



Trabalho de Curso

Introdução

O trabalho consiste no desenvolvimento de um sistema de mensagens curtas (até 160 caracteres) tendo como analogia o twitter. Evidentemente, a interface pode ser muito simples, linha de comando, para não gastar tempo desenhando interface.

Basicamente um usuário precisa se cadastrar na plataforma e isto vai servir para ele fazer login. Ao cadastrar no sistema, ele passa a ser visível como um usuário e então ele poderá enviar mensagens para (receber de) outros usuários.

Ao fazer login na plataforma, ele passa a ser visível como um usuário online, e ao fazer logout, ele passa a ser visto como um usuário offline.

O sistema deve prever serviços que permitam ao usuário saber quem é usuário da plataforma e também saber distinguir quem está logado (online) ou não (offline).

Um usuário pode enviar mensagens a outros usuários da plataforma, independentemente dos usuários estarem online ou offline.

Se o usuário destinatário estiver logado, a mensagem é entregue imediatamente. Se ele estiver offline, a mensagem deve ser armazenada para que o usuário receba assim que logar na plataforma.

Ao logar na plataforma, o usuário entra no estado online e receberá todas as mensagens armazenadas, identificando quem as enviou.

O usuário poderá requerer o seu descadastro da plataforma e isto implicará na remoção de todos os respectivos dados do usuário sendo descadastrado.

Modelo Conceitual

Esta é primeira parte do trabalho a ser entregue e, portanto, deve ser a primeira parte a ser planejada. Na modelagem conceitual não precisamos nos preocupar com aspectos tecnológicos, frameworks, bancos de dados etc a ser utilizados. É o momento de se preocupar com os *tiers* da solução, com a modularização em cada tier e componentes principais em cada módulo.

Para simplificar, aceito que o trabalho seja projetado em dois *tiers* (client-server) e que o componente de persistência utilize o sistema de arquivo (files).

De todo modo, a modelagem conceitual deve expressar como a mensagem será enviada a partir de um cliente online e chegará ao cliente de destino, esteja ele online ou não.

Serviços do Protocolo

Junto com a modelagem conceitual, apresente a lista de serviços que você prevê para a solução, explicitando se ele será requisitado pelo cliente, pelo servidor, ou por ambos.

Se você vir parâmetros que o serviço precisará para funcionar, pode enumerar em cada serviço, sendo que isto não é necessário neste primeiro momento.

Entrega: 05 / janeiro / 2022