



## **DISEÑO Y PROGRAMACION WEB 3**

### **PRACTICA 01**

### **INVESTIGACION**

**Materia: Análisis Diseño Sistemas**

**Elaborado por: Michael Oliver prado morales**

**Docente: ing. Baltazar Llusco Ever Jaime**

**Cochabamba-Bolivia**

## **Investigación 01**

### **Cuestionario**

#### **1. ¿Qué es un Framework?**

Es un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar un tipo de problemática particular que sirve como referencia, para enfrentar y resolver nuevos problemas de índole similar.

#### **2. ¿Qué es un ORM (object-relational mapping)?**

Es un modelo de programación que consiste en la transformación de las tablas de una base de datos, en una serie de entidades que simplifiquen las tareas básicas de acceso a los datos para el programador.

#### **3. ¿Qué son los Bundles en Laravel?**

Son paquetes que son un gran método de agrupar código relacionado. Los paquetes son muy similares a los componentes.

#### **4. ¿Qué es licencia MIT?**

Es una de tantas licencias de software que se origina en el instituto tecnológico de Massachusetts (Licencia X11). Esta licencia es una licencia de software libre permisiva lo que significa que impone muy pocas limitaciones en la reutilización y por tanto posee una excelente compatibilidad de licencia.

#### **5. ¿Qué es Artisan en Laravel?**

La interfaz de línea de comando la cual es un medio para interacción con la aplicación donde los usuarios dan instrucciones en forma de línea de texto simple o línea de comando.

#### **6. ¿Qué es composer?**

Es un administrador de dependencias para PHP que nos permite descargar paquetes desde un repositorio para agregarlos a nuestro proyecto.