

Criação de Endpoints utilizando Blueprints



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

SENAI

<LAB365>

AGENDA

- O que é uma Blueprint?
- O que são endpoints?
- Aplicação prática com Flask utilizando Blueprints

O que é uma Blueprint

As Blueprints são aplicações em Flask que se acoplam em uma aplicação principal.

O que são endpoints?

Um endpoint de um web service é a URL onde seu serviço pode ser acessado por uma aplicação cliente.

Aplicação prática com Flask utilizando Blueprints

- Baseado no código da aula passada (26/07/2022), dentro da pasta src/app iremos criar uma pasta chamada **controllers**, que será responsável por nossas funcionalidades.
- Dentro da pasta controllers, iremos criar o arquivo **technologies.py** e iremos instanciar a Blueprint e utilizaremos o código abaixo neste arquivo:

```
from flask import Blueprint
```

```
technology = Blueprint('technology', __name__, url_prefix="/technology")
```

Aplicação prática com Flask utilizando Blueprints

- Nessa etapa, iremos criar 2 rotas (endpoints) na aplicação para podermos montar nossos primeiros métodos, este código irá abaixo do código anterior:

```
@technology.route("/", methods=['GET'])  
def list_all_technologies():  
    return {"data": ["Java", "Javascript", "Python"]}  
  
@technology.route("/", methods=['POST'])  
def add_new_technology():  
    return {"data": ["Java", "Javascript", "Python"]}
```

Aplicação prática com Flask utilizando Blueprints

Fizemos a configuração inicial dos controllers, porém por que até o momento nossa aplicação não está conseguindo acessar as rotas?



Aplicação prática com Flask utilizando Blueprints

- Para que o Flask utilize as Blueprints montadas, temos que instancia-las dentro da nossa aplicação, iremos criar uma pasta dentro do src/app chamado routes e nessa pasta iremos criar um arquivo `__init__.py`;
- Neste arquivo, iremos criar uma função para instanciar nos Blueprints conforme no código abaixo;

```
from src.app.controllers.technologies import technology

def routes(app):

    app.register_blueprint(technology)
```


Aplicação prática com Flask utilizando Blueprints

- Por fim, no arquivo `__init__.py` da pasta `app`, iremos importar as rotas da aplicação, e iremos instanciar o app do Flask como argumento da função.

```
from src.app.routes import routes #Junto com as outras importações

routes(app) # Após a parte de configuração
```



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

OBRIGADO!



<LAB365>