

SCRUM

DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

SENAI

<LAB365>

AGENDA

- Cerimônias no Scrum
- Artefatos gerados pelo Scrum
- Simulação de uma Sprint

Papéis

● Scrum Master

● Product Owner

● Time

Cerimônias

● Sprint Planning

● Sprint

● Daily Scrum

● Review Meeting

● Retrospective Sprint

Artefatos

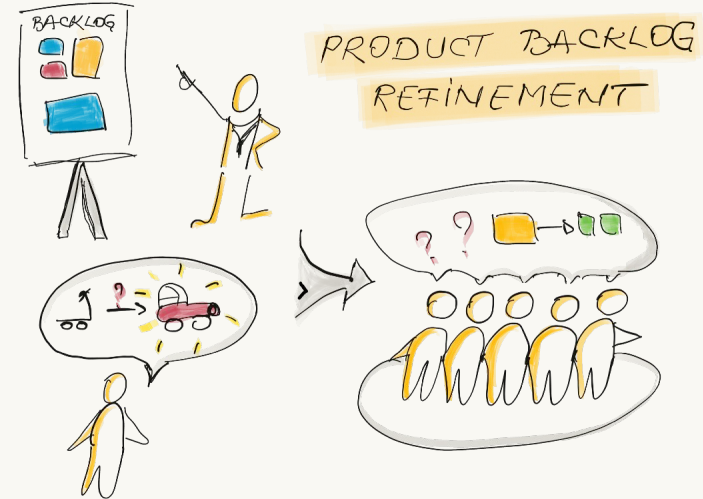
● Product Backlog

● Sprint Backlog

● Entrega

CERIMÔNIAS - REFINEMENT

- Momento em que o time Scrum realiza uma análise das atividades a serem levadas para a próximas iterações;
- Refinar atividades;
- Esclarecer dúvidas sobre determinadas atividades;



Fonte: [Refinement Q&A](#)

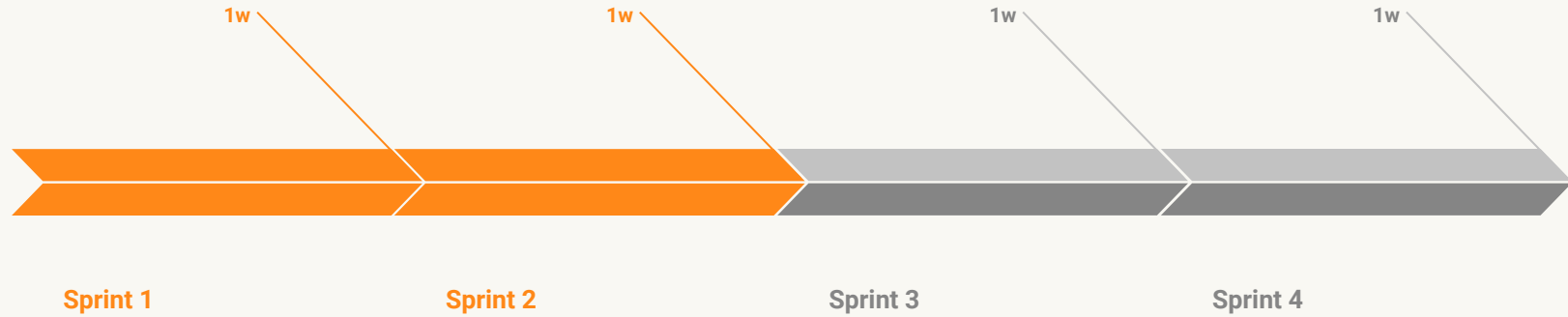
CERIMÔNIAS - SPRINT PLANNING

- Marco inicial de uma nova sprint;
- Planejamento para a próxima sprint;
- No planejamento da sprint, são selecionadas as atividades do Backlog de Produto que devem ser realizadas durante a sprint;
- Assim, na reunião de planejamento, é formado o “Backlog da Sprint”.
- Também são definidas as estratégias que serão utilizadas, e feito uma estimativa de tempo/pontuação para importância/dificuldade das tarefas.

CERIMÔNIAS - SPRINT



Product
Backlog



CERIMÔNIAS - DAILY

- Reunião diária;
- O ideal é que seja a primeira reunião do dia;
- Objetiva disseminar conhecimento sobre o que foi realizado no dia anterior, identificar impedimentos e priorizar as tarefas do dia.
- 3 perguntas guiam a fala de cada participante de uma “daily”:
 - O que fiz ontem?
 - O que irei fazer hoje?
 - Existe algum impedimento?
- Dessa forma, toda a equipe tem uma boa noção do andamento do projeto, e fica mais fácil identificar rapidamente gargalos e se reorganizar para eliminá-los.

CERIMÔNIAS - REVIEW MEETING

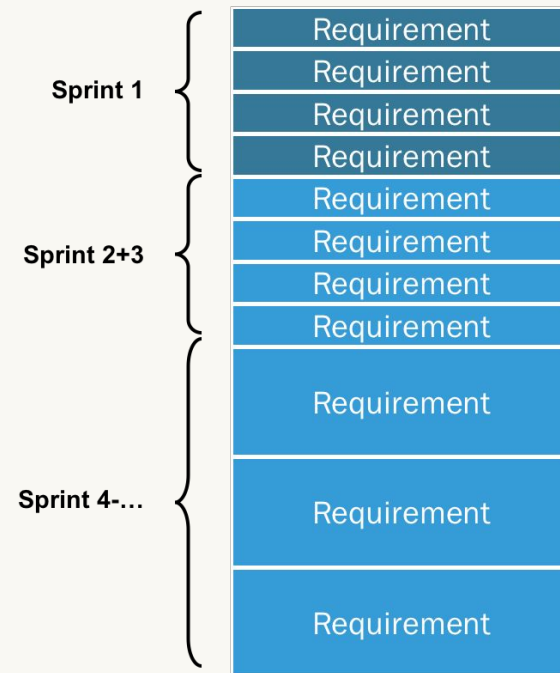
- Reunião de revisão;
- Apresentar o que foi feito durante a sprint;
- Apresentar métricas da sprint;
- Identificar atividades em atraso na sprint, e entender o motivo;

CERIMÔNIAS - RETROSPECTIVE

- Reunião guiada por um facilitador;
- Geralmente levantamos pontos a fazer, positivos, negativos e de atenção que aconteceram na sprint;
- Ajuda o time a melhorar no longo prazo;
- Debater o tempo inteiro;

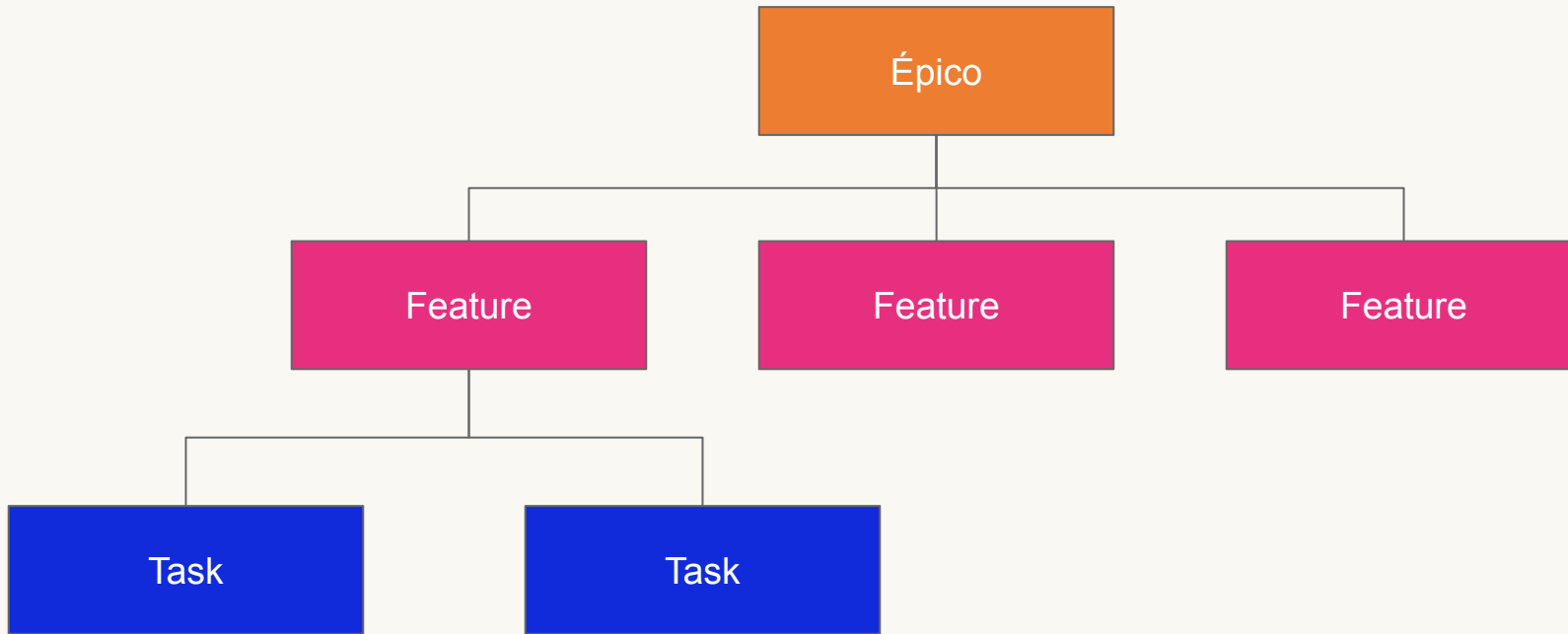
ARTEFATOS - PRODUCT BACKLOG

- Lista contendo todas as funcionalidades desejadas para o produto;
- Organização a longo prazo;
- Flexibilidade de escopo;



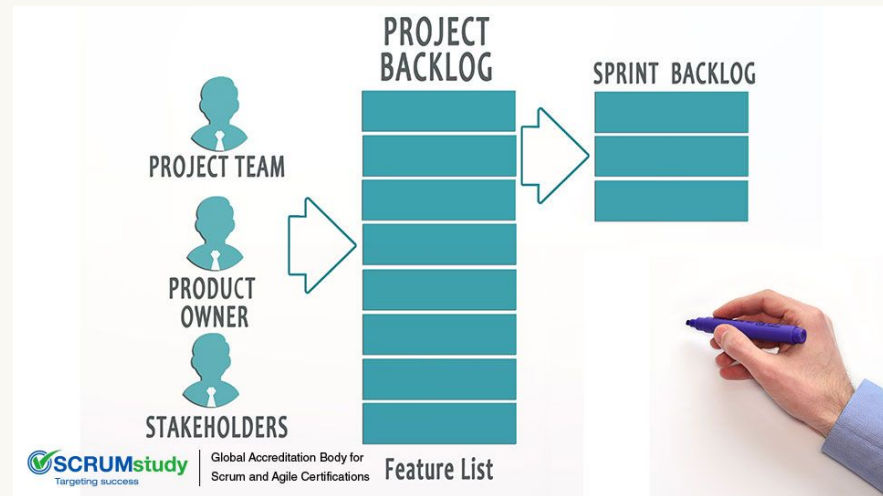
Fonte: [Product Backlog](#)

ARTEFATOS - PRODUCT BACKLOG



ARTEFATOS - SPRINT BACKLOG

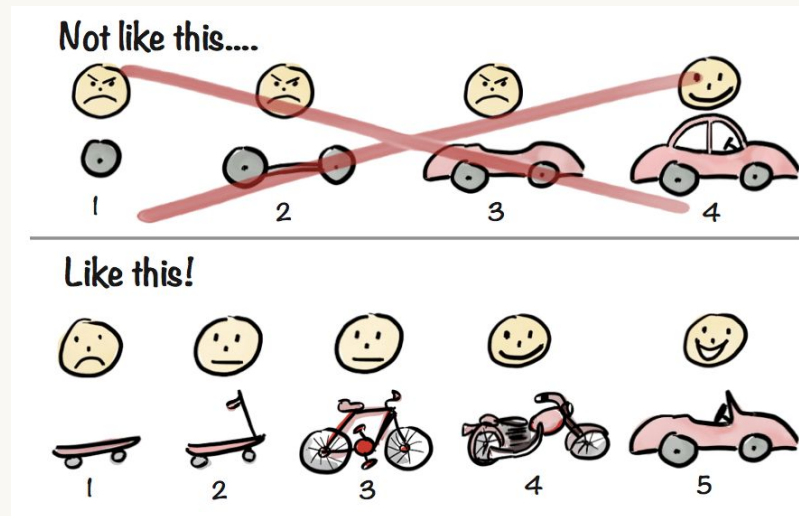
- Lista de atividades que o time decide levar para a Sprint;
- Cada atividade possui uma pontuação de esforço;
- Essas atividades serão desenvolvidas na Sprint e ao final terá que passar por uma avaliação a partir do critério de aceite da mesma.



Fonte: [Sprint Backlog](#)

ARTEFATOS - ENTREGAS

- Entregas gradativas (Incremento do produto);
- Entregas rápidas devido ao fato das interações terem um tempo pré-determinado;
- Maior satisfação do cliente;



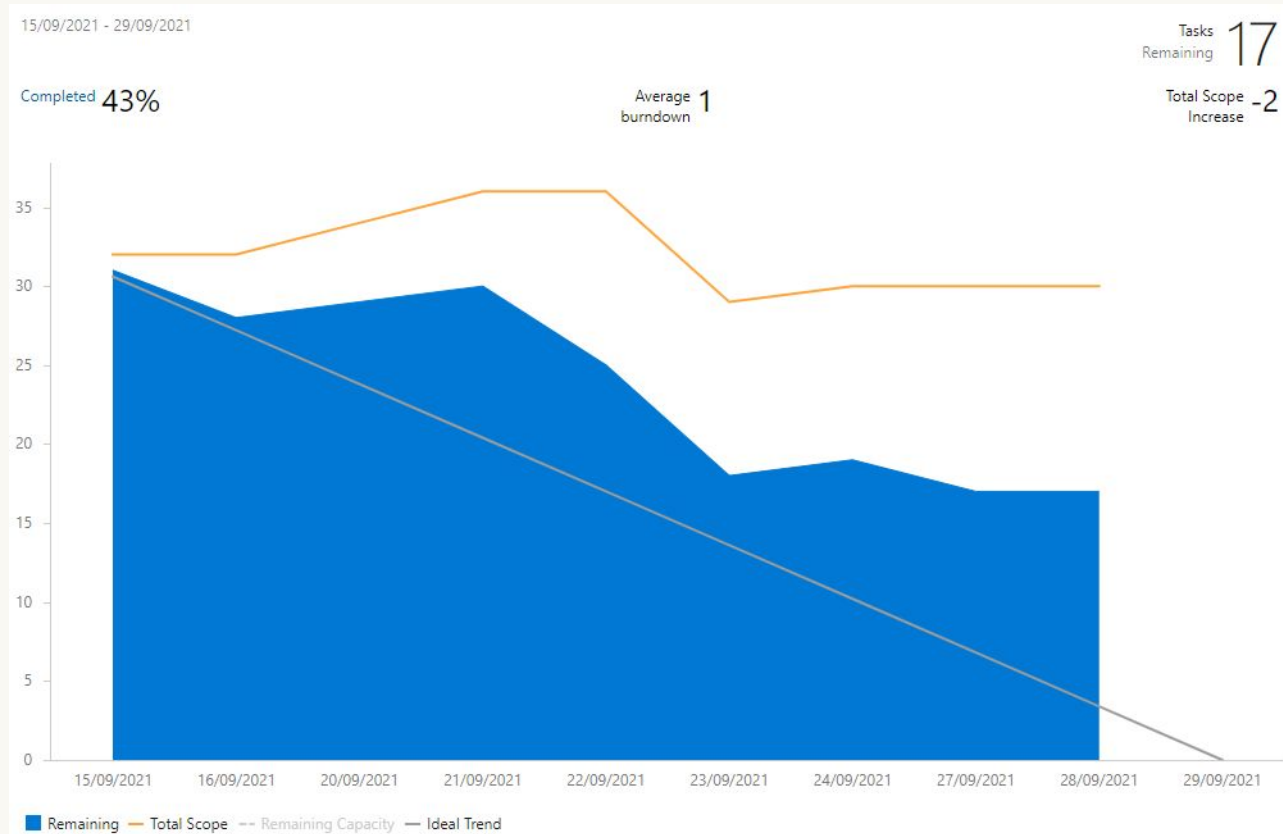
Fonte: [Product Increment](#)

ARTEFATOS - BURNDOWN CHART

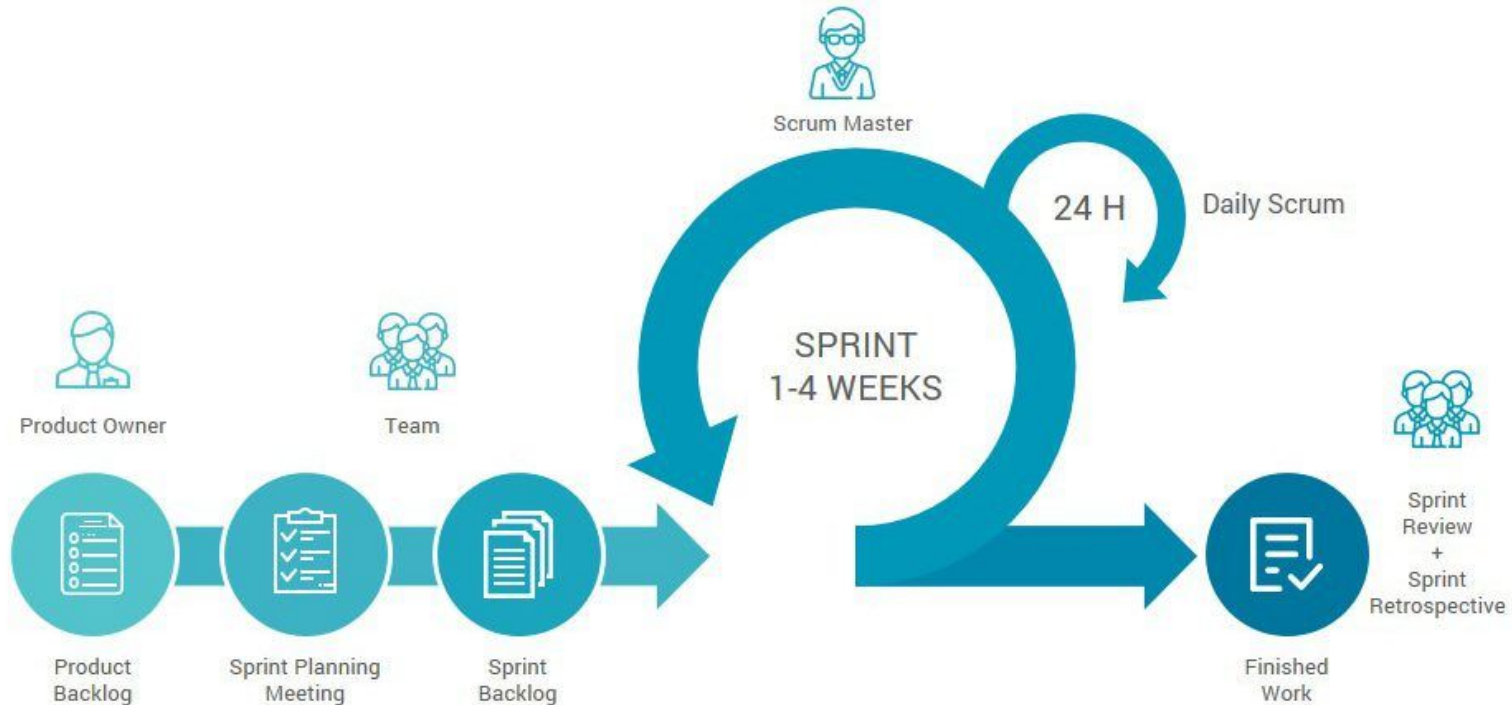


Fonte: [Burndown Chart](#)

ARTEFATOS - BURNDOWN CHART



FLUXO DE UM PROJETO COM SCRUM



QUIZ 4

Acessem o link:

www.kahoot.it

Ou leiam o QR Code:



Game PIN: **Informado no Chat**



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

OBRIGADO!



<LAB365>