Introdução ao Javascript



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira





AGENDA

- Revisão
- Operadores Aritméticos

- + (soma)
- - (subtração)
- * (multiplicação)
- / (divisão)
- % (resto da divisão)

```
var n = 3;
```

console.log(n = n += 4);

- 3 + 4 * 2 = ?
- 1 + 4/2 = ?
- 6 3 % 3 = ?

• Ordem de precedência de operadores

$$(3 + 4) * 2 = ?$$

$$(1 + 4) / 2 = ?$$

$$(6 - 3) \% 3 = ?$$

Precedência de operadores:

Quais são executados primeiro?

"()" o que está entre parênteses tem a maior prioridade.

"**" em seguida, potência.

"*", "/", "%" multiplicação, divisão e resto: estão no mesmo nível. Se houver mais de um na mesma linha, executa na ordem em que aparecem (da esquerda para a direita).

"+", "-" soma e subtração são sempre os últimos.

```
"=" atribui um valor a uma variável

var nome = "João Victor";

var idade = 30;

idade = idade + 1;

ou seja: a partir dessa linha, a variável "idade" vai guardar o valor que ela possuía anteriormente + 1.
```

```
Idade +1:

idade = idade + 1;

console.log(idade = idade + 1);

Idade -1:
 idade = idade - 1;

console.log(idade -= 1);
```

```
var preco = 25.90;
preco *= 0.8;
preco /= 2;
preco %= 3;
console.log(preco *= 0.8);
```

```
incremento:

idade++;
++idade;

decremento:

idade--;
--idade;
```

- >
- <
- >=
- <=
- ==
- !=

- > "maior que"
- < "menor que"
- >= "maior ou igual a"
- <= "menor ou igual a"
- == "igual a"
- != "diferente de"

- 5 > 3 (?)
- 5 < 3 (?)
- 5 >= 5 (?)
- 8.1 <= 8 (?)
- 8 == 7 (?)
- 7!=7(?)

```
var num1 = 5;
var num2 = 3;
```

console.log(num1>num2)

5 > 3 (true)

5 < 3 (false)

5 >= 5 (true)

8.1 <= 8 (false)

8 == 7 (false)

7 != 7 (false)

```
console.log(2 == 2);
```

Por que?

```
2 == 2 (true)
```

2 == '2' (true) não considera o tipo de dado chamamos de "igualdade"

2 === '2' (false) considera o tipo de dado chamamos de "igualdade estrita"

```
console.log(2 != '2');
2 != 2 (false)
2 != '2' (false)
não considera o tipo
chamamos de "desigualdade"
2 !== '2' (true)
considera o tipo
chamamos de "desigualdade estrita"
2 !== 2 (false)
```

```
! "negação"
```

&& "E lógico"

|| "OU lógico"

!true = false

!false = true

```
var b = false;
console.log(a && b);
console.log(!(a && b)); resultado invertido
true && true = true
true && false = false
false && true = false
false && false = false
```

```
var a = true;
var b = false;
console.log(a || b);
true || true = true
true || false = true
false || true = true
false | | false = false
```

Ordem de Precedência:

1°!

2° &&

3° ||

Operações

Ordem de Precedência:

1º aritméticos

2º relacionais

3º lógicos

ENIGMAS

Ordem de Precedência:

1º aritméticos

2º relacionais

3º lógicos

Operador Ternário

```
var media = 5;
console.log(media >= 7.0? "Aprovado" :
"Reprovado");
```

ENIGMA: Operador Ternário

```
var res = X % 2 == 0? 5: 9;
console.log(res);
```

Mão na massa!

Atividade em grupo

```
//operações básicas console.log(10 + 25); console.log(num1 - 50); console.log(num1 * 2); console.log(num1 / 5); //operações adicionais console.log(++num1); //incrementa console.log(--num1); //decrementa
```

Atividade em grupo

```
Grupo B:

//criando booleanos (verdadeiro ou falso)

const ehMaiorDeldade = true;

console.log(ehMaiorDeldade);
```

```
const resultado2 = 5 / 4 //calculando resto da divisão const resto = 5 % 4 console.log(resto);
```

Calculadora simples no console

```
var num1 = 4;
var num2 = 6;
var soma = num1 + num2;
var sub = num1-num2;
var mult = num1 * num2;
var div = num1 / num2;
console.log(sub);
```

Calculadora de IMC

```
//imc = massa ( em kilos ) / altura_ao_quadrado ( em metros
)

var massa = 60;
var altura = 1.73;
var imc = massa / (altura * altura );
console.log(imc);
```

Material Complementar

Expressões e Operadores em JS (pt-br):

Expressões e operadores - JavaScript | MDN

Operadores - Guia para iniciantes em JS (pt-br):

https://tableless.github.io/iniciantes/manual/js/operadores.html

DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

OBRIGADO!





