



RESUMEN DE EL GRAN LIBRO DE ANDROID

PRACTICA 02

PARADIGMAS Y SOFTWARE

Materia: Análisis Diseño Sistemas

Elaborado por: Michael Oliver prado morales

Docente: ing. Baltazar Llusco Ever Jaime

Fecha: 18 de junio de 2018

Cochabamba-Bolivia

PRACTICA 04_2
SCRUM
CUESTIONARIO

1.- ¿Qué es SCRUM?

Es un proceso para desarrollo que apunta al trabajo en equipo y a la aplicación de mejores prácticas para conseguir los resultados esperados de un proyecto.

2.- ¿Cuáles son las ventajas de SCRUM? Explique cada una

- Resultados anticipados.- el cliente puede conocer mejor el estado del proyecto.
- Gestión del ROI.- retorno de la inversión.
- Simpleza.- la metodología es simple y aprendida en minutos.
- Normas claras.- con esto los equipos se familiarizan rápidamente.

3. ¿Cuáles son los valores de SCRUM? Explique cada uno

- Delegación.- el equipo debe ser libre para gestionarse.
- Respeto.-integrar a los profesionales de distintas disciplinas.
- Responsabilidad.-el integrante debe conocer lo que se espera de él y actuar en base a ello.
- Priorizar el objetivo.-la prioridad del equipo.
- Visibilidad.- conocer la información.

4. ¿Cuáles son los roles en SCRUM? Explique cada uno

- El dueño del producto.- obtener máximo valor del producto.
- Equipos.- conformado por profesionales de las distintas disciplinas.
- ScrumMaster.-forma y garantiza el funcionamiento de la metodología.

5. ¿Cuáles son los artefactos en SCRUM?

- Product backlog
- Sprint backlog
- Burn down
- Incremento

6. ¿Qué es el Product backlog?

Es el reflejo de los deseos del cliente sobre el producto.

7. ¿Qué es el Sprint backlog?

Es una lista de tareas, acciones que se realizan en el sprint.

8. ¿Qué es el Burn down?

Herramienta de tareas y requisitos pendientes.

9. ¿Qué es el incremento?

Resultado de cada sprint.

10. ¿Cuáles son las actividades en SCRUM?

- Sprint planning (Planificación Del sprint).
- Sprint (Seguimiento del sprint).
- Scrum daily testing
- Sprint demonstration
- Retrospective
- Replanificación

11. ¿Qué es el Sprint planning?

Es la actividad que permite definir y organizar las tareas propias del sprint que se ejecuta.

12. ¿Qué es el Sprint?

La ejecución de la iteración que debe durar entre dos semanas y un mes para ser útil en la metodología.

13. ¿Qué es el Daily meeting?

Reunión diaria de sincronización del equipo.

14. ¿Qué es el Sprint demonstration?

La reunión de demostración de requisitos completados en el cual se le muestra al cliente los elementos finalizados en la iteración.

15. ¿Qué es Retrospective?

El encuentro donde el cliente intenta aprender sobre los errores y reforzar las virtudes para trasladarlas a la siguiente iteración.