

Documentação do Projeto: Aplicativo de Cadastro de Fornecedores - "Meeting"

1. Visão Geral do Projeto

O aplicativo de cadastro de fornecedores tem como objetivo simplificar o processo de registro e gerenciamento de fornecedores para a empresa "Meeting". O app oferece uma interface intuitiva para adicionar, visualizar e editar informações de fornecedores, incluindo nome, endereço, categoria e imagens associadas (como logotipos ou fotos).

Tecnologia utilizada: **React Native**

2. Requisitos Funcionais

2.1. Cadastro de Fornecedores

- O aplicativo permite o cadastro de fornecedores com as seguintes informações:
 - Nome
 - Endereço
 - Contato
 - Categoria de produtos fornecidos
- O formulário de cadastro é simples e direto, utilizando campos de entrada do tipo `TextInput`.

2.2. Listagem de Fornecedores

- Os fornecedores cadastrados são listados em uma interface amigável.
- Cada fornecedor exibe:
 - Nome
 - Categoria
 - Imagem associada (logotipo ou foto)
- A listagem pode ser filtrada por categoria ou localização, caso o sistema de filtragem esteja implementado no futuro.

2.3. Associação de Imagens

- O aplicativo permite que o usuário associe uma imagem ao perfil do fornecedor.
- Imagens podem ser logotipos ou fotos dos fornecedores, e são exibidas ao lado das informações de cadastro.

2.4. Experiência de Usuário

- O design foi pensado para ser simples e intuitivo, garantindo que os usuários consigam navegar, adicionar e editar informações de forma eficiente.
- A interface é responsiva e adaptada para dispositivos móveis.

Estrutura do Projeto

A estrutura de arquivos do projeto foi organizada da seguinte forma:

```
bash
Copiar código
/supplier-registration
├── /assets                # Imagens e recursos estáticos
├── /components            # Componentes reutilizáveis, como formulários, cards de
fornecedores, etc.
├── /screens               # Telas principais do aplicativo (ex: Cadastro, Listagem
de Fornecedores)
├── /navigation            # Navegação entre telas
├── /services              # Lógica de comunicação com APIs (caso o app se conecte a
um backend)
├── /App.js               # Arquivo principal que inicializa o aplicativo
├── /package.json          # Dependências e scripts do projeto
└── README.md             # Documentação e instruções do projeto
```

4. Tecnologias Utilizadas

- **React Native:** Framework principal utilizado para o desenvolvimento do aplicativo.
 - **React Navigation:** Biblioteca para gerenciamento de navegação entre telas.
 - **Axios** (ou Fetch API): Para fazer requisições HTTP, caso haja integração com um backend.
 - **Expo:** Ferramenta usada para facilitar o desenvolvimento e testes rápidos.
-

5. Instalação e Execução

5.1. Pré-requisitos

- Instalar o Node.js: <https://nodejs.org/>
- Instalar o Expo CLI (caso ainda não tenha):

```
bash
Copiar código
npm install -g expo-cli
```

5.2. Passos para rodar o projeto localmente

1. Clone o repositório:

```
bash
Copiar código
git clone <url-do-repositorio>
```

2. Acesse a pasta do projeto:

```
bash
Copiar código
cd supplier-registration
```

3. Instale as dependências:

```
bash
Copiar código
npm install
```

4. Inicie o servidor do Expo:

```
bash
Copiar código
expo start
```

5. Escaneie o QR code gerado pelo Expo no seu dispositivo para ver o aplicativo em execução.

6. Exemplos de Uso

6.1. Cadastro de Fornecedor

O formulário de cadastro inclui campos para inserir o nome, categoria, e imagem do fornecedor. Ao preencher os campos e clicar no botão "Cadastrar", as informações são adicionadas à lista de fornecedores.

6.2. Listagem de Fornecedores

Na tela de listagem, todos os fornecedores cadastrados são exibidos com as informações e imagens associadas. O usuário pode filtrar a lista por categoria.

7. Contribuindo com o Projeto

Se você deseja contribuir com o projeto, siga os seguintes passos:

1. Faça um fork do repositório.
2. Crie uma nova branch para suas alterações:

```
bash
Copiar código
git checkout -b minha-branch
```

3. Faça suas alterações e commit:

```
bash
Copiar código
git commit -am 'Adicionando novas funcionalidades'
```

4. Envie suas alterações para o repositório remoto:

```
bash
```

```
Copiar código  
git push origin minha-branch
```

5. Abra um pull request explicando as mudanças realizadas.
-

8. Licença

Este projeto é licenciado sob a Licença MIT.

9. Considerações Finais

Este projeto visa criar um aplicativo funcional e eficiente para a empresa "Meeting", permitindo o cadastro, visualização e gerenciamento de fornecedores de forma prática e intuitiva. O código está estruturado para facilitar futuras implementações e melhorias.