

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO IV - INTERNET

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO PAULO
TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Danilo Pastrolin Colonheze | RA: 17200624

Fabiano de Oliveira Preto Junior | RA: 20219495

Geraldo Moreira Gomes Filho | RA: 20200045

Stephanie Pimentel de Souza | RA: 20200457

Maycon Douglas Braga dos Santos | RA: 20200484

ATIVIDADE 11

Paulo Roberto Bernice

23/11/2021

São Paulo – SP

2021

EXERCICIOS DO W3SCHOOLS – JS HTML DOM

EXERCICIO 1

Exercise:

Use the `getElementById` method to find the `<p>` element, and change its text to "Hello".

```
<p id="demo"></p>

<script>
document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello";
</script>
```

EXERCICIO 2

Exercise:

Use the `getElementsByTagName` method to find the *first* `<p>` element, and change its text to "Hello".

```
<p id="demo"></p>

<script>
document.getElementsByTagName("p")[0].innerHTML = "Hello";
</script>
```

EXERCICIO 3

Exercise:

Change the text of the first element that has the class name "test".

```
<p class="test"></p>
<p class="test"></p>

<script>
document.getElementsByClassName("test")[0].innerHTML = "Hello";
</script>
```

EXERCICIO 4

Exercise:

Use HTML DOM to change the value of the image's src attribute.

```


<script>
document.getElementById("image").src = "pic_mountain.jpg";
</script>
```

EXERCICIO 5

Exercise:

Use HTML DOM to change the value of the input field.

```
<input type="text" id="myText" value="Hello">

<script>
document.getElementById("myText").value = "Have a nice day!";
</script>
```

EXERCICIO 6

Exercise:

Change the text color of the `<p>` element to "red".

```
<p id="demo"></p>

<script>
document.getElementById("demo").style.color = "red";
</script>
```

EXERCICIO 7

Exercise:

Change the font size of the `p` element to 40 pixels.

```
<p id="demo"></p>

<script>
document.getElementById("demo").style.fontSize = "40px";
</script>
```

EXERCICIO 8

Exercise:

Use the CSS `display` property to hide the `p` element.

```
<p id="demo"></p>

<script>
document.getElementById("demo").style.display = "none";
</script>
```

EXERCICIO 9

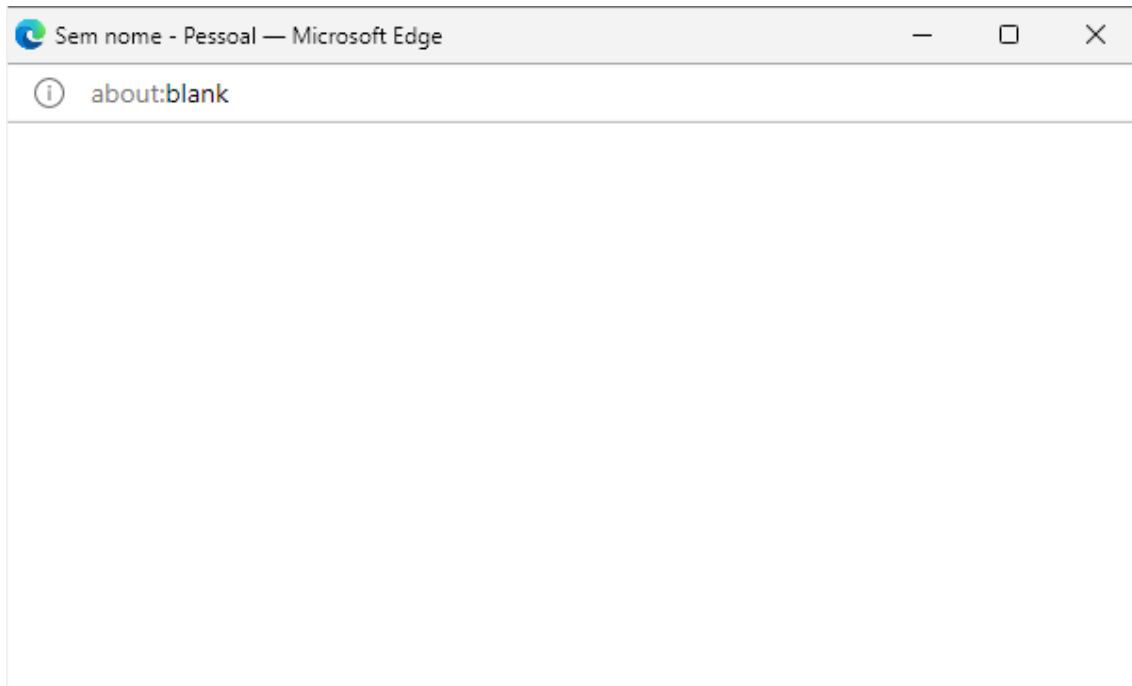
Exercise:

Use the `addEventListener` to assign an onclick event to the `<button>` element.

```
<button id="demo">Click me!</button>

<script>
document.getElementById("demo").addEventListener("click", myFunction);
</script>
```

1) Aumente o tamanho da “janelinha”.



```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2>JavaScript janela</h2>
```

```
<body><button onclick="janelinha( );"> janela</button>
```

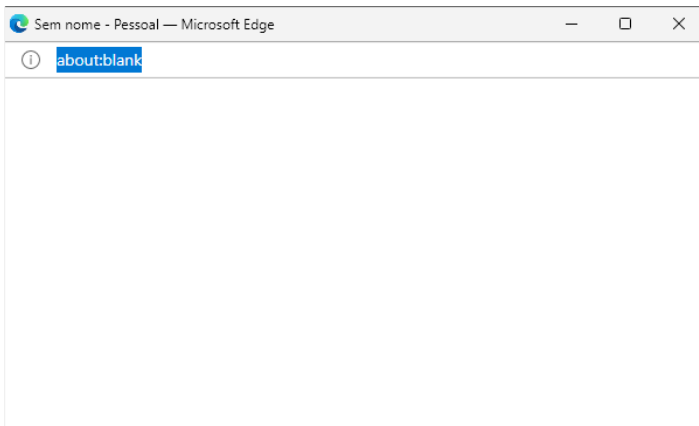
```
<script>function janelinha( ) {janela = window.open ("" , "janela", "width=600, height=300");  
janela.focus( ); }
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

2) Defina uma posição inicial para a “janelinha”.



```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2>JavaScript janela</h2>
```

```
<body><button onclick="janelinha( );"> janela</button>
```

```
<script>function janelinha( ) {janela = window.open ("" , "janela", "width=600, height=300, top=25, left=90");
```

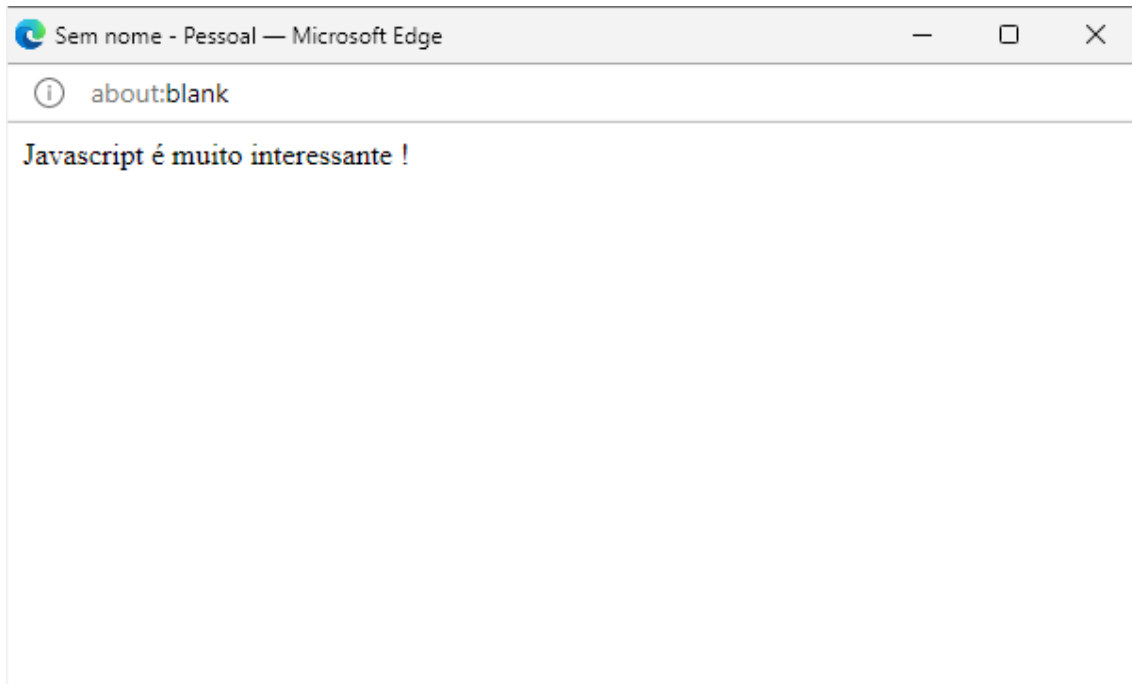
```
    janela.focus( ); }
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

3) Escreva uma frase na “janelinha”.



```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2>JavaScript janela</h2>
```

```
<body><button onclick="janelinha( );"> janela</button>
```

```
<script>function janelinha( ) {janela = window.open ("", "janela", "width=600, height=300,  
top=25, left=90");
```

```
  janela.document.open( );
```

```
  janela.document.write("Javascript é muito interessante !");
```

```
  janela.focus( ); }
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```


4) Crie um botão para fechar a “janelinha”.



```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2>JavaScript janela</h2>
```

```
<body>
```

```
<button onclick="janelinha( );">abrir</button>
```

```
<button onclick="fechar( );"> fechar</button>
```

```
<script>
```

```
function janelinha( ) {janela = window.open ("" , "janela", "width=600, height=300, top=50, left=200");
```

```
    janela.document.open( );
```

```
    janela.document.write("Javascript é muito interessante !");
```

```
    janela.focus( ); }
```

```
function fechar( ) { janelinha=janela.close( ); }
```

```
</script>
```

```
</body>
```

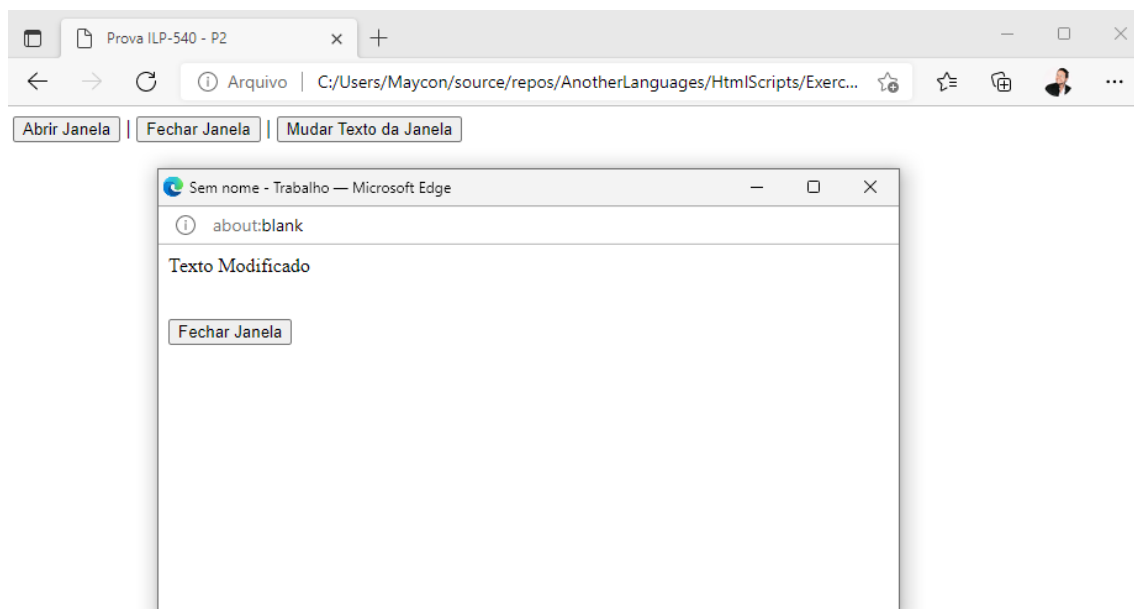
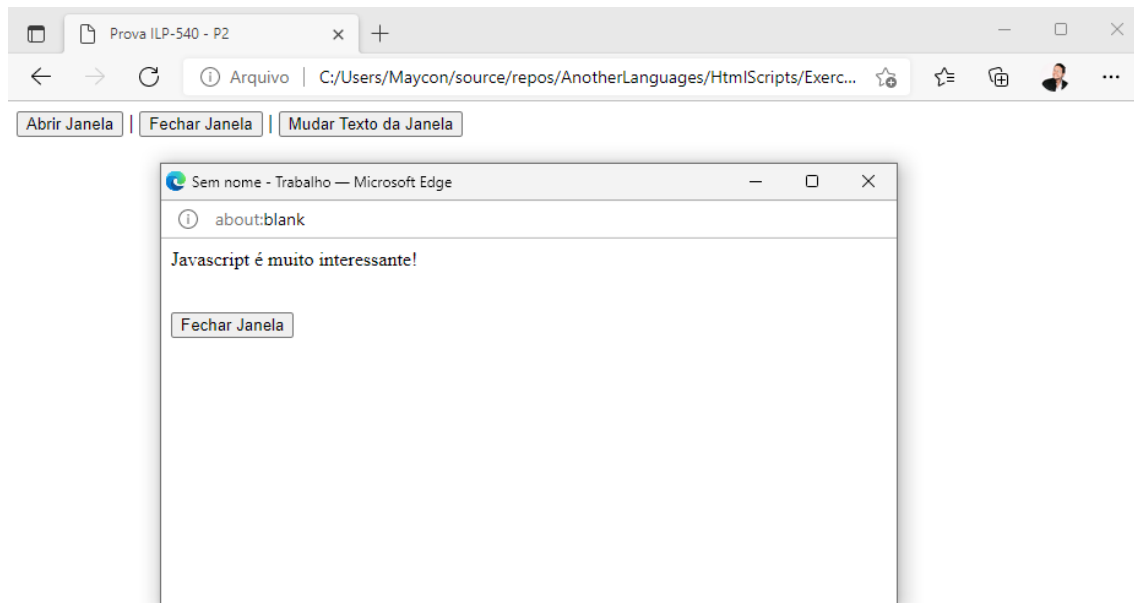
```
</html>
```

SLIDE PARTE 11 – N

- 1) Crie um botão que ao ser clicado sobrescreva o conteúdo do documento da “janelinha”.
- 2) Inclua um botão dentro da “janelinha” que a feche ao ser clicado.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title> Atividade ILP-540</title>
    <style>
      body {font-family: Arial, sans-serif;}
    </style>
    <script>
      function janelinha() {
        janela = window.open ("", "janela", "width=600,
height=300, top=50, left=200");
        janela.document.open();
        janela.document.write("<p id='textoJanela'>Javascript é
muito interessante!</p><br/>");
        janela.document.write('<button
onclick="window.open("", "_self").close();">Fechar Janela</button>');
        janela.focus();
      }

      function fechar() { janela.close(); }
      function mudarTexto() {
janela.document.getElementById("textoJanela").innerHTML = "Texto
Modificado"; }
    </script>
  </head>
  <body>
    <a>
      <button onclick="janelinha();">Abrir Janela</button> |
      <button onclick="fechar();">Fechar Janela</button> |
      <button onclick="mudarTexto();">Mudar Texto da
Janela</button>
    </a>
  </body>
</html>
```



Mesmo com o botão para fechar instanciado conforme a documentação, é dito na documentação que por questão de segurança, é bloqueada a função de `document.close()`; na aba adicional.

EXERCICIO SLIDE 11 – S

Inclua dois botões HTML e um campo do tipo texto em uma página.

Exiba uma contagem progressiva no campo texto quando o botão “Início” for pressionado e encerre a contagem quando o botão “Término” for clicado.

Formate os elementos com CSS.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title> Atividade ILP-540</title>
    <style>
      body {font-family: Arial, sans-serif;}
      #divCron {border: 2px solid black;}
    </style>
    <script>
      var hora = 0;
      var minuto = 0;
      var segundo = 0;
      var milisegundo = 0;
      var cron;

      function inicio() {
        termino();
        cron = setInterval(() => { timer(); }, 10);
      }

      function termino() {
        clearInterval(cron);
      }

      function timer() {

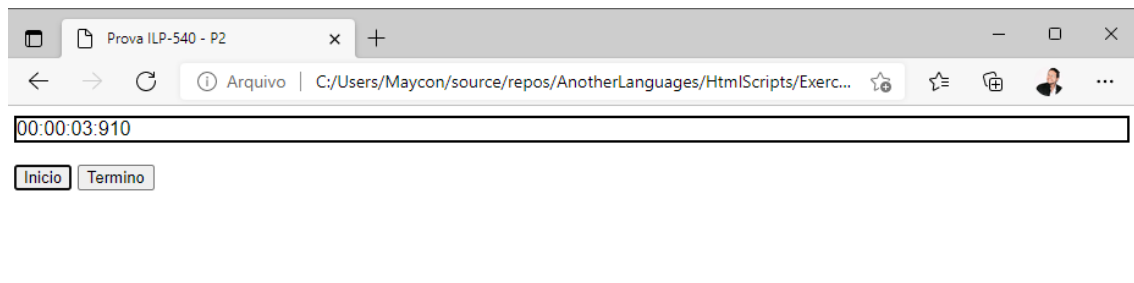
        if ((milisegundo += 10) == 1000) {
          milisegundo = 0;
          segundo++;
        }
        if (segundo == 60) {
          segundo = 0;
          minuto++;
        }
        if (minuto == 60) {
          minuto = 0;
          hora++;
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <div id="divCron">
      <input type="button" value="Início" />
      <input type="button" value="Término" />
      <input type="text" value="00:00:00" />
    </div>
  </body>
</html>
```

```

    }
    document.getElementById('hora').innerText = hora >= 10 ?
hora : '0' + hora;
    document.getElementById('minuto').innerText = minuto >=
10 ? minuto : '0' + minuto;
    document.getElementById('segundo').innerText = segundo >=
10 ? segundo : '0' + segundo;
    document.getElementById('milisegundo').innerText =
milisegundo >= 10 ? milisegundo : '0' + milisegundo;
    }
</script>
</head>
<body>
    <div id='divCron'><span id="hora">00</span>:<span
id="minuto">00</span>:<span id="segundo">00</span>:<span
id="milisegundo">000</span></div>
    <br />
    <button type="button" name="start"
onclick="inicio();">Inicio</button>
    <button type="button" name="pause"
onclick="termino();">Termino</button>
</body>
</html>

```

CAPTURA DE TELA

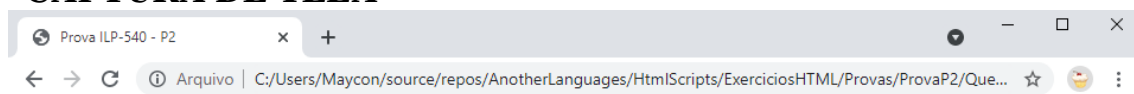


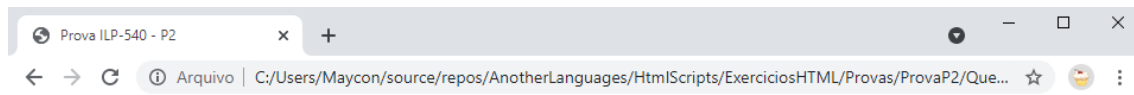
EXERCICIO SLIDE 11 – 15

Desenvolva um script que faça uma imagem de um coração aumentar e diminuir gradativamente, como se estivesse pulsando.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Atividade ILP-540</title>
    <style>
      #heart { display: block; margin-left: auto; margin-right:
auto; width: 300px; height: 300px; }
    </style>
    <script>
      window.setInterval(function () {
        var heart = document.getElementById("heart");
        heart.style.height = '300px';
        heart.style.width = '300px';
      },1000);
      window.setInterval(function () {
        var heart = document.getElementById("heart");
        heart.style.height = '350px';
        heart.style.width = '350px';
      },2000);
    </script>
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

CAPTURA DE TELA





2) Crie um “rollover” de imagens, ou seja, várias imagens que vão sendo trocadas sucessivamente.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Atividade ILP-540</title>
  <style>
    body {
      display: flex;
      flex-direction: center;
      justify-content: center;
      align-items: center;
    }

    #slider {
      width: 80%;
      max-width: 500px;
      height: 25vw;
      max-height: 400px;
      position: relative;
    }

    #slider img{
      opacity: 0;
      position: absolute;
      width: 100%;
      height: 100%;
      object-fit: cover;
      transition: opacity 800ms;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div id="slider">
    <img alt="Placeholder for a rollover image slider" data-bbox="140 414 754 936"/>
  </div>
</body>
</html>
```

```

        #slider img.selected {
            opacity: 1;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <div id="slider">
        
        
        
        
    </div>

    <script>
        var segundos = 1000;
        var indexImagemAtual = 0;
        var imagens = document.querySelectorAll("#slider img");

        function nextImage() {
            imagens[indexImagemAtual].classList.remove("selected");
            indexImagemAtual++;
            if(indexImagemAtual >= imagens.length) { indexImagemAtual =
0; }

            imagens[indexImagemAtual].classList.add("selected");
        }

        function start() { setInterval(() => { nextImage() }, segundos) }
        window.addEventListener("load", start)
    </script>
</body>
</html>

```



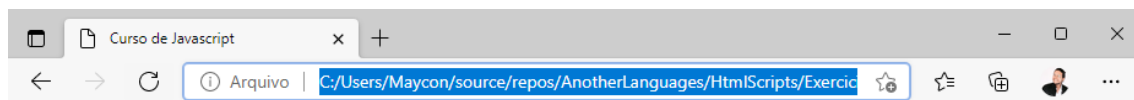

3) Crie um relógio digital utilizando Javascript e DOM. (Ele deve ser atualizado a cada segundo).

Formate-o com CSS.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Atividade ILP-540</title>
    <style>
      body {font-family: Arial, sans-serif;}
    </style>
    <script>
      function relógio(){
        var data = new Date();
        var hora = data.getHours();
        var minuto = data.getMinutes();
        var segundo = data.getSeconds();

        if(hora < 10) {hora = "0" + hora; }
        if(minuto < 10) { minuto = "0" + minuto; }
        if(segundo < 10) { segundo = "0" + segundo; }
```

```
        var horas = hora + ":" + minuto + ":" + segundo;
        document.getElementById("rel").value = horas;
    }
    var timer=setInterval(relogio,1000);
</script>
</head>
<body>
    <h2>Relógio Digital</h2><br/>
    <input type="text" id="rel">
</body>
</html>
```



Relógio Digital

08:34:15