

Metodologias Ágeis

DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

SENAI

<LAB365>

- Natan Nascimento Oliveira Matos
- Data & Software Engineer @ XP Inc.
- Background em Engenharia de Software e Dados



LinkedIn



GitHub



MOMENTO DE APRESENTAÇÃO

- Qual é o seu nome?
- De onde está falando?
- Qual o motivo por ter escolhido a carreira de tecnologia?
- Qual o seu conhecimento em metodologias ágeis?

AGENDA

- Introdução a Metodologias Ágeis
- Principais Metodologias Ágeis
- Introdução ao Scrum
- Aplicabilidade do Scrum
- Papéis no Scrum

ALGUMAS OBSERVAÇÕES

- Participação
- Saber trabalhar em equipe; boa comunicação
- Saber ajudar e ser ajudado; dividir tarefas; delegar
- Software não se faz sozinho

ALGUMAS OBSERVAÇÕES

- Cada um tem sua bagagem, cada um tem seu tempo
- Praticar, resolver exercícios/desafios
- Tempo limitado em cada aula, acesse os conteúdos complementares
- Links/livros da bibliografia

ALGUMAS OBSERVAÇÕES

- Interaja!
- Faça comentários, acrescente informações
- Me corrija
- Anote!
 - Papel ou meio digital

QUIZ 1

Acessem o link:

www.kahoot.it

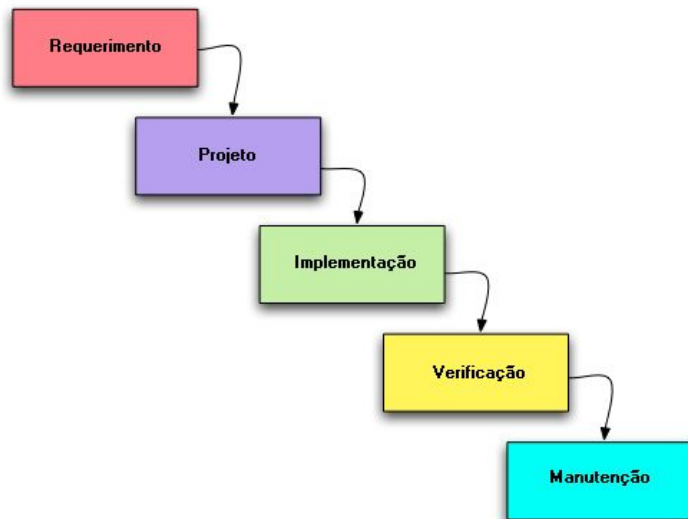
Ou leiam o QR Code:



Game PIN: **Informado no Chat**

METODOLOGIAS ÁGEIS: ORIGEM

- A indústria de desenvolvimento de software estava com sérias dificuldades em seus projetos;
- Oposição ao chamado “Modelo em Cascata” (Waterfall Model)



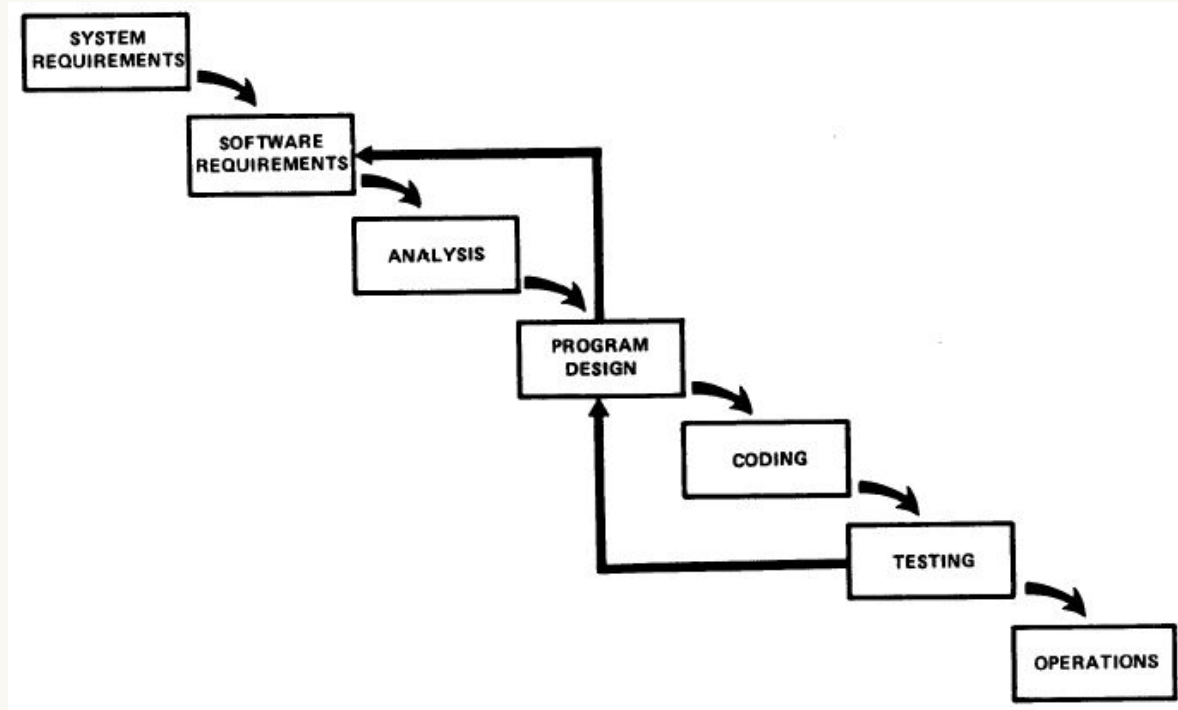
Fonte: [Wikipedia: Modelo em cascata](#)

METODOLOGIAS ÁGEIS: ORIGEM

- Desde o surgimento do termo, na década de 1970, o modelo em cascata já foi apontado como problemático, pela falta de flexibilidade.
- Winston W. Royce, considerado o “pai” do modelo, apresentou-o originalmente como um modelo falho, pois era muito linear e não previa revisões de etapas anteriores.
- Ele defendia um modelo mais “iterativo”, com retornos a etapas anteriores para revisão do trabalho.
- Apesar de deixar claro em seu artigo que o modelo sem iterações era “arriscado e convidativo a falhas”, foi esse modelo que se popularizou.

METODOLOGIAS ÁGEIS: ORIGEM

- Modelo iterativo proposto por Royce em 1970:



Fonte: [Wikipedia: Winston W. Royce](#)

- XP: Extreme Programming surge em meados da década de 90.
- Nos anos 2000, a comunidade de XP se reúne para discutir um pouco sobre o método.
- Em 2001, o Robert Cecil Martin (Tio Bob) reúne a comunidade novamente.
- Criação do Manifesto Ágil em 2001.



Acesse o Manifesto Ágil

MANIFESTO ÁGIL - VALORES

- “[...] Valorizar:
- **Indivíduos e interações** mais que *processos e ferramentas*.
- **Software em funcionamento** mais que *documentação abrangente*.
- **Colaboração com o cliente** mais que *negociação de contratos*.
- **Responder a mudanças** mais que *seguir um plano.*”

MANIFESTO ÁGIL - PRINCÍPIOS

- 1. Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.
- 2. Mudanças nos requisitos são bem-vindas, mesmo tardiamente no desenvolvimento. Processos ágeis tiram vantagem das mudanças visando vantagem competitiva para o cliente.
- 3. Entregar frequentemente software funcionando, de poucas semanas a poucos meses, com preferência à menor escala de tempo.
- 4. Pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto por todo o projeto.

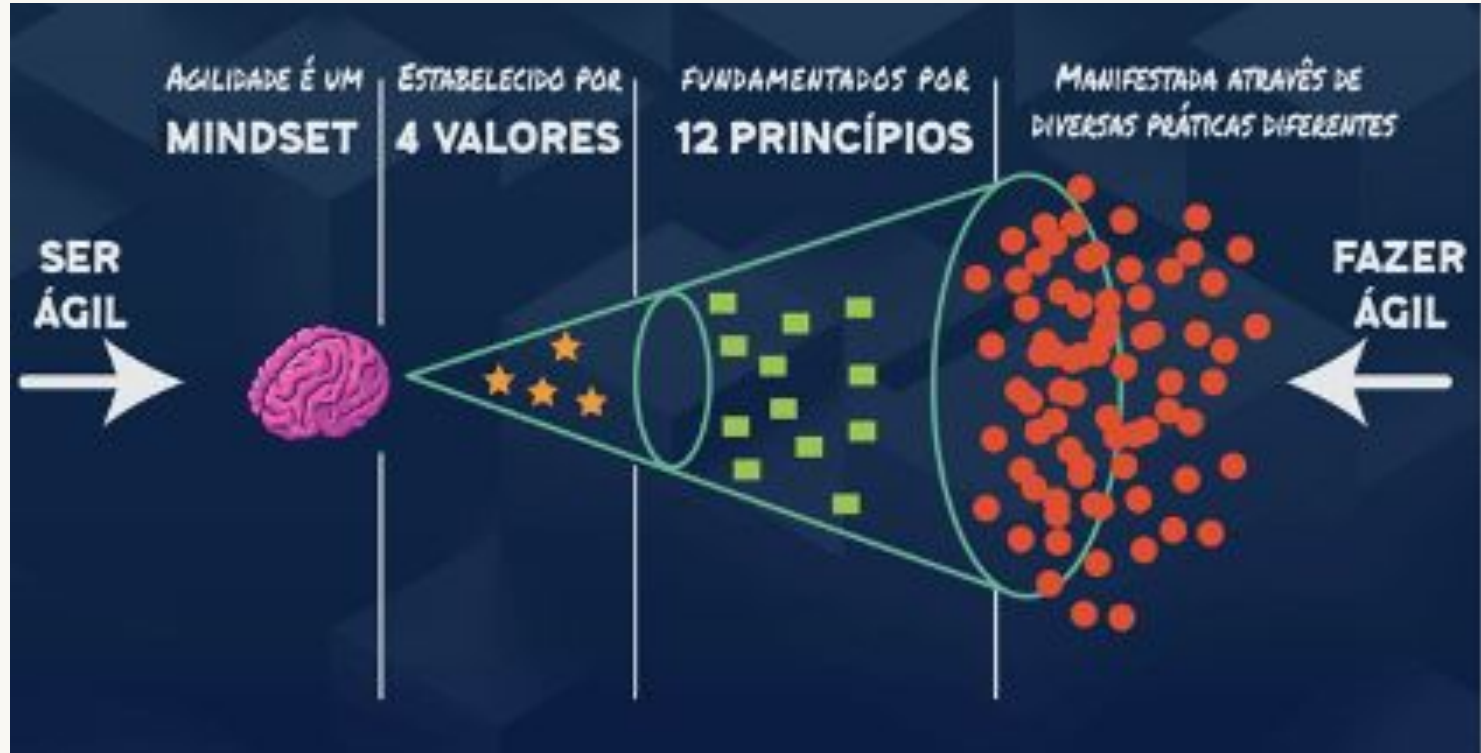
MANIFESTO ÁGIL - PRINCÍPIOS

- 5. Construa projetos em torno de indivíduos motivados. Dê a eles o ambiente e o suporte necessário e confie neles para fazer o trabalho.
- 6. O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é através de conversa face a face.
- 7. Software funcionando é a medida primária de progresso.
- 8. Os processos ágeis promovem desenvolvimento sustentável. Os patrocinadores, desenvolvedores e usuários devem ser capazes de manter um ritmo constante indefinidamente.

MANIFESTO ÁGIL - PRINCÍPIOS

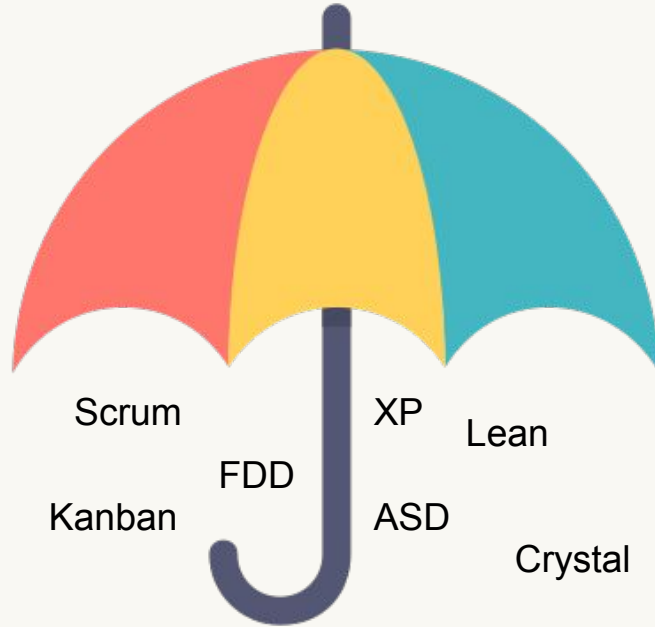
- 9. Contínua atenção à excelência técnica e bom design aumenta a agilidade.
- 10. Simplicidade - a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado - é essencial.
- 11. As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de equipes auto-organizáveis.
- 12. Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento de acordo.

MANIFESTO ÁGIL



Fonte: [Estrutura do Manifesto Ágil](#)

MÉTODOS ÁGEIS



QUIZ 2

Acessem o link:

www.kahoot.it

Ou leiam o QR Code:



Game PIN: **Informado no Chat**

SCRUM

DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

SENAI

<LAB365>

- O Scrum é um dos frameworks ágeis mais populares:
 - É Adaptável;
 - É Iterativo;
 - É Rápido;
 - É Flexível;
- Uma metodologia eficiente projetada para fornecer um valor significativo de forma rápida durante todo o projeto.

PILARES

Transparência

Transparência dos processos, requisitos de entrega e status.

Inspeção

Inspeção constante de tudo o que está sendo feito.

Adaptação

Adaptação, tanto do processo, quanto a capacidade do produto de suportar mudanças.

Papéis

● Scrum Master

● Product Owner

● Time

Cerimônias

● Sprint Planning

● Sprint

● Daily Scrum

● Review Meeting

● Retrospective Sprint

Artefatos

● Product Backlog

● Sprint Backlog

● Entrega

PAPÉIS: PRODUCT OWNER

- Compreender plenamente as preocupações dos clientes ou stakeholders com assuntos que envolvem a justificativa de negócio, qualidade, mudanças e aspectos de risco associados com os projetos;
- Definir histórias e priorizar o backlog de um produto ou projeto;
- Manter a integridade conceitual das novas funcionalidades;
- Responsável pela qualidade final das entregas;



PAPÉIS: SCRUM MASTER

- Líder da equipe Scrum;
- Defender o projeto e o time;
- Fornecer suporte à equipe durante o planejamento e a execução da Sprint;
- Assegurar o cumprimento dos princípios ágeis;
- Ajudar a equipe a superar qualquer barreira e realizar uma entrega bem sucedida.

PAPÉIS: TIME SCRUM

- Time multidisciplinar, colaborativo e auto-organizável;
- Tamanho do time varia de 5 a 9 pessoas;
- O time trabalha junto para completar com sucesso um Sprint;
- União e foco em melhoria contínua;



Fonte: [Time Scrum](#)

QUIZ 3

Acessem o link:

www.kahoot.it

Ou leiam o QR Code:



Game PIN: **Informado no Chat**



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

OBRIGADO!



<LAB365>