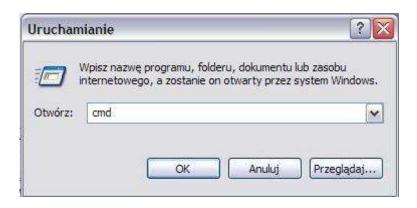
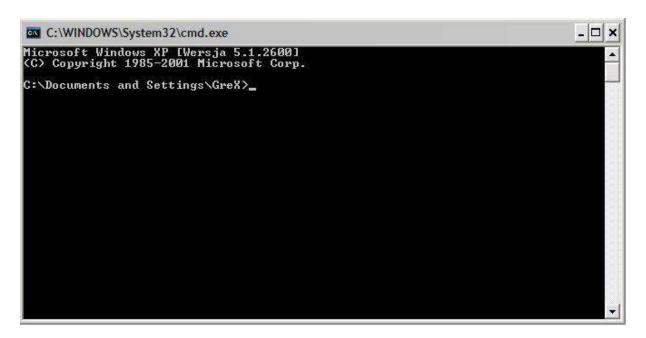
ZARZĄDZANIE KOMPUTERA Z POZIOMU KONSOLI

1. PODSTAWOWE WIADOMOŚCI:

Aby uruchomić konsolę, czyli wiersz poleceń należy kliknąć *Menu Start -> uruchom...*Następnie wpisać polecenie "CMD".



Po wpisaniu pojawi nam się "WIERSZ POLECEŃ WINDOWS"



Konsola przydaje nam się, jeśli system uległ awarii i nie można użyć trybu graficznego oraz podczas zdalnego dostępu bez trybu graficznego.

2. ŚRODOWISKO – WYŚWIETLANIE INFORMACJI

"VER" - Wyświetlanie wersji Windows polecenie "SETVER" - Polecenie to przydaje się, gdy jakaś aplikacja nie działa z wersją rzeczywistą COLOR – polecenie te służy do ustawianie koloru tła oraz napisów. By ustawić dany kolor służą do tego parametr – COLOR [atr] (atr oznacza kolory). Kolory określa się z zakresu od 'A' do 'F' oraz od '1' do '9'. Np Color 70 (Patrz screen)



DATE – Parametr do odczytywania aktualnej daty oraz do zmieniania jej. Tylko Wyświetlanie – DATE /T, Zmiana - DATE następnie wprowadzenie nowej daty (dd-mm-rr).

TIME – Parametr wyświetlania czasu. TIME /T – tylko wyświetla, TIME – można zmienić godzinę po wprowadzeniu tego parametru.

CLS – Czyści okno z wszystkich poleceń

MORE – Wpisuje kiedy chcemy zobaczyć linie które nie mieszczą się na ekranie Np : HELP |MORE

a) DODATKOWE FUNKCJE WIERSZA POLECEŃ:

DOSKEY – Te polecenie zapamiętuję polecenia wpisywanie z klawiatury. Możemy je przywołać, modyfikować, itd. Dostępne składnie DOSKEY /[...]: /REINSTALL – Nowa kopia programu doskey oraz czyści bufor poleceń. /MACROS – Wyświetla wszystkie zdefiniowane makra DOSKEY /HISTORY – Wyświetla wszystkie polecenia przechowane w pamięci

```
C:\WINDOWS\System32\cmd.exe
                                                                                                      _ 🗆 ×
C:\>doskey /history
FASTOPEN a
FASTOPEN a:
FASTOPEN a/x
cls
mem /p |more
help format
help format |more
mem
mem /c
mem /d
         Imore
mem /d
mem /d
mem /p
set help
set /help
set /?
c;s
cls
```

Zastosowanie DOSKEY /HISORY

b) DRUKOWANIE GRAFIKI:

GRAPHICS – Ten parametr laduje program ,który może drukować znaki graficzne o kodach 128 do 255. Jego składnia wygląda następująco :

GRAPHICS [typ] [[dysk:][ścieżka]nazwa_pliku] [/R] [/B] [/LCD] [/PRINTBOX:STD] gdzie: typ – typ drukarki

[dysk:][ścieżka]nazwa pliku – plik zawierający info o drukarkach

/R – Drukuje obraz czarno-biały

/B – Drukuje na kolorowo w drukarkach COLOR4 lub 8

/LCD – Drukuje obraz z ekranu LCD

/PRINTBOX:STD – drukuje ramkę według rozmiaru z pliku graphics.pro

c) ODCZYTYWANIE ZAJĘTOŚCI PAMIĘCI RAM:

Służy do tego parametr MEM . Podaje on informacje na temat pamięci głównej, rozszerzonej oraz stronicowej. Składnia :

MEM[/P | /D | /C] gdzie :

/P – wyświetla status programów załadowanych do pamięci

/D – wyświetla status programów, sterowników wew. Itp.

/C – wyświetla wielkość bloków programów, sumę użytej pamięci i największy dostępny blok pamięci

≻mem /p				
Adres	Nazwa	Rozmiar	Тур	
000000		000400	Wektor przerwań	
000400		000100	Obszar komunikacji ROM	
000500		000200	Obszar komunikacji DOS	
000700	10	000370	Dane systemowe	
000A70	MSDOS	001670	Dane systemowe	
0020E0	10	002380	Dane systemowe	
	KBD	000CE0	Program systemowy	
	HIMEM	0004E0	DEVICE=	
	ASWMONDS	000250	DEVICE=	
		000490	FILES =	
		000090	FCBS =	
		000200	LASTDRIVE=	
	100000000000000000000000000000000000000	0007E0	STACKS=	
004470	COMMAND	000B00	Program	
004F80	MSDOS	000070	Wolne	
005000	COMMAND	0004D0	Środowisko	
0054E0	MEM	000400	Środowisko	
0058F0	MSDOS	000000	Wolne	
005900	KB16	0017D0	Program	
0070E0	MEM	0174E0	Program	

Zastosowanie MEM/P

d) WYŚWIETLANIE LISTY STEROWNIKÓW URZĄDZEŃ:

DRIVERQUERY – te polecenie umożliwia administratorowi wyliczenie i wyświetlenie listy zainstalowanych sterowników urządzeń oraz ich własności. Jego składnia to :

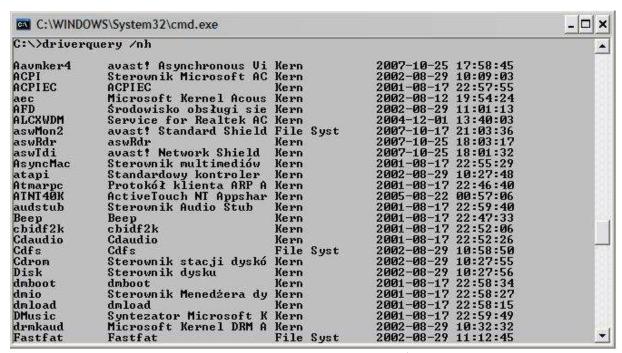
DRIVERQUERY [/S [/U [/P]]] [/FO] [/NH] [/SI] [/V] co oznacza:

/S – system zdalny do podłączenia.

/U – kontekst użytkownika, w którym ma być wykonane polecenie.

/P – hasło dla danego kontekstu użytkownika.

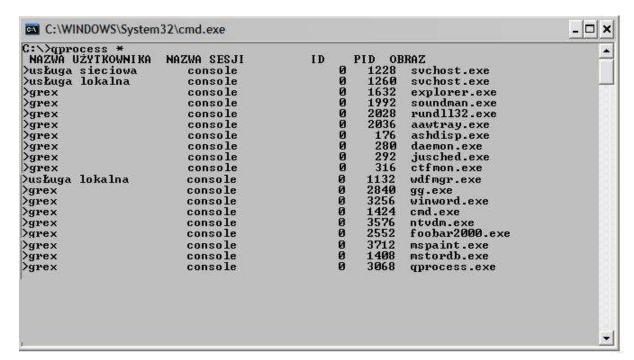
- /FO typ danych wyjściowych do wyświetlenia.
- /NH nagłówek kolumny nie musi być wyświetlany w danych wyjściowych.
- /V informacje szczegółowe . Nieprawidłowy na ster. podpisanych .
- /SI podaje informacje o sterownikach podpisanych



Zastosowanie DRIVERQUERY/NH

e) INFORMACJE O URUCHOMIONYCH PROCESACH:

Służy do tego polecenie **QPROCESS** . Dodanie * wyświetla wszystkie widoczne procesy



3. OPERACJE NA KATALOGACH

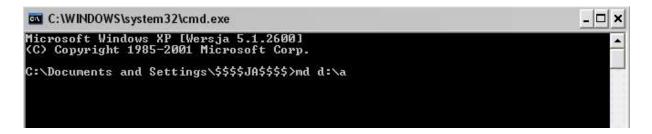
a) ZAKŁADANIE KATALOGÓW:

Katalogi można zakładać za pomocą dwóch poleceń: md oraz mkdir.

MD - umożliwia założenie katalogu. Ma ono nast. składnię:

MD [dysk:] ścieżka

Przykład: md d: \ a



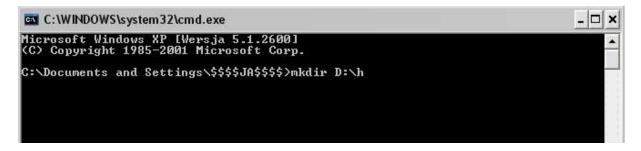
mkdir_-umożliwia założenie katalogu. Ma ono nast. składnię:

MKDIR [dysk:]ścieżka

Gdzie:

dysk - litera napędu ścieżka - ścieżka dostępu do zakładanego katalogu.

Przykład: mkdir d:\ h



b) ZMIANA NAZW KATALOGÓW:

move -przenosi pliki oraz zamienia nazwy plików i katalogów. Ma ono nast. składnię:

MOVE [/Y] | /- Y] [dysk: [[ścieżka]nazwa pliku1[....] cel

-zmiana nazwy katalogu:

MOVE [/Y] /- Y] [dysk: [[ścieżka]katalog1 katalog2

Gdzie:

[dysk:][ścieżka]nazwa_pliku- ścieżka i nazwy plików do przeniesienia.

Cel- nowa lokalizacja plików; może być oznaczona literąą dysku z dwukropkiem, nazwy katalogu lub ich kombinacja.

[dysk:][ścieżka]katalog1- nazwa katalogu, który chcesz zmienić.

katalog2- nowa nazwa katalogu.

/ Y- wyłącza monitowanie o potwierdzenie zastąpienia istniejącego pliku.

/ - Y - włącza monitowanie o potwierdzenie zastąpienia istniejącego pliku.

Przykład:

Zmiana nazwy pliku aaa.txt znajdującego się na dysku D na spis.txt

Otwieramy konsole i wpisujemy:

d: -aktywnym napędem został napęd D

następnie wpisujemy move aaa.txt spis.txt i naciskamyENTER- nazwa pliku została zmieniona

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$\d:

D:\\move aaa.txt spis.txt

Liczba przeniesionych plików:

1.
```

c) USUWANIE KATALOGÓW:

RD - umożliwia usuwanie katalogów. Ma ono nast. składnię:

RD [/S] [/Q] [dysk:]ścieżka

Gdzie:

/S- usuwa określony katalog wraz ze wszystkimi znajdującymi się w nim katalogami i plikami.

/Q- nie jest wymagane potwierdzenie usuwania plików i folderów.

<u>Identyczne działanie i składnie ma polecenie rmdir</u>

Przykład:

Usuwanie z dysku D folder spis.txt. Operacja nie ma wymagać potwierdzenia.

rd /s /q d:\spis.txt\

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$>d:

D:\>rd /s /q d:spis.txt\
```

d) DOŁĄCZANIE KATALOGÓW:

Poszukiwanie wywołanych plików jest realizowanie w nast. kolejności:

- -katalog wyszczególniony w poleceniu,
- -katalog bierzący,
- -katalogi podane w poleceniu append.

Append - pozwala na zdefiniowanie ścieżek dostępu. Jest ono uzupełnieniem polecenie **path.** Ma on nast. składnię:

APPEND [[dysk: |ścieżka[:...]] [/X[:ON | :OFF]] [/path:ON | /path:OFF] [/E]

Gdzie:

[dysk:]ścieżka- ścieżka dostępu do dołączonych zasobów.

/X:ONN- dołączone katalogi będą uwzględniane przy poszukiwaniu plików i uruchamianiu aplikacji.

/X:OFF- dołączone katalogi będą uwzględniane tylko przy żądaniach otwarcia plików.

/path:ONN- dołączane katalogi będą uwzględniane przy żądaniach plików dla których już określono ścieżkę.

/path:OFF- anulowanie opcji /path:ONN

/E – kopisa listy dołączonych katalogów będzie przechowywana w zmiennej środowiskowej **APPEND**

wydanie polecenia append (bez opcji) powoduje pokazanie aktualnej ścieżki dostępu.

Wydanie polecenia append (ze średnikiem) powoduje usuniecie dołączonych ścieżek.

Przykład:

Wyświetlanie listy dołączonych katalogów:

Otwieramy konsole i wpisujemy append poczym naciskamy na ENTER.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - append

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$>append

C:\DOCUME~1\$$$$JA~1>_
```

e) ZMIENIANIE KATALOGÓW:

Polecenie **cd** wyświetla nazwę bieżącego katalogu lub powoduję jego zmianę. Ma ono nast. składnię:

CD [/D] [dysk:][ścieżka]

Gdzie:

[dysk:][ścieżka] - ścieżka dostępu.

/D - wraz ze zmienną bieżącego katalogu na dysku zmieniany będzie bieżący dysk.

Polecenie ma kilka wyjątków:

CD .. - przejście do katalogu nadrzędnego.

CD \ - przejście do katalogu głównego.

CD dysk: - wyświetlanie bieżącego katalogu na wskazanym dysku.

CD - bieżący dysk i katalog.

Przykład:

Przejście do katalogu temp, który znajduje się na dysku C.

-otwieramy konsole i wpisujemy: cd c:\temp i naciskamy ENTER.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$>cd c:\temp

C:\Temp>_
```

f) STRUKTURA GRAFICZNA WYŚWIETLANIA KATALOGÓW:

Tree - przedstawia graficzną strukturę folderów na dysku lub w określonej ścieżce. Ma ono nast. składnię:

TREE [dysk:][ścieżka] [/F] [/A]

Gdzie:

[dysk:][ścieżka] - ścieżka dostępu do miejsca na dysku, którego struktura ma zostać wyświetlona.

/F- wyświetla strukturę folderów oraz zawarte w nich pliki.

A- rysuje strukturę katalogów używając znaków ASCII zamiast znaków rozszerzonych.

Przykład

Wyświetlanie struktury katalogów utworzonych na dysku D.

-otwieramy konsole i wpisujemy tree d:. i naciskamy ENTER.

```
C. twintows is ystempercing, exe
C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$>tree d:.
Zmienna PATH folderu
Numer seryjny woluminu: 4417–3359
D:\
       skaner
---fio
---plugin
             -upp
-vfx_plug
              WEBALBUM
              CardAbm
             Edges
              Frames
             PhotoAbm
TEXTURES
             Crop
funobj
             idm
             new2o1d
                    Hole
              ___Texture
ulead.dat
                    ThmbCach
                     CalBmp
                    abmbmp
                    multiple
```

4. OPERACJE NA PLIKACH:

a) WYŚWIETLANIE PLIKU TEKSTOWEGO:

Type - wyświetla zawartość jednegu (lub więcej) pliku tekstowego. Polecenie ma nast. składnię:

TYPE[dysk:][ścieżka]nazwa pliku

Gdzie

[dysk:][ścieżka] - ścieżka dostępu do wybranego pliku. Nazwa pliku- nazwa wyświetlanego pliku

Przykład:

Wyświetlanie na ekranie pliku notatka.txt znajdującego się na dysku C w folderze moje.

Uruchamiamy konsolę i wpisujemy type c:\moje\notatka.txt |more

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$\type c:\moje\notatka.txt !more_
```

b) DRUKOWANIE PLIKÓW TEKSTOWYCH:

Print - umożliwia drukowanie w tle. Ma ono nast. składnie:

PRINT [/D:urządzenie] [[dysk:][ścieżka]plik[...]]

Gdzie:

/D: urządzenie - urządzenie do którego zostanie wysłane zadanie drukowania.(COM1,COM2,LPT1,LPT2 itd.) jako domyślne ustawione jest PRN. [[dysk:][ścieżka]plik] - ścieżka dostępu do pliku który ma zostać wydrukowany.

Przykład

Drukowanie a drukarce domyślnej pliku tekst.txt który znajduje się w katalogu głównym dyskietki.

Włączamy konsole i wpisujemy print a:\wykaz.txt

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]

(G) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$>print a:\wykaz.txt_
```

c) PRZENOSZENIE PLIKÓW:

Move - zostało dokładnie opisane wyżej podczas omawiania katalogów.

d) USUWANIE PLIKÓW

Del - umożliwia usuwanie plików podanych jako parametr polecenia. W rzeczywistości pliki nie są usuwane z nośnika, oznaczane są jedynie jako usunięte. Ma ono nast. składnię:

DEL [/P] [/F] [/S] [/Q] [/A[[;]atrybuty]] nazwy

Gdzie:

/P- usuniecie pliku wymaga potwierdzenia operacji

/F- usuwane będą pliki z ustawionym atrybutem tylko do odczytu

/S- usuwane będą wyspecjalizowane pliki z wszystkich podkatalogów

/Q- nie jest wymagane potwierdzenie wykonania operacji.

/A- usuwane są tylko pliki o określonych atrybutach(r- tylko do odczytu, s- systemowe, h-ukryte, a-gotowe do archiwizacji)

przykład

usuwanie wszystkich plików z dyskietki:

włączamy konsole i wpisujemy a: a następnie del /s /q *.*

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$>a:

A:\>del /s/q *.*
```

e) ZMIANA NAZWY PLIKÓW:

Assos - wyświetla lub modyfikuje skojarzenia rozszerzeń plików. MA ono nast. składnię:

ASSOC [.roz[=[typ_pliku]]]

Gdzie:

.roz - rozszerzenie pliku do skojarzenia z typem typ_pliku typ_pliku- typ pliku do skojarzenia z rozszerzeniem pliku.

Przykład:

Wyświetlanie bieżącego skojarzenia plików

Polecenie: assoc | more

```
Wiersz polecenia

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$>assoc !more
.323=h323file
.386=vxdfile
.3g2=
.3gp=
.3gpp=
.3gpp=
.8ba=Photoshop.PlugIn
.8bc=Photoshop.PlugIn
.8bc=Photoshop.PlugIn
.8bf=Photoshop.PlugIn
.8bf=Photoshop.PlugIn
.8bi=Photoshop.PlugIn
.8bi=Photoshop.PlugIn
.8bj=Photoshop.PlugIn
.8bs=Photoshop.PlugIn
.8bs=Photoshop.PlugIn
.8bx=Photoshop.PlugIn
.8bx=Photoshop.PlugIn
.8bx=Photoshop.PlugIn
.8bx=Photoshop.PlugIn
.8bx=Photoshop.PlugIn
.8bx=Photoshop.PlugIn
.8bx=Photoshop.PlugIn
.8bx=Photoshop.PlugIn
.abr=Photoshop.ColorBooks
.acf=Photoshop.ColorBooks
.acf=Photoshop.ColorBooks
.acf=Photoshop.SwatchesFile
.acs=Agent.Preview.2
.acl=ACLFile
.acs=Agent.Character2.2
.acl=ACLFile
.acs=Agent.Character2.2
.acl=ACLFile
.acs=Agent.Character2.2
.acl=AGLFile
.acs=Agent.Character2.2
```

f) KOPIOWANIE PLIKÓW:

Copy pozwala kopiować pliki z lokalizacji źródłowej do lokalizacji docelowej. Polcenie ma nast. składnię:

```
COPY [/D] [/V] [/N] [/Y | /-Y] [/Z] [/A | /B] źródło [/A | /B] [+źródło [\A | /B] [+...] [/A | /B]]
```

Gdzie:

```
/D - plik docelowy zostanie odszyfrowany
```

/V - weryfikuje poprawność zapisu kopiowanych plików

/Y - zastapienie bez potwierdzenia

/-Y - zastąpienie wymaga potwierdzenia

/Z - kopiuje pliki sieciowe w trybie restartowanym

Źródło - pliki do skopiowania

/A- traktuje plik jako tekstowy ASCII

/B - traktuje plik jako binarny

cel- katalog docelowy

+ - operator łączenia plików.

g) ZMIANA NAZW PLIKÓW:

Ren - umożliwia zmianę nazwy jednego lub kilku plików. Ma ono nast. składnię:

REN [dysk:][ścieżka]nazwa_pliku1 nazwa_pliku2

Gdzie:

[dysk:][ścieżka]- lokalizacja pliku który ma mieć zmienioną nazwę nazwa_pliku1- aktualna nazwa pliku

nazwa pliku2- nowa nazwa pliku

Przykład:

Zmiana rozszerzeń wszystkich plików znajdujących się na bieżącym dysku z *.htm na *.html

Włączamy konsole i wpisujemy ren *.htm *.html

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]

(G) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$>ren *.htm *.html
```

5. EDYCJA PLIKÓW

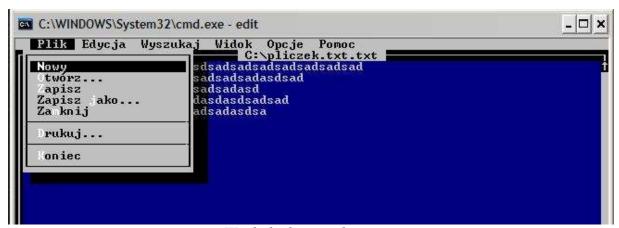
W wiersz poleceń mamy wbudowany prosty edytor plików tekstowych. Uruchamiamy do za pomocą komendy "EDIT". Jego składnia :

EDIT [/B] [/H] [/R] [/S] gdzie:

/B – tryb monochromatyczny (czarno-biały)

/H – wyświetlanie maksymalnej liczby wierszy na danym sprzęcie

/S – wymuszenie stosowanie krótkich nazw plików

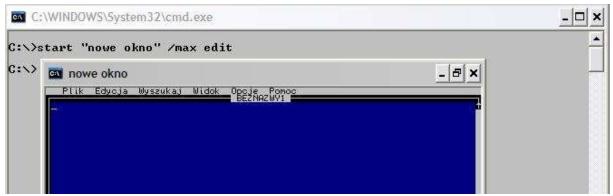


Wygląd edytora tekstowego

6. ZARZĄDZANIE ZADANIAMI

WYŚWIETLANIE NOWEGO OKNA:

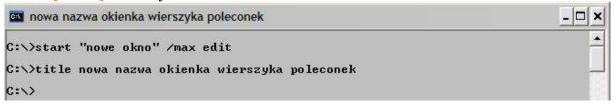
Start – to polecenie powoduje wyświetlenie oddzielnego okna konsoli. Można nim się obsługiwać jak w oknie głównym.



Utworzone nowe okno za pomocą komendy START 'nowe okno /max edit

Jeśli chcemy zmienić nazwę okna używamy komendy:

TITLE [nazwa] . Poniżej screen :



b) Wylogowanie się z systemu:

Służy temu komenda LOGOFF

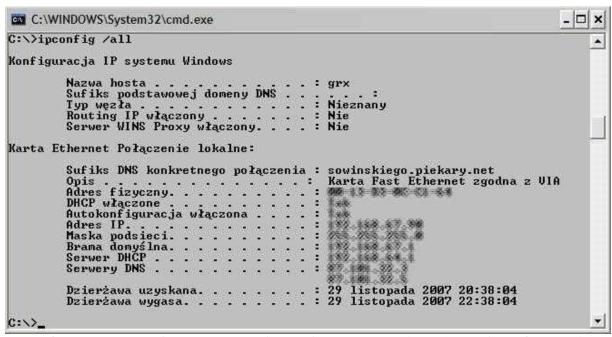


c) Zamykanie systemu:

Odbywa się za pomocą komendy SHUTDOWN . Możemy też określić limit czasowy do zamknięcia systemu. Dodać też można komentarz.

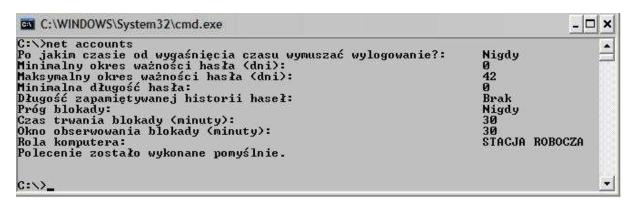
7. USŁUGI SIECIOWE:

IPCONFIG - wyświetla aktualne wartości konfiguracji protokołu TCP/IP, odświeża ustawienia DHCP.



Informacje wyświetlone za pomocą komendy IPCONFIG /ALL (wszystkie informacje)

NET – polecenie umożliwia wyświetlić informacje o połączeniu sieciowym NET ACCOUNTS – polecenie to aktualizuje bazę danych kont użytkowników i modyfikuje wymaganie dot. haseł i logowania dla wszystkich kont



NET CONFIG – polecenie wyświetla i zmienia usługi ustawień usługi *Serwer* lub *Stacja robocza*.

NET USER – wyświetla informacje o użytkowniku oraz modyfikuje PING – usługa która pozwala sprawdzić jakie są czasowe połączenia sieciowego

```
C:\\WINDOWS\System32\cmd.exe

C:\\ping zs-1.edu.pl

Badanie zs-1.edu.pl [83.15.30.50] z użyciem 32 bajtów danych:

Odpowiedź z 83.15.30.50: bajtów=32 czas=27ms TTL=53
Odpowiedź z 83.15.30.50: bajtów=32 czas=27ms TTL=53
Odpowiedź z 83.15.30.50: bajtów=32 czas=28ms TTL=53
Odpowiedź z 83.15.30.50: bajtów=32 czas=26ms TTL=53
Statystyka badania ping dla 83.15.30.50:

Pakiety: Wysłane = 4, Odebrane = 4, Utracone = 0 (0% straty),
Szacunkowy czas błądzenia pakietów w millisekundach:

Minimum = 26 ms, Maksimum = 28 ms, Czas średni = 27 ms

C:\>______
```

Testowanie serwer za pomocą komendy : PING nazwa serwera (tutaj zs-1.edu.pl 😊)

MSG – dzięki temu poleceniu możemy wysyłać wiadomości do użytkowników.



Przykład wysłania wiadomości

TFTP – usługa dzięki której możemy przesyłać pliki do i z komputera zdalnego przy użyciu TFTP

TELNET – służy do łączenia się z serwerami SYSTEMINFO – wyświetla wszystkie informacje o komputerze

8. SYSTEM PLIKÓW:

a) WYKONYWANIE KOPII ZAPASOWYCH:

Mqbkup - wykonuje kopię zapasową systemu. Ma ono nast. składnię:

MQBKUP [-b | -r] [-y] ścieżka kopi zapasowej

Gdzie:

- -b tworzy kopię zapasową w lokalizacji ścieżka_kopi_zapasowej.
- -r przywraca system z lokalizacji ścieżka kopi zapasowej
- -y wykonuje operacje bez monitowania

b) PARTYCJONOWANIE DYSKÓW:

Diskpart - umożliwia wykonywanie operacji związanych z dyskami i wierszem polecenia. Ma ono nast. składnię:

```
DISKPART [/s <nazwa skryptu.txt>]
```

Gdzie:

/s <nazwa skryptu> -nazwa pliku tekstowego zawierającego skrypt dla programu DiskPart.

c) FORMATOWANIE NOŚNIKÓW:

Format umożliwia formatowanie nośników. Ma ono nast. składnia:

```
FORMAT wolumin [/FS: syst_plików] [/V: etykieta] [/Q] {/A:rozmiar] [/C] FORMAT wolumin [/V: etykieta] [/Q] {/F:rozmiar] FORMAT wolumin [/V: etykieta] [/Q] {/T:ścieżki /Ścieżki:sektory] FORMAT wolumin [/V: etykieta] [/Q] FORMAT wolumin [/Q]
```

Gdzie:

```
Wolumin - określa literę dysku

/FS:syst_plików - określa typ syst. Plików

/Q - szybkie formatowanie

/X - wymusza uprzednie odinstalowanie woluminu.

/A:rozmiar - zastępuje domyślny rozmiar jednostek alokacji.

/F:rozmiar- określa rozmiar dyskietki do sformatowania

/T:ścieżki - określa liczbę ścieżek na jednej stronie dysku

/N:sektory - określa liczbę sektorów na ścieżce
```

Przykład:

Wykonywanie szybkiego formatowania dyskietki Odpalamy konsole i wpisujemy format a: /q

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - format a: /q

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]

(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$\$\$\$\$\$format a: /q

Włóż nowy dysk do stacji dysków A:
i naciśnij klawisz ENTER, gdy będzie gotowe...
```

d) DEFRAGMENTOWANIE WOLUMINÓW:

Defrag - powoduję defragmentację woluminu. Ma ono nast. składnię:

DEFRAG <wolumin> [-a] [-f] [-v]

Gdzie:

Wolumin- litera dysku lub punkt instalacji

- -a- analiza bez defragmentacji
- -f- wymuszenie defragmentacji
- -v- pełne wyjście

przykład

wyświetlanie informacji o fragmentacji dysku D uruchamiamy konsole i wpisujemy defrag d: -a

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Wersja 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$\defrag d: -a

Defragmentator dysków systemu Windows
Copyright (c) 2001 Microsoft Corp. i Executive Software International Inc.

Raport analizy
9.23 GB w sumie, 9.01 GB (97%) wolne, 9% pofragmentowane (18% fragmentacji plików)

Ten wolumin nie wymaga defragmentacji.

C:\Documents and Settings\$$$$JA$$$$>
```

e) KONWERTOWANIE SYSTEMU Z FAT NA NTFS:

Convert - konwertuje wolumin z FAT na NTFS

CONVERT wolumin / FS:NTFS [/V] [/CVTArea:nazwa pliku][/NoSecurity] [/X]

Gdzie:

Wolumin- wiadomo;)

/FS:NTFS- wymusza konwersję woluminu na NTFS

/CVTArea:nazwa_pliku- określa plik ciągły w katalogu głównym, który będzie symbolem zastępczym dla NTFS

/NoSecurity- ustawienia zabezpieczeń konwertowanych plików I katalogów są dostępne dla wszystkich

/X- wymusza uprzednie odinstalowanie woluminu

przykład:

zamiana systemu plików na dysku C z FAT na NTFS odpalamy konsolę i wpisujemy convert c: /fs:ntfs

