

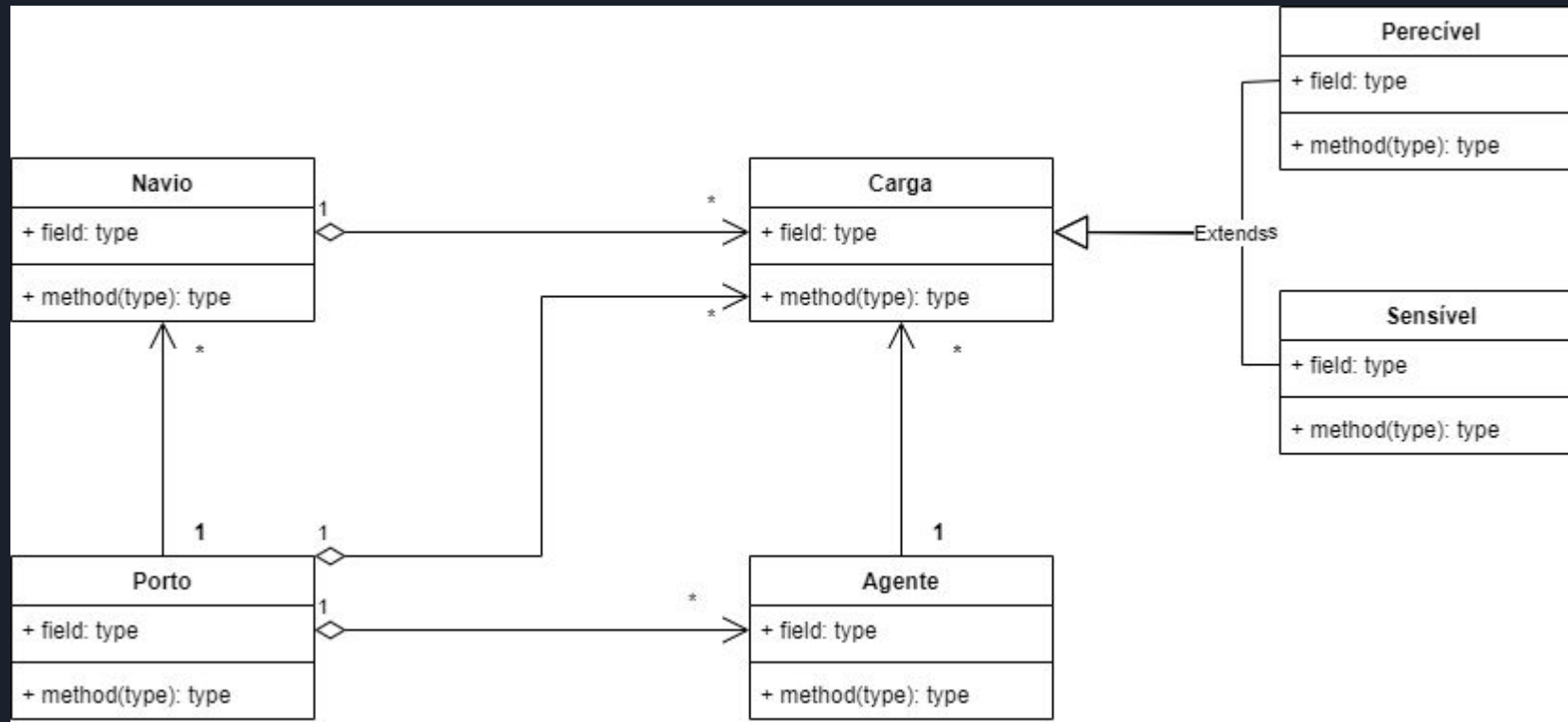
Universidade Federal de Uberlândia
Faculdade de Computação
GSI025 – Modelagem de Software
Prof. Murillo G. Carneiro

Sistema para empresa de transporte marítimo

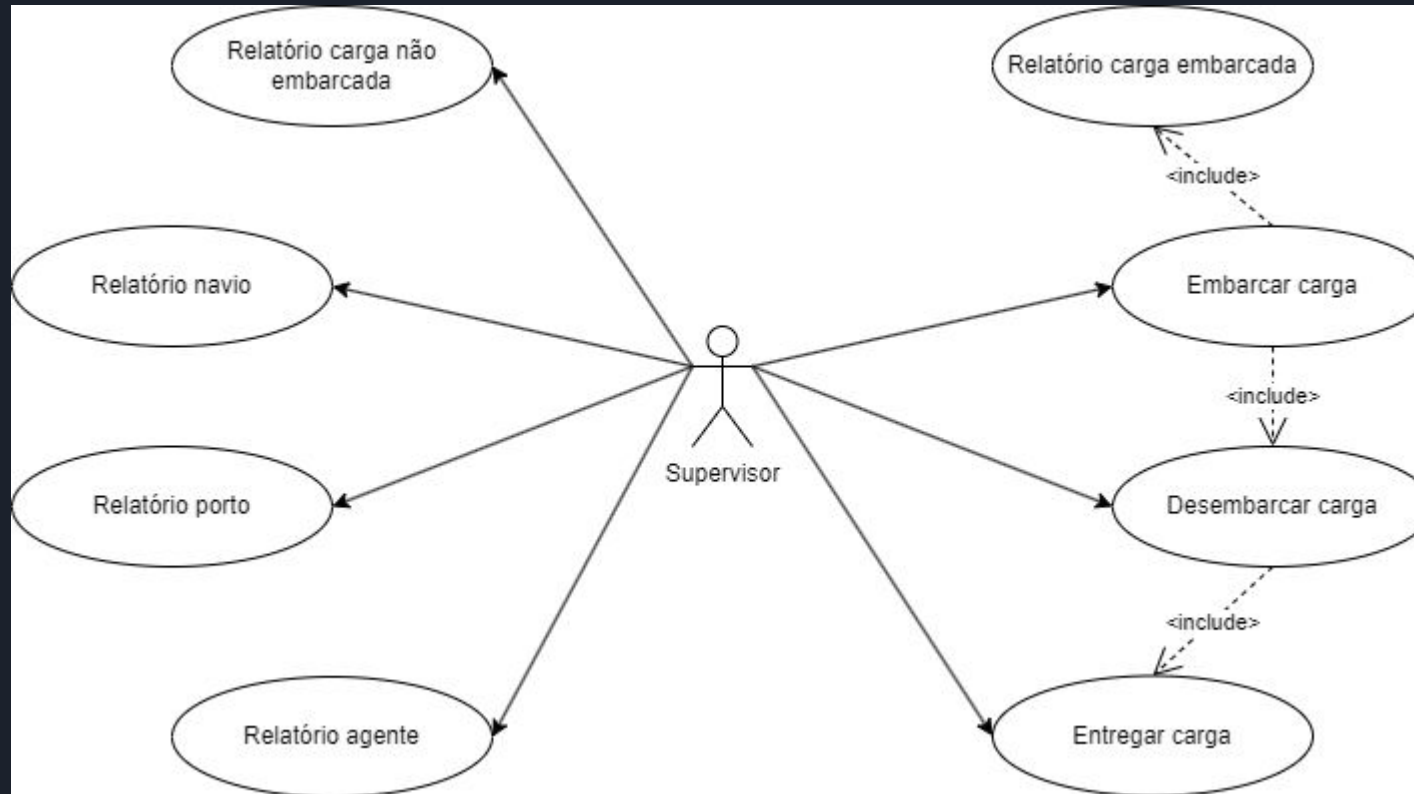
Cássio de Souza Campos
Felipe Harrison Silva Cantarino
Maycon Douglas Batista dos Santos
Sávio Dias Araújo

1. Modelagem estrutural e dinâmica em alto nível de abstração

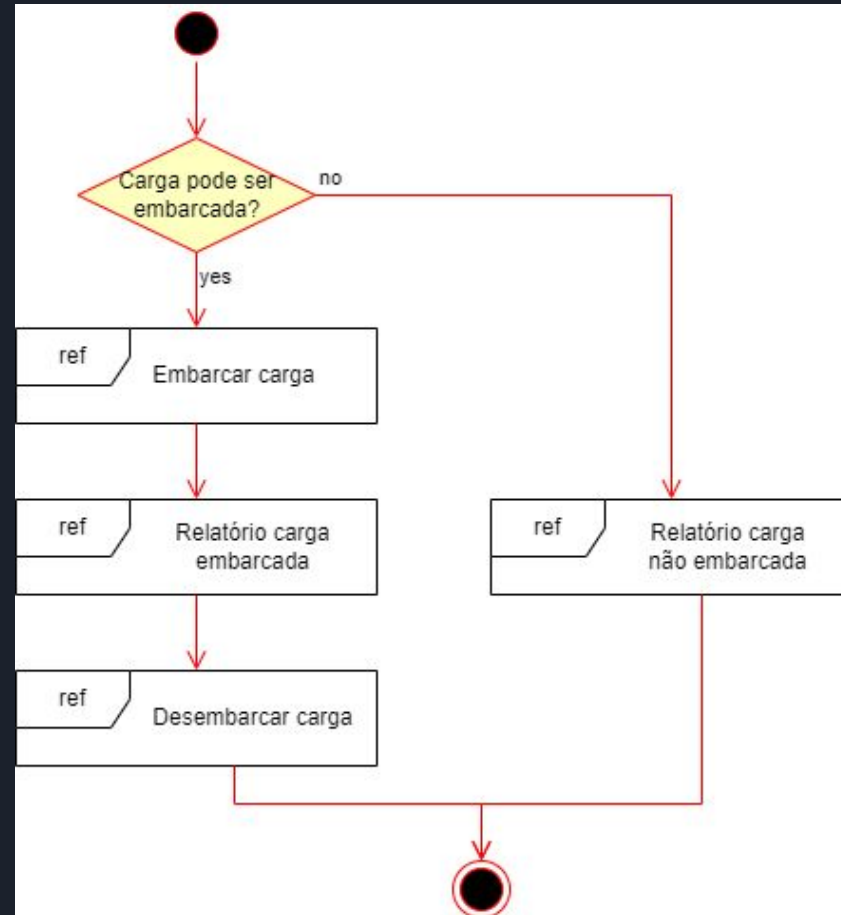
1.1. Diagrama de classes



1.2. Modelo dinâmico

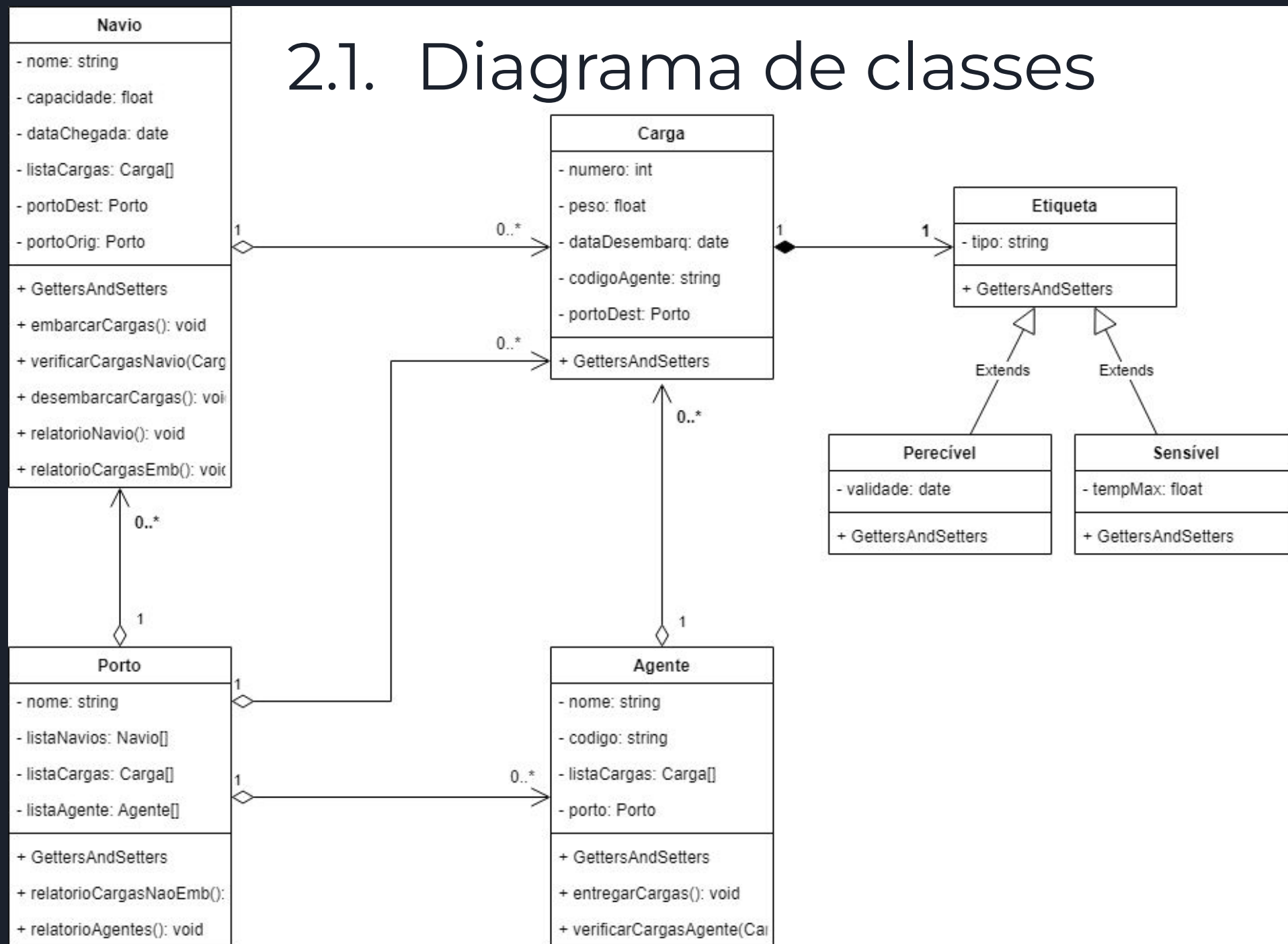


1.3. Visão geral de interação



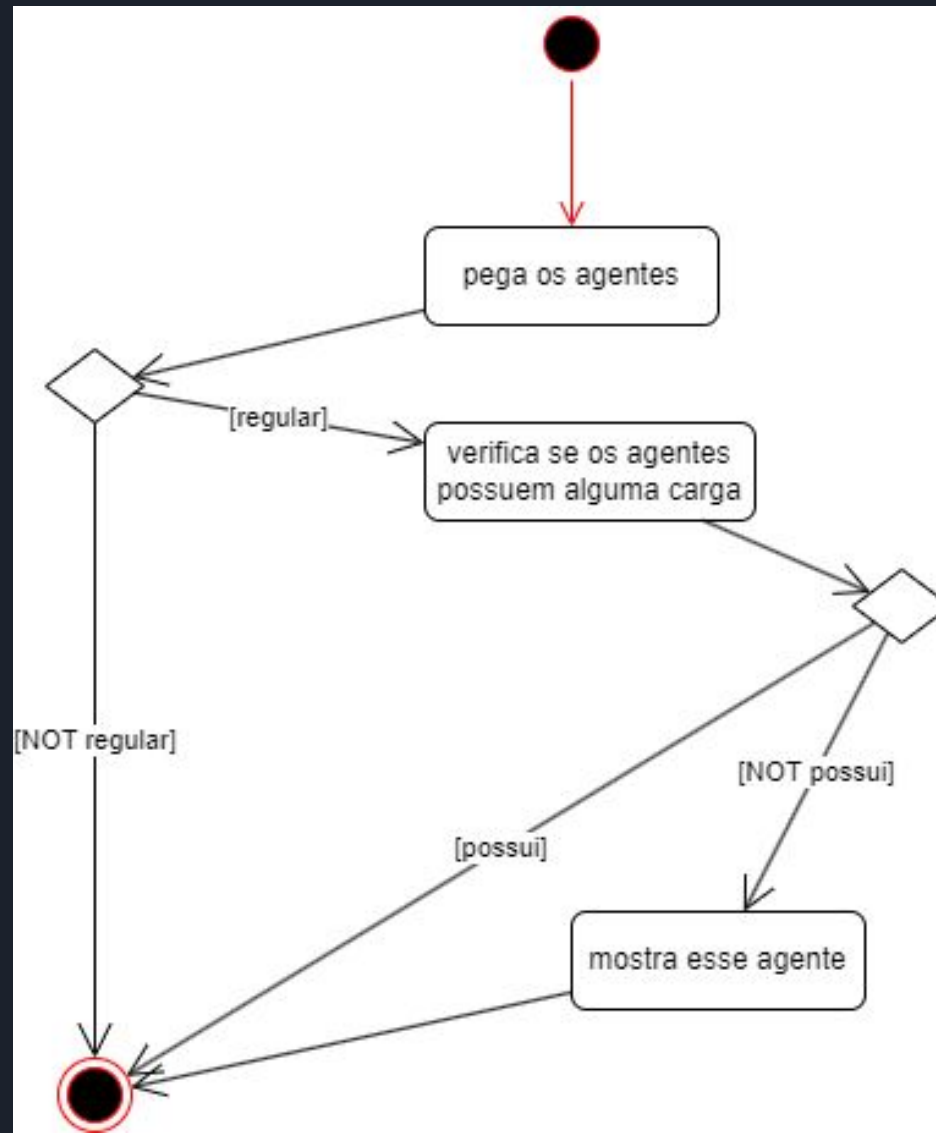
2. Refinamento estrutural

2.1. Diagrama de classes

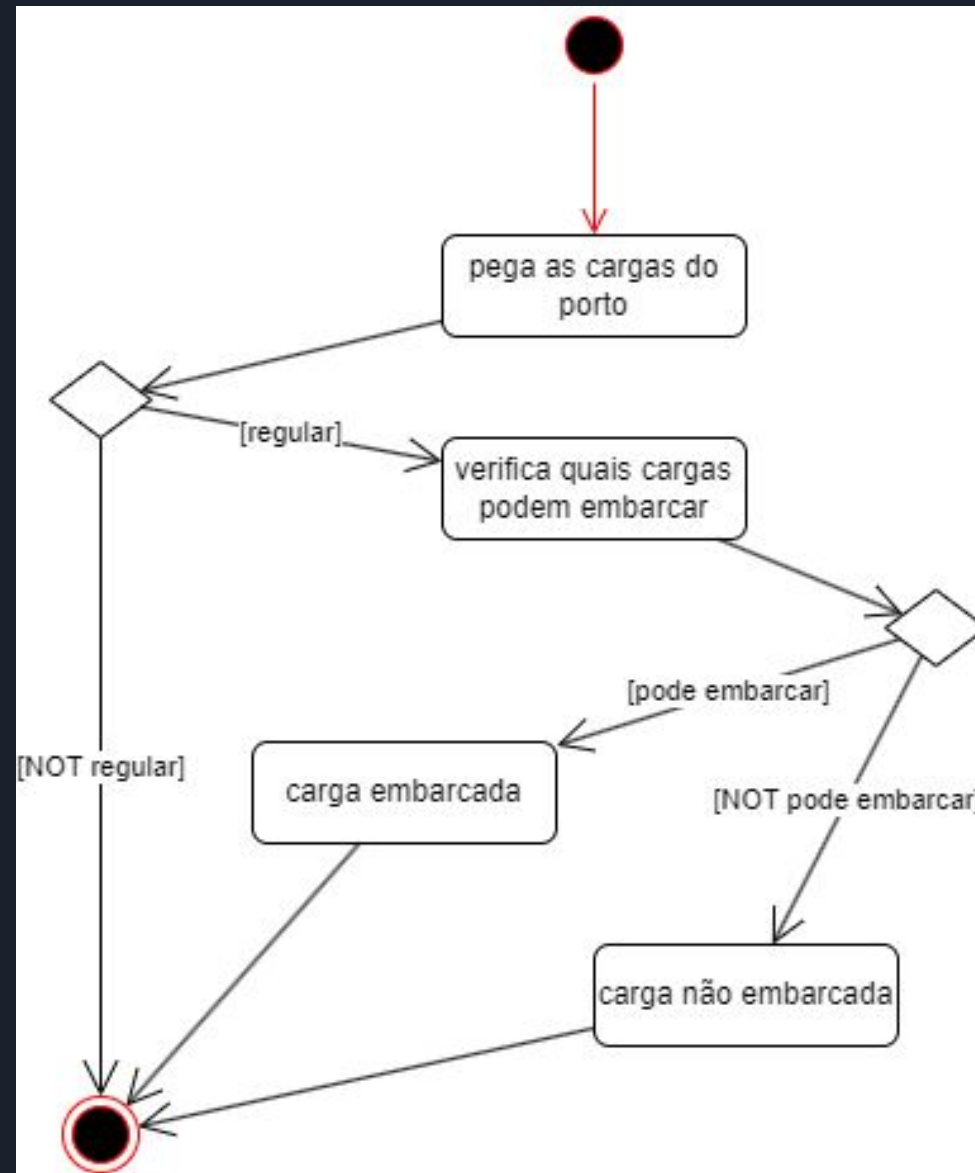


3. Refinamento de casos de uso

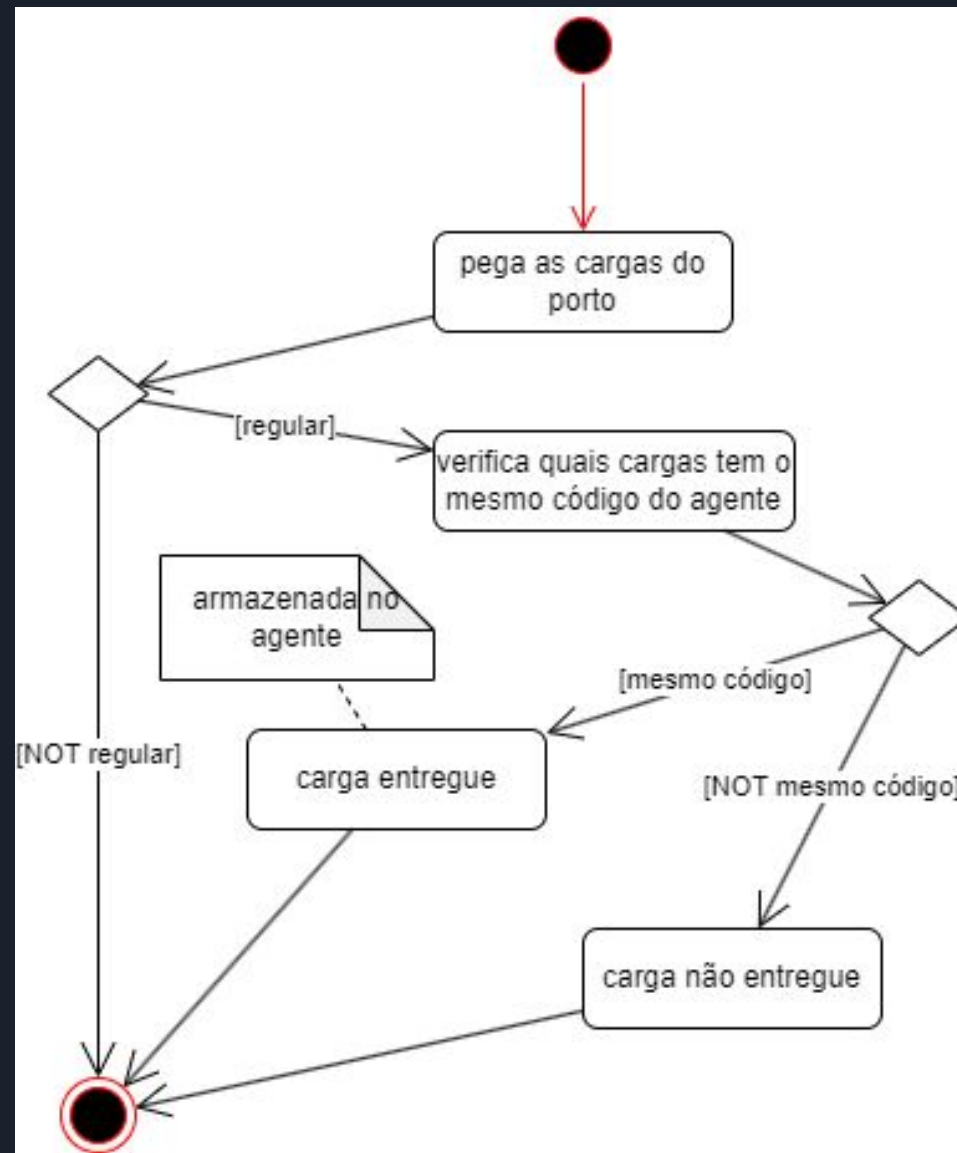
3.1. Diagrama de atividade: relatório agente



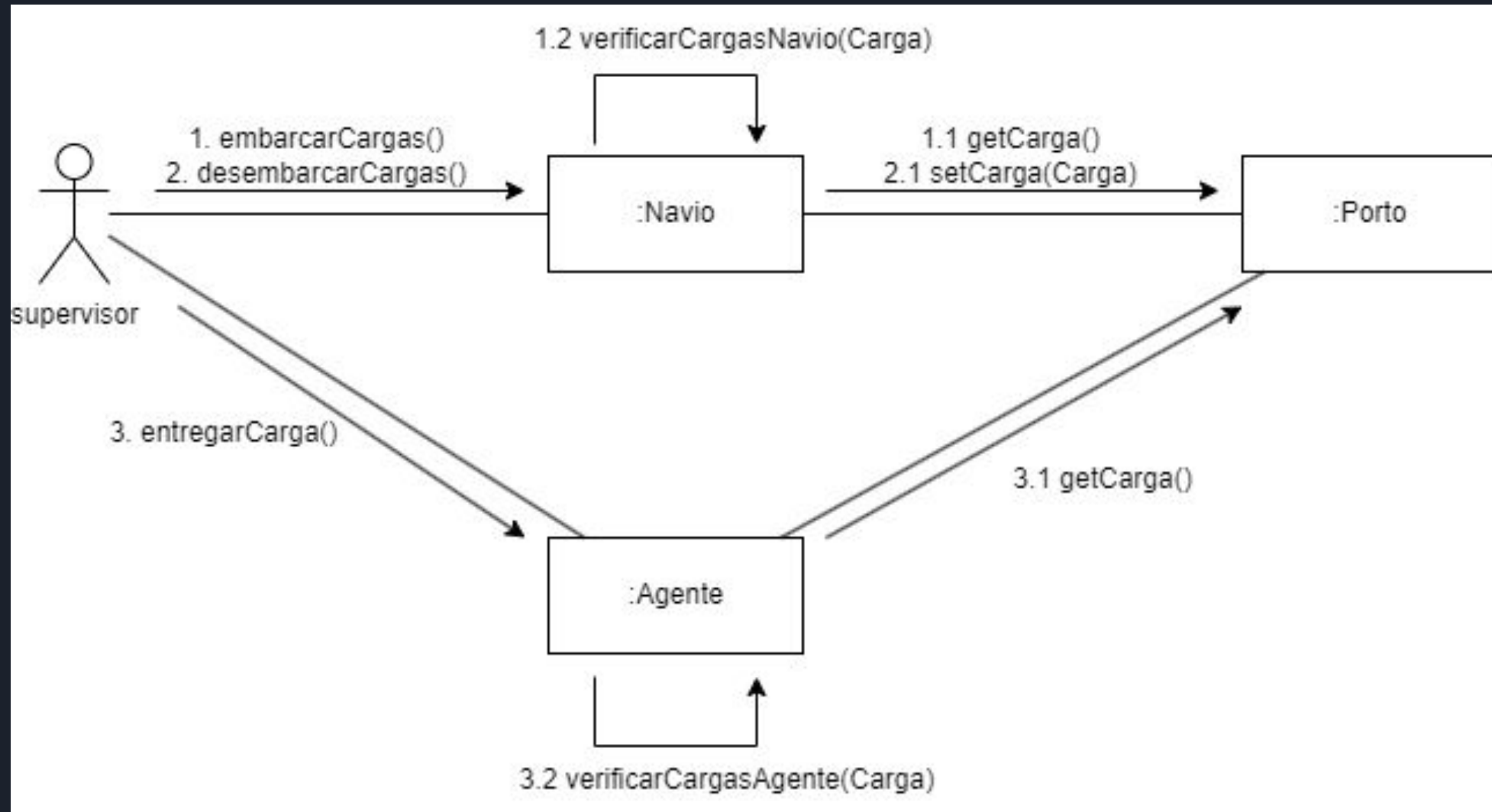
3.1. Diagrama de atividade: embarcar carga



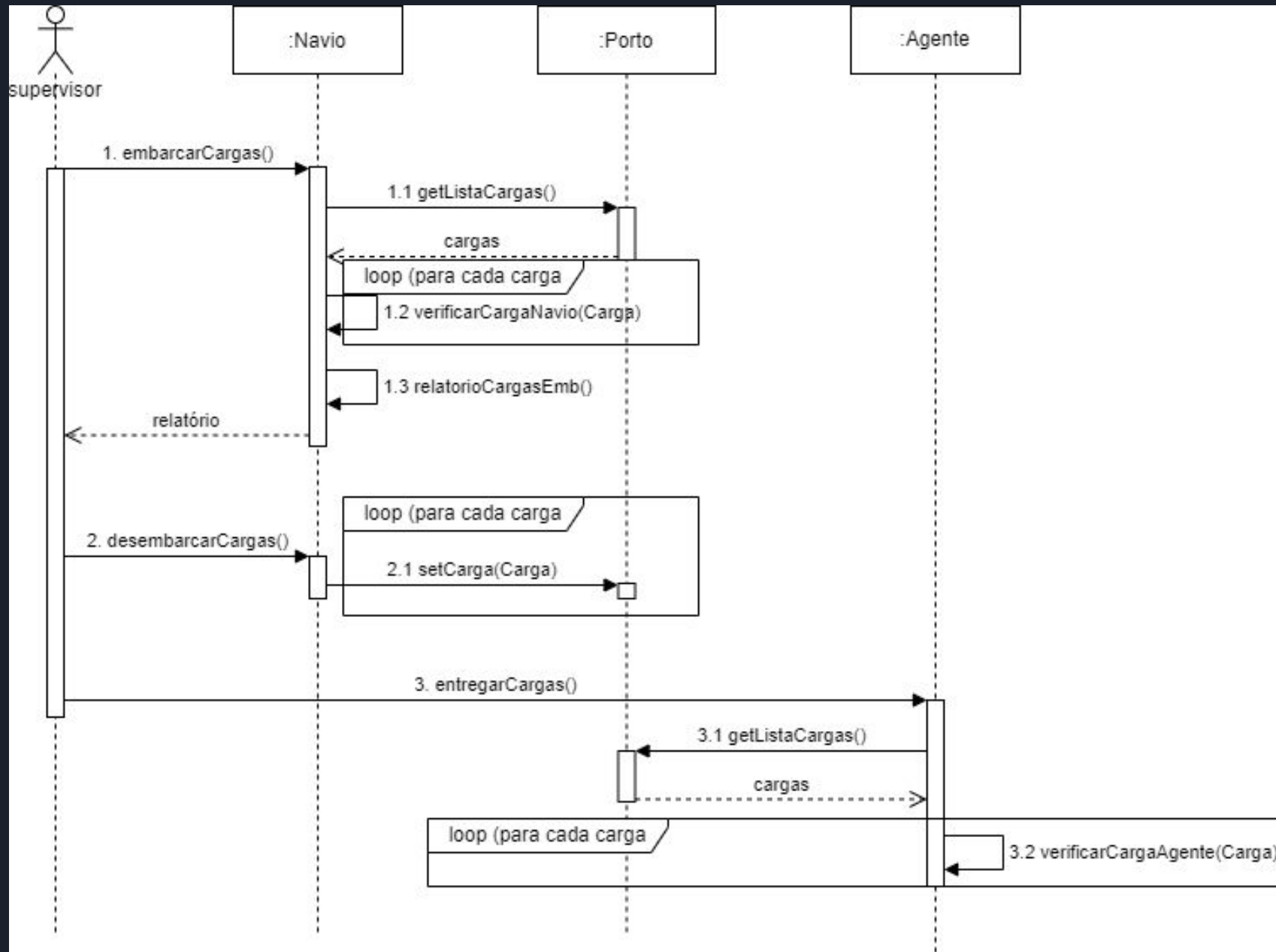
3.1. Diagrama de atividade: entregar carga



3.2. Diagrama de comunicação

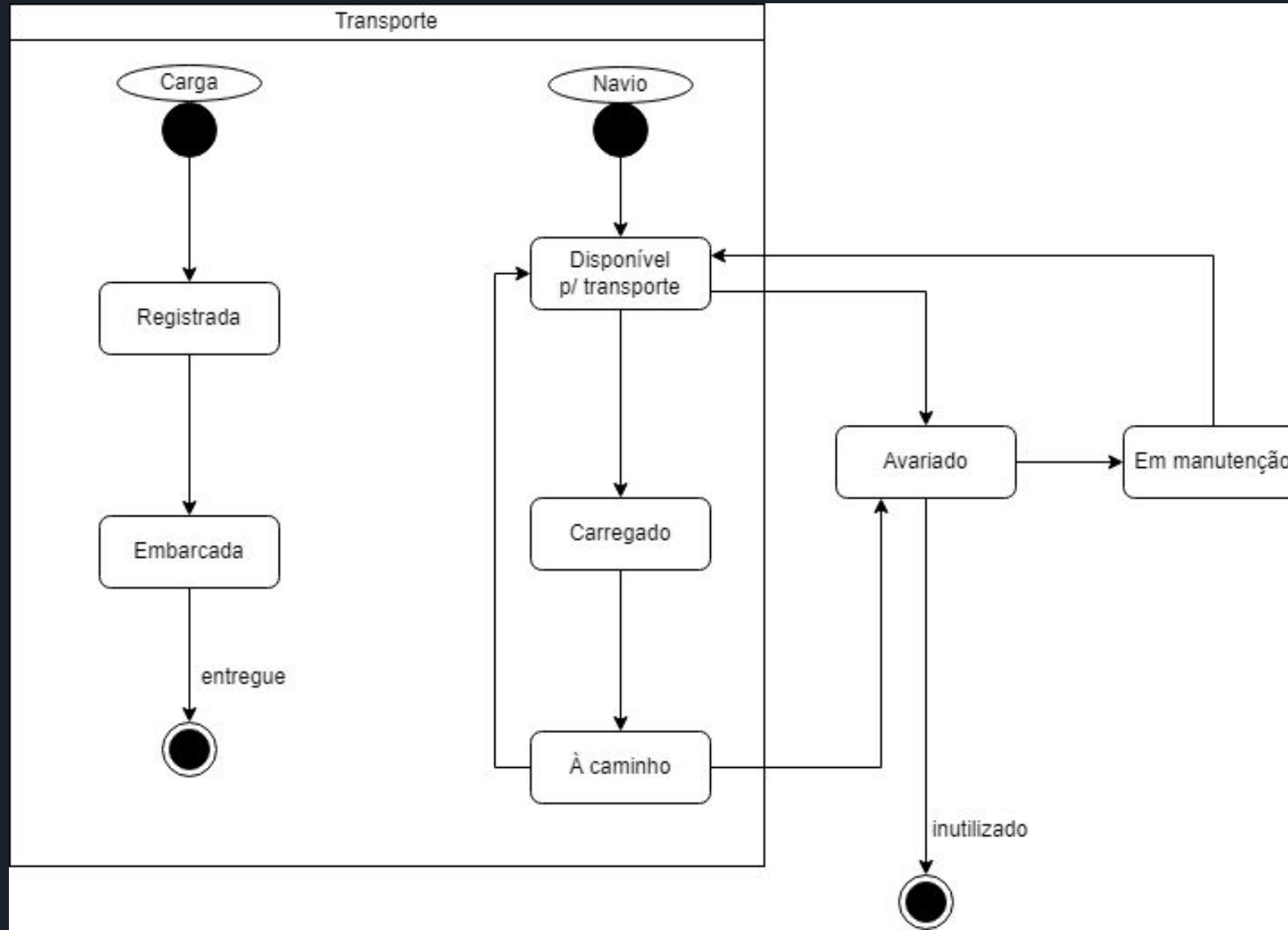


3.3. Diagrama de sequência: embarque e desembarque



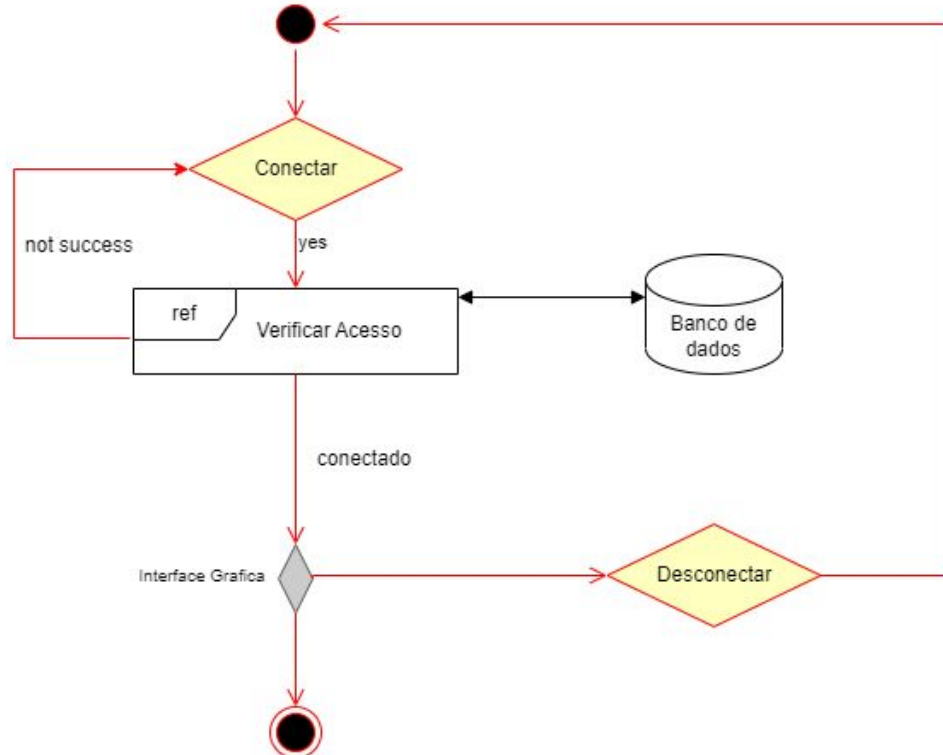
4. Modelagem de estados associada à classe

4.1. Diagrama de máquinas de estado

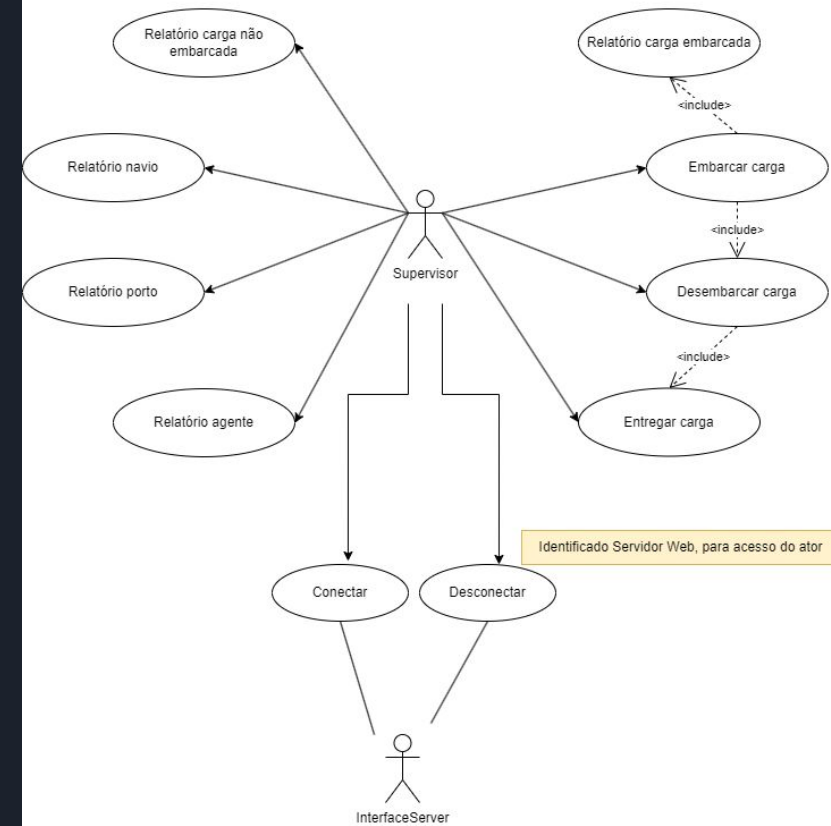


5. Introdução de elementos do domínio da solução computacional

Refinamento do Diagrama de Interação

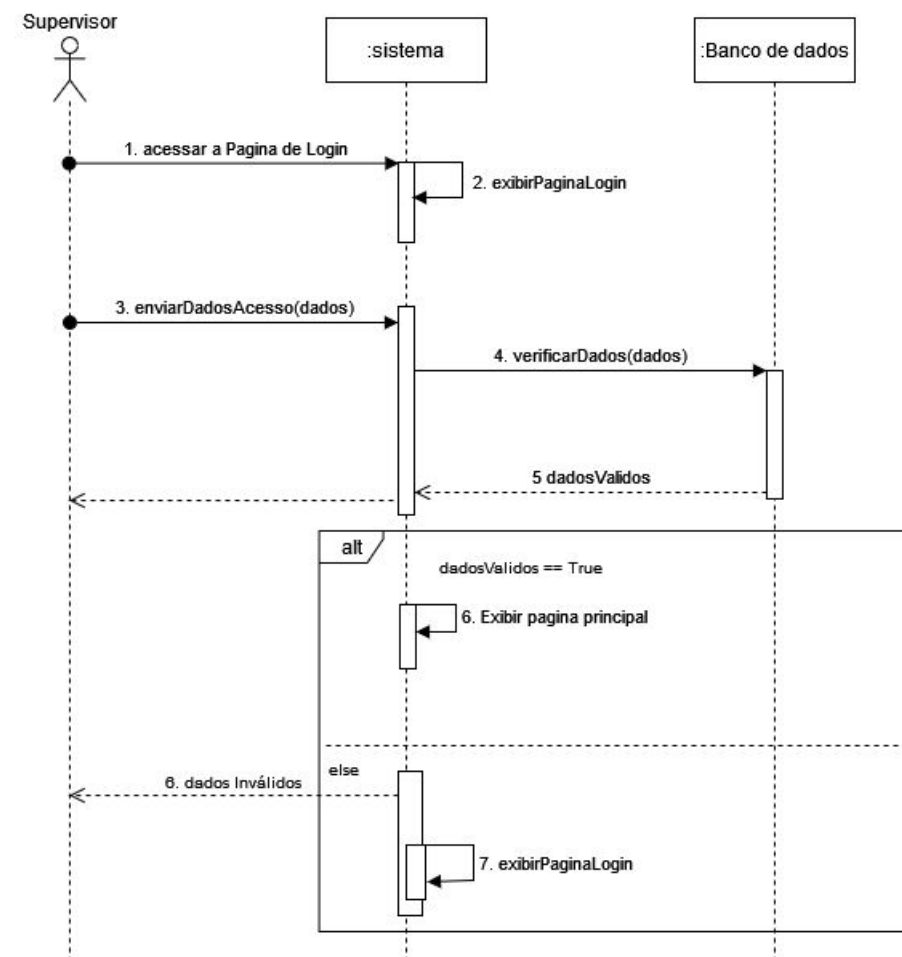


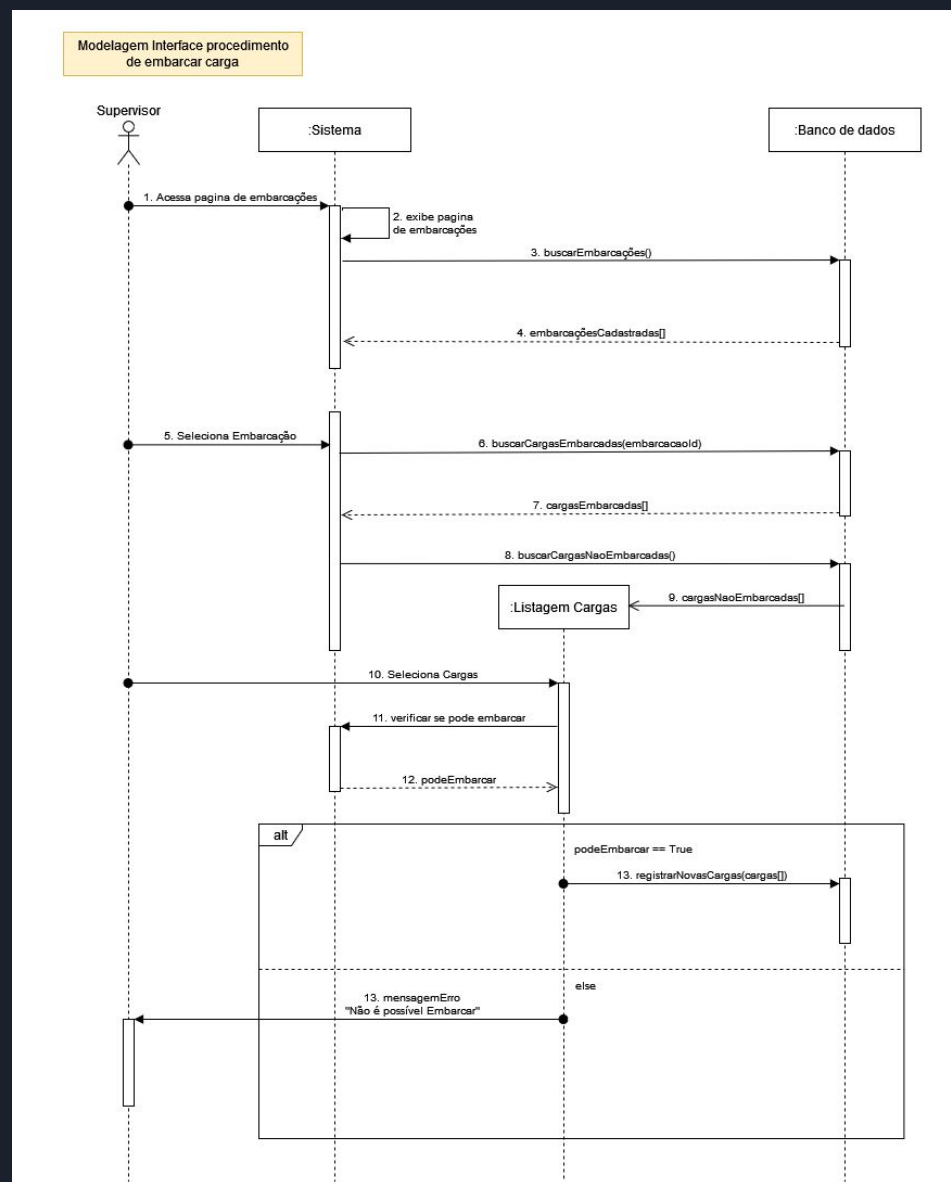
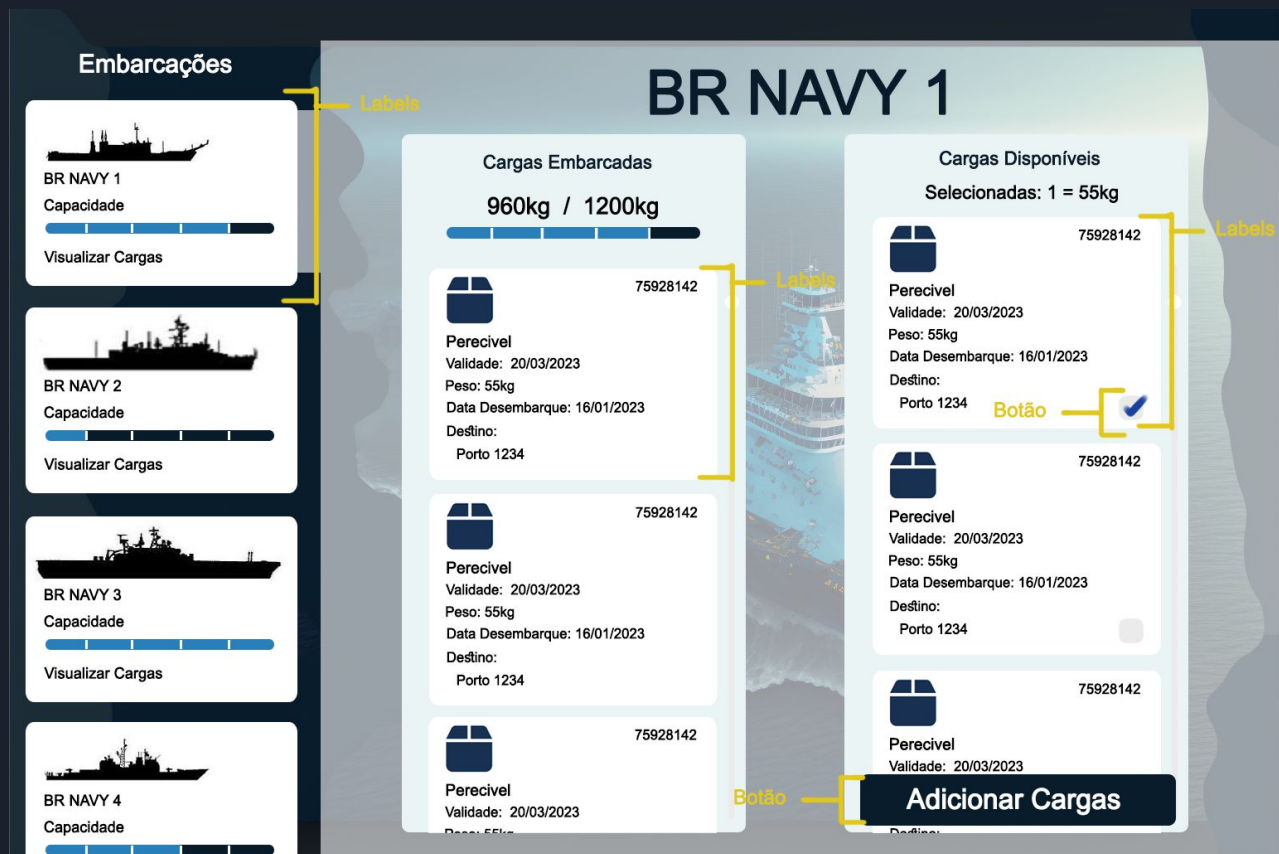
Identificação de novos casos de Uso e Refinamento





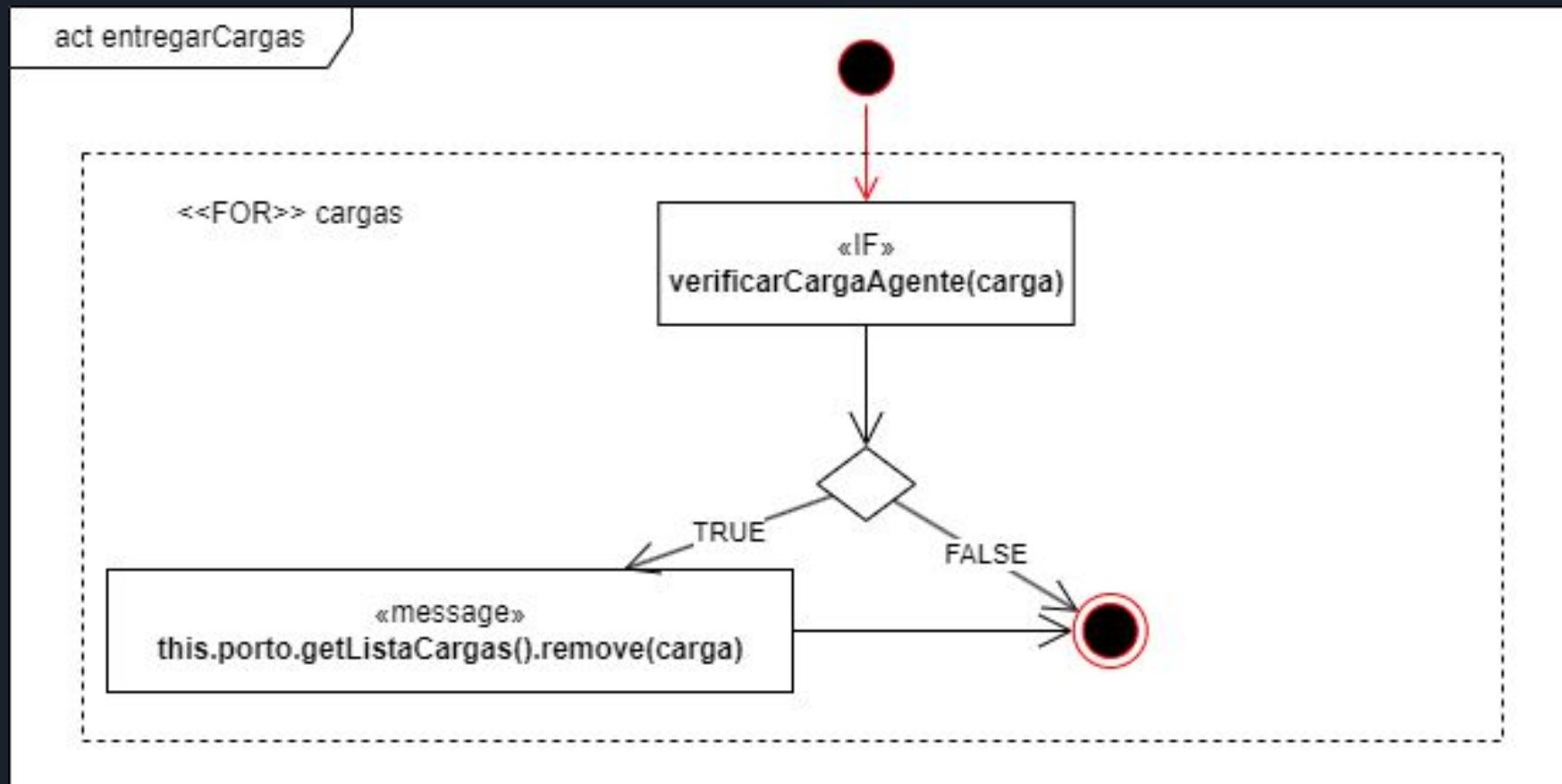
Modelagem Interface procedimento de Conexão



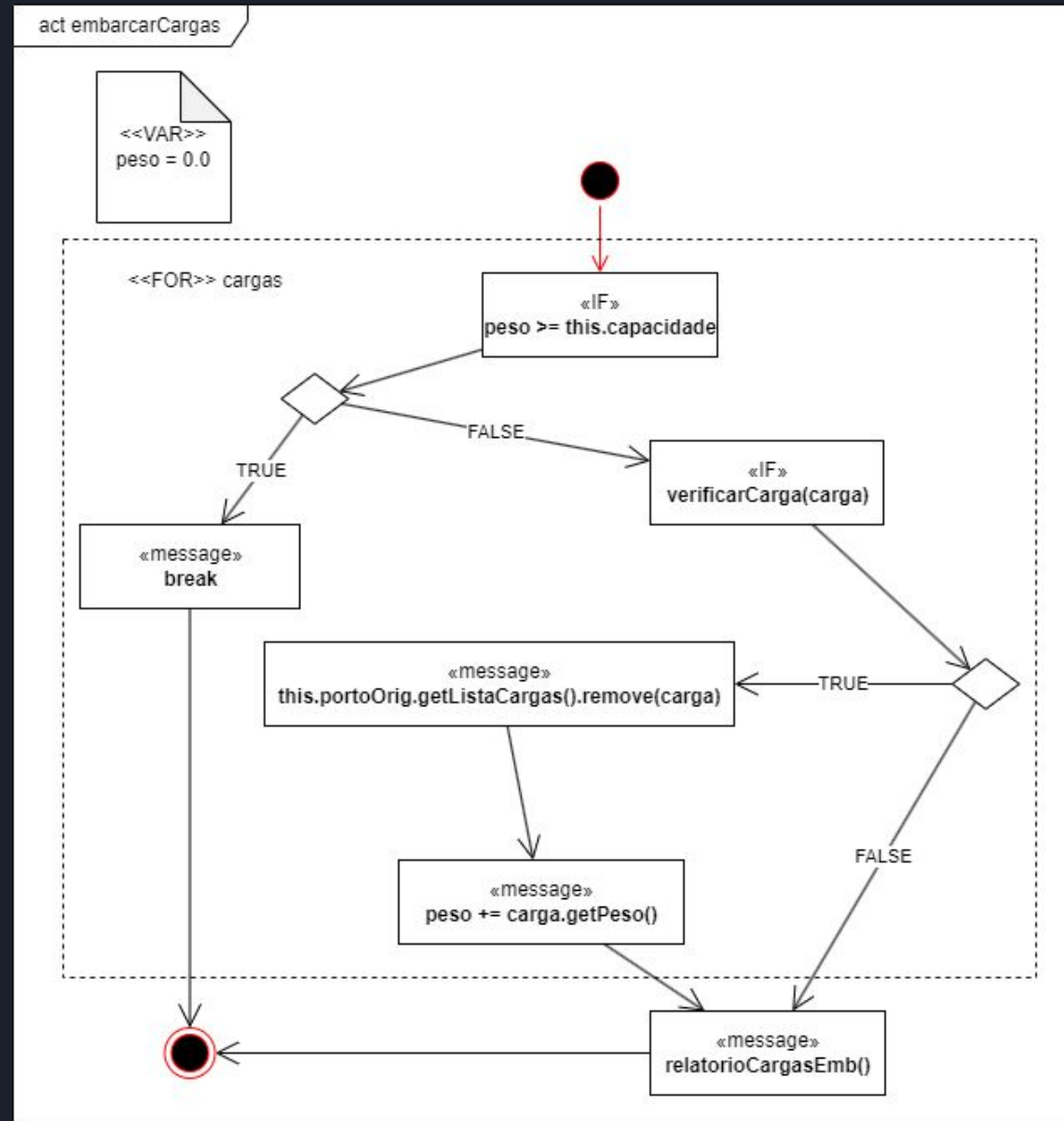


7. Modelagem de algoritmos de métodos

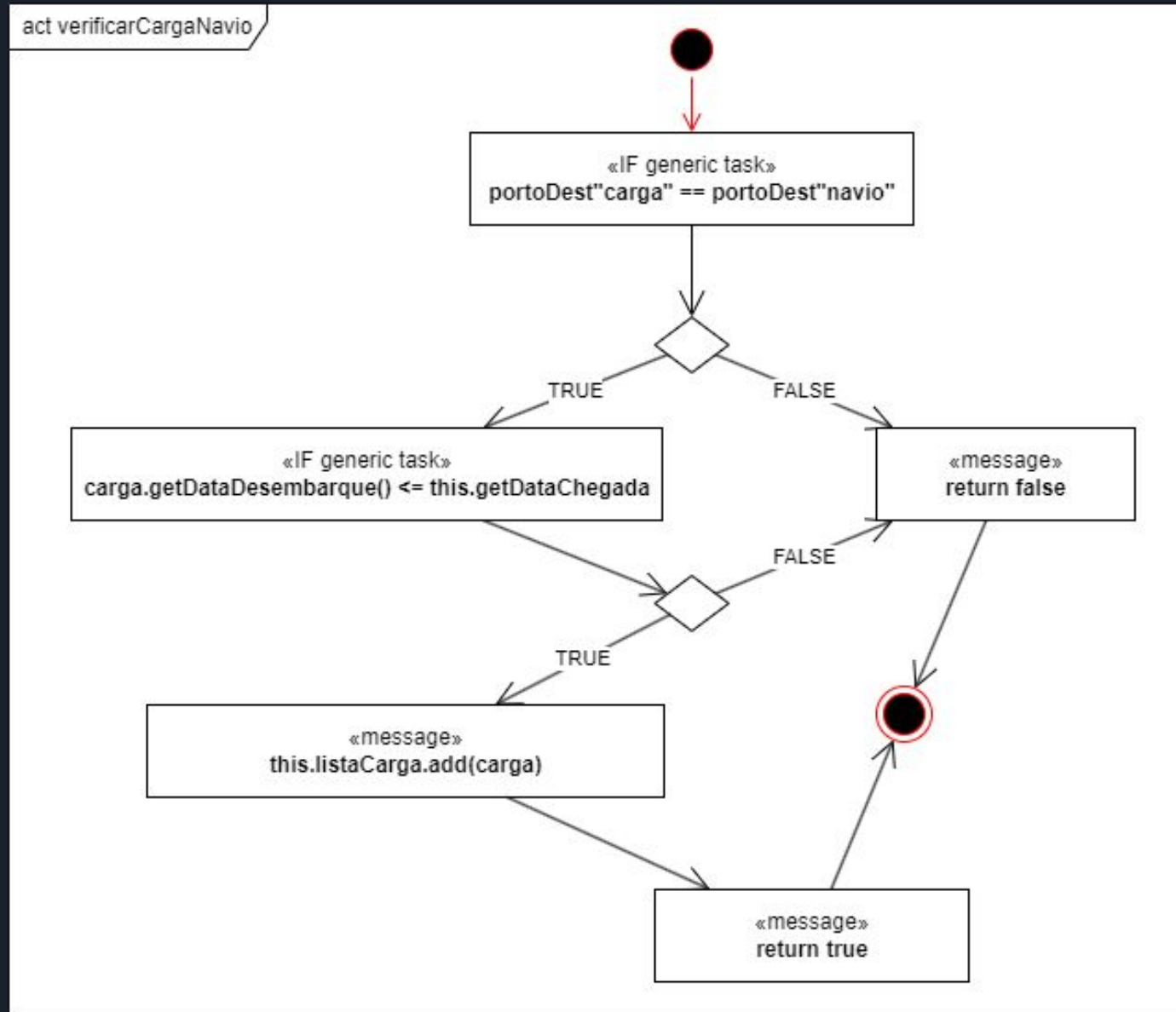
7.1. Diagrama de actividades para ejemplos específicos



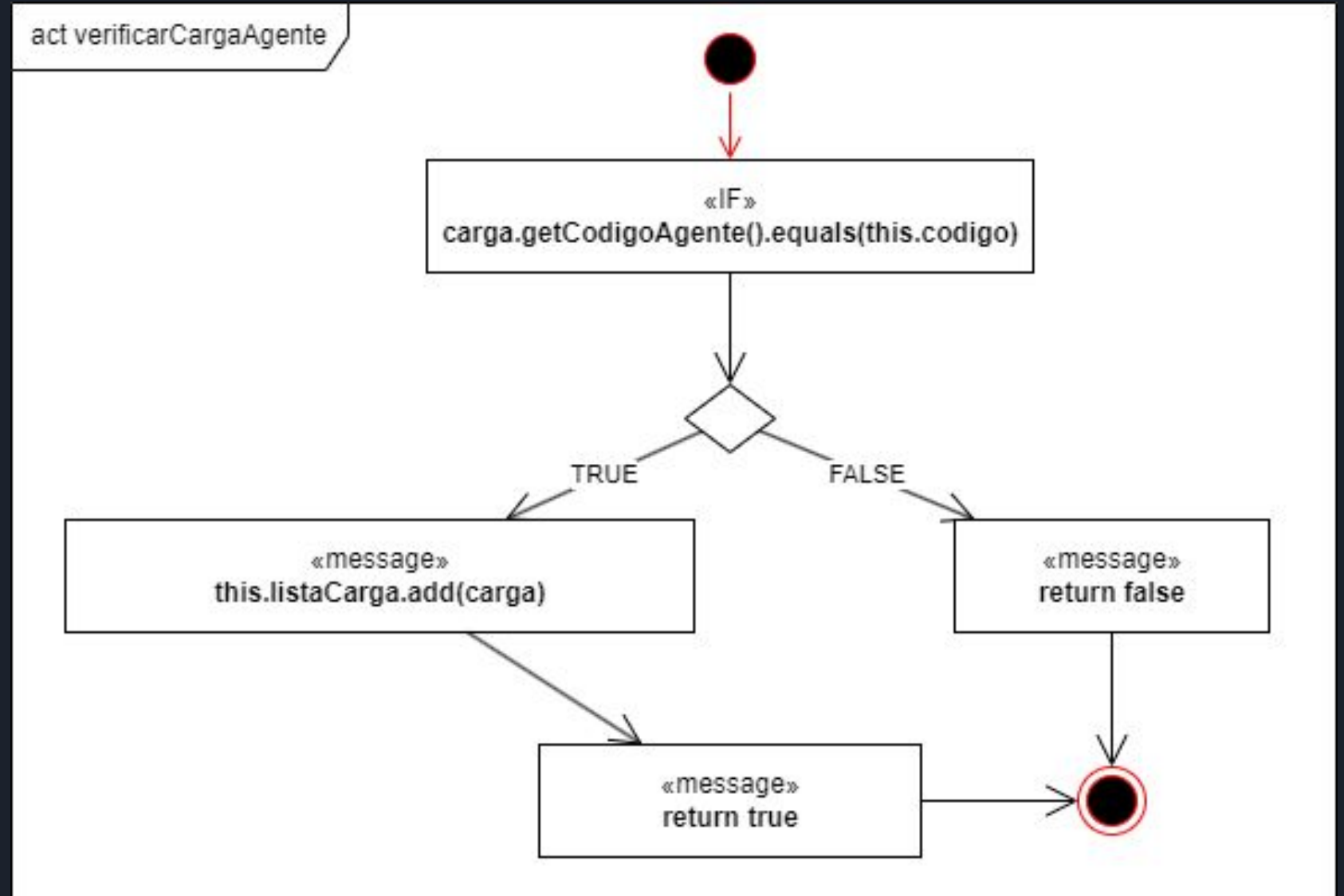
7.1. Diagrama de atividades para exemplos específicos



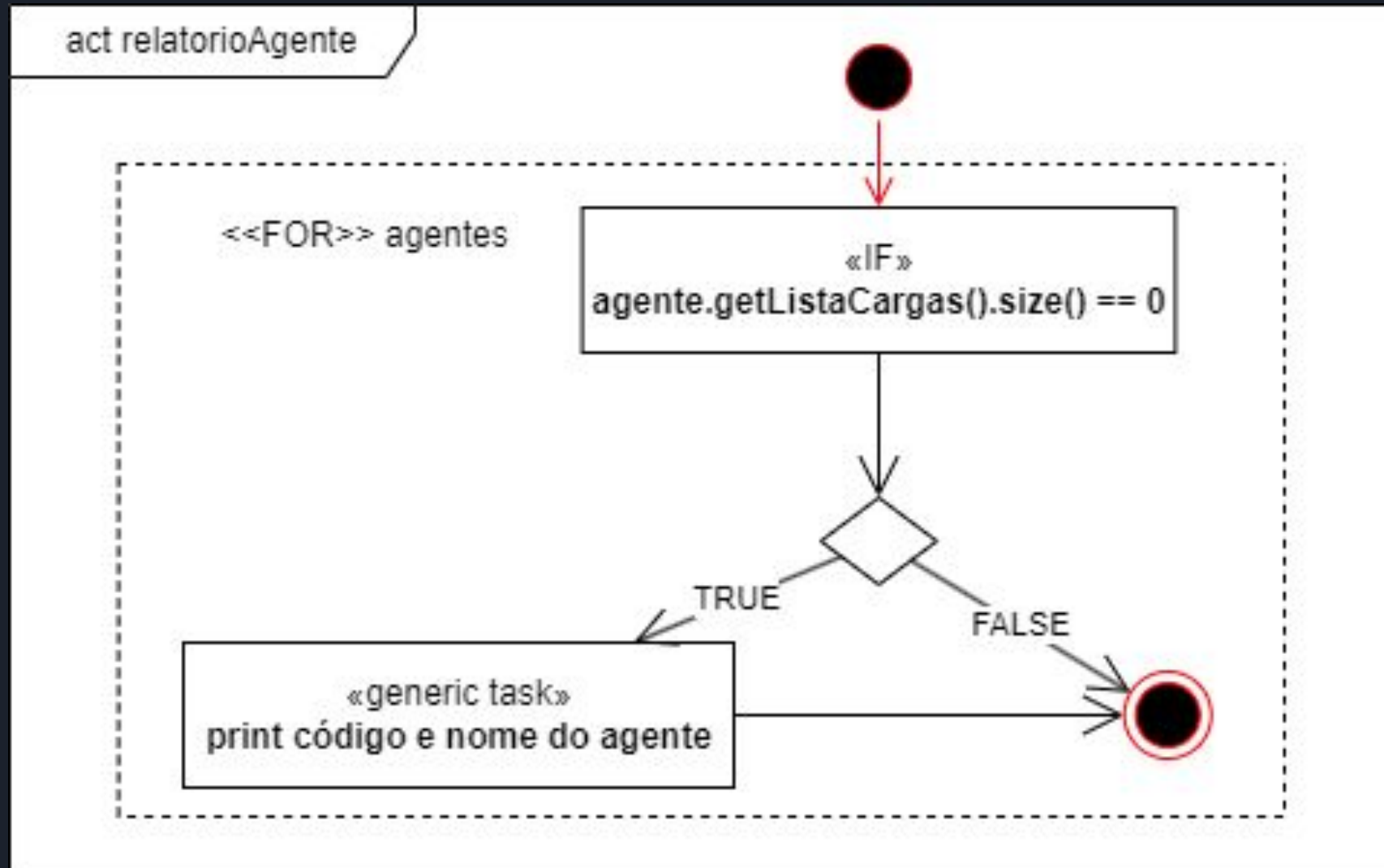
7.1. Diagrama de atividades para exemplos específicos



7.1. Diagrama de atividades para exemplos específicos



7.1. Diagrama de atividades para exemplos específicos



8. Geração de código

Obrigado!