



# Avaliação 0 - Devpool

## Introdução

Bem-vindo a primeira etapa do processo seletivo DevPool - Módulo Zero.

Nesta etapa você terá acesso a um <u>material de apoio</u>, com foco em desenvolvimento HTML e CSS que irá lhe apoiar enquanto base de conhecimento.

Após realizar um estudo sobre cada um dos conteúdos você deve focar na etapa do Projeto, onde você será desafiado com atividades a serem realizadas **até o dia 21 de agosto.** 

Esta é uma etapa eliminatória, ou seja, seguirão para conversa técnica somente profissionais com nota final igual ou superior a 7. Blingers não aprovados nesta etapa poderão solicitar feedback com o time técnico após a conclusão do processo seletivo.

Sua atividade deve ser encaminhada respondendo este e-mail, via Gupy, com zip contendo as suas soluções.

Boa atividade =)

Bling



# Material de apoio

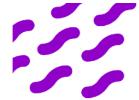
- No codecademy existem vários cursos gratuitos e uma forma bem intuitiva de aprendizado: <a href="https://www.codecademy.com/catalog/language/html-css">https://www.codecademy.com/catalog/language/html-css</a>
- Refazendo o site do YouTube: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=w7slMxxVELs">https://www.youtube.com/watch?v=w7slMxxVELs</a>
- Traz uma série de cursos ensinando desde o básico do HTML e CSS até a montagem de um site responsivo, o link leva diretamente para a parte da montagem do site com um menu (as partes do GitHub podem ser puladas): <a href="https://www.youtube.com/watch?v=9dMOPIWiilQ&list=PLMy95\_4XE08MRsQvaSQnHzyoo">https://www.youtube.com/watch?v=9dMOPIWiilQ&list=PLMy95\_4XE08MRsQvaSQnHzyoo</a> NevGTNtS&index=53
- Possui vários tutorias e documentações sobre as linguagens: https://www.w3schools.com/
- Curso somente de css: <a href="https://code-basics.com/languages/css">https://code-basics.com/languages/css</a>
- Curso somente de css em pt-br: <a href="https://web.dev/learn/css?hl=pt">https://web.dev/learn/css?hl=pt</a>
- Artigo sobre flexbox na alura:
   <a href="https://www.alura.com.br/artigos/css-guia-do-flexbox?srsltid=AfmBOop6GyXBy7SY5Ho-ol-QL4\_c2VlkQJgPLH8TyqAgXwxcr9rYRmwx">https://www.alura.com.br/artigos/css-guia-do-flexbox?srsltid=AfmBOop6GyXBy7SY5Ho-ol-QL4\_c2VlkQJgPLH8TyqAgXwxcr9rYRmwx</a>
- Game sobre flexbox: https://flexboxfroggy.com/
- Game sobre css: <a href="https://flukeout.github.io/">https://flukeout.github.io/</a>
- Tutorial sobre transform e animation: https://rupl.github.io/unfold/
- Game sobre flexbox e grid: <a href="https://codingfantasv.com/">https://codingfantasv.com/</a>
- Game sobre grid: <a href="https://cssgridgarden.com/">https://cssgridgarden.com/</a>



# Objetivo do projeto

O objetivo geral desta atividade é que você desenvolva uma landing page de um ERP fictício. O projeto irá consistir em duas páginas, onde a primeira página apresentará o ERP com as funcionalidades, e a segunda página terá os planos e preços.

É importante ressaltar que não será permitido o uso de qualquer biblioteca CSS ou código terceiro (como o bootstrap) para a implementação da interface.





# Mocks de tela

Abaixo, um protótipo das telas do projeto. Os exemplos abaixo demonstram o mínimo de informações necessárias que precisam compor as telas, mas você pode usar a criatividade e estilizar de outras formas:

LOGO	<u>Início</u>	Planos e preços				
Seja bem-vindo ao <nome do="" erp=""></nome>						
	[apresentação do sistema]					
	Funcionalidade A  [explicação da funcionalidade]	Funcionalidade B  [explicação da funcionalidade]				
	Funcionalidade Y  [explicação da funcionalidade]	Funcionalidade Z  [explicação da funcionalidade]				
Footer						





#### Protótipo da página de planos:

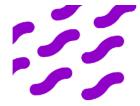
LOGO	Início <u><b>Planos e preços</b></u>				
	Planos				
	Funcionalidade	Plano A	Plano B		
	Cadastro de Produtos	<u> </u>	<b>/</b>		
	Cadastro de Clientes	×	<b>/</b>		
	Preço	R\$ 50,00	R\$ 100,00		
Footer					





Protótipo da home em tela reduzida:

LOGO Início Planos e preços				
Seja bem-vindo ao <nome do="" erp=""></nome>				
[apresentação do sistema]				
Funcionalidade A				
[explicação da funcionalidade]				
Funcionalidade B				
[explicação da funcionalidade]				
Funcionalidade Y				
[explicação da funcionalidade]				
Funcionalidade Z				
Footer				





### Especificações do projeto

#### Casos de Uso

- UC.1 Usuário acessa o site, a página "Início" é exibida com as funcionalidades do sistema.
- UC.2 Usuário clica na página "Planos e preços", e a página com os planos e preços são exibidas.
- UC.3 Usuário navega pelas telas através da barra de rolagem, e ao fim da tela exibe o rodapé.

#### Requisitos funcionais

- RF.1 Sistema deverá conter duas páginas, "Início" e "Planos e preços".
- RF.2 O topo das páginas deverá conter o logo do seu site.
- RF.3 O menu de navegação entre as páginas deverá estar disponível no topo das páginas.
- RF.4 A página que estiver aberta deve estar em destaque no menu.
- RF.5 No corpo da tela "Início", deve existir um título do ERP, e uma apresentação geral do sistema.
- RF.6 Abaixo da apresentação geral do sistema, deve existir uma lista com "cartões" que possuem três elementos: O título com o nome da funcionalidade, uma descrição breve, e uma imagem representativa. Lembre-se de listar funcionalidades reais de um ERP (mínimo de 4 funcionalidades).
- RF.7 Deve existir um rodapé na página, a informação do rodapé é livre (ex: endereço, dados para contato ou email para contato ou nome/ CNPJ da empresa).
- RF.8 O site deve se ajustar em telas menores. Portanto, os cartões de funcionalidades devem ter a imagem ocultada.
- RF.9 O footer do site deve ser fixo em telas menores.
- RF.10 A tela "Planos e preços" deve listar as mesmas funcionalidades apresentadas nos cartões em "Início".
- RF.11 Na lista das funcionalidades deve ser exibido qual plano tem acesso a cada uma delas, sendo possível realizar uma comparação entre os planos. Os ícones das funcionalidades disponíveis em cada plano poderão ser de uma biblioteca (ex.: <a href="https://fontawesome.com/">https://fontawesome.com/</a>).
- RF.12 A página "Planos e preços" também deverá se ajustar em telas menores.

#### **Dicas**

- Use a sua criatividade para estilizar a tela, mas mantenha a consistência com os elementos que são obrigatórios. Portanto, os requisitos funcionais e os mockups de tela são a sua principal referência.
- Procure manter o código organizado, e se possível, isole códigos repetidos para reaproveitá-los entre páginas.