

# CSS e Responsividade

## CSS (Layout

e

DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

**SENAI**

<LAB365>

# AGENDA

- Layout Float e Position
- Responsividade

Além de estilos, CSS também posiciona os elementos na tela.  
Existem várias formas de criar Layouts com CSS:

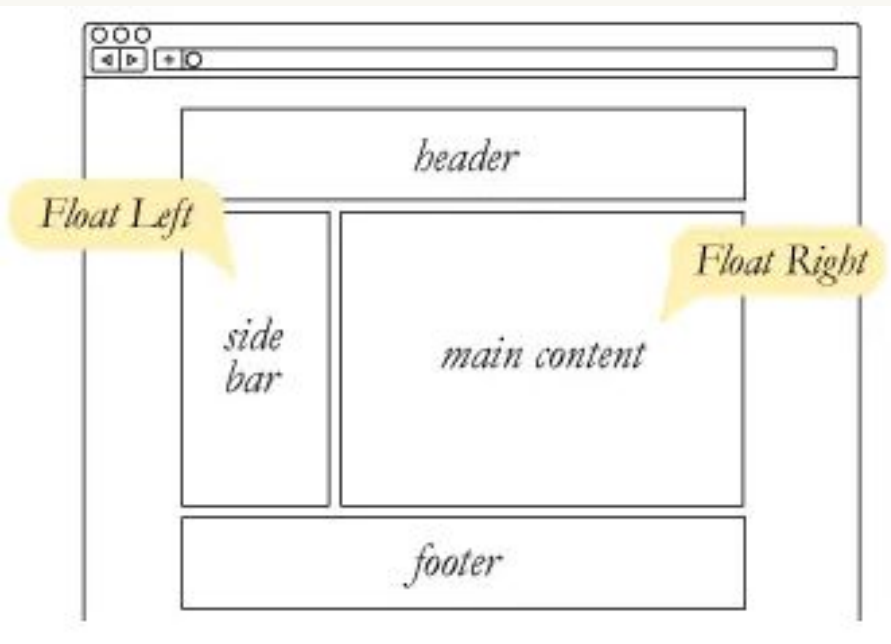
- Float
- Position
- Flexbox
- Grid

# CSS Layout - Float

- Originalmente criado para simular layouts de jornais, onde textos "contornam" imagens.
- Retira o elemento de seu fluxo normal e coloca ao lado direito/esquerdo dentro do seu contêiner, ajustando textos e elementos inline ao seu redor

# CSS Layout - Float

- Existem alguns valores para a propriedade float:  
left  
right  
none
- Também pode ser utilizado para criar layouts inteiros.



# CSS Layout - Float

- [https://www.w3schools.com/cssref/tryit.asp?filename=trycss\\_play\\_float](https://www.w3schools.com/cssref/tryit.asp?filename=trycss_play_float)

- Ainda muito utilizado para Layouts, porém já existem ferramentas mais poderosas para criar Layouts CSS:
- Flexbox
- Grid

- FLEXBOX - O layout flexível permite que os elementos responsivos dentro de um contêiner sejam organizados automaticamente, dependendo do tamanho da tela.
- GRID - O layout de grade CSS ou a grade CSS criam layouts de grade de design da Web complexos e responsivos com mais facilidade e consistência em todos os navegadores.



# CSS Layout

- [https://www.w3schools.com/css/css3\\_flexbox.asp](https://www.w3schools.com/css/css3_flexbox.asp)
- [https://www.w3schools.com/css/css\\_grid.asp](https://www.w3schools.com/css/css_grid.asp)

Remove elementos do fluxo normal do documento, posicionando de acordo com alguns valores:

- static: padrão, segue o fluxo normal.
- absolute: retira o elemento do fluxo normal e o posiciona em relação ao ancestral mais próximo. Define a distância para esse ancestral através dos atributos top, right, bottom e left.
- relative: mantém o elemento no fluxo normal, mas se utilizarmos os atributos top, right, bottom ou left, posiciona o elemento relativamente à sua posição original (que tem seu espaço preservado no documento).

- **fixed:** remove o elemento do fluxo normal e o posiciona relativamente ao contêiner inicial do documento (viewport), mantendo o elemento sempre visível, fixo nessa posição, mesmo com rolagem de tela.
- **sticky:** mantém o elemento no fluxo normal, preservando seu espaço no documento. Mas ao rolar a tela, o elemento "gruda" no viewport e se mantém sempre visível (respeitando as distâncias top/right/bottom/left).

# CSS Layout - Position

- [https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=trycss\\_position\\_static](https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=trycss_position_static)

- Termo cunhado por Ethan Marcotte em 2010
- Não é uma tecnologia separada
- Conjunto de práticas e técnicas que permite que páginas da Web alterem seu layout e aparência para se adequarem a diferentes tamanhos de dispositivos (smartphone, tablet, notebook)
- HTML e CSS são usados para, automaticamente: redimensionar, ocultar, reduzir, ampliar

- Fundamentado em três técnicas combinadas:
- grades fluidas, utilizando tamanhos relativos (% , em, vw, fr) e reposicionamento de elementos (float, flexbox, grid)
- imagens fluidas, utilizando max-width,
- `<img srcset="" sizes="">` e `<picture>`
- media query, detectando tamanhos diferentes de tela e adaptando o CSS

- `max-width`: define uma largura máxima, mas não absoluta. Assim, a imagem será reduzida, se necessário, mas nunca excederá o tamanho máximo.
- Pode ser suficiente em alguns casos, mas não em todos.
- Conteúdo pode ficar pouco visível.
- Aparelhos menores carregando imagens muito grandes sem necessidade

- srcset define o conjunto de imagens que nós iremos permitir ao navegador escolher, e qual tamanho cada imagem tem.
- A cada vírgula, escrevemos:
- nome do arquivo + espaço + largura da imagem em pixels.
- sizes define um conjunto de condições de mídia (ex.: largura da tela) e indica qual tamanho da imagem deveria ser a melhor escolha.
- A cada vírgula, escrevemos: condição de mídia + espaço + largura do espaço que a imagem vai preencher naquela condição.



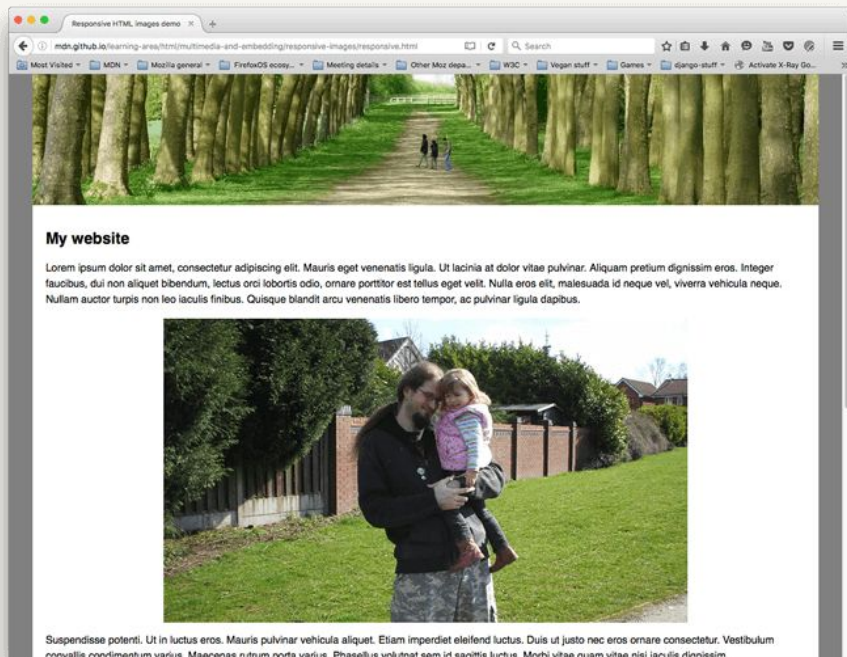
```

```

```

```

# Responsividade



- Relembrando: Defina sempre a tag meta sobre viewport!
- `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`
- Alguns navegadores mobile “mentem” sobre sua largura,
- e carregam as páginas com uma largura muito maior.
- A utilização dessa linha no HTML força esses navegadores
- a adotarem a sua largura real para carregarem as páginas.

- Relembrando: Defina sempre a tag meta sobre viewport!
- `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`
- Alguns navegadores mobile “mentem” sobre sua largura,
- e carregam as páginas com uma largura muito maior.
- A utilização dessa linha no HTML força esses navegadores
- a adotarem a sua largura real para carregarem as páginas.

- Tipografia responsiva: assim como imagens, também podemos tratar responsivamente os tamanhos de fonte.
- A propriedade font-size de qualquer elemento de texto pode ser definida para diversos tamanhos de tela diferentes, utilizando media query.
- Também pode ser definida apenas uma vez utilizando,
- por exemplo, "vw".

- Media Queries são úteis quando se deseja modificar seu site/app de acordo com o tipo (all, print, screen) ou alguma característica específica (por exemplo, largura da tela).
- Se os parâmetros definidos na query forem verdadeiros, o navegador aplica os estilos definidos.

# Mão na massa!

Cabeçalho

Menu

Coluna  
Esquerda

Conteúdo

Coluna  
Direita

Rodapé

- How Floats and Clears work | <https://youtu.be/LrdkRMZhgZg>
- Entendendo sobre position no CSS | <https://youtu.be/Y7NeqpwlM2g>
- Learn CSS Position In 9 Minutes | <https://youtu.be/jx5jml0UIXU>
- srcset and sizes attributes | <https://youtu.be/2QYpkrX2N48>
- Como utilizar Media Queries para sites Responsivos | <https://youtu.be/AltqAPZzAqo>
- Learn CSS Media Query In 7 Minutes | <https://youtu.be/yU7jj3NbPdA>





# DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

**OBRIGADO!**



<LAB365>