## Computação Científica I Projeto 2: Integração usando Álgebra Linear

Professor: Bernardo Costa

19 de fevereiro de 2022

gauss quadrature weights and kronron quadrature abscissae and weights as evaluated with 80 decimal digit arithmetic by 1. w. fullerton, bell labs, nov. 1981.

comment on http://www.netlib.org/quadpack/gk15.f

Este projeto é uma "continuação" da lista de Álgebra Linear. Ele mostra como calcular métodos de integração numérica usando soluções de sistemas lineares.

Em particular, todos os resultados da lista de Álgebra Linear podem ser livremente utilizados a seguir.

## 1 Notações de Interpolação polinomial

- $\mathcal{F}$  é o conjunto de todas as funções contínuas;
- $Pol_d$ , o conjunto dos polinômios de grau menor ou igual a d;
- Um polinômio  $g \in \text{Pol}_d$  se escreve  $g(z) = \sum g_j z^j$  para coeficientes  $g_j$ .
- X é um conjunto de n "nós de interpolação" fixos:  $X = \{x_i\}$ .
- $L_X$  a aplicação linear de  $\mathcal{F}$  em  $\operatorname{Pol}_{n-1}$ , que dá o polinômio interpolador.
- $\pi_X$  a aplicação linear de  $\mathcal{F}$  em  $\mathbf{R}^n$  que a cada função f dá o vetor  $(f(x_i))$ .
- $\phi_X : \mathbf{R}^n \to \operatorname{Pol}_{n-1}$  a aplicação inversa de  $\pi_X$  restrita aos polinômios de grau menor do que n.

## 2 Integração numérica como aplicação linear

Supomos, a menos que seja dito o contrário, que  $X\subset [-1,1]$ , o intervalo-padrão para integrais.

- 1. Mostre que a integral definida  $I(f) = \int_{-1}^{1} f(t) dt$  é uma aplicação linear no espaço  $\mathcal{F}$ , logo em  $\operatorname{Pol}_{n-1}$ .
- 2. Mostre que, para  $g \in \text{Pol}_{n-1}$  com coeficientes  $(g_j)$ ,  $I(g) = \sum_{j=0}^{n-1} g_j \frac{1 (-1)^{1+j}}{1+j}$ .
- 3. Considere a aplicação  $I_X : \mathcal{F} \to \mathbf{R} : f \mapsto \int_{-1}^{1} (L_X(f))(t) dt$ , que calcula a integral do polinômio interpolador de f (dadas as abscissas  $x_i \in X$ ) no intervalo [-1, 1]. Escreva  $I_X$  como a composta de duas aplicações lineares.
- 4. Use as decomposições de  $I_X$  e  $L_X$  para mostrar que  $I_X(f)$  só depende de  $\pi_X(f)$ .
- 5. Deduza que existem reais  $w_i$  tais que  $I_X(f) = \sum w_i f(x_i)$ .

Nesta parte, vamos calcular  $w_i$ , para descobrir uma nova regra de integração. Daqui em diante, o polinômio g será o interpolador de Lagrange  $L_X(f)$ .

- 6. Escreva a equação matricial que determina os coeficientes  $g_j$  a partir dos  $x_i$  e dos  $f(x_i)$ .
- 7. Escreva a integral I(g) como o produto interno do vetor de coeficientes  $g_j$  com um vetor v. Ou seja, encontre v tal que  $I(g) = \langle (g_j), v \rangle$ .
- 8. O vetor  $\gamma$  dos coeficientes  $(g_j)$  pode ser escrito como a solução de um sistema linear da forma  $M\gamma = \pi_X(f)$ . Demonstre que  $I(g) = \langle \pi_X(f), (M^{-1})^T v \rangle$ .
- 9. Deduza que  $w = (M^{-1})^T v$ .

Generalizando para um intervalo qualquer [a, b].

10. Que mudanças devem ser feitas para calcular a integral de f em [a,b]? Em particular, tente estabelecer uma fórmula que não necessite recalcular w.