקלר
 - toString אשר מחזירה יצוג של המטריצה כמחרוזת.
- toDoubleMat שמחזירה מערך דו מימדי מסוג Double שאבריו הם מספרים ממשיים
 - toFractionMat שמחזירה מערך דו ממדי מסוג Fraction
 - ראה טסטר בעמוד הבאר-

```
public class Tester{
  public static void main (String[] args ) {
    Fraction f1=new Fraction(1,2);
    Fraction f2=new Fraction(1,4);
    Fraction[][] table3={{f1,f2},
                          {f2,f1}}:
    MatrixOfFraction mf1=new MatrixOfFraction(3,2);
    MatrixOfFraction mf2=new MatrixOfFraction(table3);
    MatrixOfFraction mf3=new MatrixOfFraction(mf2);
    System.out.println(mf1);
    System.out.println(mf2);
    System.out.println(mf3);
    System.out.println(mf2.equals(mf3));
    mf1=mf2.multScalar(2);
    System.out.println(mf1);
    mf1=mf2.sum(mf3);
    System.out.println(mf1);
    double [ ][ ] tmp1;
    tmp1=mf2.toDoubleArray();
    Fraction [ ][ ] tmp2;
    tmp2=mf2.toFractionArray();
```

```
Output:
Size:3,2
(0/1)(0/1)
(0/1)(0/1)
(0/1)(0/1)
Size:2,2
(1/2) (1/4)
(1/4) (1/2)
Size:2,2
(1/2) (1/4)
(1/4) (1/2)
true
Size:2,2
(2/2)(2/4)
(2/4)(2/2)
Size:2,2
(4/4) (8/16)
(8/16) (4/4)
```



```
public MatrixOfFraction(int rows,int cols){
    if(rows>0 && cols>0){
        mat=new Fraction [rows][columns];
        for(int i=0 ; i<rows ; i++){
            for(int j=0 ; j<columns ; j++){
                mat[i][j]=new Fraction();
            }
        }
        else {
        mat=new Fraction [1][1];
        }
}</pre>
```

```
public MatrixOfFraction (MatrixOfFraction other){
    if(other!=null){
        int rows=other.mat.length;
        int columns=other.mat[0].length;
        mat=new Fraction [rows][columns];
        for(int i=0;i<rows;i++){
            for(int j=0;j<columns;j++){
                mat[i][j]=new Fraction(other.mat[i][j]);
            }
        }
        else { mat=new Fraction [1][1]; }
}</pre>
```

```
public boolean equals(MatrixOfFraction other) {
     if(other==null)
       return false;
     int rows=mat.length;
     int columns=mat[0].length;
     int orows=other.mat.length;
     int ocolumns=other.mat[0].length;
     if(rows!=orows || columns!=ocolumns)
       return false;
    for(int i=0 ; i<rows ; i++){
       for(int j=0 ; j<columns ; j++){</pre>
          if (!mat[ i ][ j ].equals(other.mat[ i ][ j ])) {
            return false;
     return true;
```

```
public MatrixOfFraction sum(MatrixOfFraction other) {
    MatrixOfFraction temp=new MatrixOfFraction(this);
    if(other==null)
       return temp;
    int rows=mat.length;
    int columns=mat[0].length;
    int orows=other.mat.length;
    int ocolumns=other.mat[0].length;
    if(rows!=orows || columns!=ocolumns)
       return temp;
    for(int i=0 ; i<rows ; i++) {
       for(int j=0 ; j<columns ; j++) {
         temp.mat[i][j] = temp.mat[ i ][ j ].sum(other.mat[ i ][ j ]);
    return temp;
```

```
public String toString() {
    int rows=mat.length;
    int columns=mat[0].length;
    String temp="";
    for(int i=0 ; i<rows ; i++) {
       for(int j=0; j<columns; j++) {
         if (j==0)
           temp += mat[i][j];
         else
           temp += " " + mat[i][j];
       temp += "\n";
    return "Size:" + rows + "," + columns + "\n" + temp;
```

```
public MatrixOfFraction multScalar(int num){
  int rows=mat.length;
  int columns=mat[0].length;
  MatrixOfFraction temp=new MatrixOfFraction(this);
  for(int i=0;i<rows;i++){
    for(int j=0;j<columns;j++){
       temp.mat[i][j]=temp.mat[i][j].multScalar(num);
    }
  }
  return temp;
}</pre>
```

```
public Fraction[][] toFractionMat(){
    int rows=mat.length;
    int columns=mat[0].length;
    Fraction[][] temp=new Fraction[rows][columns];
    for(int i=0;i<rows;i++){
        for(int j=0;j<columns;j++){
            temp[i][j]=new Fraction(mat[i][j]);
        }
    }
    return temp;
}</pre>
```

