Investigación 01 Cuestionario

1. ¿Qué es la documentación de código en java?

Es algo fundamental de cara a su futuro mantenimiento, cuando programamos una clase, debemos generar documentación lo suficiente detallada sobre ella como para que otros programadores puedan usarla solo con su interfaz.

2. ¿Cómo documentar una clase?

/**

- * Esta clase define objetos que contienen tantos enteros aleatorios entre 0 y 1000 como se le definen al crear un objeto
- * @author: Mario R. Rancel
- * @version: 22/09/2016/A
- * @see aprenderaprogramar.com Didáctica en programación

*/

//Campos de la clase

private ArrayList<Integer> serieAleatoria;

/**

- * Constructor para la serie de números aleatorios
- * @param numeroltems El parámetro numeroltems define el número de elementos que va a tener la serie aleatoria

*/
// Cierre del constructor

/**

- * Método que devuelve el número de ítems (números aleatorios) existentes en la serie
- * @return El número de ítems (números aleatorios) de que consta la serie

*/

3. ¿Cómo documentar un constructor?

//Campos de la clase

private ArrayList<Integer> serieAleatoria;

/**

* Constructor para la serie de números aleatorios

* @param numeroltems El parámetro numeroltems define el número de elementos que va a tener la serie aleatoria

*/
// Cierre del constructor

4. ¿Cómo documentar un método?

/**

- * Método que devuelve el número de ítems (números aleatorios) existentes en la serie
- * @return El número de ítems (números aleatorios) de que consta la serie

*/

public int getNumeroItems() { return serieAleatoria.size(); }

/**

* Método que genera la serie de números aleatorios

*/

// cierre del método

// cierre de la clase y del ejemplo aprendeaprogramar

5. ¿Qué son los comandos @param y @return

@param.- Definición de un parámetro de un método, es requerido para todos los parámetros del método.

@return.- Informa de lo que devuelve el método, no se aplica en constructores o métodos "void".

6. Realizar un ejemplo en Netbeans de la documentación de una clase, constructor y método.