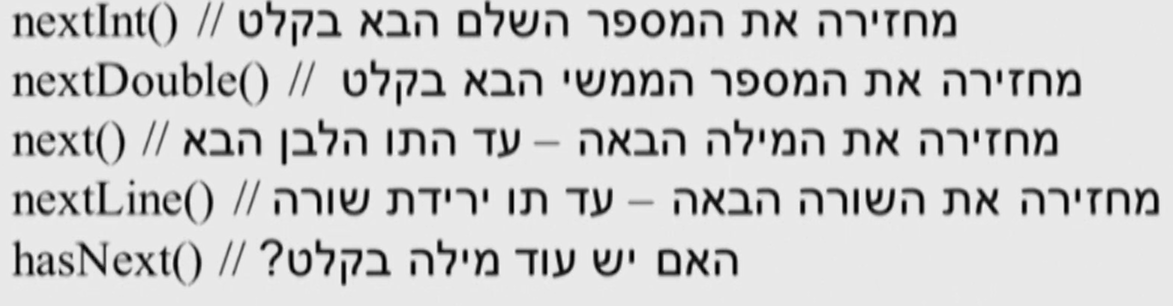
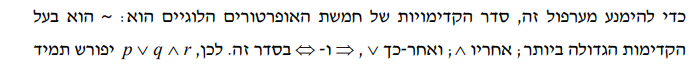
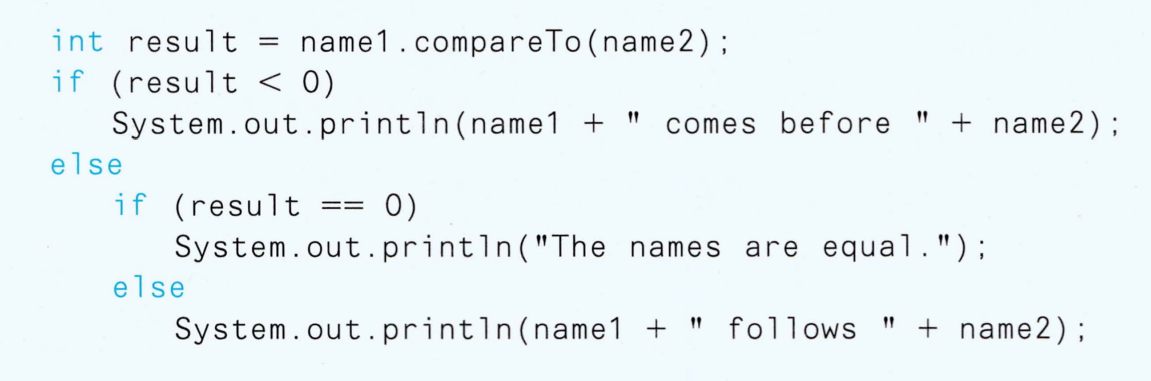
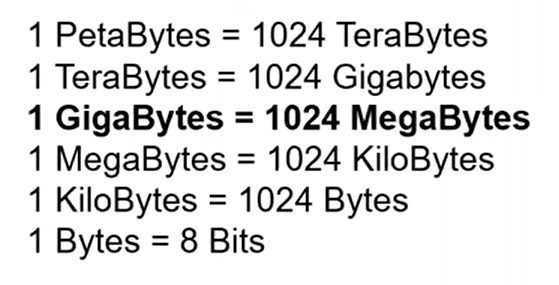
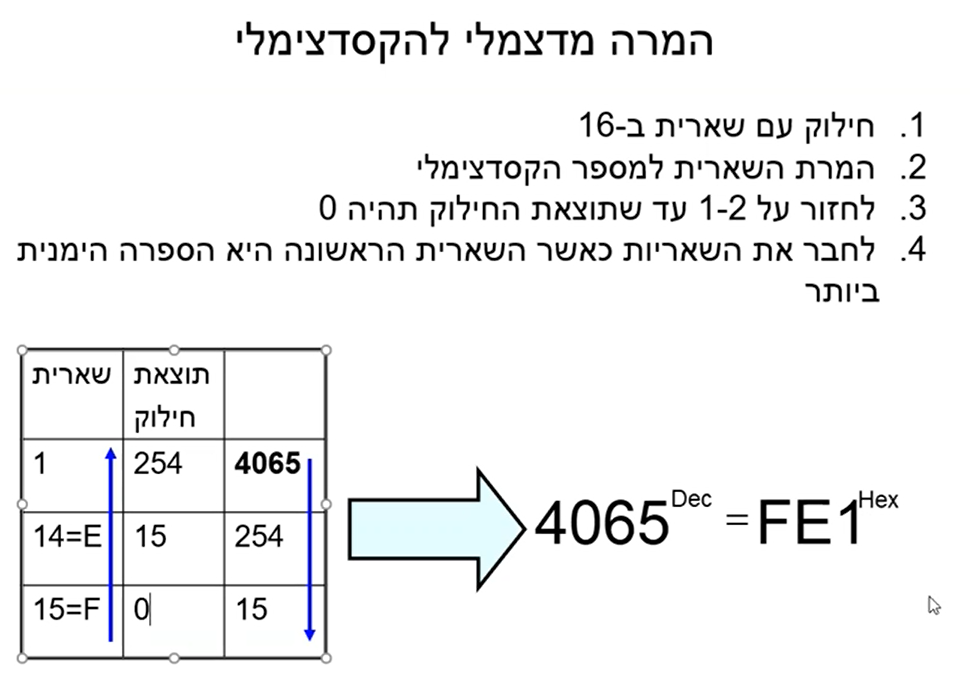
­­­­­Scanner:



! > && > ||

(OU V HU) => ((DC ח DE) U (SC ח SE )) ח ̚ IC ח MR



תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

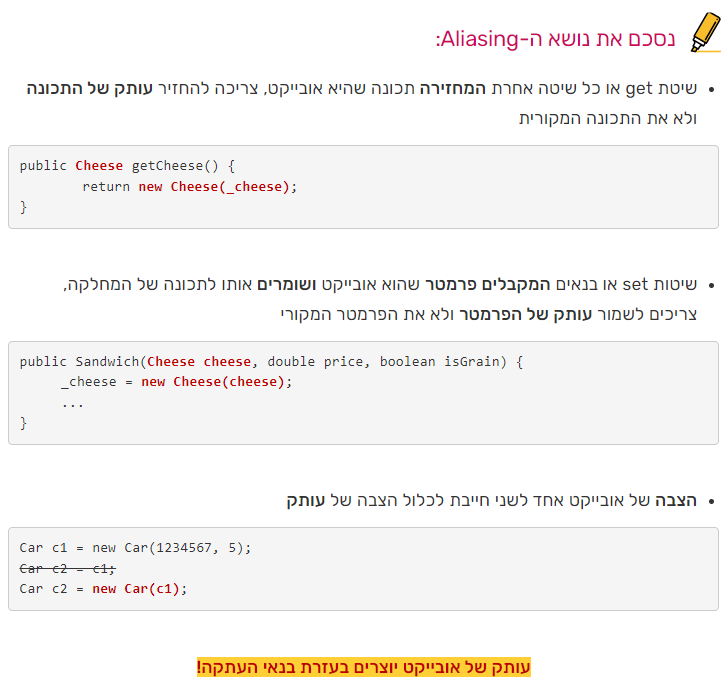
**משווים אובייקטים עם .equals("")**

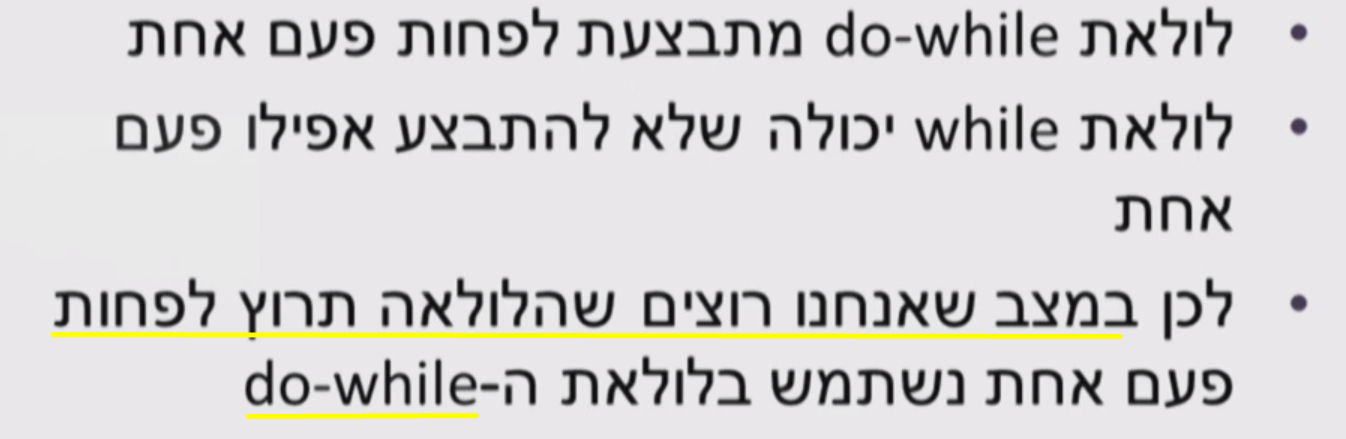
X = (…)? 3 : 7;

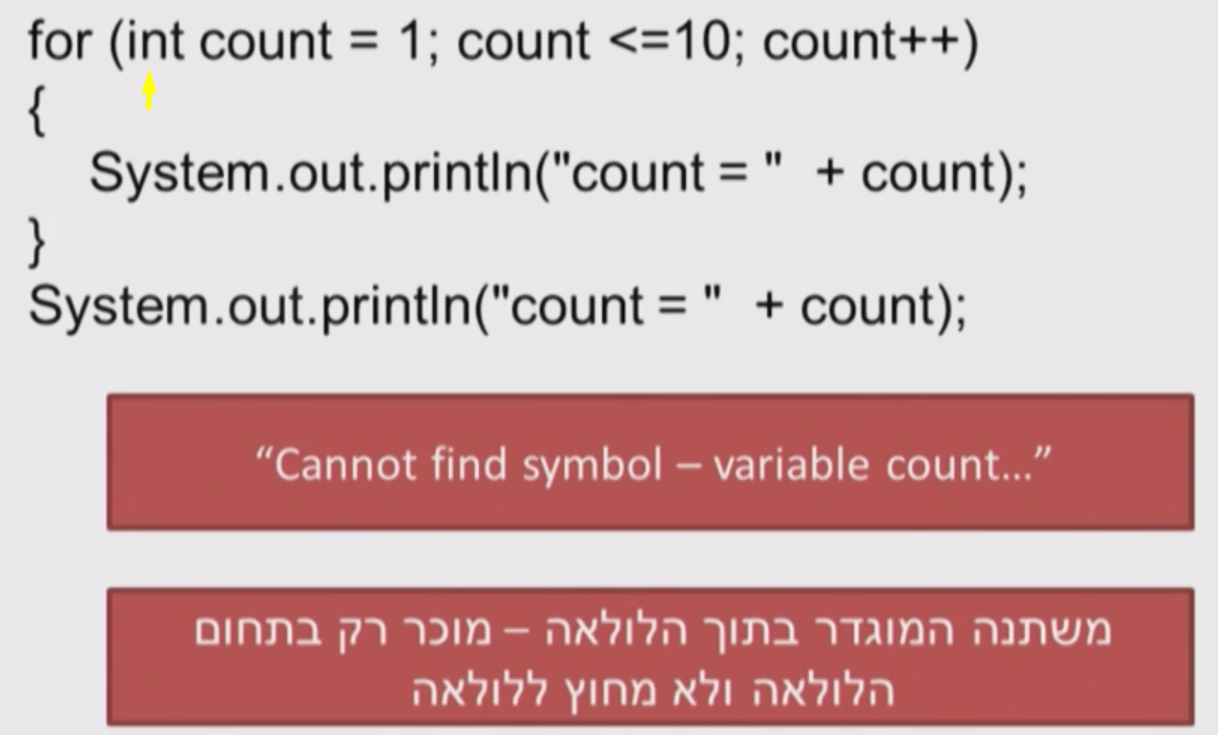
          System.out.println("Flight Elal1 is: " + (elal1.full()?"full":"not full"));

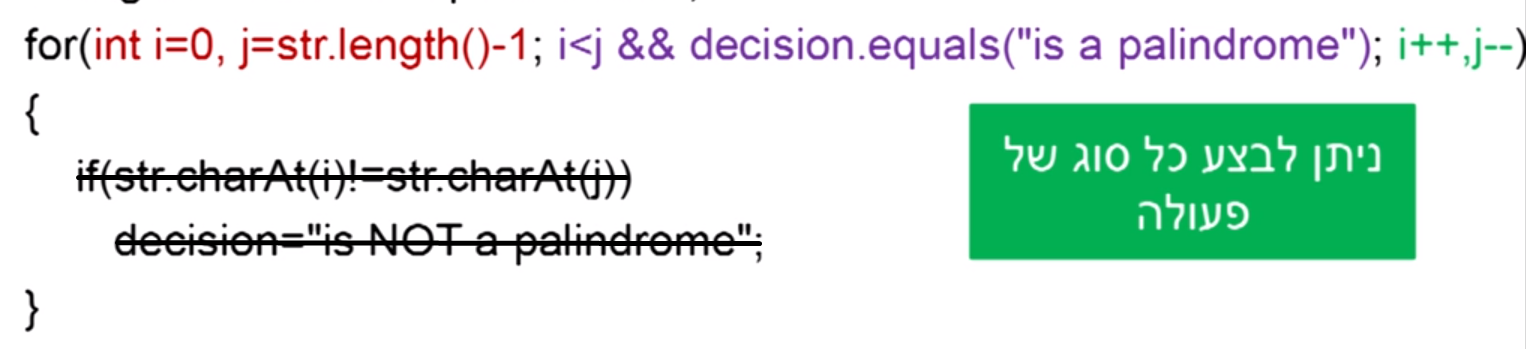
תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטימניעת ailising עם בנאי העתקה









**API**

1. מתחילות בלוכסן ושתי כוכביות “\*\*/” ומסתיימות בכוכבית לוכסן “/\*”.
2. במחלקה, כל בנאי או שיטה המוגדרת public יש לכתוב עבורה הערת API .
3. דוגמא:

/\*\*

\* This class represent a three-dimension box.

\* The sides are integers value start by 1.

\* The default size is 10\*10\*10.

\*

\* @version v.0.1

\* @author Shaul

\*

\*/

לפני הבנאי נוסיף את ההערה הזו:

/\*\*

\* Constructor for create new box, getting the size of each side.

\*

\* @param length the length of the box, must be at least 1.

\* if value will be less than 1, it will be changed to 1.

\* @param width the width of the box, must be at least 1.

\* if value will be less than 1, it will be changed to 1.

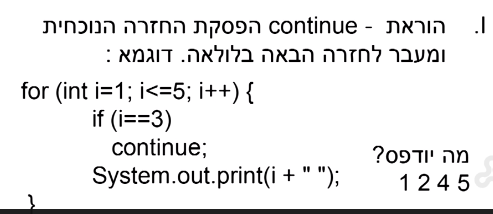
\* @param height the height of the box, must be at least 1.

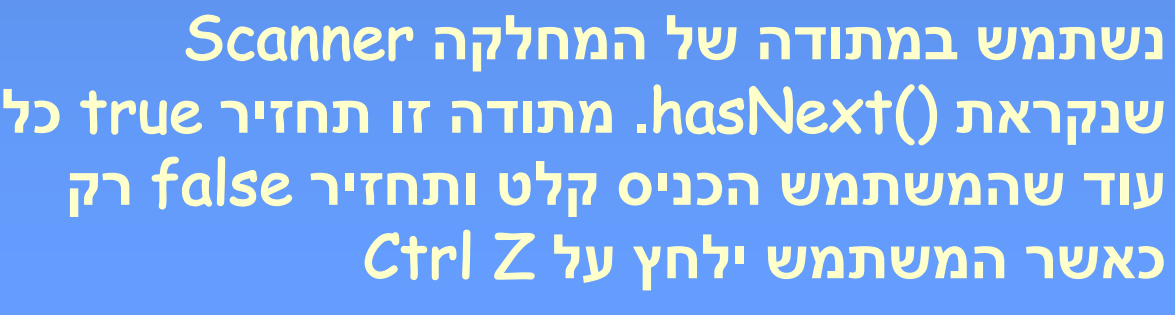
\* if value will be less than 1, it will be changed to 1.

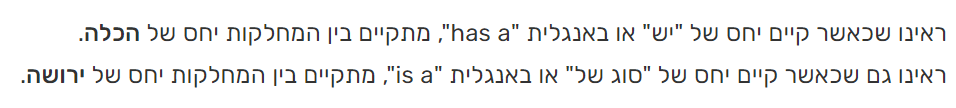
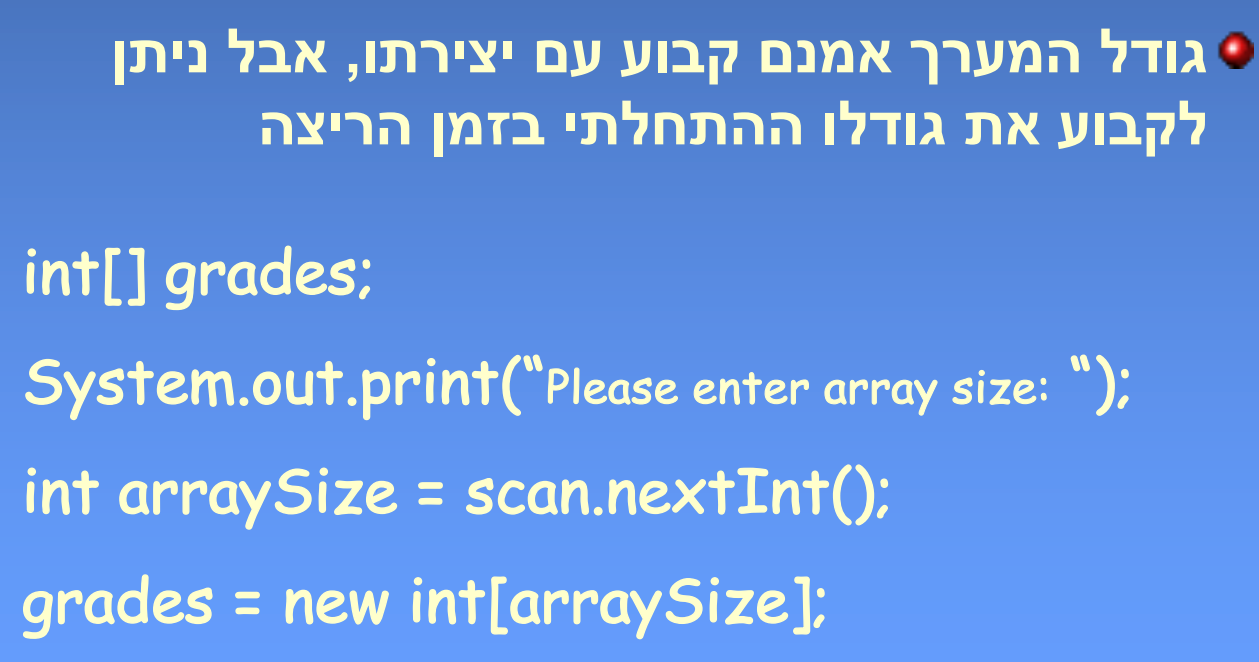
\*/

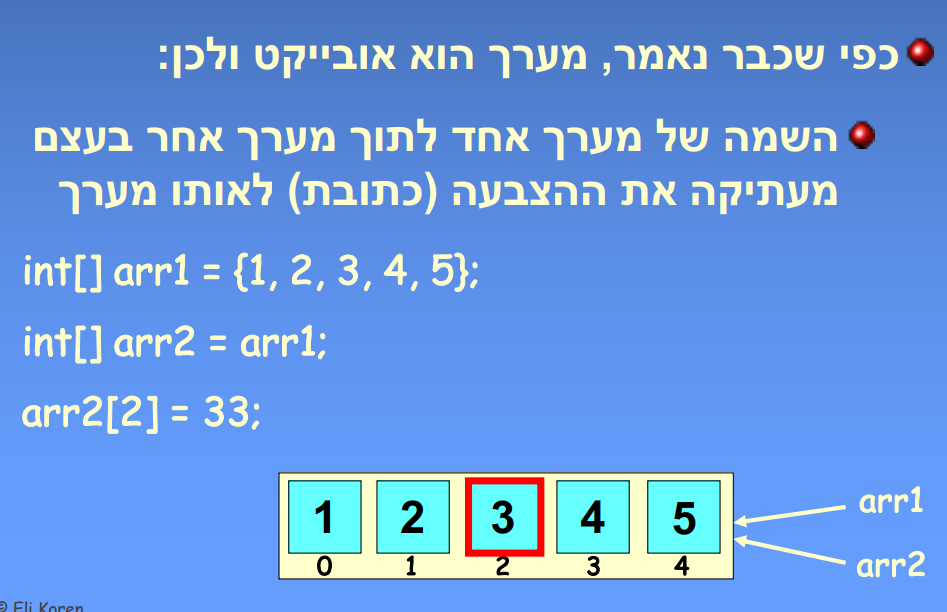
תמונה שמכילה טקסט, מכתב

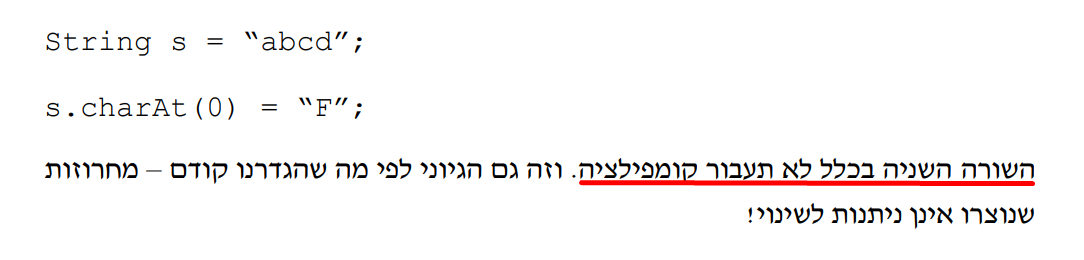
התיאור נוצר באופן אוטומטי





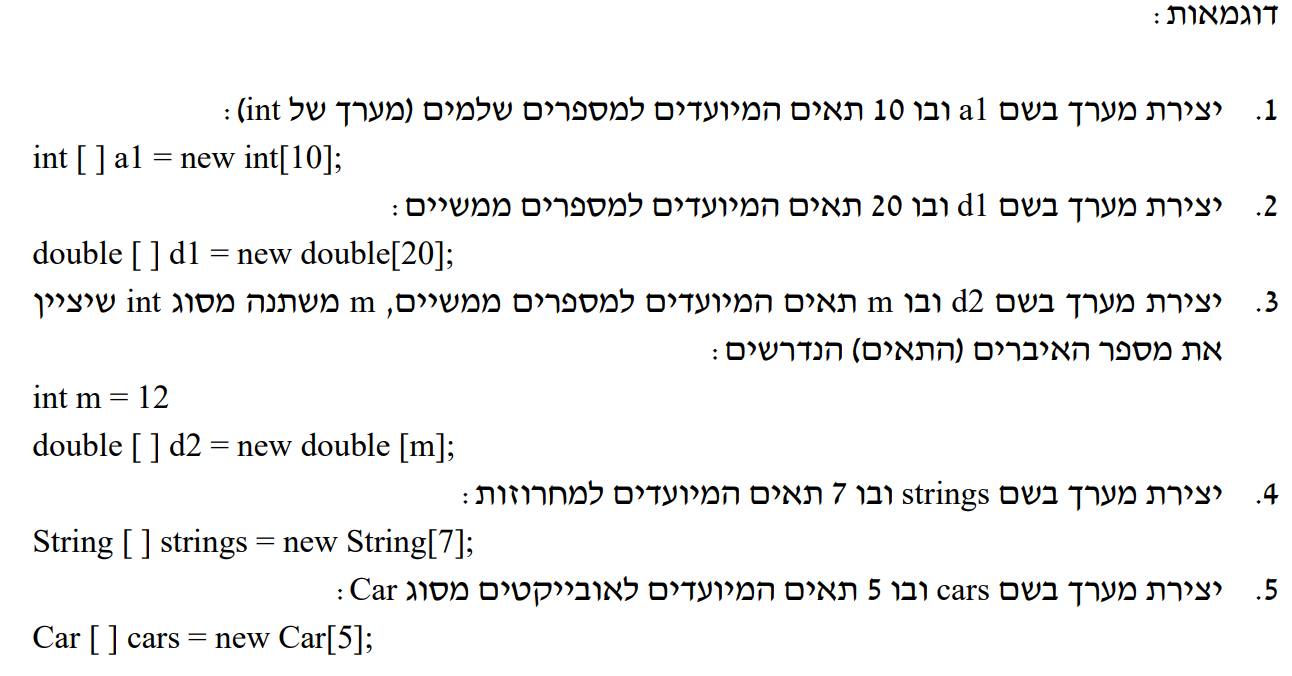






מערך:



תמונה שמכילה תרשים

התיאור נוצר באופן אוטומטיתמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטיתמונה שמכילה טקסט

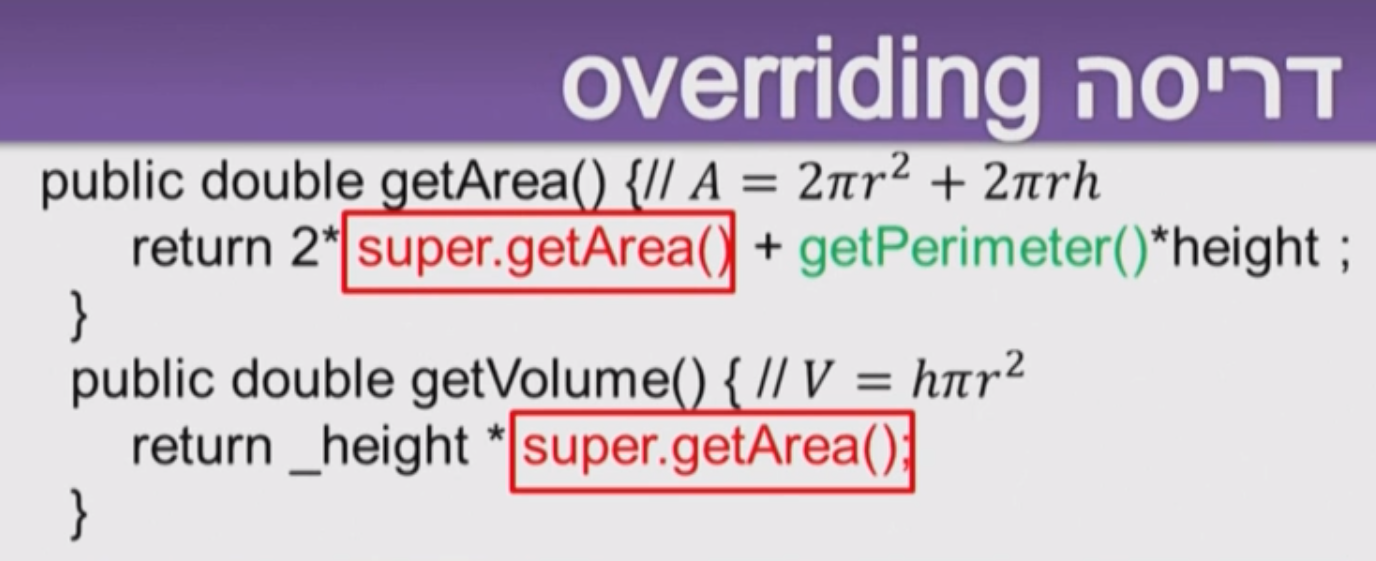
התיאור נוצר באופן אוטומטי

תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

תמונה שמכילה טקסט

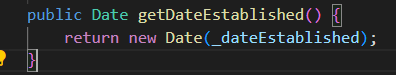
התיאור נוצר באופן אוטומטי



תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

**דגשים לבדיקה**

* אות גדולה לשם מחלקה
* משתנה סטטי סופי יכול להיות ציבורי : public static final int PRICE = 5;
* **לבדוק שאובייקטים לא ריקים כאשר מפעילים עליהם שיטות**
* מימוש תוכנית ייחשב טוב יותר אם הוא יהיה ללא שימוש בפקודה break או return מתוך גוף הלולאה.
* השוואת אובייקטים ומחרוזות רק עם equals
* כאשר יש מערך שמכיל אובייקטים ומפעילים עליהם שיטות חייב לבדוק שהם לא null בוודאות
* קבועים
* תיעוד
* השוואת דאבל היא בעייתית
* חלוקה בעשר
* בget להחזיר עותק של אובייקט 
* להימנע מביטוי מפגר כמו: 

