



RESUMEN DE EL GRAN LIBRO DE ANDROID

PRACTICA 02

PARADIGMAS Y SOFTWARE

Materia: Análisis Diseño Sistemas

Elaborado por: Michael Oliver prado morales

Docente: ing. Baltazar Llusco Ever Jaime

Fecha: 18 de junio de 2018

Cochabamba-Bolivia

Practica 05
Capítulo 3
Cuestionario

1. **¿Qué es el desarrollo de sistemas Jackson?**

R.- Es una metodología de proceso sistemático para la realización de un programa utilizando la técnica del diseño descendente, cuyo producto final es el programa escrito en el pseudocódigo propio del método, de tal forma que su codificación posterior en cualquier lenguaje de programación es relativamente sencilla.

2. **¿Qué es la ingeniería de la información?**

R.- Es una ingeniería de ámbito universitario, para ocuparse del desarrollo, uso, aplicación e influencia de las tecnologías de la información. Contempla una amplia área de trabajo. Su trabajo profesional tiende hacia puestos directivos, principalmente en el área administrativa y de las TIC.

3. **¿para qué fue diseñada la metodología métrica?**

R.- para la sistematización de actividades del ciclo de vida de los proyectos software en el ámbito de las administraciones públicas.

4. **¿Cuáles son los roles y perfiles de la metodología métrica?**

R.- Teniendo en cuenta que la metodología métrica está pensada por el ámbito público, los perfiles son bien delimitados y su entrenamiento, características y responsabilidades están, también, bajo el estándar. Veamos, en las próximas páginas las características de cada uno de ellos.

Directivo: Es personal con poder de decisión en la organización tienen visión general y estratégica del negocio.

Jefe de proyecto: Es el encargado de dirigir los recursos humanos coordinar la comunicación, establecer las metas y los calendarios.

Consultor: Los consultores externos o internos brindan su conocimiento y apoyo a fin de facilitar la decisión de los jefes de proyecto existen distintos perfiles de consultor que pueden participar de un proyecto, desde los puramente financieros hasta los técnicos con aplicación en tareas de bajo nivel.

Analista: Los analistas divididos en distintos cargos realizan la tarea de recolección de requisitos y análisis de contexto. A su vez, luego son los encargados de bajar el nivel de los análisis efectuados para generar la documentación que utilizarán los desarrolladores en las siguientes etapas.

Programador: Los programadores desarrollan en el proyecto, generan las estructuras y escriben todo el fin de para finalizar el proyecto.

5. **¿Qué es PMBOK (libro de conocimientos de gestión de proyectos)?**

R.- Es un conjunto de herramientas y buenas prácticas para la gestión de proyectos. Es mantenido por el project management institute (PMI) y se encuentran orientados en la gestión predictiva de proyectos.

6. **¿Qué son las metodologías ágiles?**

R.- Son aquellas que permiten adaptar la forma de trabajo a las condiciones del proyecto, consiguiendo flexibilidad e inmediatez en la respuesta para amoldar el proyecto y su desarrollo a las circunstancias específicas del entorno.

7. **¿Qué es programación extrema?**

R.- Es una metodología de desarrollo ágil que tiene como principal objetivo aumentar la productividad a la hora de desarrollar un proyecto software. Da prioridad a los trabajos que dan un resultado directo y en los cuales se reduce la burocracia que pueda existir en el entorno de trabajo.

8. **Qué es Scrum?**

R.- Es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos.

9. **¿Qué es Crystal Clear?**

R.-No es una metodología en si misma sino una familia de metodologías con un código genético en común.