

Le diagramme de Gantt

Tache/Semaine	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Conception du jeu									
Développement du noyau du jeu et les différentes étapes qu' il contient									
Création des classes									
Recherches sur équations de mouvement parabolique									
Travail sur les différents types de collision									
Test Regression									
Création d'une première version texte du jeu									
Création d'une première version SDL minimale du jeu (affichage et saut)									
Création d'une première version SDL complète du jeu (fonctionnement avec obstacles)									
Ajout du menu, page des règles du jeu									
Ajout différents niveaux du jeu									
Finalisation									

Ensemble	Sarra	Maya
----------	-------	------