

MANUAL TRABALHO FINAL DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS

Alunos: Gilton Carvalho Santana,
Jeovane da Mota Santos Ferreira e
Maycon Douglas Oliveira Santos
Professor: Jose Aelio de Oliveira Junior

MANUAL

Para fazer o uso correto do programa desenvolvido, deve-se seguir todas etapas descritas abaixo.

1) A classe Servidor deve ser a primeira a ser executada.

Assim que clicar no botão de executar o programa deve-se aguardar o a execução da classe, isto é possível notar na barra de console, como foi feito até agora em todos exercícios.

2) Após executar a classe servidor, deve-se executar a classe ServidorDeArquivos.

Com a classe servidor executada, vamos iniciar a execução da classe ServidorDeArquivos.

Nela o usuário executa a classe e receber a mensagem “Aguardando conexão”.

Nessa classe, servidorDeArquivos, o usuário escolhe a quantidade de servidores disponíveis para o cliente.

A quantidade de Execuções da classe é q quantidade de servidores disponíveis para o Cliente

Importante:

Na linha 72 da classe ServidorDeArquivos, o usuário deve adicionar o caminho do arquivo que ele quer fazer o download.

3) A Classe Cliente deve ser a última classe a ser executada.

Depois de ter executado a Classe Servido e a classe ServidorDeArquivo chega a hora de executar a classe Cliente.

Assim que o usuário executar a Classe Cliente é solicitado que o mesmo insira

o nome do arquivo desejado (nome arquivo+extensão).

Assim que inserir o nome do arquivo o usuário recebe a mensagem “Arquivo encontrado”, caso exista o arquivo no diretório ou “arquivo não encontrado”, quando o arquivo não existe no diretório.

3.1) Arquivo Encontrado

Quando existir o arquivo no diretório, o usuário aguarda 10 segundos e recebe a lista de servidores disponíveis para fazer o download.

Nesse momento o usuário escolhe o servidor, digitando o número corresponde do servidor.

Assim que escolher o servidor, o usuário recebe a mensagem “Arquivo recebido”.

O arquivo disponível estará localizado na pasta do Projeto no Eclipse.

Para realizar outro processo de download de arquivo, basta o usuário executar novamente a classe cliente, já que o projeto permite vários clientes.

3.2) Arquivo Não Encontrado

Caso o arquivo não exista no diretório informado. O Usuário receberá a seguinte mensagem: “Arquivo não encontrado”

A partir desse momento o usuário deve fechar todas execuções do Console do Eclipse para tentar executar novamente.

Qualquer Dúvida estamos à Disposição.

gilton.carvalho.gcs@gmail.com

jeovanesf10@gmail.com

douglasmaycon80@gmail.com