

UNIVERZA V LJUBLJANI
FAKULTETA ZA MATEMATIKO IN FIZIKO

Matematika – 1. stopnja

Mabel Najdovski

OBRNLJIVE FUNKCIJE SO SFERE V SVETU

Delo diplomskega seminarja

Mentorica: izr. prof. dr. Ime Priimek

Somentor: doc. dr. Ime Priimek

Ljubljana, 2016

Kazalo

1	Podtipi	4
2	Karakterizacija obrnljivosti	4

Obrnljive funkcije so sfere v svetu

POVZETEK

V povzetku na kratko opišemo vsebinske rezultate dela. Sem ne sodi razlaga organizacije dela – v katerem poglavju/razdelku je kaj, pač pa le opis vsebine.

Invertible maps are spheres in the universe

ABSTRACT

Prevod slovenskega povzetka v angleščino.

Math. Subj. Class. (2020): 74B05, 65N99

Ključne besede: naravni logaritem, nenaravni algoritem

Keywords: natural logarithm, unnatural algorithm

1 Podtipi

Trditev 1.1. Naj bo A tip, P predikat na A , B pa družina tipov nad A . Denimo, da obstaja funkcija $s : \prod (x : A) Bx \rightarrow Px$. Teda velja ekvivalenca

$$\sum (x : A) Bx \simeq \sum (t : \sum (x : A) Px) B(pr_1 t).$$

Dokaz. Po asociativnosti sigma tipov je desna stran ekvivalence ekvivalentna tipu $\sum (x : A) \sum (p : Px) Bx = \sum (x : A) Px \times Bx$. Po trditvi (TODO equiv-tot) torej zadošča pokazati, da za vsak $x : A$ obstaja ekvivalenca $Bx \simeq Px \times Bx$.

Funkcijo $f : Bx \rightarrow Px \times Bx$ definiramo kot $\lambda y. (s(x, y), y)$, za funkcijo $g : Px \times Bx \rightarrow Bx$ pa lahko vzamemo drugo projekcijo. Očitno velja enakost $g(f(y)) = y$, ker pa je P predikat, velja tudi enakost $f(g(p, y)) = (s(x, y), y) = (p, y)$. \square

Trditev 1.2. *TODO subtype identity principle*

2 Karakterizacija obrnljivosti

Definicija 2.1. Prosta zanka na tipu A je sestavljena iz točke $a : A$ in identifikacije $a = a$. Tip vseh prostih zank na tipu A označimo s

$$\text{free-loop}(A) := \sum (x : A) x = x.$$

Izrek 2.2. Tip prostih zank na tipu $A \simeq B$ je ekvivalenten tipu obrnljivih funkcij med A in B .

Dokaz. Želimo konstruirati ekvivalenco med tipom $\sum (e : A \simeq B) e = e$ in tipom $\sum (f : A \rightarrow B) \text{is-invertible}(f)$. Ker je is-equiv predikat in za vsako funkcijo f obstaja funkcija $\text{is-invertible}(f) \rightarrow \text{is-equiv}(f)$, najprej opazimo, da po trditvi 1.1 velja ekvivalenca

$$\sum (f : A \rightarrow B) \text{is-invertible}(f) \simeq \sum (e : A \simeq B) \text{is-invertible}(\text{map } e).$$

(TODO define map) Po trditvi (TODO equiv-tot) torej zadošča pokazati, da za vsako ekvivalenco $e : A \simeq B$ obstaja ekvivalenca

$$(e = e) \simeq \text{is-invertible}(\text{map } e).$$

Oglejmo si tip

$$\text{is-invertible}(\text{map } e) = \sum (g : B \rightarrow A) (\text{map } e \circ g \sim id) \times (g \circ \text{map } e \sim id).$$

Po asociativnosti tipa odvisne vsote je ta ekvivalenten tipu

$$\begin{aligned} & \sum (H : \sum (g : B \rightarrow A) \text{map } e \circ g \sim id) (\text{map } H \circ \text{map } e \sim id) = \\ & \sum (H : \text{section}(\text{map } e)) (\text{map } H \circ \text{map } e \sim id), \end{aligned}$$

ker pa imajo po trditvi TODO ekvivalence kontraktibilen tip prerezov, po trditvi (TODO kontraktibilen bazni prostor) velja še ekvivalenca

$$\sum (H : \text{section}(\text{map } e)) (\text{map } H \circ \text{map } e \sim id) \simeq (\text{sec } e \circ \text{map } e \sim id).$$

Sledi, da velja $\text{is-invertible}(\text{map } e) \simeq (\text{sec } e \circ \text{map } e \sim \text{id})$, dokaz pa zaključimo še z zaporedjem ekvivalenc, ki jih argumentiramo spodaj.

$$\begin{aligned} & (\text{sec } e \circ \text{map } e \sim \text{id}) \simeq \\ & (\text{map } e \circ \text{sec } e \circ \text{map } e \sim \text{map } e) \simeq \\ & (\text{map } e \sim \text{map } e) \simeq \\ & (\text{map } e = \text{map } e) \simeq \\ & (e = e) \end{aligned}$$

- Ker je e ekvivalenca, je po trditvi TODO ekvivalenca tudi delovanje $\text{map } e$ na homotopije.
- Funkcija $\text{sec } e$ je prerez funkcije $\text{map } e$.
- TODO funext
- Po trditvi 1.2 lahko zanko na funkciji $\text{map } e$ dvignemo do zanke na pripadajoči ekvivalenci e .

□

Slovar strokovnih izrazov

`universe` svet