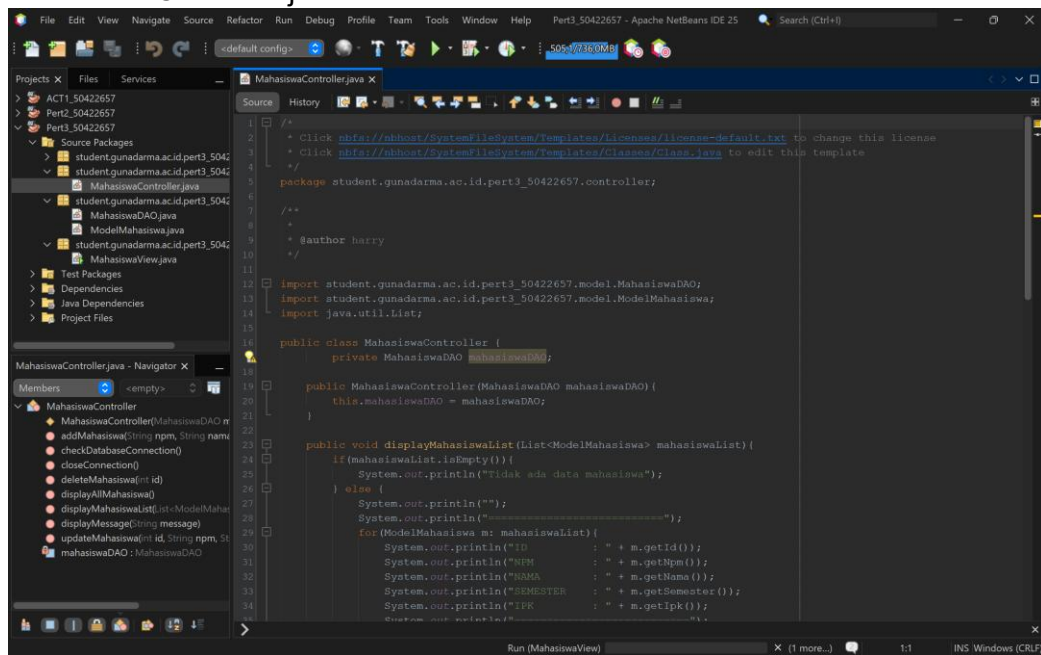


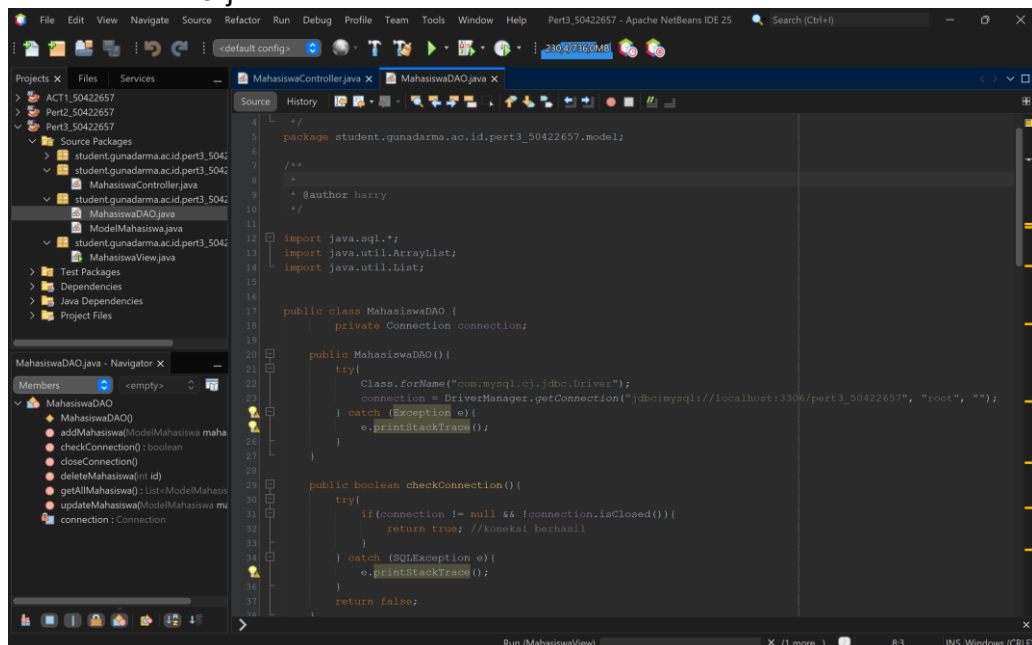
MATA PRAKTIKUM : Rekayasa Perangkat Lunak 2

1. Screenshot kode dan output dari program yang telah dibuat.

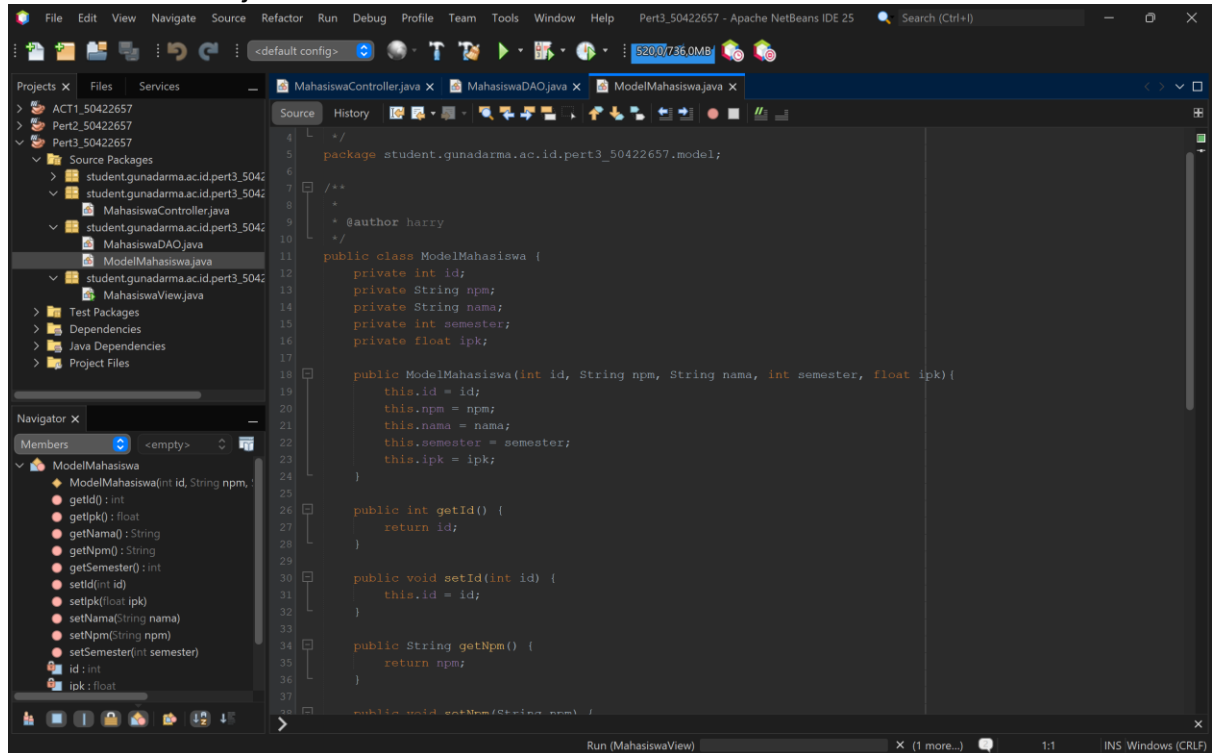
- MahasiswaController.java



- MahasiswaDAO.java



- ModelMahasiswa.java



- MahasiswaView.java

