

[Skip to main content](#)

- - [1617051099 Nur Shabrina](#)
 - [My courses](#)
 -
 - [View profile](#)
 - [Edit profile](#)
 - [My private files](#)
 - [Messages](#)
 - [Calendar](#)
 -
 - [Logout](#)

[Home-VCLASS](#)

- [Akademik Link](#)
 - [Official Web Unila](#)
 - [Siakad Unila](#)
 - [Email Unila](#)
 - [Blog Mahasiswa](#)
 - [Blog Dosen](#)
- [Peraturan Akademik](#)
 - [BAK Unila](#)
- [Manual Vclass](#)
 - [Panduan Pembuatan Quiz Online](#)
 - [Panduan Registrasi Vclass Bagi Dosen/Mahasiswa](#)
 - [Panduan Membuat Mata Kuliah Baru](#)
 - [Panduan Membuat Enrollment Key Mata Kuliah](#)
- [Unit Pelaksana Teknis](#)
 - [UPT Kearsipan](#)
 - [UPT Perpustakaan](#)
 - [UPT Bahasa](#)
 - [UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi](#)
 - [UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan](#)
 - [UPT Pengembangan Kerjasama dan Layanan Internasional](#)
 - [UPT Laboratorium Terpadu dan Sentra Inovasi Teknologi](#)
- [My courses](#)
 - [COM616202_2017_2018](#)
 - [COM616212_1718](#)
 - [KSI 2017](#)
 - [AI-Ilkom](#)
 - [AI2008-Genap-CD](#)

- [KDJK 2016 CD - Ganjil 17/18](#)
- [PM2018CD](#)
- [PBO](#)
- [PBO17CD](#)
- [Web Lanjut Ilkom](#)
- [PDT-SIILKOM-16](#)
- [Pemweb 2018](#)
- [COM616222_17_18](#)
- [SO-Ilkom-216](#)
- [Sispak](#)
- [stl-2018](#)
- [Mobile](#)

•

Search cours

Page path

- [My home](#) /
- [My courses](#) /
- [Fakultas MIPA](#) /
- [GANJIL 2018/2019](#) /
- [Mobile](#) /
- 17 September - 23 September /
- [Kuis 1 - Kelas C](#)

Started on Monday, 1 October 2018, 8:15 AM

State Finished

Completed on Monday, 1 October 2018, 8:50 AM

Time taken 34 mins 55 secs

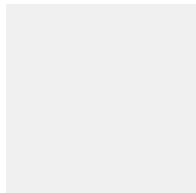
Marks 24.00/38.00

Grade **63.16** out of a maximum of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Tipe file installer di Android adalah?

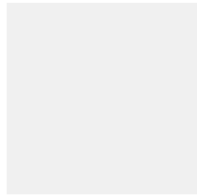
Select one:

- ☐ a. *.jar
- ☒ b. *.apk
- ☐ c. *.deb
- ☐ d. *.exe

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Salah satu fitur baru yang hadir pada Android Nougat?

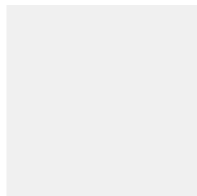
Select one:

- ☐ a. Multi Screen
- ☐ b. Smart Dialer
- ☒ c. Multi Window
- ☐ d. Google Now

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Kapan waktu yang tepat untuk kita menggunakan Alarm Manager?

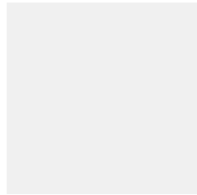
Select one:

- ☒ a. Disaat kita membutuhkan sebuah mekanisme untuk melakukan proses berdasarkan waktu yang ditentukan dan berulang
- ☐ b. Saat dibutuhkan mekanisme untuk mengatur alarm
- ☐ c. Saat akan membuat aplikasi alarm waktu
- ☐ d. Semua jawaban tidak benar

Question 4

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Jika kita ingin menambahkan gambar, icon, atau style pada aplikasi Android, maka diletakan pada bagian?

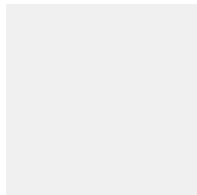
Select one:

- ☐ a. Gradle
- ☐ b. Res
- ☐ c. Java
- ☒ d. Manifest

Question 5

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada tanggal berapa Android Oreo dirilis?

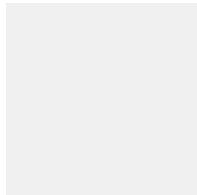
Select one:

- ☐ a. 25/10/2017
- ☒ b. 22/08/2017
- ☐ c. 12/11/2016
- ☐ d. 05/10/2016

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Dimanakah proses Asynchronous pada AsyncTask terjadi?

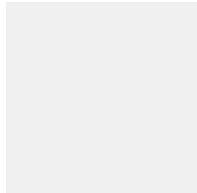
Select one:

- ☐ a. onProgressUpdate()
- ☐ b. onPostExecute()
- ☐ c. onPreExecute()
- ☒ d. doInBackground()

Question 7

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `dataString.putExtra("string1", etString1.getText().toString())`; adalah...

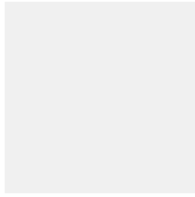
Select one:

- ☒ a. Semua jawaban benar
- ☐ b. Memberi label string dengan nama string1
- ☐ c. Mengambil text dari etString1
- ☐ d. Mengisi dataString

Question 8

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

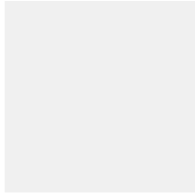
Question text

Minimum versi Android yang bisa menjalankan Job Scheduler adalah?
Select one:

- ☐ a. 22
- ☒ b. 21
- ☐ c. 20
- ☐ d. 19

Question 9

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `Intent dataString = new Intent(context, TypeDataString.class);` adalah...

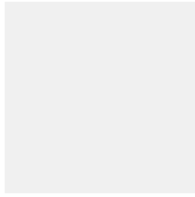
Select one:

- ☐ a. Semua jawaban benar
- ☐ b. Membuat Intent baru bernama dataString
- ☐ c. Mengisi Intent dengan informasi berupa data dari Activity ini
- ☒ d. Mengisi Intent bernama dataString untuk membuka Activity TypeDataString

Question 10

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

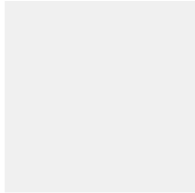
Question text

Didalam `<tag>` apakah `<service>` dideklarasikan pada `<AndroidManifest>`?
Select one:

- ☒ a. Tag manifest
- ☐ b. Tag Action
- ☐ c. Tag Activity
- ☐ d. Tag Application

Question 11

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login.setOnClickListener(this);` adalah...

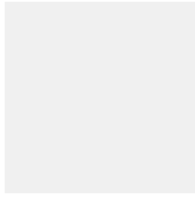
Select one:

- ☐ a. Semua jawaban benar
- ☐ b. Membuat object baru dengan nama login
- ☒ c. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ d. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout

Question 12

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari **Button login, restart;** adalah...

Select one:

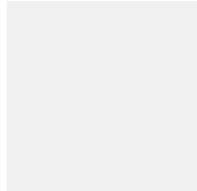
- ☐ a. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart
- ☐ b. Membuat object baru dari class Button dengan nama login

- ☐ c. Membuat tombol login dan restart
- ☒ d. Semua jawaban benar

Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android adalah sistem operasi yang dikeluarkan oleh?

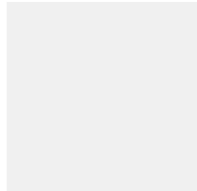
Select one:

- ☐ a. Apple
- ☐ b. Microsoft
- ☒ c. Google
- ☐ d. Oracle

Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini API Level untuk Android dengan nama kode KitKat adalah?

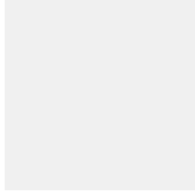
Select one:

- ☐ a. 18
- ☒ b. 20
- ☐ c. 22
- ☐ d. 21

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen aplikasi Android yang biasanya digunakan untuk menjalankan proses yang memakan waktu lama atau membutuhkan komputasi intensif adalah?

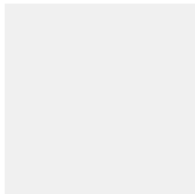
Select one:

- ☐ a. Intent
- ☐ b. Activity
- ☐ c. Receiver
- ☒ d. Service

Question 16

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

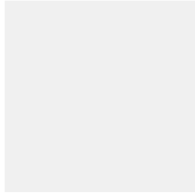
Pada Android Studio terdapat Emulator Android yang disebut?

Select one:

- ☒ a. QEMU-droid
- ☐ b. Android VMWare
- ☐ c. Android Virtual Device
- ☐ d. Virtual Box of Android

Question 17

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari **startActivity(dataString)** ; adalah...

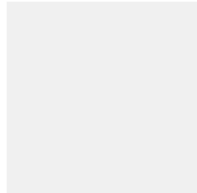
Select one:

- ☐ a. Membuat Activity dengan konten sesuai Context dataString
- ☐ b. Membuat Activity dengan konten sesuai Intent dataString.
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☒ d. Membuat Activity dengan konten sesuai String dataString

Question 18

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

IDE (Integrated Development Environment) atau Editor Pemrograman Android yang bisa digunakan adalah?

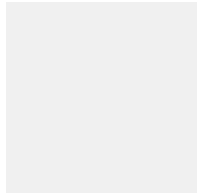
Select one:

- ☐ a. Netbeans
- ☒ b. Android Studio
- ☐ c. Visual Studio
- ☐ d. Dreamweaver

Question 19

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat?

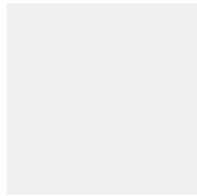
Select one:

- ☐ a. Telepon pintar
- ☐ b. Jam tangan pintar
- ☒ c. Semua benar
- ☐ d. Televisi pintar

Question 20

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android versi Q apa yang menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine) dan ART (Android Runtime) bersamaan?

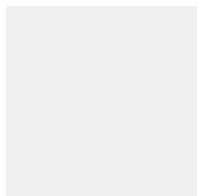
Select one:

- ☒ a. KitKat
- ☐ b. Lollipop
- ☐ c. Jelly Bean
- ☐ d. Marshmallow

Question 21

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut adalah pernyataan yang benar mengenai Fragment dan Activity?

Select one:

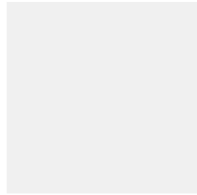
- ☐ a. Activity berjalan diatas fragment

- ☒ b. Fragment tidak perlu didaftarkan di AndroidManifest, sedangkan Activity perlu didaftarkan di AndroidManifest
- ☐ c. Keduanya bisa meng-extend class Activity
- ☐ d. Activity lebih fleksibel daripada Fragment

Question 22

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android Studio untuk membuat Aplikasi pertama kali kita harus menekan?

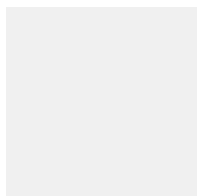
Select one:

- ☐ a. New Module
- ☐ b. New Class
- ☒ c. New Project
- ☐ d. New Layout

Question 23

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Cara melakukan pembaruan Android Studio adalah?

Select one:

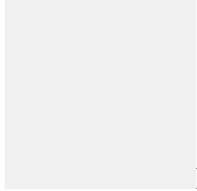
- ☐ a. Dari Standar Development Kit Manager
- ☒ b. Semua jawaban benar

- ☐ c. Unduh dari situs resmi Android
- ☐ d. Dari Android Market

Question 24

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari **login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin);** adalah...

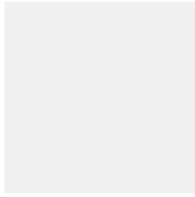
Select one:

- ☒ a. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yand ada di layout
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Membuat object baru dengan nama login
- ☐ d. Menyiapkan deteksi input objet login

Question 25

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat **G**menulis **g**kode **C**program di Android Studio, **L**perintah **z**yang **g**membantu untuk **y**menyelesaikan kode **z**tanpa **y**harus mengetik **D**lengkap **V**ialah?

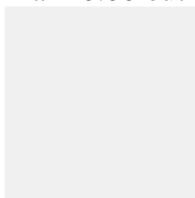
Select one:

- ☐ a. Ctrl+Shift+F9
- ☐ b. Ctrl+Space
- ☐ c. Ctrl+D
- ☒ d. Ctrl+Shift+Enter

Question 26

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

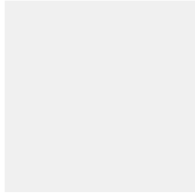
Activity **P** memiliki **Y**beberapa **w**lifecycle, **g**saat kita **L**membuka **W**activity **FA** kemudian kita **A**menekan **T**tombol menu **u**untuk mengaktifkan **n**activity **EB**.⁴ Pada kondisi **N**ini activity **CA** akan memanggil **p**methods?

Select one:

- ☒ a. onResume()
- ☐ b. onPause()
- ☐ c. onDestroy()
- ☐ d. onCreate()

Question 27

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

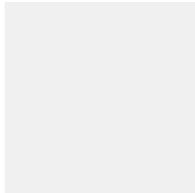
Activity yang mulai dapat berinteraksi dengan pengguna berada pada fase?

Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onRestart()
- ☐ c. onResume()
- ☒ d. onCreate()

Question 28

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

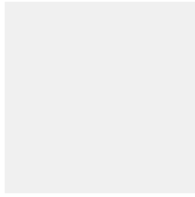
Saat ini SDK terbaru adalah API Level?

Select one:

- ☐ a. 28
- ☐ b. 30
- ☐ c. 29
- ☒ d. 27

Question 29

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

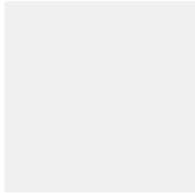
Question text

Objek **Gapa** yang disimpan di dalam `onSaveInstanceState`?
Select one:

- ☒ a. Bundles
- ☐ b. Activity
- ☐ c. Array
- ☐ d. String

Question 30

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

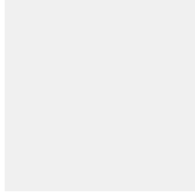
Question text

Komponen **X** dasar **V** aplikasi **G** Android **S** yang berhubungan dengan pengguna **8** melalui **o** interface (antarmuka) **K** adalah?
Select one:

- ☐ a. Service
- ☐ b. Intent
- ☐ c. Receiver
- ☒ d. Activity

Question 31

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity C yang dihapus berada X pada fase?

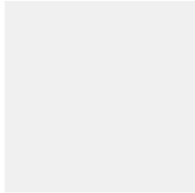
Select one:

- ☐ a. onRestart()
- ☐ b. onPause()
- ☒ c. onDestroy()
- ☐ d. onStop()

Question 32

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Salah satu P berkas yang berperan memberikan informasi penting kepada sistem Android diletakkan H di W bagian utama proyek yaitu?

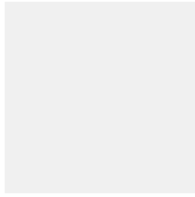
Select one:

- ☐ a. Gradle
- ☐ b. Res
- ☒ c. Manifest
- ☐ d. Java

Question 33

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang BUKAN bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android?

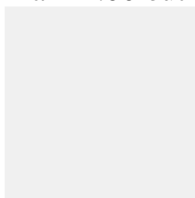
Select one:

- ☒ a. C/C++
- ☐ b. Python
- ☐ c. Go
- ☐ d. Java

Question 34

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini adalah Struktur File Android pada Android Studio. Pada Folder mana Activity yang ditulis dengan bahasa Java akan ditempatkan...

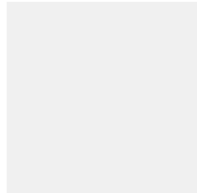
Select one:

- ☐ a. res
- ☐ b. androidTest/java
- ☒ c. java
- ☐ d. test/java

Question 35

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

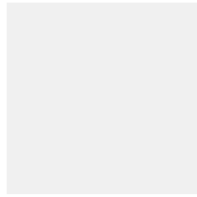
Berikut ini yang **TIDAK** Method Fragment yang dipanggil saat status Activity Created adalah?

Select one:

- ☒ a. onAttach()
- ☐ b. onStart()
- ☐ c. onCreateView()
- ☐ d. onCreate()

Question 36

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

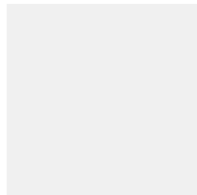
Saat sedang mengaktifkan activity B kemudian kita menekan tombol BACK atau kembali ke activity sebelumnya (activity A), maka urutan yang terjadi pada pemanggilan Methods adalah?

Select one:

- ☒ a. onStop() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()
- ☐ b. onStop() -> onRestart() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ c. onStop() -> onRestart() -> onStart() -> onResume()
- ☐ d. onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart()

Question 37

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Ketika aplikasi menerima broadcast, maka kita bisa menambahkan suatu aksi ketika broadcast tersebut diterima. Didalam metode manakah kita menambahkan aksi tersebut?

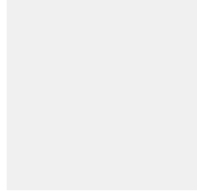
Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onResume()
- ☒ c. onReceive()
- ☐ d. onCreate()

Question 38

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Keyword **X** yang **digunakan** **U** untuk **W** membuat nilai **tidak** dapat berubah pada **konsep** **X** OOP **adalah**?

Select one:

- ☒ a. Final
- ☐ b. Protected
- ☐ c. Private
- ☐ d. Static

[Finish review](#)

[Skip Quiz navigation](#)

Quiz navigation

[Question 1](#) [This page](#) [Question 2](#) [Question 3](#) [Question 4](#) [Question 5](#) [Question 6](#) [Question 7](#) [Question 8](#) [Question 9](#) [Question 10](#) [Question 11](#) [Question 12](#) [Question 13](#) [Question 14](#) [Question 15](#) [Question 16](#) [Question 17](#) [Question 18](#) [Question 19](#) [Question 20](#) [Question 21](#) [Question 22](#) [Question 23](#) [Question 24](#) [Question 25](#) [Question 26](#) [Question 27](#) [Question 28](#) [Question 29](#) [Question 30](#) [Question 31](#) [Question 32](#) [Question 33](#) [Question 34](#) [Question 35](#) [Question 36](#) [Question 37](#) [Question 38](#)

[Show one page at a time](#) [Finish review](#)

[Skip to main content](#)

- - [1657051008 Anita Dwi Maharani](#)
 - [My courses](#)
 - [View profile](#)

- [Edit profile](#)
- [My private files](#)
- [Messages](#)
- [Calendar](#)
-
- [Logout](#)

Home-VCLASS

- [Akademik Link](#)
 - [Official Web Unila](#)
 - [Siakad Unila](#)
 - [Email Unila](#)
 - [Blog Mahasiswa](#)
 - [Blog Dosen](#)
- [Peraturan Akademik](#)
 - [BAK Unila](#)
- [Manual Vclass](#)
 - [Panduan Pembuatan Quiz Online](#)
 - [Panduan Registrasi Vclass Bagi Dosen/Mahasiswa](#)
 - [Panduan Membuat Mata Kuliah Baru](#)
 - [Panduan Membuat Enrollment Key Mata Kuliah](#)
- [Unit Pelaksana Teknis](#)
 - [UPT Kearsipan](#)
 - [UPT Perpustakaan](#)
 - [UPT Bahasa](#)
 - [UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi](#)
 - [UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan](#)
 - [UPT Pengembangan Kerjasama dan Layanan Internasional](#)
 - [UPT Laboratorium Terpadu dan Sentra Inovasi Teknologi](#)
- [My courses](#)
 - [COM616202_2017_2018](#)
 - [COM616212_1718](#)
 - [KSI 2017](#)
 - [AI-Ilkom](#)
 - [AI2008-Genap-CD](#)
 - [PM2018CD](#)
 - [PBO](#)
 - [PBO17CD](#)
 - [Web Lanjut Ilkom](#)
 - [PDT-S1ILKOM-16](#)
 - [Pemweb 2018](#)
 - [COM616222_17_18](#)
 - [SO-Ilkom-216](#)
 - [Sispak](#)
 - [stl-2018](#)

- [Mobile](#)

•

Search course

Page path

- [My home](#) /
- [My courses](#) /
- [Fakultas MIPA](#) /
- [GANJIL 2018/2019](#) /
- [Mobile](#) /
- 17 September - 23 September /
- [Kuis 1 - Kelas D](#)

Started on Monday, 1 October 2018, 8:15 AM

State Finished

Completed on Monday, 1 October 2018, 8:50 AM

Time taken 35 mins 1 sec

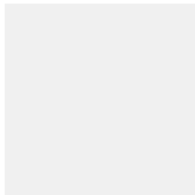
Marks 19.00/38.00

Grade **50.00** out of a maximum of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Jika kita ingin menambahkan gambar, icon, atau style pada aplikasi Android, maka diletakkan pada bagian?

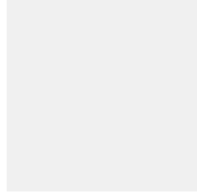
Select one:

- ☐ a. Manifest
- ☐ b. Java
- ☒ c. Res

- ☐ d. Gradle

Question 2

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

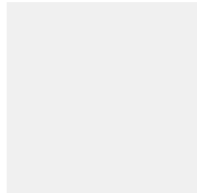
Question text

Activity yang mulai dapat berinteraksi dengan pengguna berada pada fase?
Select one:

- ☐ a. onCreate()
☐ b. onResume()
☒ c. onStart()
☐ d. onRestart()

Question 3

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

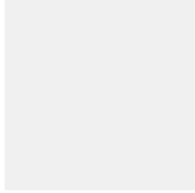
Minimum versi Android yang bisa menjalankan Job Scheduler adalah?
Select one:

- ☐ a. 20
☐ b. 19
☒ c. 21
☐ d. 22

Question 4

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang BUKAN bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android?

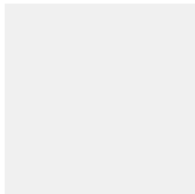
Select one:

- ☒ a. Go
- ☐ b. Python
- ☐ c. C/C++
- ☐ d. Java

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

IDE (Integrated Development Environment) atau Editor Pemrograman Android yang bisa digunakan adalah?

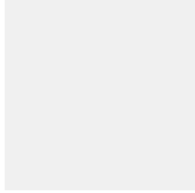
Select one:

- ☒ a. Android Studio
- ☐ b. Dreamweaver
- ☐ c. Netbeans
- ☐ d. Visual Studio

Question 6

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen aplikasi Android yang biasanya digunakan untuk menjalankan proses yang memakan waktu lama atau membutuhkan komputasi intensif adalah?

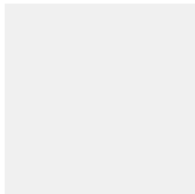
Select one:

- ☐ a. Activity
- ☐ b. Service
- ☒ c. Intent
- ☐ d. Receiver

Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Ketika aplikasi menerima broadcast, maka kita bisa menambahkan suatu aksi ketika broadcast tersebut diterima. Didalam metode manakah kita menambahkan aksi tersebut?

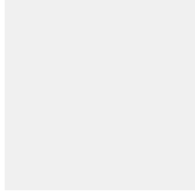
Select one:

- ☐ a. onResume()
- ☐ b. onCreate()
- ☒ c. onReceive()
- ☐ d. onStart()

Question 8

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada tanggal berapa Android Oreo dirilis?

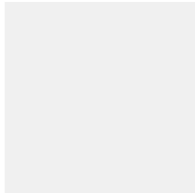
Select one:

- ☐ a. 05/10/2016
- ☒ b. 22/08/2017
- ☐ c. 12/11/2016
- ☐ d. 25/10/2017

Question 9

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `Intent dataString = new Intent(context, TypedDataString.class);` adalah...

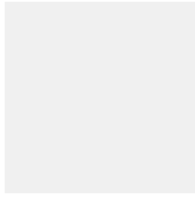
Select one:

- ☒ a. Semua jawaban benar
- ☐ b. Mengisi Intent bernama dataString untuk membuka Activity TypeDataString
- ☐ c. Mengisi Intent dengan informasi berupa data dari Activity ini
- ☐ d. Membuat Intent baru bernama dataString

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

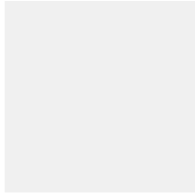
Question text

Android merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat?
Select one:

- ☐ a. Jam tangan pintar
- ☒ b. Semua benar
- ☐ c. Telepon pintar
- ☐ d. Televisi pintar

Question 11

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

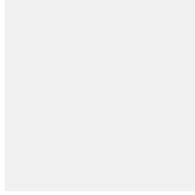
Question text

Berikut adalah pernyataan yang benar mengenai Fragment dan Activity?
Select one:

- ☐ a. Keduanya bisa meng-extend class Activity
- ☒ b. Fragment tidak perlu didaftarkan di AndroidManifest, sedangkan Activity perlu didaftarkan di AndroidManifest
- ☐ c. Activity berjalan diatas fragment
- ☐ d. Activity lebih fleksibel daripada Fragment

Question 12

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

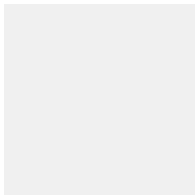
Berikut ini adalah Struktur File Android pada Android Studio. Pada Folder mana Activity yang ditulis dengan bahasa Java akan ditempatkan...

Select one:

- ☐ a. androidTest/java
- ☐ b. res
- ☐ c. test/java
- ☒ d. java

Question 13

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

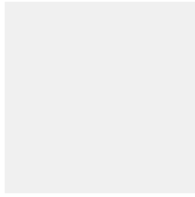
Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin);` adalah...

Select one:

- ☐ a. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☒ c. Mendeskripsikan bahwa objek login adalah tombol btnlogin yang ada di layout
- ☐ d. Membuat objek baru dengan nama login

Question 14

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

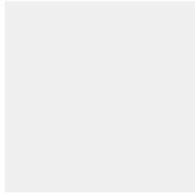
Question text

Pada Android Studio terdapat Emulator Android yang disebut?
Select one:

- ☐ a. QEMU-droid
- ☒ b. Android Virtual Device
- ☐ c. Virtual Box of Android
- ☐ d. Android VMWare

Question 15

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

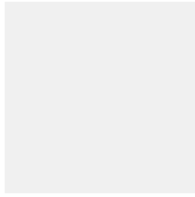
Question text

Objek apa yang disimpan di dalam onSaveInstanceState?
Select one:

- ☒ a. Bundles
- ☐ b. Array
- ☐ c. String
- ☐ d. Activity

Question 16

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

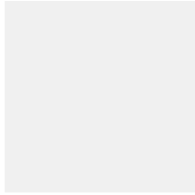
Question text

Activity yang dihapus berada pada fase?
Select one:

- ☒ a. onStop()
- ☐ b. onPause()
- ☐ c. onRestart()
- ☐ d. onDestroy()

Question 17

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

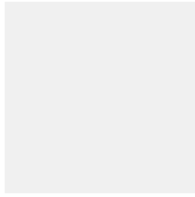
Question text

Cara melakukan pembaruan Android Studio adalah?
Select one:

- ☐ a. Dari Standar Development Kit Manager
- ☒ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Dari Android Market
- ☐ d. Unduh dari situs resmi Android

Question 18

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat **G**menulis **g**kode **C**program di Android **S**tudio, **L**perintah **z**yang **g**membantu untuk **y**menyelesaikan kode **z**tanpa **w**harus mengetik **D**lengkap **V**ialah?

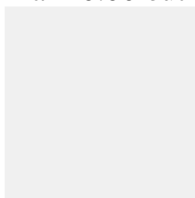
Select one:

- ☐ a. Ctrl+D
- ☐ b. Ctrl+Shift+F9
- ☒ c. Ctrl+Space
- ☐ d. Ctrl+Shift+Enter

Question 19

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Dimanakah proses **f**Asynchronous **S**pada **P**AsyncTask terjadi?

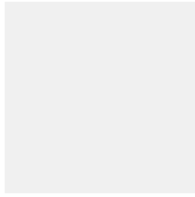
Select one:

- ☐ a. onPreExecute()
- ☐ b. doInBackground()
- ☐ c. onProgressUpdate()
- ☒ d. onPostExecute()

Question 20

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat sedang mengaktifkan activity B kemudian kita menekan tombol BACK atau kembali ke activity sebelumnya (activity A), maka urutan yang terjadi pada pemanggilan Methods adalah?

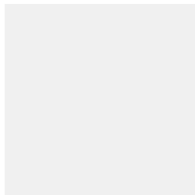
Select one:

- ☐ a. onStop() -> onRestart() -> onCreate() -> onStart()
- ☒ b. onStop() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()
- ☐ c. onStop() -> onRestart() -> onStart() -> onResume()
- ☐ d. onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart()

Question 21

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Didalam tag apakah service dideklarasikan pada AndroidManifest?

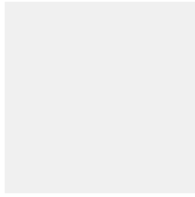
Select one:

- ☒ a. Tag Activity
- ☐ b. Tag Application
- ☐ c. Tag manifest
- ☐ d. Tag Action

Question 22

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

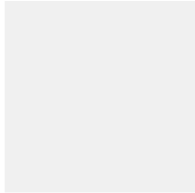
Question text

Berikut ini API Level untuk Android dengan nama kode KitKat adalah?
Select one:

- ☐ a. 21
- ☒ b. 18
- ☐ c. 20
- ☐ d. 22

Question 23

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login.setOnClickListener(this);` adalah...

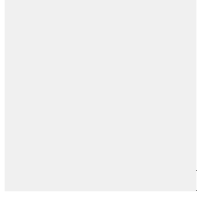
Select one:

- ☒ a. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Mendeskripsikan bahwa objek login adalah tombol btnlogin yang ada di layout
- ☐ d. Membuat objek baru dengan nama login

Question 24

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `dataString.putExtra("string1", etString1.getText().toString())` ; adalah...

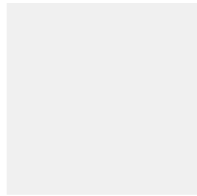
Select one:

- ☐ a. Memberi label string dengan nama string1
- ☐ b. Mengisi dataString
- ☒ c. Mengambil text dari etString1
- ☐ d. Semua jawaban benar

Question 25

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android Studio untuk membuat Aplikasi pertama kali kita harus menekan?

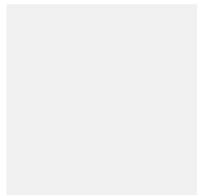
Select one:

- ☐ a. New Layout
- ☒ b. New Project
- ☐ c. New Module
- ☐ d. New Class

Question 26

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android adalah sistem operasi yang dikeluarkan oleh?

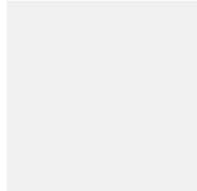
Select one:

- ☐ a. Microsoft
- ☒ b. Google

- ☐ c. Oracle
- ☐ d. Apple

Question 27

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

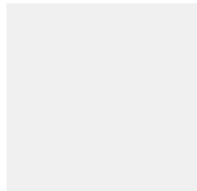
Komponen dasar aplikasi Android yang berhubungan dengan pengguna melalui interface (antarmuka) adalah?

Select one:

- ☐ a. Service
- ☒ b. Activity
- ☐ c. Intent
- ☐ d. Receiver

Question 28

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat ini SDK terbaru adalah API Level?

Select one:

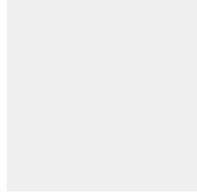
- ☐ a. 28
- ☐ b. 29
- ☐ c. 30

☒ d. 27

Question 29

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang **TIDAK** Method Fragment yang dipanggil saat status Activity Created adalah?

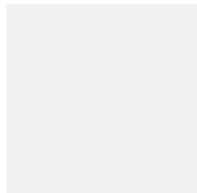
Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onCreateView()
- ☒ c. onAttach()
- ☐ d. onCreate()

Question 30

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android versi apa yang menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine) dan ART (Android Runtime) bersamaan?

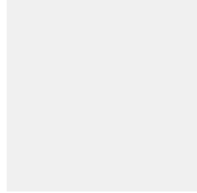
Select one:

- ☒ a. Jelly Bean
- ☐ b. KitKat
- ☐ c. Lollipop

 d. Marshmallow

Question 31

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari **Button login, restart;** adalah...

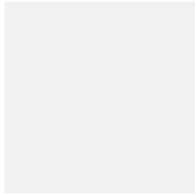
Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart
- ☒ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Membuat tombol login dan restart
- ☐ d. Membuat object baru dari class Button dengan nama login

Question 32

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Tipe file installer di Android adalah?

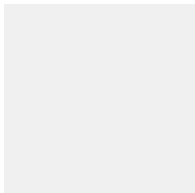
Select one:

- ☐ a. *.exe
- ☐ b. *.jar
- ☒ c. *.apk
- ☐ d. *.deb

Question 33

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

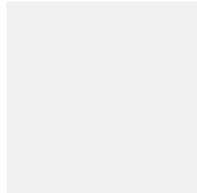
Activity memiliki beberapa lifecycle, saat kita membuka activity kemudian kita menekan tombol menu untuk mengaktifkan activity. Pada kondisi ini activity akan memanggil methods?

Select one:

- ☐ a. onCreate()
- ☐ b. onDestroy()
- ☐ c. onResume()
- ☒ d. onPause()

Question 34

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

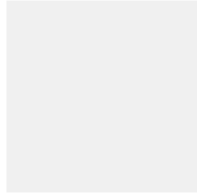
Salah satu fitur baru yang hadir pada Android Nougat?

Select one:

- ☐ a. Multi Window
- ☐ b. Google Now
- ☐ c. Smart Dialer
- ☒ d. Multi Screen

Question 35

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Kapan waktu yang tepat untuk kita menggunakan Alarm Manager?

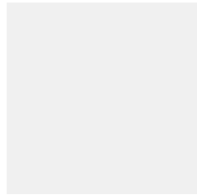
Select one:

- ☐ a. Saat akan membuat aplikasi alarm waktu
- ☐ b. Saat dibutuhkan mekanisme untuk mengatur alarm
- ☒ c. Disaat kita membutuhkan sebuah mekanisme untuk melakukan proses berdasarkan waktu yang ditentukan dan berulang
- ☐ d. Semua jawaban tidak benar

Question 36

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `startActivity(dataString)` ; adalah...

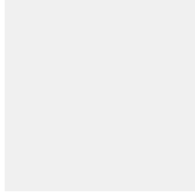
Select one:

- ☐ a. Membuat Activity dengan konten sesuai Context dataString
- ☒ b. Membuat Activity dengan konten sesuai Intent dataString.
- ☐ c. Membuat Activity dengan konten sesuai String dataString
- ☐ d. Semua jawaban benar

Question 37

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah pada konsep OOP adalah?

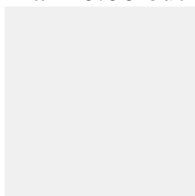
Select one:

- ☐ a. Protected
- ☒ b. Static
- ☐ c. Final
- ☐ d. Private

Question 38

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Salah satu berkas yang berperan memberikan informasi penting kepada sistem Android diletakkan di bagian utama proyek yaitu?

Select one:

- ☐ a. Res
- ☐ b. Java
- ☐ c. Manifest
- ☒ d. Gradle

[Finish review](#)

[Skip Quiz navigation](#)

Quiz navigation

[Question 1](#) [This page](#) [Question 2](#) [Question 3](#) [Question 4](#) [Question 5](#) [Question 6](#) [Question 7](#)
[Question 8](#) [Question 9](#) [Question 10](#) [Question 11](#) [Question 12](#) [Question 13](#) [Question 14](#) [Question 15](#) [Question 16](#) [Question 17](#) [Question 18](#) [Question 19](#) [Question 20](#) [Question 21](#) [Question 22](#)
[Question 23](#) [Question 24](#) [Question 25](#) [Question 26](#) [Question 27](#) [Question 28](#) [Question 29](#)
[Question 30](#) [Question 31](#) [Question 32](#) [Question 33](#) [Question 34](#) [Question 35](#) [Question 36](#)
[Question 37](#) [Question 38](#)
[Show one page at a time](#)[Finish review](#)

[Skip to main content](#)

- - [1617051035 Dinda fitrialoka](#)
 - [My courses](#)
 - [View profile](#)
 - [Edit profile](#)
 - [My private files](#)
 - [Messages](#)
 - [Calendar](#)
 - [Logout](#)

[Home-VCLASS](#)

- [Akademik Link](#)
 - [Official Web Unila](#)
 - [Siakad Unila](#)
 - [Email Unila](#)
 - [Blog Mahasiswa](#)
 - [Blog Dosen](#)
- [Peraturan Akademik](#)
 - [BAK Unila](#)
- [Manual Vclass](#)
 - [Panduan Pembuatan Quiz Online](#)
 - [Panduan Registrasi Vclass Bagi Dosen/Mahasiswa](#)
 - [Panduan Membuat Mata Kuliah Baru](#)
 - [Panduan Membuat Enrollment Key Mata Kuliah](#)
- [Unit Pelaksana Teknis](#)
 - [UPT Kearsipan](#)
 - [UPT Perpustakaan](#)

- [UPT Bahasa](#)
- [UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi](#)
- [UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan](#)
- [UPT Pengembangan Kerjasama dan Layanan Internasional](#)
- [UPT Laboratorium Terpadu dan Sentra Inovasi Teknologi](#)
- [My courses](#)
 - [COM616202_2017_2018](#)
 - [COM616212_1718](#)
 - [KSI 2017](#)
 - [AI-Ilkom](#)
 - [AI2008-AB](#)
 - [KDJK 2016 CD - Ganjil 17/18](#)
 - [PM2018AB](#)
 - [PBO](#)
 - [PBO17AB](#)
 - [PDT-SIILKOM-16](#)
 - [Pemweb 2018](#)
 - [COM616222_17_18](#)
 - [SO-Ilkom-216](#)
 - [Sispak](#)
 - [stl-2018](#)
 - [Mobile](#)

•

Search cours

Page path

- [My home](#) /
- [My courses](#) /
- [Fakultas MIPA](#) /
- [GANJIL 2018/2019](#) /
- [Mobile](#) /
- 17 September - 23 September /
- [Kuis 1 - Kelas B](#)

Started on Monday, 1 October 2018, 9:45 AM

State Finished

Completed on Monday, 1 October 2018, 10:20 AM

Time taken 35 mins 1 sec

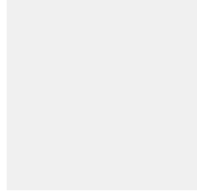
Marks 35.00/38.00

Grade **92.11** out of a maximum of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android Studio terdapat Emulator Android yang disebut?

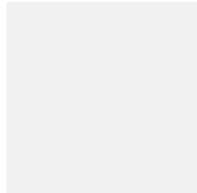
Select one:

- ☐ a. Virtual Box of Android
- ☐ b. QEMU-droid
- ☐ c. Android VMWare
- ☒ d. Android Virtual Device

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

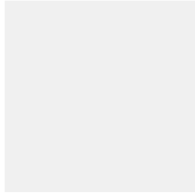
Cara melakukan pembaruan Android Studio adalah?

Select one:

- ☐ a. Semua jawaban benar
- ☐ b. Dari Android Market
- ☒ c. Dari Standar Development Kit Manager
- ☐ d. Unduh dari situs resmi Android

Question 3

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

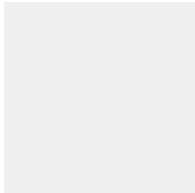
Berikut ini adalah Struktur File Android pada Android Studio. Pada Folder mana Activity yang ditulis dengan bahasa Java akan ditempatkan...

Select one:

- ☐ a. test/java
- ☐ b. androidTest/java
- ☐ c. res
- ☒ d. java

Question 4

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `Intent dataString = new Intent(context, TypeDataString.class);` adalah...

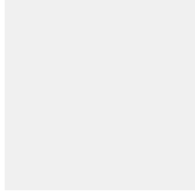
Select one:

- ☒ a. Mengisi Intent bernama dataString untuk membuka Activity TypeDataString
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Membuat Intent baru bernama dataString
- ☐ d. Mengisi Intent dengan informasi berupa data dari Activity ini

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `dataString.putExtra("string1", etString1.getText().toString())` ; adalah...

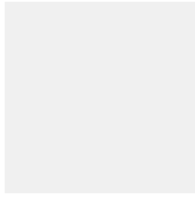
Select one:

- ☒ a. Mengambil text dari etString1
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Mengisi dataString
- ☐ d. Memberi label string dengan nama string1

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Kapan waktu yang tepat untuk kita menggunakan Alarm Manager?

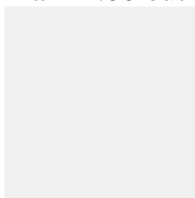
Select one:

- ☐ a. Semua jawaban tidak benar
- ☐ b. Saat dibutuhkan mekanisme untuk mengatur alarm
- ☒ c. Disaat kita membutuhkan sebuah mekanisme untuk melakukan proses berdasarkan waktu yang ditentukan dan berulang
- ☐ d. Saat akan membuat aplikasi alarm waktu

Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat menulis kode program di Android Studio, perintah yang membantu untuk menyelesaikan kode tanpa harus mengetik lengkap ialah?

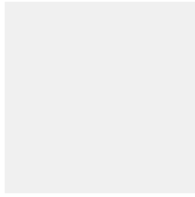
Select one:

- ☒ a. Ctrl+Shift+Enter
- ☐ b. Ctrl+Shift+F9
- ☐ c. Ctrl+D
- ☐ d. Ctrl+Space

Question 8

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat sedang mengaktifkan activity B kemudian kita menekan tombol BACK atau kembali ke activity sebelumnya (activity A), maka urutan yang terjadi pada pemanggilan Methods adalah?

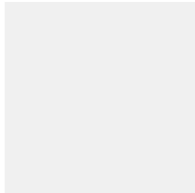
Select one:

- ☐ a. onStop() -> onRestart() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ b. onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ c. onStop() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()
- ☒ d. onStop() -> onRestart() -> onStart() -> onResume()

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen dasar aplikasi Android yang berhubungan dengan pengguna melalui interface (antarmuka) adalah?

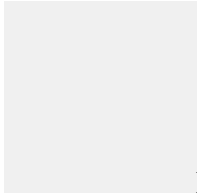
Select one:

- ☐ a. Receiver
- ☐ b. Service
- ☐ c. Intent
- ☒ d. Activity

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login.setOnClickListener(this);` adalah...

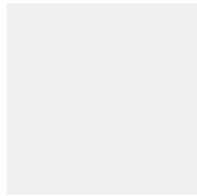
Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dengan nama login
- ☒ b. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut adalah pernyataan yang benar mengenai Fragment dan Activity?

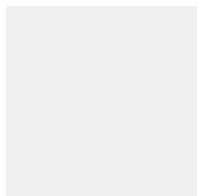
Select one:

- ☐ a. Activity lebih fleksibel daripada Fragment
- ☐ b. Activity berjalan diatas fragment
- ☐ c. Keduanya bisa meng-extend class Activity
- ☒ d. Fragment tidak perlu didaftarkan di AndroidManifest, sedangkan Activity perlu didaftarkan di AndroidManifest

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Dimanakah proses Asynchronous pada AsyncTask terjadi?

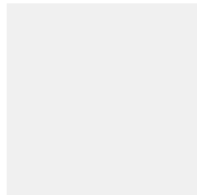
Select one:

- ☒ a. doInBackground()

- ☐ b. onPreExecute()
- ☐ c. onProgressUpdate()
- ☐ d. onPostExecute()

Question 13

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

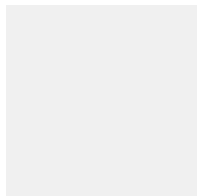
Berikut Pini yang BUKAN bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android?

Select one:

- ☒ a. Python
- ☐ b. Java
- ☐ c. Go
- ☐ d. C/C++

Question 14

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari **Button login, restart;** adalah...

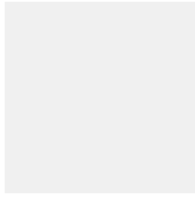
Select one:

- ☒ a. Membuat tombol login dan restart
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Membuat object baru dari class Button dengan nama login
- ☐ d. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Ketika aplikasi menerima broadcast, maka kita bisa menambahkan suatu aksi ketika broadcast tersebut diterima. Didalam metode manakah kita menambahkan aksi tersebut?

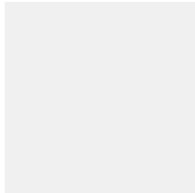
Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onResume()
- ☒ c. onReceive()
- ☐ d. onCreate()

Question 16

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat?

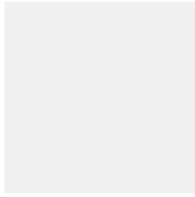
Select one:

- ☐ a. Jam tangan pintar
- ☐ b. Televisi pintar
- ☐ c. Telepon pintar
- ☒ d. Semua benar

Question 17

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

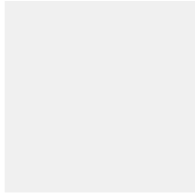
Question text

Activity yang dihapus berada pada fase?
Select one:

- ☐ a. onPause()
- ☒ b. onDestroy()
- ☐ c. onStop()
- ☐ d. onRestart()

Question 18

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

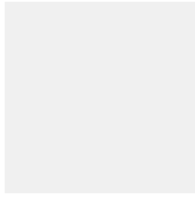
Question text

Tipe file installer di Android adalah?
Select one:

- ☐ a. *.exe
- ☐ b. *.jar
- ☐ c. *.deb
- ☒ d. *.apk

Question 19

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Salah satu berkas yang berperan memberikan informasi penting kepada sistem Android diletakkan di bagian utama proyek yaitu?

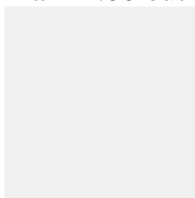
Select one:

- ☐ a. Gradle
- ☐ b. Res
- ☒ c. Manifest
- ☐ d. Java

Question 20

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat ini SDK terbaru adalah API Level?

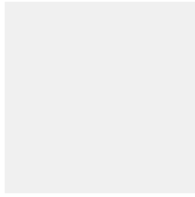
Select one:

- ☐ a. 29
- ☒ b. 28
- ☐ c. 30
- ☐ d. 27

Question 21

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

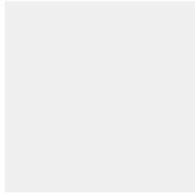
Question text

Pada tanggal berapa Android Oreo dirilis?
Select one:

- ☐ a. 12/11/2016
- ☐ b. 05/10/2016
- ☒ c. 22/08/2017
- ☐ d. 25/10/2017

Question 22

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

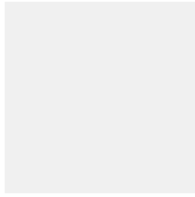
Question text

Komponen aplikasi Android yang biasanya digunakan untuk menjalankan proses yang memakan waktu lama atau membutuhkan komputasi intensif adalah?
Select one:

- ☐ a. Receiver
- ☐ b. Activity
- ☒ c. Service
- ☐ d. Intent

Question 23

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

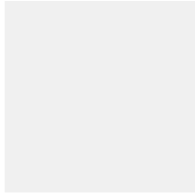
Question text

Activity yang mulai dapat berinteraksi dengan pengguna berada pada fase?
Select one:

- ☐ a. onRestart()
- ☒ b. onResume()
- ☐ c. onStart()
- ☐ d. onCreate()

Question 24

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `startActivity(dataString)` ; adalah...

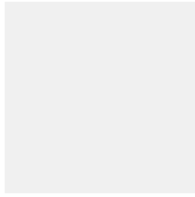
Select one:

- ☐ a. Semua jawaban benar
- ☐ b. Membuat Activity dengan konten sesuai Context dataString
- ☐ c. Membuat Activity dengan konten sesuai String dataString
- ☒ d. Membuat Activity dengan konten sesuai Intent dataString.

Question 25

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android versi apa yang menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine) dan ART (Android Runtime) bersamaan?

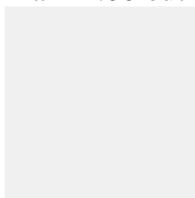
Select one:

- ☐ a. Jelly Bean
- ☐ b. KitKat
- ☐ c. Lollipop
- ☒ d. Marshmallow

Question 26

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Jika kita ingin menambahkan gambar, icon, atau style pada aplikasi Android, maka diletakkan pada bagian?

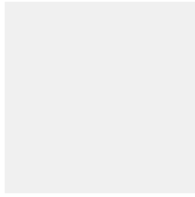
Select one:

- ☒ a. Res
- ☐ b. Manifest
- ☐ c. Gradle
- ☐ d. Java

Question 27

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

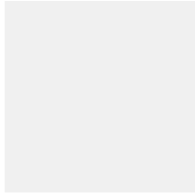
Question text

Android adalah sistem operasi yang dikeluarkan oleh?
Select one:

- ☒ a. Google
- ☐ b. Microsoft
- ☐ c. Oracle
- ☐ d. Apple

Question 28

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

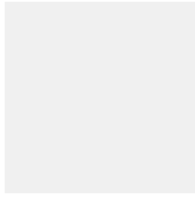
Question text

Pada Android Studio untuk membuat Aplikasi pertama kali kita harus menekan?
Select one:

- ☐ a. New Module
- ☐ b. New Class
- ☐ c. New Layout
- ☒ d. New Project

Question 29

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

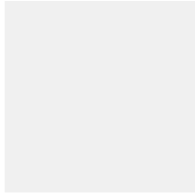
Question text

Salah satu fitur baru yang hadir pada Android Nougat?
Select one:

- ☒ a. Multi Window
- ☐ b. Google Now
- ☐ c. Smart Dialer
- ☐ d. Multi Screen

Question 30

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

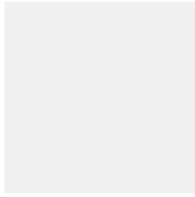
Question text

Didalam tag apakah service dideklarasikan pada AndroidManifest?
Select one:

- ☐ a. Tag Application
- ☒ b. Tag manifest
- ☐ c. Tag Action
- ☐ d. Tag Activity

Question 31

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

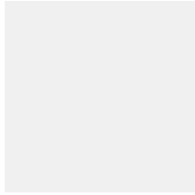
Question text

Minimum versi Android yang bisa menjalankan Job Scheduler adalah?
Select one:

- ☐ a. 20
- ☐ b. 19
- ☐ c. 22
- ☒ d. 21

Question 32

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

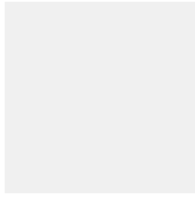
Question text

Objek apa yang disimpan di dalam onSaveInstanceState?
Select one:

- ☐ a. Activity
- ☐ b. String
- ☒ c. Bundles
- ☐ d. Array

Question 33

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah pada konsep OOP adalah?

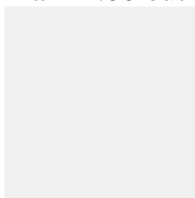
Select one:

- ☐ a. Static
- ☒ b. Final
- ☐ c. Protected
- ☐ d. Private

Question 34

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang BUKAN Method Fragment yang dipanggil saat status Activity Created adalah?

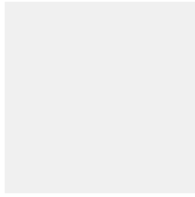
Select one:

- ☐ a. onCreateView()
- ☐ b. onCreate()
- ☐ c. onAttach()
- ☒ d. onStart()

Question 35

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

IDE (Integrated Development Environment) atau Editor Pemrograman Android yang bisa digunakan adalah?

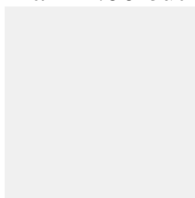
Select one:

- ☒ a. Android Studio
- ☐ b. Visual Studio
- ☐ c. Dreamweaver
- ☐ d. Netbeans

Question 36

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini API Level untuk Android dengan nama kode KitKat adalah?

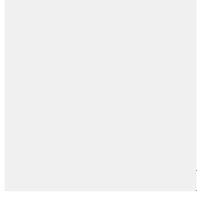
Select one:

- ☒ a. 20
- ☐ b. 21
- ☐ c. 22
- ☐ d. 18

Question 37

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin);` adalah...

Select one:

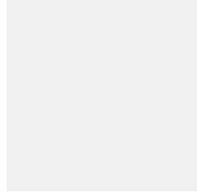
- ☐ a. Membuat object baru dengan nama login
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Menyiapkan deteksi input objek login

- ☒ d. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout

Question 38

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity memiliki beberapa lifecycle, saat kita membuka activity kemudian kita menekan tombol menu untuk mengaktifkan activity. Pada kondisi ini activity akan memanggil methods?

Select one:

- ☐ a. onResume()
- ☒ b. onPause()
- ☐ c. onCreate()
- ☐ d. onDestroy()

[Finish review](#)

[Skip Quiz navigation](#)

Quiz navigation

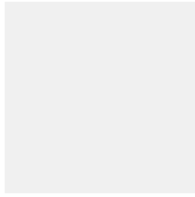
[Question 1](#) [This page](#) [Question 2](#) [Question 3](#) [Question 4](#) [Question 5](#) [Question 6](#) [Question 7](#) [Question 8](#) [Question 9](#) [Question 10](#) [Question 11](#) [Question 12](#) [Question 13](#) [Question 14](#) [Question 15](#) [Question 16](#) [Question 17](#) [Question 18](#) [Question 19](#) [Question 20](#) [Question 21](#) [Question 22](#) [Question 23](#) [Question 24](#) [Question 25](#) [Question 26](#) [Question 27](#) [Question 28](#) [Question 29](#) [Question 30](#) [Question 31](#) [Question 32](#) [Question 33](#) [Question 34](#) [Question 35](#) [Question 36](#) [Question 37](#) [Question 38](#)

[Show one page at a time](#) [Finish review](#)

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah pada konsep OOP adalah?

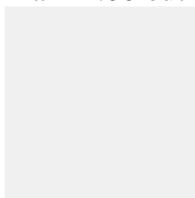
Select one:

- ☐ a. Static
- ☐ b. Protected
- ☒ c. Final
- ☐ d. Private

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login.setOnClickListener(this);` adalah...

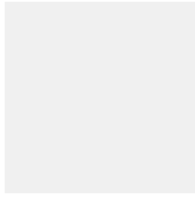
Select one:

- ☒ a. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ b. Mendeskripsikan bahwa objek login adalah tombol btnlogin yang ada di layout
- ☐ c. Membuat objek baru dengan nama login
- ☐ d. Semua jawaban benar

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

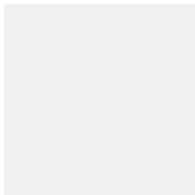
Berikut ini adalah Struktur File Android pada Android Studio. Pada Folder mana Activity yang ditulis dengan bahasa Java akan ditempatkan...

Select one:

- ☒ a. java
- ☐ b. res
- ☐ c. test/java
- ☐ d. androidTest/java

Question 4

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

IDE (Integrated Development Environment) atau Editor Pemrograman Android yang bisa digunakan adalah?

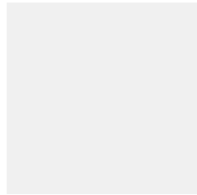
Select one:

- ☐ a. Visual Studio
- ☒ b. Android Studio
- ☐ c. Dreamweaver
- ☐ d. Netbeans

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Dimanakah proses Asynchronous pada AsyncTask terjadi?

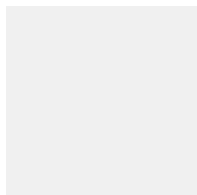
Select one:

- ☐ a. onPostExecute()
- ☒ b. doInBackground()
- ☐ c. onProgressUpdate()
- ☐ d. onPreExecute()

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

KomponenXdasarVaplikasiGAndroidSyang berhubungan dengangpengguna8melalui interface (antarmuka)Kadalah?

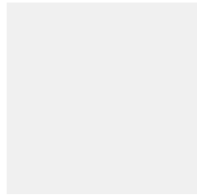
Select one:

- ☒ a. Activity
- ☐ b. Service
- ☐ c. Intent
- ☐ d. Receiver

Question 7

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

ObjekGapa9yang5disimpan di dalam onSaveInstanceState?

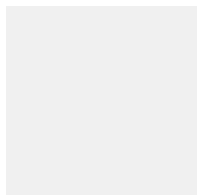
Select one:

- ☐ a. Array
- ☐ b. String
- ☐ c. Bundles
- ☒ d. Activity

Question 8

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

PadaRAndroidoStudioCuntukImembuat Aplikasi pertama kaliVkitaTharus menekan?

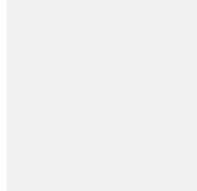
Select one:

- ☐ a. New Class
- ☐ b. New Module
- ☒ c. New Project
- ☐ d. New Layout

Question 9

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Didalam `8tag` apakah `5service` dideklarasikan pada `AndroidManifest`?

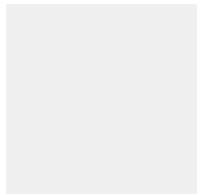
Select one:

- ☐ a. Tag Action
- ☐ b. Tag Application
- ☒ c. Tag Activity
- ☐ d. Tag manifest

Question 10

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `startActivity(dataString)` ; adalah...

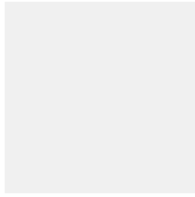
Select one:

- ☒ a. Membuat Activity dengan konten sesuai Context dataString
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Membuat Activity dengan konten sesuai String dataString
- ☐ d. Membuat Activity dengan konten sesuai Intent dataString.

Question 11

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

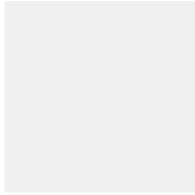
Question text

Cara melakukan pembaruan Android Studio adalah?
Select one:

- ☐ a. Unduh dari situs resmi Android
- ☒ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Dari Android Market
- ☐ d. Dari Standar Development Kit Manager

Question 12

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

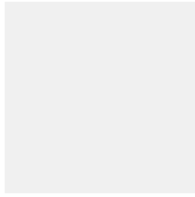
Question text

Salah satu fitur baru yang hadir pada Android Nougat?
Select one:

- ☐ a. Multi Window
- ☒ b. Multi Screen
- ☐ c. Google Now
- ☐ d. Smart Dialer

Question 13

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat ini SDK terbaru adalah API Level?

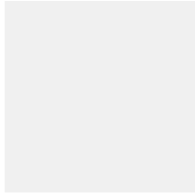
Select one:

- ☒ a. 28
- ☐ b. 29
- ☐ c. 30
- ☐ d. 27

Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `dataString.putExtra("string1", etString1.getText().toString());` adalah...

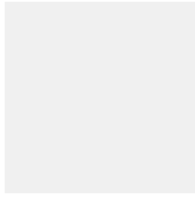
Select one:

- ☒ a. Mengambil text dari etString1
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Mengisi dataString
- ☐ d. Memberi label string dengan nama string1

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

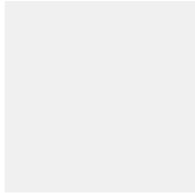
Question text

Android merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat?
Select one:

- ☐ a. Jam tangan pintar
- ☐ b. Telepon pintar
- ☐ c. Televisi pintar
- ☒ d. Semua benar

Question 16

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `Button login, restart;` adalah...

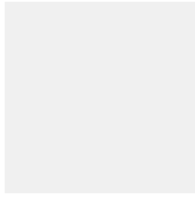
Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dari class Button dengan nama login
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☒ c. Membuat tombol login dan restart
- ☐ d. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart

Question 17

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

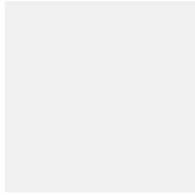
Question text

Android adalah sistem operasi yang dikeluarkan oleh?
Select one:

- ☐ a. Oracle
- ☒ b. Google
- ☐ c. Microsoft
- ☐ d. Apple

Question 18

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

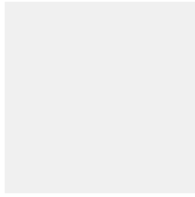
Question text

Kapan waktu yang tepat untuk kita menggunakan Alarm Manager?
Select one:

- ☐ a. Saat akan membuat aplikasi alarm waktu
- ☐ b. Semua jawaban tidak benar
- ☒ c. Disaat kita membutuhkan sebuah mekanisme untuk melakukan proses berdasarkan waktu yang ditentukan dan berulang
- ☐ d. Saat dibutuhkan mekanisme untuk mengatur alarm

Question 19

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Ketika aplikasi menerima broadcast, maka kita bisa menambahkan suatu aksi ketika broadcast tersebut diterima. Didalam metode manakah kita menambahkan aksi tersebut?

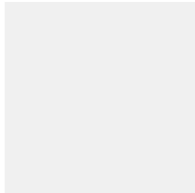
Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onCreate()
- ☐ c. onResume()
- ☒ d. onReceive()

Question 20

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang BUKAN Method Fragment yang dipanggil saat status Activity Created adalah?

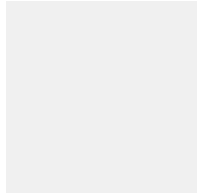
Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onAttach()
- ☐ c. onCreateView()
- ☒ d. onCreate()

Question 21

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity yang dihapus berada pada fase?

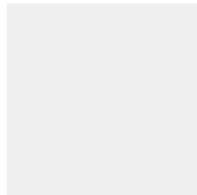
Select one:

- ☒ a. onStop()
- ☐ b. onRestart()
- ☐ c. onDestroy()
- ☐ d. onPause()

Question 22

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Jika kita ingin menambahkan gambar, icon, atau style pada aplikasi Android, maka diletakkan pada bagian?

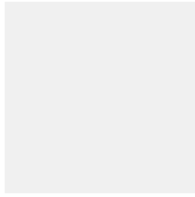
Select one:

- ☐ a. Gradle
- ☐ b. Java
- ☒ c. Res
- ☐ d. Manifest

Question 23

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

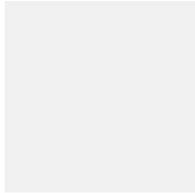
Question text

Pada tanggal berapa Android Oreo dirilis?
Select one:

- ☐ a. 05/10/2016
- ☐ b. 12/11/2016
- ☒ c. 25/10/2017
- ☐ d. 22/08/2017

Question 24

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

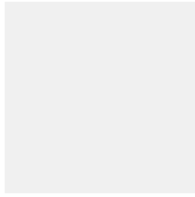
Question text

Berikut adalah pernyataan yang benar mengenai Fragment dan Activity?
Select one:

- ☐ a. Activity lebih fleksibel daripada Fragment
- ☐ b. Keduanya bisa meng-extend class Activity
- ☒ c. Fragment tidak perlu didaftarkan di AndroidManifest, sedangkan Activity perlu didaftarkan di AndroidManifest
- ☐ d. Activity berjalan diatas fragment

Question 25

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen aplikasi Android yang biasanya digunakan untuk menjalankan proses yang memakan waktu lama atau membutuhkan komputasi intensif adalah?

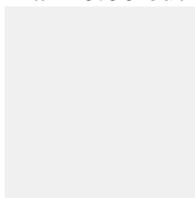
Select one:

- ☐ a. Activity
- ☐ b. Receiver
- ☒ c. Service
- ☐ d. Intent

Question 26

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat menulis kode program di Android Studio, perintah yang membantu untuk menyelesaikan kode tanpa harus mengetik lengkap ialah?

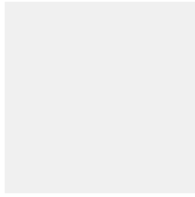
Select one:

- ☐ a. Ctrl+Shift+F9
- ☐ b. Ctrl+Shift+Enter
- ☒ c. Ctrl+Space
- ☐ d. Ctrl+D

Question 27

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

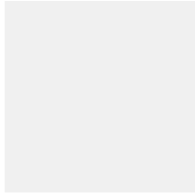
Question text

Pada Android Studio terdapat Emulator Android yang disebut?
Select one:

- ☐ a. QEMU-droid
- ☒ b. Android Virtual Device
- ☐ c. Android VMWare
- ☐ d. Virtual Box of Android

Question 28

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

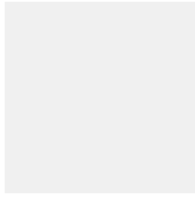
Question text

Minimum versi Android yang bisa menjalankan Job Scheduler adalah?
Select one:

- ☐ a. 20
- ☐ b. 22
- ☒ c. 21
- ☐ d. 19

Question 29

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

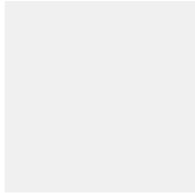
Question text

Activity yang mulai dapat berinteraksi dengan pengguna berada pada fase?
Select one:

- ☐ a. onResume()
- ☐ b. onRestart()
- ☐ c. onStart()
- ☒ d. onCreate()

Question 30

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

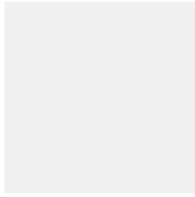
Question text

Berikut ini R API Level untuk Android dengan nama kode KitKat adalah?
Select one:

- ☐ a. 20
- ☐ b. 21
- ☒ c. 18
- ☐ d. 22

Question 31

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat sedang mengaktifkan activity B kemudian kita menekan tombol BACK atau kembali ke activity sebelumnya (activity A), maka urutan yang terjadi pada pemanggilan Methods adalah?

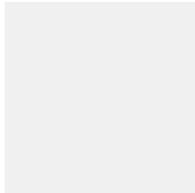
Select one:

- ☐ a. onStop() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()
- ☒ b. onStop() -> onRestart() -> onStart() -> onResume()
- ☐ c. onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ d. onStop() -> onRestart() -> onCreate() -> onStart()

Question 32

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang BUKAN bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android?

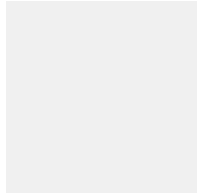
Select one:

- ☐ a. C/C++
- ☐ b. Python
- ☐ c. Java
- ☒ d. Go

Question 33

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android versi Q apa yang menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine) dan ART (Android Runtime) bersamaan?

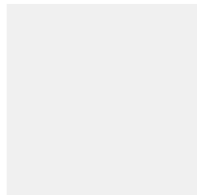
Select one:

- ☐ a. KitKat
- ☐ b. Marshmallow
- ☒ c. Lollipop
- ☐ d. Jelly Bean

Question 34

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

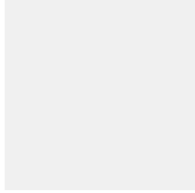
Activity memiliki beberapa lifecycle, saat kita membuka activity kemudian kita menekan tombol menu untuk mengaktifkan activity. Pada kondisi ini activity akan memanggil methods?

Select one:

- ☐ a. onResume()
- ☐ b. onDestroy()
- ☒ c. onPause()
- ☐ d. onCreate()

Question 35

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari **`Intent dataString = new Intent(context, TypeDataString.class);`** adalah...

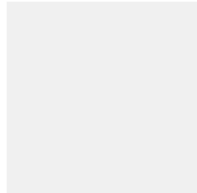
Select one:

- ☐ a. Mengisi Intent dengan informasi berupa data dari Activity ini
- ☐ b. Mengisi Intent bernama dataString untuk membuka Activity TypeDataString
- ☒ c. Membuat Intent baru bernama dataString
- ☐ d. Semua jawaban benar

Question 36

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Tipe file installer di Android adalah?

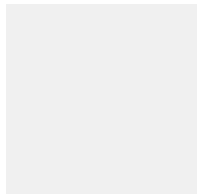
Select one:

- ☐ a. *.deb
- ☒ b. *.apk
- ☐ c. *.exe
- ☐ d. *.jar

Question 37

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

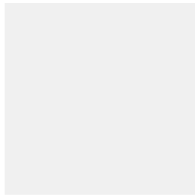
Salah satu berkas yang berperan memberikan informasi penting kepada sistem Android diletakkan di bagian utama proyek yaitu?

Select one:

- ☒ a. Manifest
- ☐ b. Java
- ☐ c. Res
- ☐ d. Gradle

Question 38

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin);` adalah...

Select one:

- ☒ a. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ d. Membuat object baru dengan nama login

[Skip to main content](#)

- - [1617051046 Zakiatun Nufus](#)
 - [My courses](#)

-
- [View profile](#)
- [Edit profile](#)
- [My private files](#)
- [Messages](#)
- [Calendar](#)
-
- [Logout](#)

[Home-VCLASS](#)

- [Akademik Link](#)
 - [Official Web Unila](#)
 - [Siakad Unila](#)
 - [Email Unila](#)
 - [Blog Mahasiswa](#)
 - [Blog Dosen](#)
- [Peraturan Akademik](#)
 - [BAK Unila](#)
- [Manual Vclass](#)
 - [Panduan Pembuatan Quiz Online](#)
 - [Panduan Registrasi Vclass Bagi Dosen/Mahasiswa](#)
 - [Panduan Membuat Mata Kuliah Baru](#)
 - [Panduan Membuat Enrollment Key Mata Kuliah](#)
- [Unit Pelaksana Teknis](#)
 - [UPT Kearsipan](#)
 - [UPT Perpustakaan](#)
 - [UPT Bahasa](#)
 - [UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi](#)
 - [UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan](#)
 - [UPT Pengembangan Kerjasama dan Layanan Internasional](#)
 - [UPT Laboratorium Terpadu dan Sentra Inovasi Teknologi](#)
- [My courses](#)
 - [COM616202_2017_2018](#)
 - [COM616212_1718](#)
 - [KSI 2017](#)
 - [AI-Ilkom](#)
 - [AI2008-AB](#)
 - [PM2018AB](#)
 - [PBO](#)
 - [PBO17AB](#)
 - [Web Lanjut Ilkom](#)
 - [PDT-S1ILKOM-16](#)
 - [Pemweb 2018](#)
 - [DB TI 2016](#)
 - [COM616222_17_18](#)

- [SO-Ilkom-216](#)
- [Sispak](#)
- [SD - Genap 2016/2017](#)
- [stl-2018](#)
- [Mobile](#)

•

Search cours

Page path

- [My home](#) /
- [My courses](#) /
- [Fakultas MIPA](#) /
- [GANJIL 2018/2019](#) /
- [Mobile](#) /
- 17 September - 23 September /
- [Kuis 1 - Kelas B](#)

Started on Monday, 1 October 2018, 9:46 AM

State Finished

Completed on Monday, 1 October 2018, 10:20 AM

Time taken 34 mins 49 secs

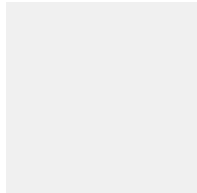
Marks 27.00/38.00

Grade **71.05** out of a maximum of 100.00

Question 1

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Didalam tag `<service>` apakah `android.support.v4.app.Service` dideklarasikan pada `AndroidManifest`?

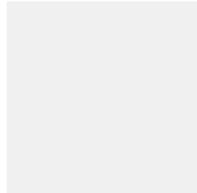
Select one:

- ☐ a. Tag manifest

- ☐ b. Tag Application
- ☐ c. Tag Action
- ☒ d. Tag Activity

Question 2

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

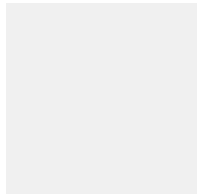
Saat **G**menulis **g**kode **C**program di Android **Studio**, **L**perintah **z**yang **g**membantu untuk **z**menyelesaikan **kode** **tanpa** **w**harus mengetik **D**lengkap **V**ialah?

Select one:

- ☒ a. Ctrl+Shift+Enter
- ☐ b. Ctrl+Shift+F9
- ☐ c. Ctrl+Space
- ☐ d. Ctrl+D

Question 3

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android **u**merupakan **s**sistem **o**operasi **4**yang berjalan **i**pada **Y**perangkat?

Select one:

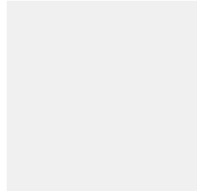
- ☐ a. Jam tangan pintar
- ☒ b. Telepon pintar

- ☐ c. Televisi pintar
- ☐ d. Semua benar

Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity memiliki beberapa lifecycle, saat kita membuka activity kemudian kita menekan tombol menu untuk mengaktifkan activity. Pada kondisi ini activity akan memanggil methods?

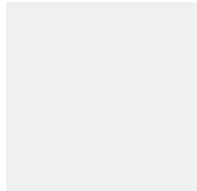
Select one:

- ☐ a. onDestroy()
- ☐ b. onCreate()
- ☒ c. onPause()
- ☐ d. onResume()

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

IDE (Integrated Development Environment) atau Editor Pemrograman Android yang bisa digunakan adalah?

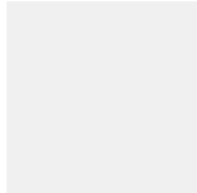
Select one:

- ☒ a. Android Studio

- ☐ b. Visual Studio
- ☐ c. Dreamweaver
- ☐ d. Netbeans

Question 6

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

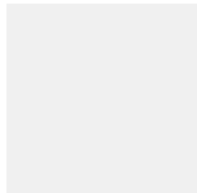
Activity **Hyang6** mulai dapat **V**berinteraksi dengan **Q** pengguna **3** berada **D**pada fase?

Select one:

- ☐ a. onRestart()
- ☐ b. onCreate()
- ☒ c. onStart()
- ☐ d. onResume()

Question 7

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen **X** dasar **V**aplikasi **G**Android **5** yang berhubungan **d**dengan **g**pengguna **8** melalui interface (antarmuka) **K**adalah?

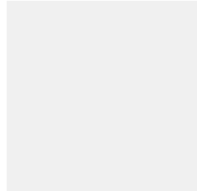
Select one:

- ☐ a. Service
- ☐ b. Receiver

- ☐ c. Intent
- ☒ d. Activity

Question 8

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

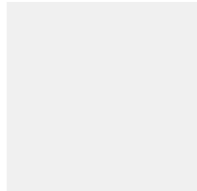
Question text

Tipe file installer di Android adalah?
Select one:

- ☐ a. *.exe
- ☒ b. *.apk
- ☐ c. *.jar
- ☐ d. *.deb

Question 9

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Jika kita ingin menambahkan gambar, icon, atau style pada aplikasi Android, maka diletakkan pada bagian?

Select one:

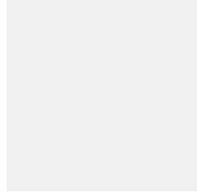
- ☒ a. Res
- ☐ b. Manifest
- ☐ c. Gradle

- ☐ d. Java

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity yang dihapus berada pada fase?

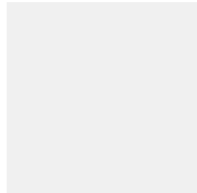
Select one:

- ☐ a. onRestart()
- ☐ b. onPause()
- ☐ c. onStop()
- ☒ d. onDestroy()

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen aplikasi Android yang biasanya digunakan untuk menjalankan proses yang memakan waktu lama atau membutuhkan komputasi intensif adalah?

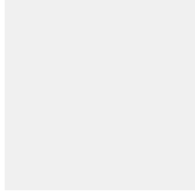
Select one:

- ☒ a. Service
- ☐ b. Receiver
- ☐ c. Activity
- ☐ d. Intent

Question 12

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Keyword **X** yang **digunakan** **U** untuk **W** membuat nilai **tidak** dapat berubah pada **konsep** **XOOP** adalah?

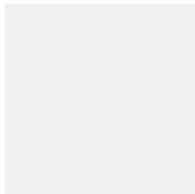
Select one:

- ☒ a. Private
- ☐ b. Final
- ☐ c. Static
- ☐ d. Protected

Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

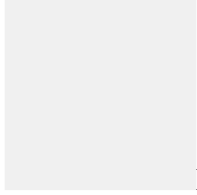
Salah **T** **satu** **fitur** **baru** **O** yang hadir **pada** **K** **Android** **Nougat**?

Select one:

- ☒ a. Multi Window
- ☐ b. Smart Dialer
- ☐ c. Google Now
- ☐ d. Multi Screen

Question 14

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari **`startActivity(dataString)`** ; adalah...

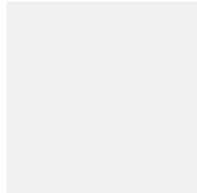
Select one:

- ☐ a. Membuat Activity dengan konten sesuai Context dataString
- ☒ b. Membuat Activity dengan konten sesuai Intent dataString.
- ☐ c. Membuat Activity dengan konten sesuai String dataString
- ☐ d. Semua jawaban benar

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada tanggal berapa Android Oreo dirilis?

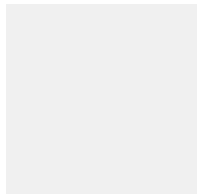
Select one:

- ☒ a. 25/10/2017
- ☐ b. 22/08/2017
- ☐ c. 05/10/2016
- ☐ d. 12/11/2016

Question 16

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `Intent dataString = new Intent(context, TypedDataString.class);` adalah...

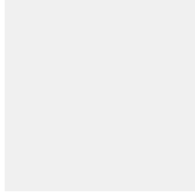
Select one:

- ☐ a. Mengisi Intent dengan informasi berupa data dari Activity ini
- ☒ b. Mengisi Intent bernama dataString untuk membuka Activity TypeDataString
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Membuat Intent baru bernama dataString

Question 17

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang BUKAN bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android?

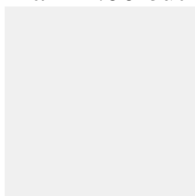
Select one:

- ☐ a. Python
- ☒ b. Go
- ☐ c. Java
- ☐ d. C/C++

Question 18

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Dimanakah proses Asynchronous pada AsyncTask terjadi?

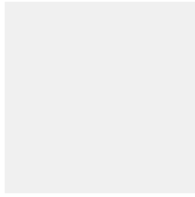
Select one:

- ☐ a. onPostExecute()
- ☐ b. onPreExecute()
- ☒ c. doInBackground()
- ☐ d. onProgressUpdate()

Question 19

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat ini SDK terbaru adalah API Level?

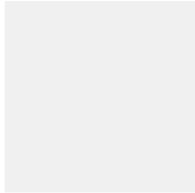
Select one:

- ☐ a. 29
- ☒ b. 28
- ☐ c. 30
- ☐ d. 27

Question 20

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini adalah Struktur File Android pada Android Studio. Pada Folder mana Activity yang ditulis dengan bahasa Java akan ditempatkan...

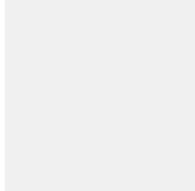
Select one:

- ☐ a. test/java
- ☐ b. androidTest/java
- ☐ c. res
- ☒ d. java

Question 21

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login.setOnClickListener(this);` adalah...

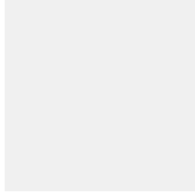
Select one:

- ☒ a. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ b. Membuat object baru dengan nama login
- ☐ c. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout
- ☐ d. Semua jawaban benar

Question 22

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang **TIDAK** Method Fragment yang dipanggil saat status Activity Created adalah?

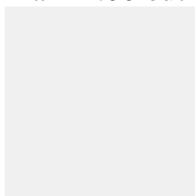
Select one:

- ☐ a. onAttach()
- ☐ b. onCreateView()
- ☒ c. onStart()
- ☐ d. onCreate()

Question 23

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini API Level untuk Android dengan nama kode KitKat adalah?

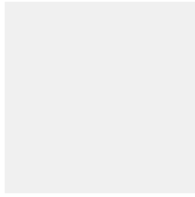
Select one:

- ☐ a. 21
- ☐ b. 18
- ☐ c. 22
- ☒ d. 20

Question 24

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

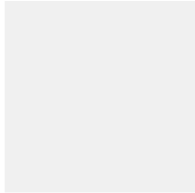
Question text

Cara melakukan pembaruan Android Studio adalah?
Select one:

- ☐ a. Dari Android Market
- ☐ b. Unduh dari situs resmi Android
- ☒ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Dari Standar Development Kit Manager

Question 25

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

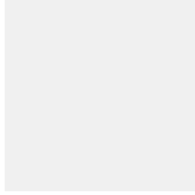
Question text

Salah satu berkas yang berperan memberikan informasi penting kepada sistem Android diletakkan di bagian utama proyek yaitu?
Select one:

- ☐ a. Java
- ☐ b. Res
- ☒ c. Gradle
- ☐ d. Manifest

Question 26

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android versi Q apa yang menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine) dan ART (Android Runtime) bersamaan?

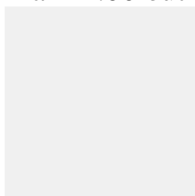
Select one:

- ☐ a. KitKat
- ☒ b. Lollipop
- ☐ c. Jelly Bean
- ☐ d. Marshmallow

Question 27

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Minimum versi Android yang bisa menjalankan Job Scheduler adalah?

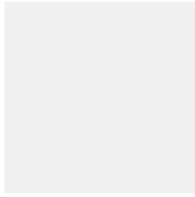
Select one:

- ☒ a. 21
- ☐ b. 22
- ☐ c. 20
- ☐ d. 19

Question 28

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

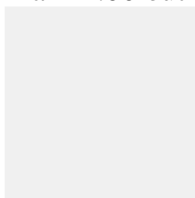
Question text

Berikut adalah pernyataan yang benar mengenai Fragment dan Activity?
Select one:

- ☐ a. Keduanya bisa meng-extend class Activity
- ☐ b. Activity berjalan diatas fragment
- ☒ c. Fragment tidak perlu didaftarkan di AndroidManifest, sedangkan Activity perlu didaftarkan di AndroidManifest
- ☐ d. Activity lebih fleksibel daripada Fragment

Question 29

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

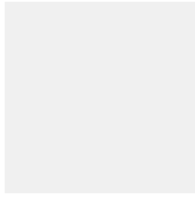
Question text

Pada Android Studio terdapat Emulator Android yang disebut?
Select one:

- ☐ a. Android VMWare
- ☐ b. Virtual Box of Android
- ☐ c. QEMU-droid
- ☒ d. Android Virtual Device

Question 30

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat sedang mengaktifkan activity B kemudian kita menekan tombol BACK atau kembali ke activity sebelumnya (activity A), maka urutan yang terjadi pada pemanggilan Methods adalah?

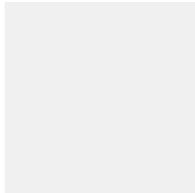
Select one:

- ☐ a. onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ b. onStop() -> onRestart() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ c. onStop() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()
- ☒ d. onStop() -> onRestart() -> onStart() -> onResume()

Question 31

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `dataString.putExtra("string1", etString1.getText().toString())`; adalah...

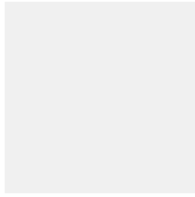
Select one:

- ☐ a. Mengambil text dari etString1
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☒ c. Mengisi dataString
- ☐ d. Memberi label string dengan nama string1

Question 32

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

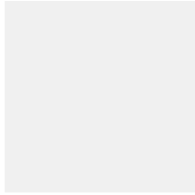
Question text

Android adalah sistem operasi yang dikeluarkan oleh?
Select one:

- ☐ a. Microsoft
- ☐ b. Apple
- ☐ c. Oracle
- ☒ d. Google

Question 33

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

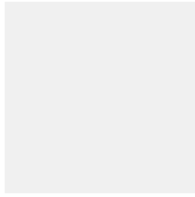
Question text

Objek apa yang disimpan di dalam onSaveInstanceState?
Select one:

- ☐ a. Activity
- ☐ b. String
- ☒ c. Bundles
- ☐ d. Array

Question 34

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Kapan waktu yang tepat untuk kita menggunakan Alarm Manager?

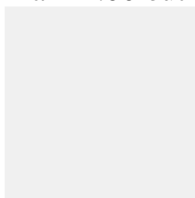
Select one:

- ☐ a. Saat dibutuhkan mekanisme untuk mengatur alarm
- ☒ b. Disaat kita membutuhkan sebuah mekanisme untuk melakukan proses berdasarkan waktu yang ditentukan dan berulang
- ☐ c. Semua jawaban tidak benar
- ☐ d. Saat akan membuat aplikasi alarm waktu

Question 35

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android Studio untuk membuat Aplikasi pertama kali kita harus menekan?

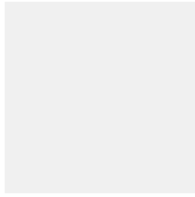
Select one:

- ☐ a. New Layout
- ☐ b. New Class
- ☐ c. New Module
- ☒ d. New Project

Question 36

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin);` adalah...

Select one:

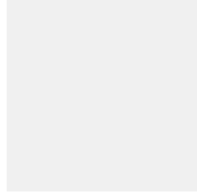
- ☐ a. Membuat object baru dengan nama login
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☒ c. Menyiapkan deteksi input objek login

- ☐ d. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout

Question 37

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Ketika aplikasi menerima broadcast, maka kita bisa menambahkan suatu aksi ketika broadcast tersebut diterima. Didalam metode manakah kita menambahkan aksi tersebut?

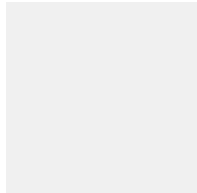
Select one:

- ☐ a. onStart()
☐ b. onReceive()
☒ c. onResume()
☐ d. onCreate()

Question 38

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `Button login, restart;` adalah...

Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart
- ☒ b. Membuat tombol login dan restart
- ☐ c. Membuat object baru dari class Button dengan nama login
- ☐ d. Semua jawaban benar

[Finish review](#)

[Skip Quiz navigation](#)

Quiz navigation

[Question 1](#) [This page](#) [Question 2](#) [Question 3](#) [Question 4](#) [Question 5](#) [Question 6](#) [Question 7](#)

[Question 8](#) [Question 9](#) [Question 10](#) [Question 11](#) [Question 12](#) [Question 13](#) [Question 14](#) [Question 15](#)

[15 Question](#) [16 Question](#) [17 Question](#) [18 Question](#) [19 Question](#) [20 Question](#) [21 Question](#) [22 Question](#) [23 Question](#) [24 Question](#) [25 Question](#) [26 Question](#) [27 Question](#) [28 Question](#) [29 Question](#) [30 Question](#) [31 Question](#) [32 Question](#) [33 Question](#) [34 Question](#) [35 Question](#) [36 Question](#) [37 Question](#) [38 Question](#)
[Show one page at a time](#)[Finish review](#)

[Skip to main content](#)

- - [1617051022 Fanni Lufiana](#)
 - [My courses](#)
 -
 - [View profile](#)
 - [Edit profile](#)
 - [My private files](#)
 - [Messages](#)
 - [Calendar](#)
 -
 - [Logout](#)

[Home-VCLASS](#)

- [Akademik Link](#)
 - [Official Web Unila](#)
 - [Siakad Unila](#)
 - [Email Unila](#)
 - [Blog Mahasiswa](#)
 - [Blog Dosen](#)
- [Peraturan Akademik](#)
 - [BAK Unila](#)
- [Manual Vclass](#)
 - [Panduan Pembuatan Quiz Online](#)
 - [Panduan Registrasi Vclass Bagi Dosen/Mahasiswa](#)
 - [Panduan Membuat Mata Kuliah Baru](#)
 - [Panduan Membuat Enrollment Key Mata Kuliah](#)
- [Unit Pelaksana Teknis](#)
 - [UPT Kearsipan](#)
 - [UPT Perpustakaan](#)
 - [UPT Bahasa](#)
 - [UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi](#)
 - [UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan](#)
 - [UPT Pengembangan Kerjasama dan Layanan Internasional](#)

- [UPT Laboratorium Terpadu dan Sentra Inovasi Teknologi](#)
- [My courses](#)
 - [COM616202_2017_2018](#)
 - [COM616212_1718](#)
 - [KSI 2017](#)
 - [AI-Ilkom](#)
 - [AI2008-AB](#)
 - [KDJK 2016 CD - Ganjil 17/18](#)
 - [PM2018AB](#)
 - [PBO](#)
 - [PBO17AB](#)
 - [PemWebMI](#)
 - [Web Lanjut Ilkom](#)
 - [PDT-S1ILKOM-16](#)
 - [Pemweb 2018](#)
 - [COM616222_17_18](#)
 - [SO-Ilkom-216](#)
 - [Sispak](#)
 - [stl-2018](#)
 - [Mobile](#)

•

Search course

Page path

- [My home](#) /
- [My courses](#) /
- [Fakultas MIPA](#) /
- [GANJIL 2018/2019](#) /
- [Mobile](#) /
- 17 September - 23 September /
- [Kuis 1 - Kelas A](#)

Started on Monday, 1 October 2018, 9:45 AM

State Finished

Completed on Monday, 1 October 2018, 10:20 AM

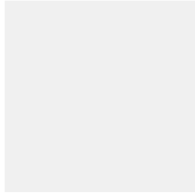
Time taken 35 mins 1 sec

Marks 25.00/38.00

Grade **65.79** out of a maximum of 100.00

Question 1

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

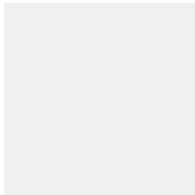
Saat **G**menulis **g**kode **C**program di Android Studio, **L**perintah **z**yang **g**membantu untuk menyelesaikan kode **z**tanpa **w** harus mengetik **D**lengkap **V**ialah?

Select one:

- ☐ a. Ctrl+D
- ☐ b. Ctrl+Shift+Enter
- ☐ c. Ctrl+Shift+F9
- ☒ d. Ctrl+Space

Question 2

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada **R**Android **o**Studio **C**untuk **I**membuat Aplikasi pertama **k**ali **V**kita **T**harus menekan?

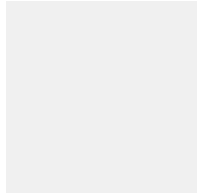
Select one:

- ☐ a. New Layout
- ☐ b. New Module
- ☐ c. New Class
- ☒ d. New Project

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Objek **9** yang **5** disimpan **f** di dalam **onSaveInstanceState**?

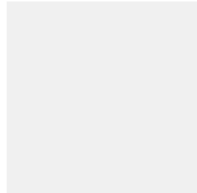
Select one:

- ☐ a. Activity
- ☐ b. String
- ☐ c. Array
- ☒ d. Bundles

Question 4

Not answered

Marked out of 1.00



Flag question

Question text

Cara **1** melakukan pembaruan **2** Android **A** Studio adalah?

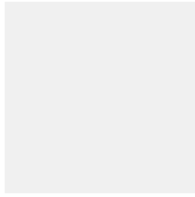
Select one:

- ☐ a. Dari Android Market
- ☐ b. Unduh dari situs resmi Android
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Dari Standar Development Kit Manager

Question 5

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

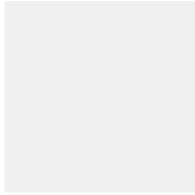
Question text

Android merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat?
Select one:

- ☐ a. Jam tangan pintar
- ☒ b. Telepon pintar
- ☐ c. Televisi pintar
- ☐ d. Semua benar

Question 6

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

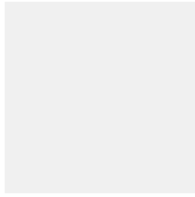
Question text

Dimanakah proses Asynchronous pada AsyncTask terjadi?
Select one:

- ☐ a. onPreExecute()
- ☒ b. doInBackground()
- ☐ c. onPostExecute()
- ☐ d. onProgressUpdate()

Question 7

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

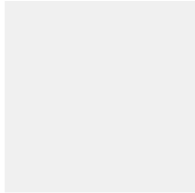
Question text

Activity yang dihapus berada pada fase?
Select one:

- ☐ a. onStop()
- ☐ b. onPause()
- ☐ c. onRestart()
- ☒ d. onDestroy()

Question 8

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `Intent dataString = new Intent(context, TypedDataString.class);` adalah...

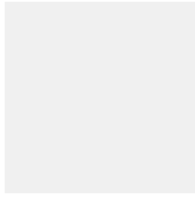
Select one:

- ☐ a. Mengisi Intent dengan informasi berupa data dari Activity ini
- ☒ b. Membuat Intent baru bernama dataString
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Mengisi Intent bernama dataString untuk membuka Activity TypeDataString

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

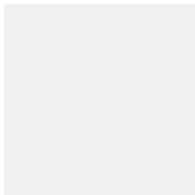
Berikut ini adalah Struktur File Android pada Android Studio. Pada Folder mana Activity yang ditulis dengan bahasa Java akan ditempatkan...

Select one:

- ☐ a. androidTest/java
- ☒ b. java
- ☐ c. res
- ☐ d. test/java

Question 10

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut adalah pernyataan yang benar mengenai Fragment dan Activity?

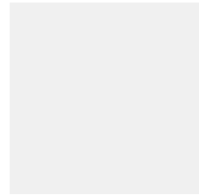
Select one:

- ☐ a. Activity berjalan diatas fragment
- ☒ b. Fragment tidak perlu didaftarkan di AndroidManifest, sedangkan Activity perlu didaftarkan di AndroidManifest
- ☐ c. Keduanya bisa meng-extend class Activity
- ☐ d. Activity lebih fleksibel daripada Fragment

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity memiliki beberapa lifecycle, saat kita membuka activity kemudian kita menekan tombol menu untuk mengaktifkan activity. Pada kondisi ini activity akan memanggil methods?

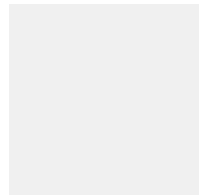
Select one:

- ☐ a. onResume()
- ☐ b. onDestroy()
- ☒ c. onPause()
- ☐ d. onCreate()

Question 12

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

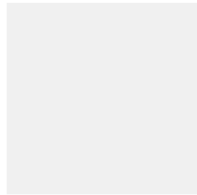
Question text

Berikut ini API Level untuk Android dengan nama kode KitKat adalah?
Select one:

- ☐ a. 22
- ☐ b. 21
- ☒ c. 18
- ☐ d. 20

Question 13

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

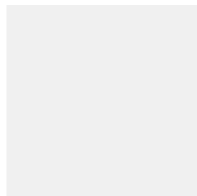
Question text

Pada tanggal berapa Android Oreo dirilis?
Select one:

- ☐ a. 22/08/2017
- ☐ b. 05/10/2016
- ☒ c. 25/10/2017
- ☐ d. 12/11/2016

Question 14

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login.setOnClickListener(this);` adalah...

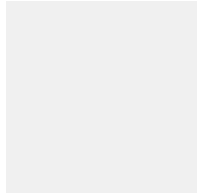
Select one:

- ☐ a. Semua jawaban benar
- ☐ b. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout
- ☒ c. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ d. Membuat object baru dengan nama login

Question 15

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Salah satu berkas yang berperan memberikan informasi penting kepada sistem Android diletakkan di bagian utama proyek yaitu?

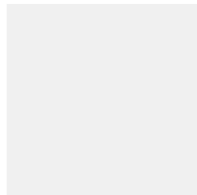
Select one:

- ☐ a. Java
- ☐ b. Manifest
- ☐ c. Gradle
- ☒ d. Res

Question 16

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin);` adalah...

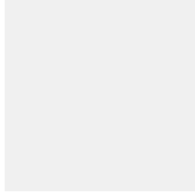
Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dengan nama login
- ☐ b. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☒ c. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout
- ☐ d. Semua jawaban benar

Question 17

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

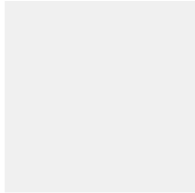
Question text

Pada Android Studio terdapat Emulator Android yang disebut?
Select one:

- ☐ a. QEMU-droid
- ☐ b. Virtual Box of Android
- ☒ c. Android Virtual Device
- ☐ d. Android VMWare

Question 18

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

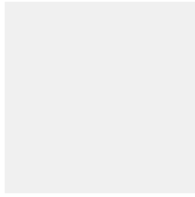
Question text

IDE (Integrated Development Environment) atau Editor Pemrograman Android yang bisa digunakan adalah?
Select one:

- ☐ a. Dreamweaver
- ☒ b. Android Studio
- ☐ c. Visual Studio
- ☐ d. Netbeans

Question 19

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

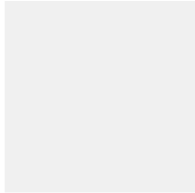
Question text

Tipe file installer di Android adalah?
Select one:

- ☒ a. *.apk
- ☐ b. *.exe
- ☐ c. *.jar
- ☐ d. *.deb

Question 20

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

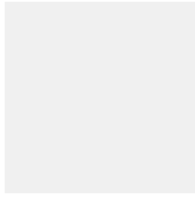
Question text

Didalam tag apakah service dideklarasikan pada AndroidManifest?
Select one:

- ☐ a. Tag Application
- ☐ b. Tag Action
- ☒ c. Tag Activity
- ☐ d. Tag manifest

Question 21

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang BUKAN bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android?

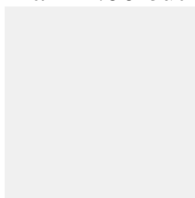
Select one:

- ☐ a. C/C++
- ☐ b. Java
- ☒ c. Go
- ☐ d. Python

Question 22

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `Button login, restart;` adalah...

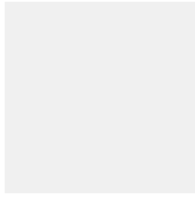
Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart
- ☐ b. Membuat object baru dari class Button dengan nama login
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☒ d. Membuat tombol login dan restart

Question 23

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat sedang mengaktifkan activity B kemudian kita menekan tombol BACK atau kembali ke activity sebelumnya (activity A), maka urutan yang terjadi pada pemanggilan Methods adalah?

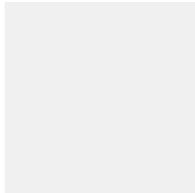
Select one:

- ☐ a. onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart()
- ☒ b. onStop() -> onRestart() -> onStart() -> onResume()
- ☐ c. onStop() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()
- ☐ d. onStop() -> onRestart() -> onCreate() -> onStart()

Question 24

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity yang mulai dapat berinteraksi dengan pengguna berada pada fase?

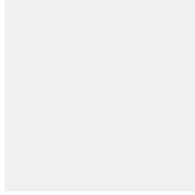
Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onRestart()
- ☐ c. onResume()
- ☒ d. onCreate()

Question 25

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

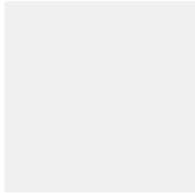
Question text

Salah satu fitur baru yang hadir pada Android Nougat?
Select one:

- ☐ a. Multi Screen
- ☒ b. Google Now
- ☐ c. Multi Window
- ☐ d. Smart Dialer

Question 26

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

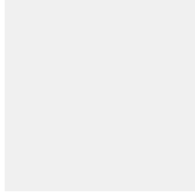
Question text

Pada Android versi Q apa yang menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine) dan ART (Android Runtime) bersamaan?
Select one:

- ☐ a. Marshmallow
- ☐ b. Jelly Bean
- ☐ c. Lollipop
- ☒ d. KitKat

Question 27

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen dasar aplikasi Android yang berhubungan dengan pengguna melalui interface (antarmuka) adalah?

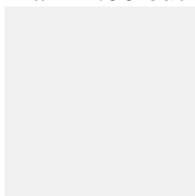
Select one:

- ☒ a. Activity
- ☐ b. Service
- ☐ c. Receiver
- ☐ d. Intent

Question 28

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat ini SDK terbaru adalah API Level?

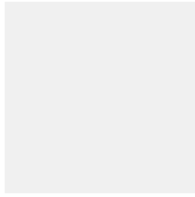
Select one:

- ☐ a. 27
- ☐ b. 29
- ☒ c. 28
- ☐ d. 30

Question 29

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Kapan waktu yang tepat untuk kita menggunakan Alarm Manager?

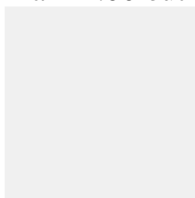
Select one:

- ☒ a. Disaat kita membutuhkan sebuah mekanisme untuk melakukan proses berdasarkan waktu yang ditentukan dan berulang
- ☐ b. Semua jawaban tidak benar
- ☐ c. Saat akan membuat aplikasi alarm waktu
- ☐ d. Saat dibutuhkan mekanisme untuk mengatur alarm

Question 30

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `startActivity(dataString)` ; adalah...

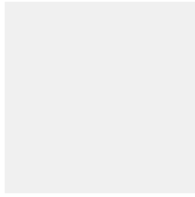
Select one:

- ☐ a. Semua jawaban benar
- ☒ b. Membuat Activity dengan konten sesuai Intent dataString.
- ☐ c. Membuat Activity dengan konten sesuai String dataString
- ☐ d. Membuat Activity dengan konten sesuai Context dataString

Question 31

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang **TIDAK** Method Fragment yang dipanggil saat status Activity Created adalah?

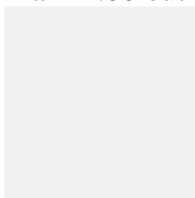
Select one:

- ☒ a. onStart()
- ☐ b. onCreate()
- ☐ c. onCreateView()
- ☐ d. onAttach()

Question 32

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `dataString.putExtra("string1", etString1.getText().toString())` ; adalah...

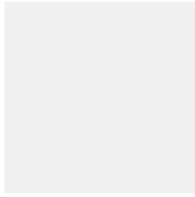
Select one:

- ☐ a. Mengisi dataString
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Memberi label string dengan nama string1
- ☒ d. Mengambil text dari etString1

Question 33

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah pada konsep OOP adalah?

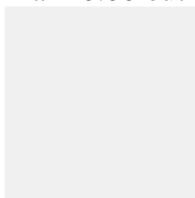
Select one:

- ☒ a. Private
- ☐ b. Protected
- ☐ c. Final
- ☐ d. Static

Question 34

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Jika kita ingin menambahkan gambar, icon, atau style pada aplikasi Android, maka diletakkan pada bagian?

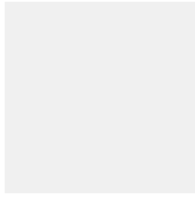
Select one:

- ☐ a. Res
- ☐ b. Java
- ☒ c. Gradle
- ☐ d. Manifest

Question 35

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

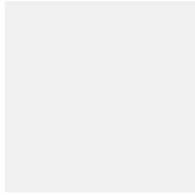
Question text

Android adalah sistem operasi yang dikeluarkan oleh?
Select one:

- ☐ a. Oracle
- ☐ b. Microsoft
- ☒ c. Google
- ☐ d. Apple

Question 36

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

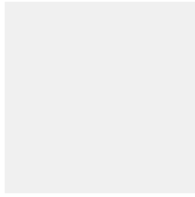
Ketika aplikasi menerima broadcast, maka kita bisa menambahkan suatu aksi ketika broadcast tersebut diterima. Didalam metode manakah kita menambahkan aksi tersebut?

Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☒ b. onReceive()
- ☐ c. onCreate()
- ☐ d. onResume()

Question 37

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Minimum versi Android yang bisa menjalankan Job Scheduler adalah?

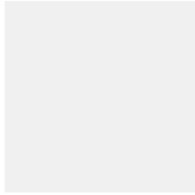
Select one:

- ☐ a. 22
- ☐ b. 19
- ☒ c. 21
- ☐ d. 20

Question 38

Not answered

Marked out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen aplikasi Android yang biasanya digunakan untuk menjalankan proses yang memakan waktu lama atau membutuhkan komputasi intensif adalah?

Select one:

- ☐ a. Receiver
- ☐ b. Intent
- ☐ c. Activity
- ☐ d. Service

[Finish review](#)

[Skip Quiz navigation](#)

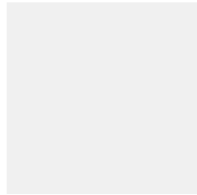
Quiz navigation

[Question 1](#) [This page](#) [Question 2](#) [Question 3](#) [Question 4](#) [Question 5](#) [Question 6](#) [Question 7](#)
[Question 8](#) [Question 9](#) [Question 10](#) [Question 11](#) [Question 12](#) [Question 13](#) [Question 14](#) [Question](#)
[15](#) [Question 16](#) [Question 17](#) [Question 18](#) [Question 19](#) [Question 20](#) [Question 21](#) [Question 22](#)
[Question 23](#) [Question 24](#) [Question 25](#) [Question 26](#) [Question 27](#) [Question 28](#) [Question 29](#)
[Question 30](#) [Question 31](#) [Question 32](#) [Question 33](#) [Question 34](#) [Question 35](#) [Question 36](#)
[Question 37](#) [Question 38](#)
[Show one page at a time](#)[Finish review](#)

Question 1

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Objek **Capa** yang disimpan di dalam onSaveInstanceState?

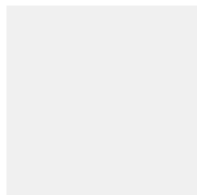
Select one:

- ☒ a. Activity
- ☐ b. Array
- ☐ c. String
- ☐ d. Bundles

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen aplikasi Android yang biasanya digunakan untuk menjalankan proses yang memakan waktu lama atau membutuhkan komputasi intensif adalah?

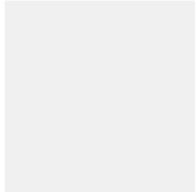
Select one:

- ☐ a. Activity
- ☒ b. Service
- ☐ c. Intent
- ☐ d. Receiver

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login.setOnClickListener(this);` adalah...

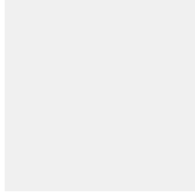
Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dengan nama login
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☒ c. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☐ d. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout

Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat ini SDK terbaru adalah API Level?

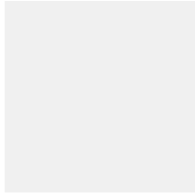
Select one:

- ☒ a. 28
- ☐ b. 30
- ☐ c. 29
- ☐ d. 27

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut ini yang BUKAN bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android?

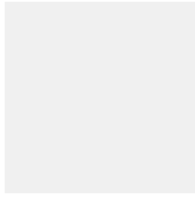
Select one:

- ☐ a. Go
- ☐ b. Java
- ☐ c. C/C++
- ☒ d. Python

Question 6

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Jika kita ingin menambahkan gambar, icon, atau style pada aplikasi Android, maka diletakkan pada bagian?

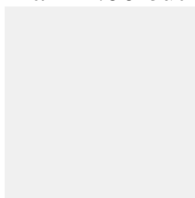
Select one:

- ☐ a. Gradle
- ☐ b. Res
- ☒ c. Manifest
- ☐ d. Java

Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `startActivity(dataString)` ; adalah...

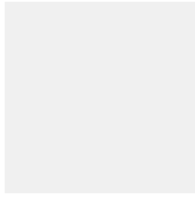
Select one:

- ☒ a. Membuat Activity dengan konten sesuai Intent dataString.
- ☐ b. Membuat Activity dengan konten sesuai String dataString
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Membuat Activity dengan konten sesuai Context dataString

Question 8

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

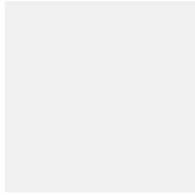
Question text

Salah satu fitur baru yang hadir pada Android Nougat?
Select one:

- ☐ a. Google Now
- ☒ b. Multi Window
- ☐ c. Multi Screen
- ☐ d. Smart Dialer

Question 9

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

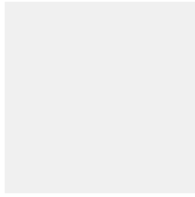
Question text

Berikut ini yang BUKAN Method Fragment yang dipanggil saat status Activity Created adalah?
Select one:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onAttach()
- ☐ c. onCreate()
- ☒ d. onCreateView()

Question 10

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

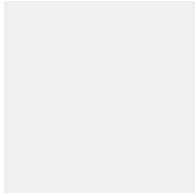
Activity memiliki beberapa lifecycle, saat kita membuka activity FA, kemudian kita menekan tombol menu untuk mengaktifkan activity EB. Pada kondisi ini activity CA akan memanggil methods?

Select one:

- ☒ a. onPause()
- ☐ b. onResume()
- ☐ c. onCreate()
- ☐ d. onDestroy()

Question 11

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Tipe file installer di Android adalah?

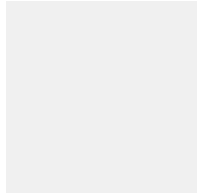
Select one:

- ☒ a. *.apk
- ☐ b. *.exe
- ☐ c. *.deb
- ☐ d. *.jar

Question 12

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity yang mulai dapat berinteraksi dengan pengguna berada pada fase?

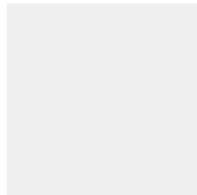
Select one:

- ☐ a. onCreate()
- ☒ b. onStart()
- ☐ c. onResume()
- ☐ d. onRestart()

Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Komponen dasar aplikasi Android yang berhubungan dengan pengguna melalui interface (antarmuka) adalah?

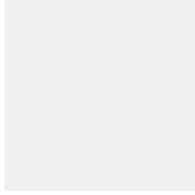
Select one:

- ☐ a. Intent
- ☐ b. Service
- ☒ c. Activity
- ☐ d. Receiver

Question 14

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Activity yang dihapus berada pada fase?

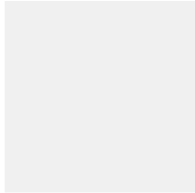
Select one:

- ☐ a. onPause()
- ☒ b. onStop()
- ☐ c. onRestart()
- ☐ d. onDestroy()

Question 15

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android Studio terdapat Emulator Android yang disebut?

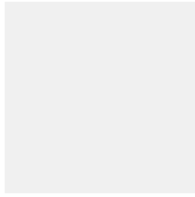
Select one:

- ☒ a. Virtual Box of Android
- ☐ b. Android VMWare
- ☐ c. QEMU-droid
- ☐ d. Android Virtual Device

Question 16

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

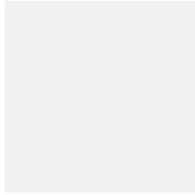
Question text

Berikut ini API Level untuk Android dengan nama kode KitKat adalah?
Select one:

- ☐ a. 22
- ☒ b. 21
- ☐ c. 20
- ☐ d. 18

Question 17

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

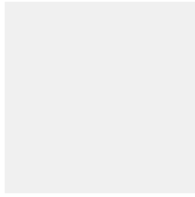
Question text

Minimum versi Android yang bisa menjalankan Job Scheduler adalah?
Select one:

- ☐ a. 19
- ☐ b. 20
- ☒ c. 21
- ☐ d. 22

Question 18

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

IDE (Integrated Development Environment) atau Editor Pemrograman Android yang bisa digunakan adalah?

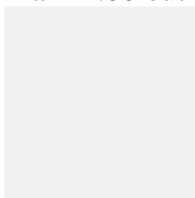
Select one:

- ☐ a. Dreamweaver
- ☒ b. Android Studio
- ☐ c. Visual Studio
- ☐ d. Netbeans

Question 19

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Dimanakah proses Asynchronous pada AsyncTask terjadi?

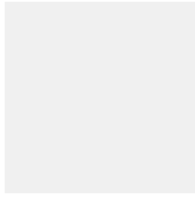
Select one:

- ☐ a. onPostExecute()
- ☐ b. onPreExecute()
- ☒ c. doInBackground()
- ☐ d. onProgressUpdate()

Question 20

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android versi apa yang menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine) dan ART (Android Runtime) bersamaan?

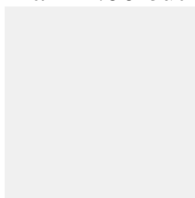
Select one:

- ☒ a. Marshmallow
- ☐ b. KitKat
- ☐ c. Jelly Bean
- ☐ d. Lollipop

Question 21

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat?

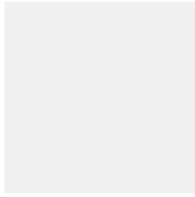
Select one:

- ☐ a. Televisi pintar
- ☐ b. Jam tangan pintar
- ☒ c. Semua benar
- ☐ d. Telepon pintar

Question 22

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin);` adalah...

Select one:

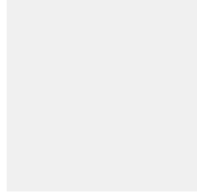
- ☐ a. Membuat object baru dengan nama login
- ☐ b. Menyiapkan deteksi input objek login
- ☒ c. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout

- ☐ d. Semua jawaban benar

Question 23

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Didalam tag apakah service dideklarasikan pada AndroidManifest?

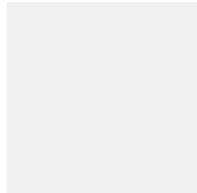
Select one:

- ☐ a. Tag Application
- ☐ b. Tag Activity
- ☐ c. Tag Action
- ☒ d. Tag manifest

Question 24

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Ketika aplikasi menerima broadcast, maka kita bisa menambahkan suatu aksi ketika broadcast tersebut diterima. Didalam metode manakah kita menambahkan aksi tersebut?

Select one:

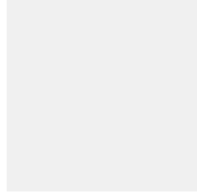
- ☐ a. onReceive()
- ☐ b. onStart()
- ☐ c. onResume()

- ☒ d. onCreate()

Question 25

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Kapan waktu yang tepat untuk kita menggunakan Alarm Manager?

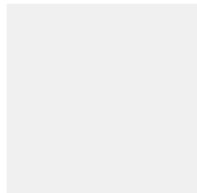
Select one:

- ☒ a. Saat dibutuhkan mekanisme untuk mengatur alarm
- ☐ b. Saat akan membuat aplikasi alarm waktu
- ☐ c. Semua jawaban tidak benar
- ☐ d. Disaat kita membutuhkan sebuah mekanisme untuk melakukan proses berdasarkan waktu yang ditentukan dan berulang

Question 26

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada Android Studio untuk membuat Aplikasi pertama kali kita harus menekan?

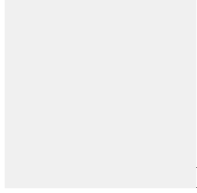
Select one:

- ☐ a. New Class
- ☐ b. New Layout
- ☒ c. New Project
- ☐ d. New Module

Question 27

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `Intent dataString = new Intent(context, TypedDataString.class);` adalah...

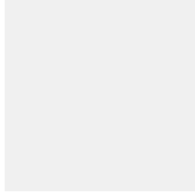
Select one:

- ☐ a. Membuat Intent baru bernama dataString
- ☒ b. Mengisi Intent bernama dataString untuk membuka Activity TypeDataString
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Mengisi Intent dengan informasi berupa data dari Activity ini

Question 28

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

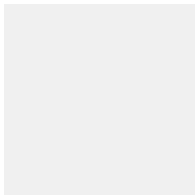
Berikut ini adalah Struktur File Android pada Android Studio. Pada Folder mana Activity yang ditulis dengan bahasa Java akan ditempatkan...

Select one:

- ☐ a. androidTest/java
- ☐ b. test/java
- ☒ c. java
- ☐ d. res

Question 29

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

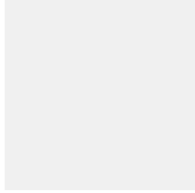
Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `dataString.putExtra("string1", etString1.getText().toString())`; adalah...

Select one:

- ☐ a. Memberi label string dengan nama string1
- ☒ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Mengisi dataString
- ☐ d. Mengambil text dari etString1

Question 30

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari **Button login, restart;** adalah...

Select one:

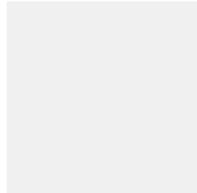


- a. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart

- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Membuat tombol login dan restart
- ☐ d. Membuat object baru dari class Button dengan nama login

Question 31

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

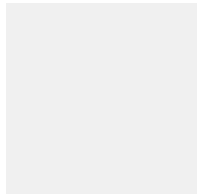
Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah pada konsep OOP adalah?

Select one:

- ☐ a. Private
- ☒ b. Final
- ☐ c. Static
- ☐ d. Protected

Question 32

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat menulis kode program di Android Studio, perintah yang membantu untuk menyelesaikan kode tanpa harus mengetik lengkap ialah?

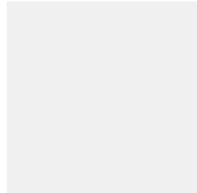
Select one:

- ☒ a. Ctrl+Shift+Enter

- ☐ b. Ctrl+Space
- ☐ c. Ctrl+Shift+F9
- ☐ d. Ctrl+D

Question 33

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

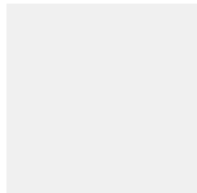
Question text

Pada tanggal berapa Android Oreo dirilis?
Select one:

- ☐ a. 12/11/2016
- ☐ b. 22/08/2017
- ☒ c. 25/10/2017
- ☐ d. 05/10/2016

Question 34

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android adalah sistem operasi yang dikeluarkan oleh?
Select one:

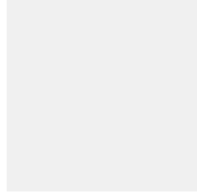
- ☐ a. Apple
- ☒ b. Google
- ☐ c. Microsoft

- ☐ d. Oracle

Question 35

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Salah satu berkas yang berperan memberikan informasi penting kepada sistem Android diletakkan di bagian utama proyek yaitu?

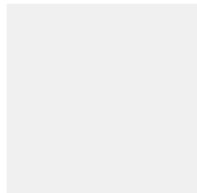
Select one:

- ☐ a. Java
- ☒ b. Gradle
- ☐ c. Res
- ☐ d. Manifest

Question 36

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Berikut adalah pernyataan yang benar mengenai Fragment dan Activity?

Select one:

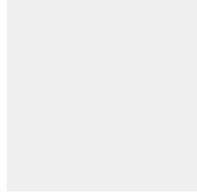
- ☒ a. Fragment tidak perlu didaftarkan di AndroidManifest, sedangkan Activity perlu didaftarkan di AndroidManifest
- ☐ b. Activity berjalan diatas fragment
- ☐ c. Keduanya bisa meng-extend class Activity

- ☐ d. Activity lebih fleksibel daripada Fragment

Question 37

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Cara melakukan pembaruan Android Studio adalah?

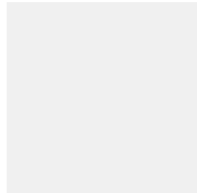
Select one:

- ☐ a. Unduh dari situs resmi Android
- ☒ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Dari Standar Development Kit Manager
- ☐ d. Dari Android Market

Question 38

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat sedang mengaktifkan activity B kemudian kita menekan tombol BACK atau kembali ke activity sebelumnya (activity A), maka urutan yang terjadi pada pemanggilan Methods adalah?

Select one:

- ☒ a. onStop() -> onRestart() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ b. onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ c. onStop() -> onRestart() -> onStart() -> onResume()

- d. onStop() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()

[Skip to main content](#)

- - [1617051078 Travitha Ikka Rahmawati](#)
 - [My courses](#)
 -
 - [View profile](#)
 - [Edit profile](#)
 - [My private files](#)
 - [Messages](#)
 - [Calendar](#)
 -
 - [Logout](#)

[Home-VCLASS](#)

- [Akademik Link](#)
 - [Official Web Unila](#)
 - [Siakad Unila](#)
 - [Email Unila](#)
 - [Blog Mahasiswa](#)
 - [Blog Dosen](#)
- [Peraturan Akademik](#)
 - [BAK Unila](#)
- [Manual Vclass](#)
 - [Panduan Pembuatan Quiz Online](#)
 - [Panduan Registrasi Vclass Bagi Dosen/Mahasiswa](#)
 - [Panduan Membuat Mata Kuliah Baru](#)
 - [Panduan Membuat Enrollment Key Mata Kuliah](#)
- [Unit Pelaksana Teknis](#)
 - [UPT Kearsipan](#)
 - [UPT Perpustakaan](#)
 - [UPT Bahasa](#)
 - [UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi](#)
 - [UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan](#)
 - [UPT Pengembangan Kerjasama dan Layanan Internasional](#)
 - [UPT Laboratorium Terpadu dan Sentra Inovasi Teknologi](#)
- [My courses](#)

- [COM616212_1718](#)
- [AI-Ilkom](#)
- [AI2008-AB](#)
- [KDJK 2016 CD - Ganjil 17/18](#)
- [PM2018AB](#)
- [Web Lanjut Ilkom](#)
- [PDT-S1ILKOM-16](#)
- [Pemweb 2018](#)
- [Sispak](#)
- [Mobile](#)

•

Search cours

Page path

- [My home](#) /
- [My courses](#) /
- [Fakultas MIPA](#) /
- [GANJIL 2018/2019](#) /
- [Mobile](#) /
- 17 September - 23 September /
- [Kuis 1 - Kelas B](#)

Started on Monday, 1 October 2018, 9:47 AM

State Finished

Completed on Monday, 1 October 2018, 10:22 AM

Time taken 34 mins 53 secs

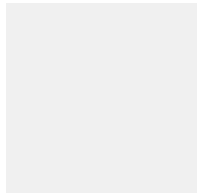
Marks 33.00/38.00

Grade **86.84** out of a maximum of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Saat **G**menulis **g**kode **C**program di Android Studio, **I**perintah **z**yang **g**membantu untuk **y**menyelesaikan **k**ode **z**tanpa **v**harus mengetik **D**lengkap **V**ialah?

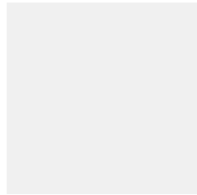
Select one:

- ☐ a. Ctrl+D
- ☐ b. Ctrl+Shift+F9
- ☒ c. Ctrl+Shift+Enter
- ☐ d. Ctrl+Space

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Salah **1** satu **P**berkas **y**ang berperan memberikan **i**nformasi **5**penting **k**epada **s**istem Android **d**iletakan **H**di **W**bagian **l**utama proyek **9**yaitu?

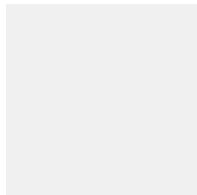
Select one:

- ☐ a. Java
- ☐ b. Res
- ☒ c. Manifest
- ☐ d. Gradle

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Minimum versi Android yang bisa menjalankan Job Scheduler adalah?

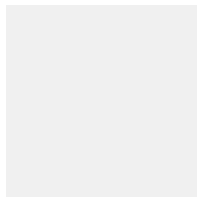
Select one:

- ☐ a. 19
- ☐ b. 20
- ☒ c. 21
- ☐ d. 22

Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Objek apa yang disimpan di dalam onSaveInstanceState?

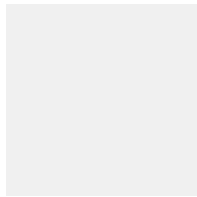
Select one:

- ☐ a. String
- ☐ b. Activity
- ☐ c. Array
- ☒ d. Bundles

Question 5

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `Button login, restart;` adalah...

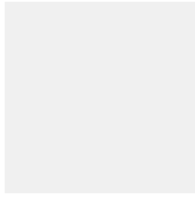
Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart
- ☐ b. Membuat tombol login dan restart
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☒ d. Membuat object baru dari class Button dengan nama login

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

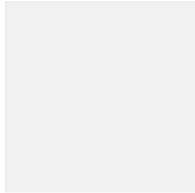
Question text

Berikut ini API Level untuk Android dengan nama kode KitKat adalah?
Select one:

- ☐ a. 21
- ☒ b. 20
- ☐ c. 22
- ☐ d. 18

Question 7

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

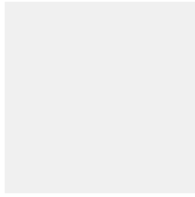
Question text

Saat ini SDK terbaru adalah API Level?
Select one:

- ☒ a. 28
- ☐ b. 30
- ☐ c. 29
- ☐ d. 27

Question 8

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

IDE (Integrated Development Environment) atau Editor Pemrograman Android yang bisa digunakan adalah?

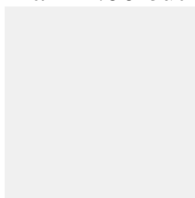
Select one:

- ☒ a. Android Studio
- ☐ b. Netbeans
- ☐ c. Dreamweaver
- ☐ d. Visual Studio

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Ketika aplikasi menerima broadcast, maka kita bisa menambahkan suatu aksi ketika broadcast tersebut diterima. Didalam metode manakah kita menambahkan aksi tersebut?

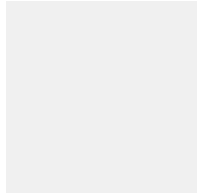
Select one:

- ☐ a. onResume()
- ☐ b. onCreate()
- ☒ c. onReceive()
- ☐ d. onStart()

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat?

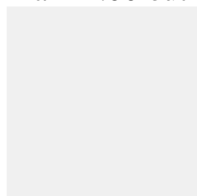
Select one:

- ☐ a. Televisi pintar
- ☒ b. Semua benar
- ☐ c. Jam tangan pintar
- ☐ d. Telepon pintar

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Kapan waktu yang tepat untuk kita menggunakan Alarm Manager?

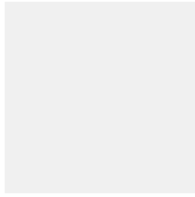
Select one:

- ☐ a. Saat akan membuat aplikasi alarm waktu
- ☐ b. Saat dibutuhkan mekanisme untuk mengatur alarm
- ☐ c. Semua jawaban tidak benar
- ☒ d. Disaat kita membutuhkan sebuah mekanisme untuk melakukan proses berdasarkan waktu yang ditentukan dan berulang

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

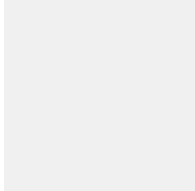
Activity memiliki beberapa lifecycle, saat kita membuka activity FA, kemudian kita menekan tombol menu untuk mengaktifkan activity EB. Pada kondisi ini activity CA akan memanggil methods?

Select one:

- ☐ a. onResume()
- ☐ b. onDestroy()
- ☒ c. onPause()
- ☐ d. onCreate()

Question 13

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

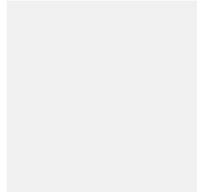
Berikut ini yang BUKAN Method Fragment yang dipanggil saat status Activity Created adalah?

Select one:

- ☒ a. onAttach()
- ☐ b. onStart()
- ☐ c. onCreate()
- ☐ d. onCreateView()

Question 14

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

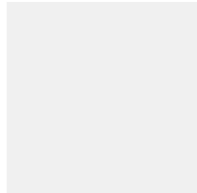
Cara melakukan pembaruan Android Studio adalah?

Select one:

- ☐ a. Unduh dari situs resmi Android
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☒ c. Dari Standar Development Kit Manager
- ☐ d. Dari Android Market

Question 15

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

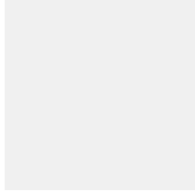
Saat sedang mengaktifkan activity B kemudian kita menekan tombol BACK atau kembali ke activity sebelumnya (activity A), maka urutan yang terjadi pada pemanggilan Methods adalah?

Select one:

- ☐ a. onStop() -> onRestart() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ b. onStop() -> onDestroy() -> onCreate() -> onStart()
- ☐ c. onStop() -> onCreate() -> onStart() -> onResume()
- ☒ d. onStop() -> onRestart() -> onStart() -> onResume()

Question 16

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

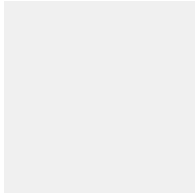
Berikut ini yang BUKAN bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android?

Select one:

- ☒ a. Python
- ☐ b. C/C++
- ☐ c. Go
- ☐ d. Java

Question 17

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `Intent dataString = new Intent(context, TypedDataString.class);` adalah...

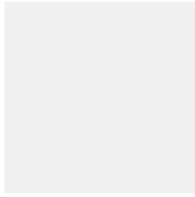
Select one:

- ☐ a. Mengisi Intent dengan informasi berupa data dari Activity ini
- ☐ b. Membuat Intent baru bernama dataString
- ☐ c. Mengisi Intent bernama dataString untuk membuka Activity TypeDataString
- ☒ d. Semua jawaban benar

Question 18

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

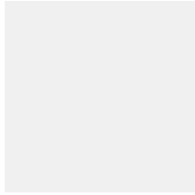
Question text

Didalam tag apakah service dideklarasikan pada AndroidManifest?
Select one:

- ☐ a. Tag manifest
- ☒ b. Tag Application
- ☐ c. Tag Action
- ☐ d. Tag Activity

Question 19

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

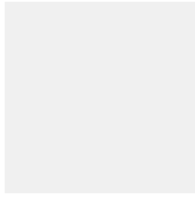
Question text

Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah pada konsep OOP adalah?
Select one:

- ☐ a. Private
- ☐ b. Protected
- ☒ c. Final
- ☐ d. Static

Question 20

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

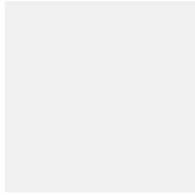
Question text

Pada Android Studio terdapat Emulator Android yang disebut?
Select one:

- ☐ a. QEMU-droid
- ☒ b. Android Virtual Device
- ☐ c. Virtual Box of Android
- ☐ d. Android VMWare

Question 21

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

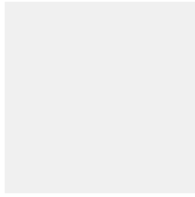
Question text

Tipe file installer di Android adalah?
Select one:

- ☐ a. *.exe
- ☐ b. *.deb
- ☐ c. *.jar
- ☒ d. *.apk

Question 22

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

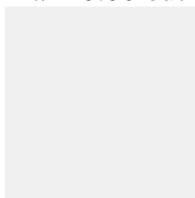
Question text

Berikut adalah pernyataan yang benar mengenai Fragment dan Activity?
Select one:

- ☒ a. Fragment tidak perlu didaftarkan di AndroidManifest, sedangkan Activity perlu didaftarkan di AndroidManifest
- ☐ b. Activity lebih fleksibel daripada Fragment
- ☐ c. Keduanya bisa meng-extend class Activity
- ☐ d. Activity berjalan diatas fragment

Question 23

Complete
Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

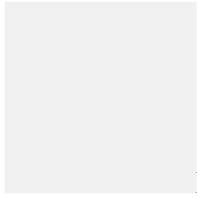
Question text

Pada versi Android yang menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine) dan ART (Android Runtime) bersamaan?
Select one:

- ☐ a. Jelly Bean
- ☐ b. KitKat
- ☐ c. Lollipop
- ☒ d. Marshmallow

Question 24

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login.setOnClickListener(this);` adalah...

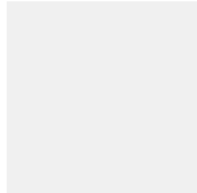
Select one:

- ☐ a. Membuat object baru dengan nama login

- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout
- ☒ d. Menyiapkan deteksi input objek login

Question 25

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

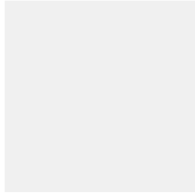
Berikut ini adalah Struktur File Android pada Android Studio. Pada Folder mana Activity yang ditulis dengan bahasa Java akan ditempatkan...

Select one:

- ☐ a. androidTest/java
- ☐ b. test/java
- ☒ c. java
- ☐ d. res

Question 26

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

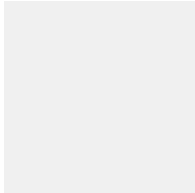
Komponen aplikasi Android yang biasanya digunakan untuk menjalankan proses yang memakan waktu lama atau membutuhkan komputasi intensif adalah?

Select one:

- ☐ a. Activity
- ☐ b. Intent
- ☒ c. Service
- ☐ d. Receiver

Question 27

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `startActivity(dataString)` ; adalah...

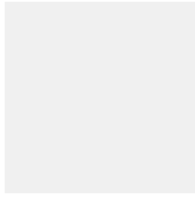
Select one:

- ☒ a. Membuat Activity dengan konten sesuai Intent dataString.
- ☐ b. Membuat Activity dengan konten sesuai String dataString
- ☐ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Membuat Activity dengan konten sesuai Context dataString

Question 28

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

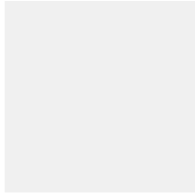
Question text

Activity yang mulai dapat berinteraksi dengan pengguna berada pada fase?
Select one:

- ☐ a. onRestart()
- ☐ b. onStart()
- ☐ c. onCreate()
- ☒ d. onResume()

Question 29

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

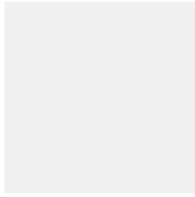
Question text

Pada Android Studio untuk membuat Aplikasi pertama kali kita harus menekan?
Select one:

- ☐ a. New Class
- ☒ b. New Project
- ☐ c. New Module
- ☐ d. New Layout

Question 30

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

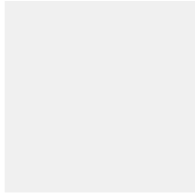
Question text

Activity yang dihapus berada pada fase?
Select one:

- ☐ a. onStop()
- ☐ b. onRestart()
- ☐ c. onPause()
- ☒ d. onDestroy()

Question 31

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

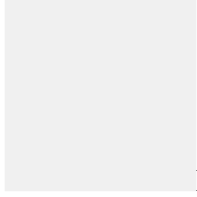
Question text

Komponen dasar aplikasi Android yang berhubungan dengan pengguna melalui interface (antarmuka) adalah?
Select one:

- ☐ a. Service
- ☐ b. Receiver
- ☒ c. Activity
- ☐ d. Intent

Question 32

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Maksud dari `login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin);` adalah...

Select one:

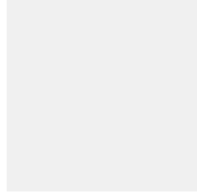
- ☐ a. Membuat object baru dengan nama login
- ☐ b. Semua jawaban benar
- ☐ c. Menyiapkan deteksi input objek login

- ☒ d. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yang ada di layout

Question 33

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Android adalah sistem operasi yang dikeluarkan oleh?

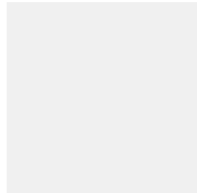
Select one:

- ☐ a. Microsoft
- ☐ b. Oracle
- ☒ c. Google
- ☐ d. Apple

Question 34

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Pada tanggal berapa Android Oreo dirilis?

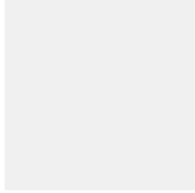
Select one:

- ☐ a. 22/08/2017
- ☐ b. 12/11/2016
- ☒ c. 25/10/2017
- ☐ d. 05/10/2016

Question 35

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Jika kita ingin menambahkan gambar, icon, atau style pada aplikasi Android, maka diletakkan pada bagian?

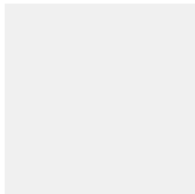
Select one:

- ☐ a. Manifest
- ☐ b. Java
- ☐ c. Gradle
- ☒ d. Res

Question 36

Complete

Mark 0.00 out of 1.00



Flag question

Question text

Perhatikan kode Java berikut ini. Fungsi dari `dataString.putExtra("string1", etString1.getText().toString())`; adalah...

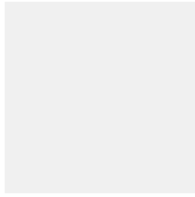
Select one:

- ☐ a. Memberi label string dengan nama string1
- ☐ b. Mengisi dataString
- ☒ c. Semua jawaban benar
- ☐ d. Mengambil text dari etString1

Question 37

Complete

Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

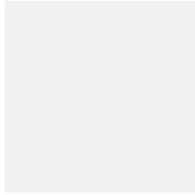
Question text

Dimanakah proses fAsynchronus\$padaPAsynctask terjadi?
Select one:

- ☐ a. onProgressUpdate()
- ☐ b. onPostExecute()
- ☒ c. doInBackground()
- ☐ d. onPreExecute()

Question 38

Complete
Mark 1.00 out of 1.00



Flag question

Question text

SalahTsatuhfiturIbaruOyang hadir padaKAndroidONougat?
Select one:

- ☐ a. Google Now
- ☐ b. Smart Dialer
- ☒ c. Multi Window
- ☐ d. Multi Screen

[Finish review](#)

[Skip Quiz navigation](#)

Quiz navigation

[Question 1](#) [This page](#) [Question 2](#) [Question 3](#) [Question 4](#) [Question 5](#) [Question 6](#) [Question 7](#)
[Question 8](#) [Question 9](#) [Question 10](#) [Question 11](#) [Question 12](#) [Question 13](#) [Question 14](#) [Question 15](#)

[15 Question 16 Question 17 Question 18 Question 19 Question 20 Question 21 Question 22](#)
[Question 23 Question 24 Question 25 Question 26 Question 27 Question 28 Question 29](#)
[Question 30 Question 31 Question 32 Question 33 Question 34 Question 35 Question 36](#)
[Question 37 Question 38](#)
[Show one page at a timeFinish review](#)