#### FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO PAULO - FATEC SP

MAYCON DOUGLAS BRAGA RM: 20200484

## PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Atividade 4

São Paulo 2022 MAYCON DOUGLAS BRAGA RM: 20200484

# PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Atividade 4

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Área de concentração: Programação Orientada a Objetos - TI

Orientador: Prof. Grace Anne Pontes Borges

São Paulo 2022

### **RESUMO**

Atividade Nº 4 que aborda os temas apresentados na disciplina Programação Orientada a Objetos do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
Palavras-chave: Arquitetura de Computadores, String, Orientação a objetos, Java, POO, Tecnologia da informação.

### SUMÁRIO

QUESTIONÁRIO	5
RESPOSTAS	<del>6</del>
REFERÊNCIAS	c

### QUESTIONÁRIO

Pesquise e apresente 3 métodos da classe **String** exemplificando seu uso.

#### **RESPOSTAS**

1. Métodos toUpperCase e toLowerCase: são métodos semelhantes, e por isso os coloquei no mesmo campo. toUpperCase converte todos os caracteres da string para maiúsculo, enquanto toLowerCase, converte todos para minúsculo.

```
public class Atividade04
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String testeMinusculo = "minusculo";
        String testeMaiusculo = "MAIUSCULO";

        System.out.println("Converte para minusculo: " + testeMaiusculp.toLowerCase());
        System.out.println("Converte para maiusculo: " + testeMinusculo.toUpperCase());
    }
}

Atividade04.java

Compile Messages | jGRASP Messages | Run I/O | Interactions

End | Clear |
Help | Converte para minusculo: maiusculo |
Converte para maiusculo: MINUSCULO |
----jGRASP: operation complete.
```

Figura 1 - Exemplo dos Métodos toUpperCase e toLowerCase

- 2. Método **isEmpty**: avalia se a string está vazia. Ela se baseia no comprimento da string (length), portanto, não valida se a string é nula. Seu retorno se baseia em:
  - 1. Se retorno igual a true, significa que a string está vazia.
  - 2. Se retorno igual a false, significa que a string não está vazia.

```
public class Atividade04
    public static void main(String[] args)
       String vazia = "";
       String conteudo = "teste";
       System.out.println("Vazia, isEmpty: " + vazia.isEmpty());
       System.out.println("Com conteudo, isEmpty: " + conteudo.isEmpty());
    }[
Atividade04.java
Compile Messages
                   jGRASP Messages
                                     Run I/O
                                              Interactions
                Vazia, isEmpty: true
  Clear
                Com conteudo, isEmpty: false
  Help
```

Figura 2- Exemplo do Método isEmpty

- 3. Método compareTo: esse método compara duas strings considerando letras maiúsculas e minúsculas. O método retorna um número equivalente ao resultado, sendo esse:
  - 1. Se retorno igual a 0, significa que as strings são iguais.
  - 2. Se retorno for menor que 0, significa que a string é menor que a usada para comparação.
  - 3. Se retorno maior que 0, significa que a string é maior que a usada para comparação.

```
public class Atividade04
{
   public static void main(String[] args)
   {
      String teste = "teste";
      String testeCorreto = "teste";
      String testeErroMenor = "test";
      String testeErroMaior = "teste";
      L
      System.out.println("Igual: " + testeCorreto.compareTo(teste));
      System.out.println("Menor: " + testeErroMenor.compareTo(teste));
      System.out.println("Maior: " + testeErroMaior.compareTo(teste));
   }
}

Atividade04java

AT

Compile Messages | jGRASP Messages | Run NO | Interactions

End | Clear |
Help | Help |
Hel
```

Figura 3 - Exemplo do Método compareTo

#### REFERÊNCIAS

<u>Java String: Manipulando métodos da classe String (devmedia.com.br)</u> Acesso em 15/03/2022.

<u>String (Java Platform SE 7 ) (oracle.com)</u> Acesso em 15/03/2022.