

# Projeto de Intervenção – Extensão II

**Tema:** Lógica de Programação: Introdução ao Desenvolvimento de Software

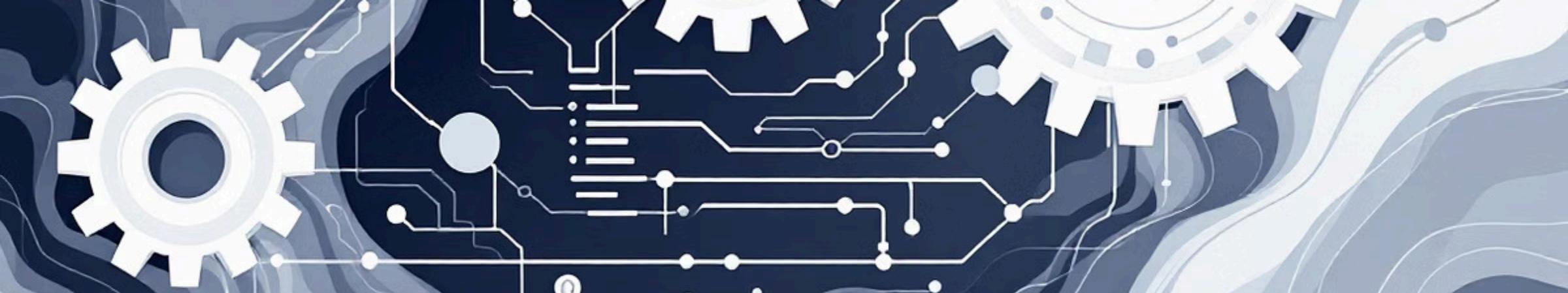
**Professor:** Jean Clemissom Santos Rosa

**Curso:** Análise e Desenvolvimento de Sistemas – UNINASSAU

## Grupo 2

### Equipe

- Andrey Gomes Santos - 16032000
- Antoniel Junior De Oliveira Panta - 16031875
- Atheneu Oliveira Pessoa – 16031920
- João Henrique Mendes dos Santos – 16031664
- Kauã Fillipe Albino de Matos – 16032371
- Maycon Felipe Dos Santos – 16033023



# Nossa Proposta de Intervenção



## Desenvolvimento de Software

Apresentar conceitos fundamentais e evolução histórica da programação



## Resolução de Problemas

Desenvolver pensamento algorítmico e raciocínio computacional



## Lógica de Programação

Introduzir conceitos básicos através de exemplos práticos



## Metodologia Ativa

Aula expositiva e interativa com desafios e quiz final

# Programação do Dia (4 horas)

1

## Manhã (2h) - Fundamentos

- História da Computação e evolução tecnológica
- Pensamento Algorítmico e resolução de problemas
- Atividade prática: criação de fluxogramas e pseudocódigo

2

## Tarde (2h) - Prática

- Lógica de Programação aplicada
- Atividade desplugada com jogos e tabuleiros
- Mini projeto utilizando Scratch/Blockly
- Encerramento com quiz interativo

Uma jornada completa do conceito à prática, promovendo aprendizado significativo através de metodologias ativas e participativas.

