






# 二部图基础

 Assign	
 Status	
 create	
 source	<a href="https://blog.nowcoder.net/n/0e9a713d93f54bc79739588e928f091a">https://blog.nowcoder.net/n/0e9a713d93f54bc79739588e928f091a</a>
 source2	<a href="https://zhuanlan.zhihu.com/p/270333968">https://zhuanlan.zhihu.com/p/270333968</a>

基于这篇博客讲解二部图的一些基础知识，以及常用算法

## 什么是二部图

### 二部图定义：

设 $G = (V, E)$ 是一个无向图，如果顶点 $V$ 可分割为两个相互不相交的子集 $(A, B)$ ，且图中每条边 $(i, j)$ 所关联的两个顶点 $i$ 和 $j$ 分别属于这两个不同的顶点集 $(i \in A, j \in B)$ ，则称图 $G$ 为一个二部图。

简单来说，就是就是一个顶点集 $V$ 可以分为两个完全不相交的子集，然后对于图中任一条边的两个顶点分别属于这两个子集。但是子集内部没有边。

### 二部图匹配：

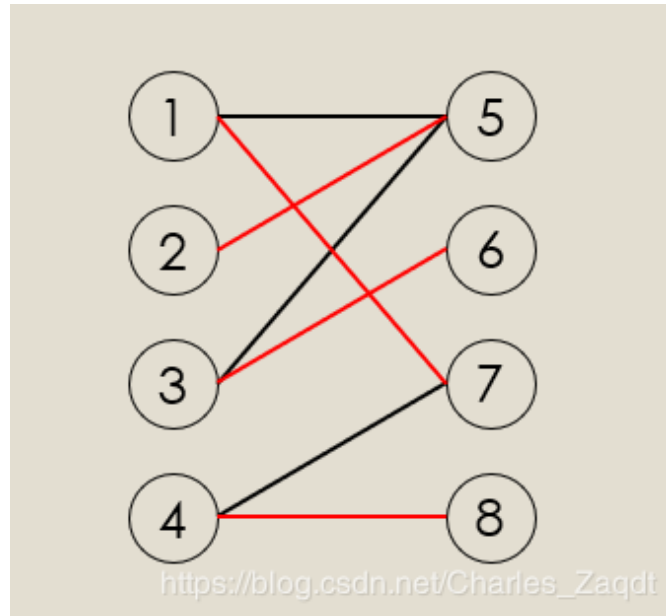
匹配：在二分图 $G$ 的子图 $M$ 的边集中，任意两条边都不依附于同一顶点，则称 $M$ 是一个匹配

极大匹配：在当前已完成匹配的情况下，无法通过增加未完成匹配的边的当时来增加匹配的边数

最大匹配：所有极大匹配当中边数最大的一个匹配

完全匹配：图中的每个顶点都和图中某条边相关联，称为完全匹配（完备匹配）

完全匹配一定是极大匹配，但是极大匹配不一定是完全匹配。



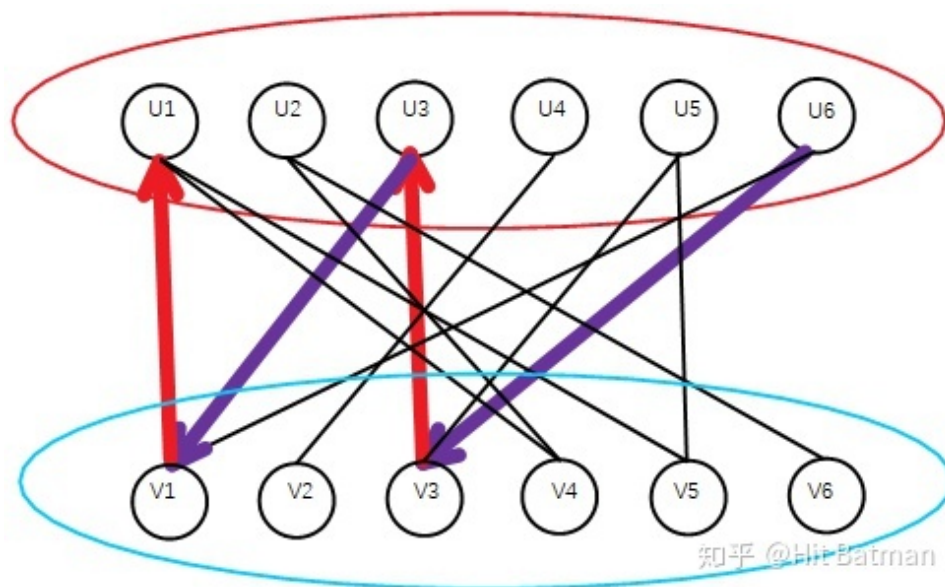
上图就是一个完全匹配

这里有一个点，既这些边都应该是**客观存在**的，而不是我们构造出来的。基于此，我们去找最大匹配的边的合集（用tuple表示）。由此引出匈牙利算法以及一些应用场景。

## 匈牙利算法

在了解匈牙利算法之前，需要给出两个路径的定义：

**交错路径：**给定图 $G$ 的某一个匹配 $M$ ，如果一条路径的边交替出现在匹配 $M$ 中和不在 $M$ 中，则称这条路径为交错路径。



如上图所示 $\{(u_6, v_3), (v_3, u_3), (u_3, v_1), (v_1, u_1)\}$ 是一条路径， $\{(u_1, v_1), (u_3, v_3)\}$ 是一个匹配 $M$ 。

这时我们发现在路径中 $(u_6, v_3), (u_3, v_1)$ 这两个点不在匹配当中。因此这条路径就被成为交错路径。

**增广路径：**当一条交错路径的起始和终点都不在匹配边的顶上时，就是一条增广路径

有了这两条路径的定义，我们就可以理解匈牙利算法的思路：

首先，设定一个目标。

假设我们本次的目标是给集合 $U$ 中的点尽可能找到匹配

**Step 1:** 找到一个匹配 $M$ （可以为空）。依据这个匹配可以得到集合 $U$ 中为匹配的点的集合 $S$

**Step 2:** 从 $S$ 中取出一个未匹配的的点，从这个点开始寻找增广路径，得到新的增广路径 $P$

**Step 3:** 更新匹配 $M$ 。将 $M$ 和路径 $P$ 求异或，更新得到新的匹配 $M_1$

**Step 4:** 以 $M_1$ 为 $M$ ，重复**Step 2**和**Step 3**，直至将为匹配的的点 $S$ 全部取完，则可以得到此二部图的最大匹配

## KM算法 (Kuhn-Munkres Algorithm)

由匈牙利算法的推导过程我们可以看到，每个人找到的最大匹配都有可能不一样（最大匹配不唯一）。当图中没有权重时这样差异不会造成什么影响，但是在有权图中，这种差异会使匈牙利算法达到局部最优而不是全局最优。

KM算法可以用贪心算法的思路解决这一问题

首先定义**相等子图**：

每一个顶点有一个顶标，选择边权等于两顶点的顶标之和的边，组成的图称为相等子图

**相等子图的性质：**

- 1.在任意时刻，相等子图上的最大权匹配一定小于等于相等子图的顶标和
- 2.在任意时刻，相等子图的顶标即为所有顶点的顶标和
- 3.扩充相等子图后，相等子图的顶标和会减小
- 4.当相等子图的最大匹配为原图的完备匹配时，匹配边的权值和等于所有顶点的顶标和，此匹配为最佳匹配

**Step 1:** 选择顶点数较少的为X部，初始对X部的每一个顶点设置顶标，顶标的值为该点关联的最大权值，Y部的顶点的顶标为0

**Step 2:** 对于X部中每个顶点，在相等子图中利用匈牙利算法找到一条增广路径。如果没有找到，则修改顶标，扩大相等子图，继续找增广路径。当每个点都找到增广路径时，我们就找到了二部图的完备匹配。这一完备匹配为二部图的最佳匹配。

**修改顶标的策略：**

如果没有找到增广路径，但是会有交错路径，多条交错路径可以组成一个交错树。将交错树中X部的顶点顶标减去一个值 $d$ ，交错树中属于Y部的顶点顶标加上一个值 $d$ （需要计算）

之后我们会发现：

- 两端都在交错树中的边 $(i, j)$ ，其顶标和没有变化。既原来属于相等子图，现在仍属于相等子图
- 两端都不在交错树中的边 $(i, j)$ ，其顶标也没有变化。既原来不属于相等子图，现在仍不属于相等子图
- X端不在交错树中，Y端在交错树中的边 $(i, j)$ ，顶标和会增大。也就是原来不属于相等子图现在仍然不是相等子图。
- X端在交错树中，Y端不在交错树中的边 $(i, j)$ ，顶标和会减小。既原来不属于相等子图，现在可能进入了相等子图，相等子图会扩大。

如何计算 $d$ 值：

- 为了保证至少有一条边进入相等子图，可以在交错树的变种寻找顶标和边权之差最小的边，也就是 $d$ 值。

