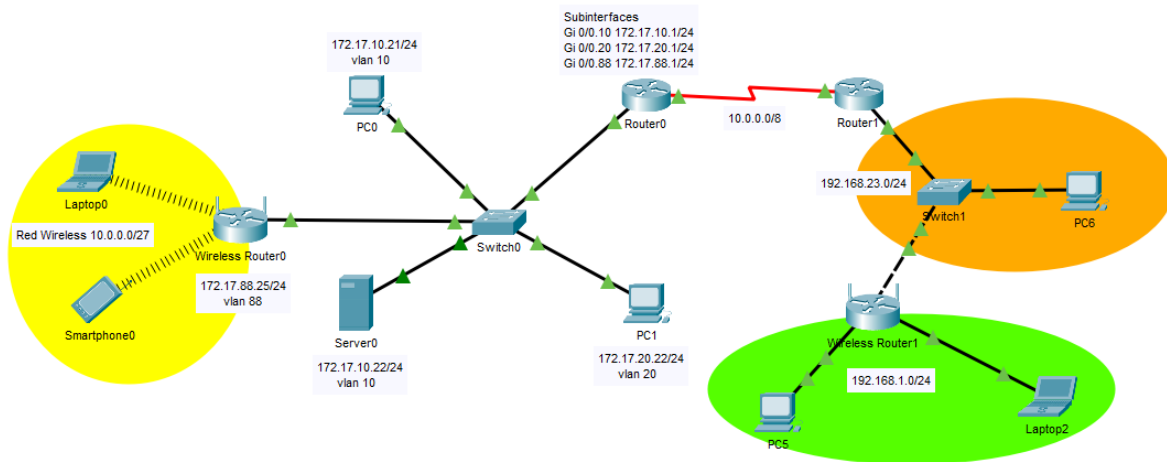


# TAREA 2 AUXILIATURA

**NOMBRE :** MAYDA MARTHA ADUVIRI CONDORI  
**PARALELO :** "A"

## MODIFICAR LA SIGUIENTE TOPOLOGÍA



## REQUERIMIENTOS

- EXPLICAR LAS MODIFICACIONES QUE SE HIZO EN LOS ROUTERS PARA EL ENRUTAMIENTO CON OSPF

Para el enrutamiento OSPF, primeramente se borró la configuración anterior con el comando:

```
no router ospf [id_ospf]
```

Seguidamente configuramos los routers:

### ROUTER 0

```
Router#conf t
```

```
Router(config)#route ospf 1
```

```
Router(config-router)#network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 1
```

```
Router(config-router)#network 172.17.10.0 0.0.0.255 area 1
```

```
Router(config-router)#network 172.17.20.0 0.0.0.255 area 1
```

```
Router(config-router)#network 172.17.88.0 0.0.0.255 area 1
```

```
Router(config-router)#exit
```

```
Router(config)#exit
```

VLANS

Como se observa tenemos que introducir todas las redes a las que se encuentran conectadas al Router 0, en este caso se encuentran conectadas las redes virtuales 10,20 y 88, por la interfaz gigabitEthernet 0/0. Por otro lado hay una conexión con la red 10.0.0.0 que es la que se conecta con el Router 1. Ahora apreciaremos la tabla de enrutamiento:

### ROUTER 1

```
Router#conf terminal
```

```
Router(config)#route ospf 1
```

```
Router(config-router)#network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 1
```



```
Router(config-router)#network 192.168.23.0 0.0.0.255 area 1
```

```
Router(config-router)#exit
```





```
Router(config)#exit
```

El Router 1 está conectado directamente a dos redes, por un lado a la red que 10.0.0.0 que se conecta con el Router 0, y la siguiente con la red 192.168.23.0



### - CONECTIVIDAD ENTRE LA PC5 Y PC6

PDU List Window										
Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Successful	PC5	PC6	ICMP		0.000	N	0	(edit)	



### - CONECTIVIDAD ENTRE LA LAPTOP Y PC6

PDU List Window										
Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Successful	Laptop0	PC6	ICMP		0.000	N	0	(edit)	
	Successful	Laptop2	PC6	ICMP		0.000	N	1	(edit)	

### - CONECTIVIDAD ENTRE LA PC6 Y PC1

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Successful	PC6	PC1	ICMP		0.000	N	0	(edit)	

### - CONECTIVIDAD ENTRE PC1 Y PC6

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Successful	PC1	PC6	ICMP		0.000	N	0	(edit)	

- TODOS LOS HOSTS PUEDAN VER EL HTML DEL SERVIDOR YOUTUBE.COM -  
AL SERVIDOR YOUTUBE.COM MODIFICAR EL HTML Y PONER NOMBRE  
COMPLETO Y PARALELO



