

Estrutura de Dados

Alocação Dinâmica de Memória

1) Faça um programa que leia uma quantidade qualquer de números armazenando-os na memória, pare a leitura quando o usuário entrar um número negativo e imprima todos os valores lidos e maior valor digitado.

2) Escreva um programa em linguagem C++ que solicita ao usuário a quantidade de alunos de uma turma e aloca um vetor de notas (números reais). Depois de ler as notas, imprime a média aritmética.

Obs: não deve ocorrer desperdício de memória; e após ser utilizada a memória deve ser devolvida.

3) Considere um cadastro de produtos de um estoque, com as seguintes informações para cada produto:

- Código de identificação do produto: representado por um valor inteiro.
- Nome do produto
- Quantidade disponível no estoque: representado por um número inteiro
- Preço de venda: representado por um valor real

(a) Defina uma estrutura em C, denominada produto, que tenha os campos apropriados para guardar as informações de um produto

(b) Crie um conjunto de n produtos (n é um valor fornecido pelo usuário) e peça ao usuário para entrar com as informações de cada produto

(c) Encontre o produto com o maior preço de venda

(d) Encontre o produto com a maior quantidade disponível no estoque

Obs: Crie um menu com as opções: 1- cadastrar 2 – produto maior preço 3 - produto maior quantidade 4 – imprimir todos os produtos 5 - sair