

@ 算法时空

# 目录

摘要	I
ABSTRACT	II
第1章 结构	1
1.1 节 . . . . .	1
1.1.1 小节 . . . . .	1
第2章 文字	2
第3章 公式	4
第4章 图片	5
第5章 表格	6
第6章 引用	7
第7章 版式	8
第8章 辅助	9
8.1 Typora . . . . .	9
8.2 Microsoft Math Solver . . . . .	9
第9章 进阶	10
致谢	11
参考文献	12

## 摘要

简单明了.

关键词: X; Y; Z

# ABSTRACT

Clear & Simple.

**Keywords:** X; Y; Z

# 第1章 结构

## 1.1 节

### 1.1.1 小节

## 第2章 文字

书写

用心

## 第3章 公式

$$\log(n!) = \Theta(n \log n) \tag{3.1}$$



## 第4章 图片



图 4.1 算法三部曲.

## 第5章 表格

	Books	
1	Introduction to Algorithms	3
2	The Algorithm Design Manual	2
3	Algorithms	4

表 5.1 算法三部曲

## 第6章 引用

## 第7章 版式

## 第8章 辅助

如今有很多辅助工具可以帮助我们更好地完成 $\text{\LaTeX}$ 文档.

### 8.1 Typora

Typora是一个“所见即所得”Markdown编辑器(<https://typora.io>), 特别是很好地配合MathJax显示 $\text{\LaTeX}$ 公式. 平时可以先用这个软件写一点片段, 若能正确展示, 再复制到 $\text{\TeX}$ 文件中, 可以提高文本编写效率.

### 8.2 Microsoft Math Solver

Microsoft Math Solver(“微软数学”)这款APP的主要功能是求解数学问题, 但是我们可以用来处理复杂的公式, 在平板上手写识别后可以复制 $\text{\LaTeX}$ 源代码.

## 第9章 进阶

## 致谢

感谢Donald E. Knuth和Leslie Lamport, 感谢 $\text{T}_\text{E}\text{X}$ 和 $\text{L}^\text{A}\text{T}_\text{E}\text{X}$ .

## 参考文献

- [1] Steven S. Skiena [著], 谢颢 [译]. 算法设计指南 (第2版) [M]. 北京: 清华大学出版社, 2017.