Herança e Polimorfismo



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira





AGENDA

- Revisão
- Herança e Polimorfismo

Herança

Herança é a habilidade de construir novas classes baseando-se em classes já existentes.

Maior benefício: reutilização de código.

Herança

```
• • •
class Animal {
  constructor(nome){
   this.nome = nome;
   this.sede = 100;
   this.barriga = [];
  beber(){
   this.sede -= 10;
   return this.sede;
  comer(comida){
   this.barriga.push(comida);
   return this.barriga;
class Cachorro extends Animal {
 constructor(nome, raca){
   super(name);
   this.raca = raca;
  latir(){
   console.log("Au au!");
```

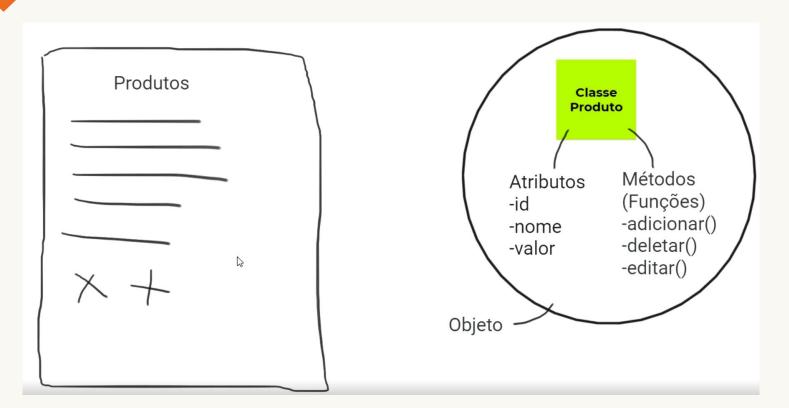
Polimorfismo é a capacidade do programa em detectar a classe real de um objeto e chamar sua implementação, mesmo quando seu tipo real é desconhecido no contexto atual.

É a capacidade que uma classe filho tem de alterar a implementação de algo que herdou da classe pai.

```
• • •
class A
  display()
    console.log("A is invoked<br>");
class B extends A
  display()
    console.log("B is invoked");
```

Mão na Massa!

Vamos desenvolver um sistema de cadastro de produtos utilizando alguns conceitos aprendidos em Programação Orientada a Objetos.



Material Complementar

Herança -

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Objects/Classes in JavaScript

Polimorfismo -

https://medium.com/@nicolasbontempo/programando-javascript-orientado-a-objetos-87b1e98a f6e4#:~:text=4.,nomes%20mas%20com%20diferentes%20comportamentos.

DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

OBRIGADO!





<LAB365>