# Programare de sistem în C pentru platforma Linux (II)

# Gestiunea fișierelor, partea a II-a:

Accesul concurent sau exclusiv la fișiere. Blocaje pe fișiere

Cristian Vidrașcu

cristian.vidrascu@info.uaic.ro

Aprilie, 2024



## Sumar

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fisiere – Blocaje pe fisiere

Referințe bibliografice

#### Introducere

#### Modul de acces concurent la fisiere

Demo (1): Un exemplu de acces concurent la un fisier

#### Modul de acces exclusiv la fisiere – Blocaje pe fisiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje

Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fisier

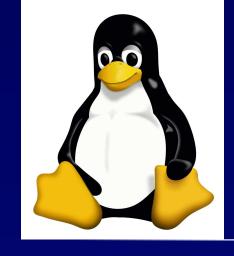
Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

### Referințe bibliografice



### Introducere

#### Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

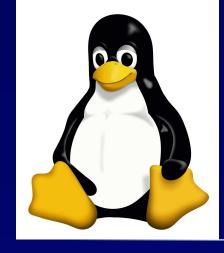
Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Referințe bibliografice

Deoarece sistemele de operare din familia UNIX (în particular, și Linux-ul) sunt sisteme *multi-tasking* (*i.e.*, sisteme care suportă execuția "simultană" a mai multor programe), în mod uzual este permis *accesul concurent* la fișiere, adică mai multe procese pot accesa "simultan" în citire și/sau în scriere un același fișier, sau chiar o aceeași înregistrare dintr-un fișier.

Acest mod de acces concurent ("simultan") la un fișier de către procese diferite poate avea însă uneori și efecte nedorite (ca, de exemplu, distrugerea integrității datelor din fișier, datorită *data race*-urilor).

Din acest motiv, în sistemele din familia UNIX s-au implementat mecanisme care să permită și un mod de *acces exclusiv* la fișiere, adică un mod de acces în care un singur proces are, la un moment dat, permisiunea de acces la un fișier, sau chiar la o anumită înregistrare dintr-un fișier.



## Agenda

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Demo (1): Un exemplu de acces concurent la un fisier

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Referințe bibliografice

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Demo (1): Un exemplu de acces concurent la un fisier

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje

Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier

Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referințe bibliografice



# Demo (1): Un exemplu de acces concurent la un fișier

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Demo (1): Un exemplu de acces concurent la un fisier

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Referințe bibliografice

Observație: d.p.d.v. al programatorului, acesta nu trebuie să utilizeze nicio tehnică suplimentară celor discutate în lecția precedentă despre accesul la fișiere, pentru a "beneficia" de accesul în mod concurent ("simultan") la un fișier. Totul se petrece la momentul execuției: dacă utilizatorul rulează în același timp două sau mai multe instanțe de programe ce accesează în mod uzual un același fișier, atunci accesele la fișier se vor petrece "simultan" (*i.e.*, aproximativ în același timp).

lată un exemplu de program ce poate fi utilizat pentru a ilustra efectele accesului concurent la un fișier: a se vedea programul access\_v1.c ([2]).

Mai întâi, un demo de execuție ce ilustrează *accesul secvențial la fișier*, *i.e.* un singur proces dorește să acceseze fisierul într-un anumit interval de timp.

Creăm un fișier fis.dat ce conține următoarea linie de text: aaaa#bbbb#cccc#dddd#eeee

Apoi lansăm în execuție secvențială mai multe instanțe ale acestui program, e.g. prin comanda:

UNIX> ./access\_v1 1 ; ./access\_v1 2 ; ./access\_v1 3

Care va fi conținutul fișierului după terminarea execuției acestei comenzi ?

După execuția primei instanțe, fișierul va arăta astfel: aaaa1bbbb#cccc#dddd#eeee

După execuția instanței a doua, fișierul va arăta astfel: aaaa1bbbb2cccc#dddd#eeee

După execuția instanței a treia, rezultatul final va arăta astfel: aaaa1bbbb2cccc3dddd#eeee



# Demo (1): Un exemplu de acces concurent la un fișier (cont.)

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Demo (1): Un exemplu de acces concurent la un fisier

Modul de acces exclusiv la fisiere – Blocaje pe fisiere

Referinte bibliografice

lar acum, un demo de execuție ce ilustrează *accesul concurent la fișier*: mai multe procese (*i.e.*, instante ale programului) ce doresc să acceseze fisierul în acelasi interval de timp.

"Reinițializăm" fișierul fis.dat cu următoarea linie de text: aaaa#bbbb#cccc#dddd#eeee

Apoi lansăm în execuție paralelă ("simultană") două instanțe ale acestui program, prin comanda:

UNIX> ./access\_v1 1 & ./access\_v1 2 &

Care va fi conținutul fișierului după terminarea execuției acestei comenzi ?

Probabil vă așteptați ca după execuție fișierul să arate astfel:

aaaa1bbbb2cccc#dddd#eeee sau aaa2bbbb1cccc#dddd#eeee

(în funcție de care dintre cele două procese a reușit mai întâi să suprascrie primul caracter '#' din acest fișier, celuilalt proces rămânându-i al doilea caracter '#' pentru a-l suprascrie.)

În realitate, repetând de oricâte ori execuția acestei comenzi, întotdeauna se va obține:

aaaa1bbbb#cccc#dddd#eeee sau aaa2bbbb#cccc#dddd#eeee

Motivul: datorită apelului sleep(5) care provoacă o așteptare de 5 secunde între momentul depistării primei înregistrări din fișier care este '#' și momentul suprascrierii acestei înregistrări cu alt caracter.

Observație: prin eliminarea apelului sleep (5) din program, repetând execuția acestei comenzi de un număr suficient de mare de ori, se pot obține toate cele 4 rezultate de mai sus, cu frecvențe diferite de observare.

Demo: pentru explicații mai detaliate, a se vedea [FirstDemo] prezentat în suportul de laborator #7.



## Agenda

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fisiere – Blocaje pe fisiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referințe bibliografice

Introducere

#### Modul de acces concurent la fisiere

Demo (1): Un exemplu de acces concurent la un fisier

### Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje

Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier

Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referințe bibliografice



# Structura de date flock pentru blocaje

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

*Demo* (3): Ilustrarea caracterului *advisory* al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referințe bibliografice

Sistemele din familia UNIX furnizează programatorilor un mecanism de *blocare* (*i.e.*, de punere de "*lacăte*") pe porțiuni de fișier pentru accesul în mod exclusiv.

Prin acest mecanism se definește o zonă de *acces exclusiv* în fișier. O asemenea porțiune nu va putea fi accesată în mod concurent de mai multe procese pe toată durata de existență a blocajului.

Pentru a specifica un blocaj (*i.e.*, un "*lacăt*") pe o porțiune dintr-un fișier (sau pe întregul fișier), se utilizează structura de date flock, definită în fișierul header fcntl.h în felul următor:

```
struct flock
{
    short l_type; // indica tipul blocarii
    short l_whence; // indica pozitia relativa (originea)
    long l_start; // indica pozitia de start, in raport cu originea
    long l_len; // indica lungimea portiunii blocate
    int l_pid;
}
```

Observație: după ce se completează câmpurile structurii de mai sus, ulterior se va apela funcția fcntl pentru a pune efectiv "lacătul" pe porțiunea respectivă din fișier.



# Structura de date flock pentru blocaje (cont.)

#### Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

*Demo* (3): Ilustrarea caracterului *advisory* al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referinte bibliografice

### Semnificația câmpurilor structurii flock:

- câmpul 1\_type indică tipul blocării, putând avea ca valoare una dintre constantele:
  - F\_RDLCK : blocaj în citire
  - F\_WRLCK : blocaj în scriere
  - F\_UNLCK: deblocaj (i.e., se înlătură lacătul)
- câmpul l\_whence indică poziția relativă (*i.e.*, originea) în raport cu care este interpretat câmpul l\_start, putând avea ca valoare una dintre următoarele constante simbolice:
  - SEEK\_SET (=0): originea este BOF (i.e., beginning of file)
  - SEEK\_CUR (=1): originea este CURR (i.e., current position in file)
  - SEEK\_END (=2): originea este EOF (i.e., end of file)
- câmpul l\_start indică poziția (*i.e.*, *offset*-ul în raport cu originea l\_whence) de la care începe porțiunea blocată.
  - Observație: 1\_start trebuie să fie negativ pentru 1\_whence=SEEK\_END.
- câmpul 1\_1en indică lungimea în octeți a porțiunii blocate.
- câmpul l\_pid este gestionat de funcția fcntl care pune blocajul, fiind utilizat pentru a memora PID-ul procesului proprietar al acelui lacăt.
  - Observație: are sens consultarea acestui câmp doar atunci când funcția f cntl se apelează cu parametrul F\_GETLK.



# Primitiva fcntl pentru blocaje

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere
Structura de date flock pentru blocaje

#### Primitiva fcntl pentru blocaje

Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fișier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referințe bibliografice

Interfața funcției fcntl ([5] – una dintre ele, cea pentru blocaje): int fcntl(int *df*, int *cmd*, struct flock\* *p flock*)

- df = descriptorul de fisier deschis pe care se pune lacătul
- $p_flock = adresa structurii flock ce definește acel lacăt$
- cmd = indică modul de punere, putând lua una dintre valorile:
  - F\_SETLK: permite punerea unui lacăt pe fișier, în citire sau în scriere, sau scoaterea unuia deja pus (funcție de tipul specificat în structura flock).
    Observație: în caz de eșec datorită conflictului cu alt lacăt deja pus, se setează variabila errno la valoarea EACCES sau EAGAIN.
  - F\_SETLKW: permite punerea lacătelor în mod "blocant", adică se așteaptă (i.e., funcția nu returnează) până când se poate pune lacătul. Motivul posibil de așteptare: se încearcă blocarea unei zone deja blocate de un alt proces.
  - F\_GETLK: permite extragerea informațiilor despre un lacăt pus pe fișier.
- valoarea returnată este 0 pentru blocaj reuşit, sau -1 în caz de eroare.



# Primitiva fcntl pentru blocaje (cont.)

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fisiere – Blocaje pe fisiere
Structura de date flock pentru blocaje

#### Primitiva fcntl pentru blocaje

Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

*Demo* (3): Ilustrarea caracterului *advisory* al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referinte bibliografice

### Observatii:

- Pentru a putea pune un lacăt în citire, respectiv în scriere, pe un descriptor de fișier, acesta trebuie să fi fost anterior deschis în citire, respectiv în scriere.
- Blocajul este scos automat atunci când procesul care l-a pus închide acel fișier, sau își termină execuția.
- Scoaterea (deblocarea) unui segment dintr-o porțiune mai mare anterior blocată poate produce două segmente blocate.
- Câmpul l\_pid din structura flock este actualizat de funcția fcntl.
- Lacătele nu se transmit proceselor fii în momentul creării acestora cu funcția fork. Motivul: fiecare lacăt are în structura flock asociată PID-ul procesului care l-a creat (și care este deci proprietarul lui), iar procesele fii au, bineînțeles, PID-uri diferite de cel al părintelui.
- În Linux mai există alte două interfețe ce oferă lacăte pe fișiere ([5]):
  - funcția flock → pentru detalii consultați documentația: man 2 flock
  - funcția  $lockf \rightarrow pentru detalii consultați documentația: man 3 <math>lockf$
- Există și două comenzi utile pentru lacăte: flock și lslocks ([6]).



# Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fisier

Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referinte bibliografice

Putem rescrie programul anterior, adăugând utilizarea de lacăte în scriere pentru a "inhiba" accesul concurent la fișier: a se vedea programul access\_v2.c ([2]).

"Reinițializăm" fișierul fis.dat cu următoarea linie de text: aaaa#bbbb#cccc#dddd#eeee

Apoi lansăm în execuție paralelă ("simultană") două instanțe ale acestui program, prin comanda:

UNIX> ./access\_v2 1 & ./access\_v2 2 &

Care va fi conținutul fișierului după terminarea execuției acestei comenzi 🕇

De data aceasta, oricâte execuții s-ar face, întotdeauna se va obține rezultatul urmărit:

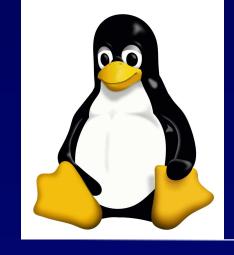
aaaa1bbbb2cccc#dddd#eeee sau aaaa2bbbb1cccc#dddd#eeee

Observație: în programul de mai sus apelul de punere a lacătului este neblocant (*i.e.*, cu parametrul F\_SETLK). Se poate face și un apel blocant, *i.e.* funcția fcntl nu va returna imediat, ci va sta în așteptare până când reușește să pună lacătul.

A se vedea programul access\_v2w.c

Lansând simultan în execuție două instanțe ale acestui program, se va constata că obținem același rezultat ca si în cazul variantei neblocante.

Demo: pentru explicații mai detaliate, a se vedea [SecondDemo] prezentat în suportul de laborator #7.



# Caracteristici ale blocajelor pe fișiere

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere
Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fișier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referinte bibliografice

Important: lacătele în scriere (*i.e.*, cele cu tipul F\_WRLCK) sunt *exclusive*, iar cele în citire (*i.e.*, cele cu tipul F\_RDLCK) sunt *partajate*, în sensul CREW ("Concurrent Read or Exclusive Write").

Cu alte cuvinte: în orice moment, pentru orice porțiune dintr-un fișier, cel mult un proces poate deține un lacăt în scriere pe acea porțiune (și atunci nici un proces nu poate deține concomitent vreun lacăt în citire), sau este posibil ca mai multe procese să dețină lacăte în citire pe acea portiune (și atunci nici un proces nu poate detine concomitent vreun lacăt în scriere).

Important: blocajele puse pe fişiere sunt advisory, nu sunt mandatory!

Cu alte cuvinte: funcționarea corectă a lacătelor în scriere se bazează pe *cooperarea proceselor* pentru asigurarea accesului exclusiv la fișiere, *i.e.* toate procesele care vor să acceseze mutual exclusiv un fișier (sau o porțiune dintr-un fișier) vor trebui să folosească lacăte în scriere pentru accesul respectiv.

Altfel, spre exemplu, dacă un proces scrie direct un fișier, sau o porțiune dintr-un fișier (și are permisiunile de acces necesare), apelul său de scriere NU va fi împiedicat de un eventual lacăt în scriere sau în citire pus pe acel fișier, sau pe acea porțiune de fișier, de către un alt proces.

Şi lacătele în citire au un caracter *advisory*, *i.e.* putem scrie (și citi) fișierul (dacă avem permisiunile de acces necesare) în timp ce un alt proces deține un lacăt în citire pe acel fișier.



# Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

*Demo* (3): Ilustrarea caracterului *advisory* al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fișier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referinte bibliografice

lată o justificare a observației anterioare despre caracterul advisory al blocajelor:

"Reinițializăm" fișierul fis.dat cu linia de text: aaaa#bbbb#cccc#dddd#eeee și apoi rulăm următoarea comandă:

UNIX> ./access\_v2 1 & sleep 2 ; echo "xyxyxy" > fis.dat

Care va fi conținutul fișierului după terminarea execuției acestei comenzi ?

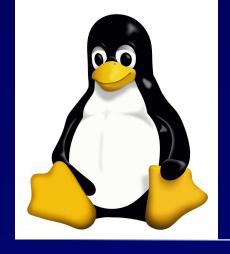
Răspuns: la finalul execuției acestei comenzi, fișierul fis.dat va conține linia de text: xyxy1y, ceea ce ne demonstrează că suprascrierea executată de comanda echo în fișier s-a petrecut în intervalul de timp al celor 5 secunde în care instanța access\_v2 deținea blocajul pe fișier!

\* \* \*

UNIX> ./access\_v2 1 & sleep 2 ; cat fis.dat

Rulând această comandă, vom observa că citirea efectuată de comanda cat reușește, deși fișierul era blocat la momentul citirii.

Demo: pentru explicații mai detaliate, a se revedea ultima parte din [SecondDemo].



# Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fișier

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere
Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

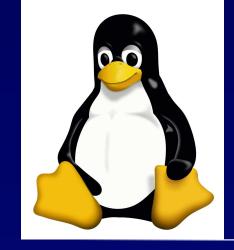
Referinte bibliografice

Observație importantă: a doua versiune a programului demonstrativ (ambele variante, și cea neblocantă, și cea blocantă) nu este optimă:

Practic, cele două procese (*i.e.*, cele două instanțe ale programului executate în paralel) își fac treaba *secvențial*, unul după altul, și nu concurent, deoarece de abia după ce se termină acel proces care a reușit primul să pună lacăt pe fișier, va putea începe și celălalt proces să-și facă treaba (*i.e.*, parcurgerea fișierului și înlocuirea primului caracter '#' întâlnit).

\* \* \*

Această observație ne sugerează că putem *îmbunătăți timpul total de execuție* permițând celor două procese să se execute într-adevăr concurent, iar pentru aceasta trebuie să punem lacăt doar pe un singur caracter (și anume pe prima poziție din fișier la care întâlnim caracterul '#') și să păstrăm blocajul doar pe durata minimă necesară pentru a face suprascrierea, în loc să blocăm tot fișierul, tot timpul – încă de la început și până la finalul execuției programului.



# Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fișier (cont.)

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fisiere – Blocaje pe fisiere
Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referinte bibliografice

Versiunea a treia, cu blocaj la nivel de caracter și de durată minimală:

Implementarea acestei optimizări: programul va trebui sa facă următorul lucru – când întâlnește primul caracter '#' în fișier, pune lacăt pe el (i.e., pe exact un caracter) și apoi îl rescrie: a se vedea programul (în varianta blocantă) access\_v3.c ([2]).

În acest caz, care credeți că va fi conținutul fișierului după terminarea execuției în paralel a două instanțe ale acestei versiuni a programului?

\* \* \*

Observație: ideea de rezolvare aplicată în programul access\_v3.c nu este întrutotul corectă, în sensul că nu se va obține întotdeauna rezultatul scontat, deoarece între momentul depistării primei poziții a unui caracter '#' în fișier și momentul reușitei blocajului există posibilitatea ca acel '#' să fie suprascris de cealaltă instanță executată în paralel!

Notă: tocmai pentru a forța apariția unei situații care cauzează producerea unui rezultat nedorit, am introdus în program acel apel sleep (5) între punerea blocajului pe caracterul '#' și rescrierea lui.

Cum se poate remedia acest neajuns al programului access\_v3.c?  $\rightarrow \rightarrow \rightarrow$ 



# Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fișier (cont.)

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere
Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului *advisory* al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referinte bibliografice

 $\rightarrow$  Acest neajuns al programului access\_v3.c se poate corecta astfel:

După punerea blocajului, se verifică din nou dacă acel caracter este într-adevăr '#' (pentru că între timp s-ar putea să fi fost rescris de cealaltă instanță executată în paralel) și, dacă nu mai este '#', atunci trebuie scos blocajul și reluată bucla de căutare a primului caracter '#' întâlnit în fișier.

v4 → Temă: adăugați această corecție la programul access\_v3.c.

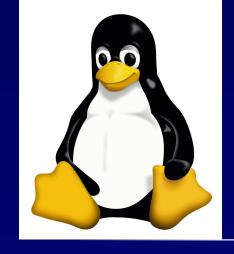
\* \* \*

Rezolvare: dacă nu reușiți să corectați singuri programul, iată soluția: access\_v4.c.

Demo: pentru explicații mai detaliate despre această variantă mai eficientă a programului demonstrativ, a se vedea [ThirdDemo] prezentat în suportul de laborator #7.

\* \* \*

Suplimentar, a se vedea exemplele de utilizare a comenzii lslocks pentru observarea lacătelor active la diverse momente din execuția jobului paralel respectiv, prezentate în [SecondDemo] și [ThirdDemo] din suportul de laborator #7.



# Aplicație: implementarea unui semafor binar

Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fișiere – Blocaje pe fișiere

Structura de date flock pentru blocaje

Primitiva fcntl pentru blocaje Demo (2): Un exemplu de acces exclusiv la un fișier Caracteristici ale blocajelor pe fisiere

Demo (3): Ilustrarea caracterului advisory al blocajelor

Demo (4): Un exemplu de acces exclusiv optimizat la un fisier

Aplicație: implementarea unui semafor binar

Referinte bibliografice

Cum am putea implementa un semafor binar folosind blocaje pe fișiere?

O posibilă implementare ar consta în următoarele idei:

Inițializarea semaforului s-ar realiza prin crearea unui fișier de tip normal, de către un proces cu rol de *supervizor* (acesta poate fi oricare dintre procesele cooperante ce vor folosi acel semafor, sau poate fi un proces separat). Noul fișier va avea un nume unic prin care să se identifice semaforul în cadrul grupului de procese cooperante.

Acest proces supervizor va scrie inițial în fișier 1 octet oarecare (nu este importantă lungimea fișierului, deoarece vom pune blocaj în scriere pe întreg fișierul pentru a "simula" un semafor binar).

Operația wait va consta în punerea unui blocaj în scriere pe fișier, cu un apel blocant (*i.e.*, utilizând operația F\_SETLKW în apelul funcției fcntl).

Operația signal va consta în scoaterea blocajului de pe fișier.

*Temă*: implementați în C un semafor binar pe baza ideilor de mai sus și scrieți un program demonstrativ în care să utilizați semaforul astfel implementat pentru asigurarea excluderii mutuale a unei secțiuni critice de cod (pentru "inspirație" în scrierea programului demonstrativ, revedeți problemele de sincronizare discutate în cursurile teoretice #5 și #6).



# Bibliografie obligatorie

#### Introducere

Modul de acces concurent la fisiere

Modul de acces exclusiv la fisiere – Blocaje pe fisiere

Referințe bibliografice

- [1] Cap. 3, §3.2 din cartea "Sisteme de operare manual pentru ID", autor C. Vidrașcu, editura UAIC, 2006. Notă: este accesibilă, în format PDF, din pagina disciplinei "Sisteme de operare":
  - https://edu.info.uaic.ro/sisteme-de-operare/SO/books/ManualID-SO.pdf
- [2] Programele demonstrative amintite pe parcursul acestei prezentări pot fi descărcate de la:
  - https://edu.info.uaic.ro/sisteme-de-operare/SO/lectures/Linux/demo/flock/
- [3] Suportul de laborator online asociat acestei prezentări:
  - https://edu.info.uaic.ro/sisteme-de-operare/SO/support-lessons/C/suport\_lab7.html

#### Bibliografie suplimentară:

- [4] Cap. 55 din cartea "The Linux Programming Interface: A Linux and UNIX System Programming Handbook", autor M. Kerrisk, editura No Starch Press, 2010.
  - https://edu.info.uaic.ro/sisteme-de-operare/SO/books/TLPI1.pdf
- [5] POSIX API: man 2 fcntl, man 2 flock și man 3 lockf.
- [6] Documentația comenzilor pentru lacăte: man 1 flock și man 8 lslocks.