

## ACTIVITY PERTEMUAN 2

**NAMA : HARRY MARDIKA**

**NPM : 50422657**

**KELAS : 4IA01**

**MATERI : OOP**

### **MATA PRAKTIKUM: Rekayasa Perangkat Lunak 2**

---

1. Jelaskan anatomi dasar dari sebuah class dan bagaimana fungsinya? Berikan contoh sederhana dari sebuah class dengan atribut dan method di dalamnya

Secara mendasar, sebuah class dalam pemrograman berorientasi objek (OOP) dapat diibaratkan sebagai sebuah cetak biru atau templat untuk menciptakan objek. Fungsinya adalah untuk mendefinisikan kerangka kerja yang terdiri dari data dan perilaku untuk objek-objek yang akan dibuat darinya. Anatomi dasar sebuah class terdiri dari dua komponen utama: atribut (attributes) dan method (methods).

Atribut adalah variabel yang berada di dalam class dan berfungsi untuk menyimpan data atau karakteristik yang mendeskripsikan keadaan (state) dari sebuah objek. Sebagai contoh, jika kita membuat class Kucing, atributnya bisa berupa nama, warnaBulu, dan umur. Setiap objek kucing yang nanti kita buat dari class ini akan memiliki nilai spesifik untuk setiap atribut tersebut, misalnya satu kucing bernama "Piko" dengan warna "Oranye" dan umur 2 tahun.

Sementara itu, method adalah fungsi yang mendefinisikan perilaku (behavior) atau tindakan yang dapat dilakukan oleh objek dari class tersebut. Method inilah yang biasanya memanipulasi atau menggunakan data dari atribut. Melanjutkan contoh class Kucing, method-nya bisa berupa mengeong(), makan(), atau tidur(). Sebuah method makan(), misalnya, bisa diprogram untuk menambah nilai pada atribut beratBadan. Dengan menggabungkan atribut dan method dalam satu kesatuan, class memungkinkan kita untuk menciptakan kode yang terstruktur, mudah dikelola, dan dapat digunakan kembali untuk membuat banyak objek dengan karakteristik dan kemampuan yang serupa.

2. Screenshoot kode dan output dari program yang telah dibuatSebutkan untuk apa saja bahasa pemrograman Java digunakan!







