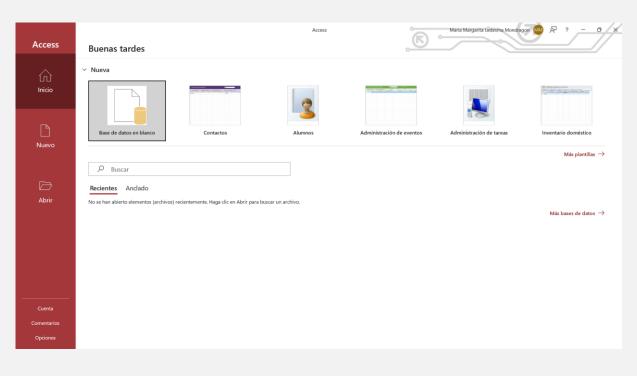
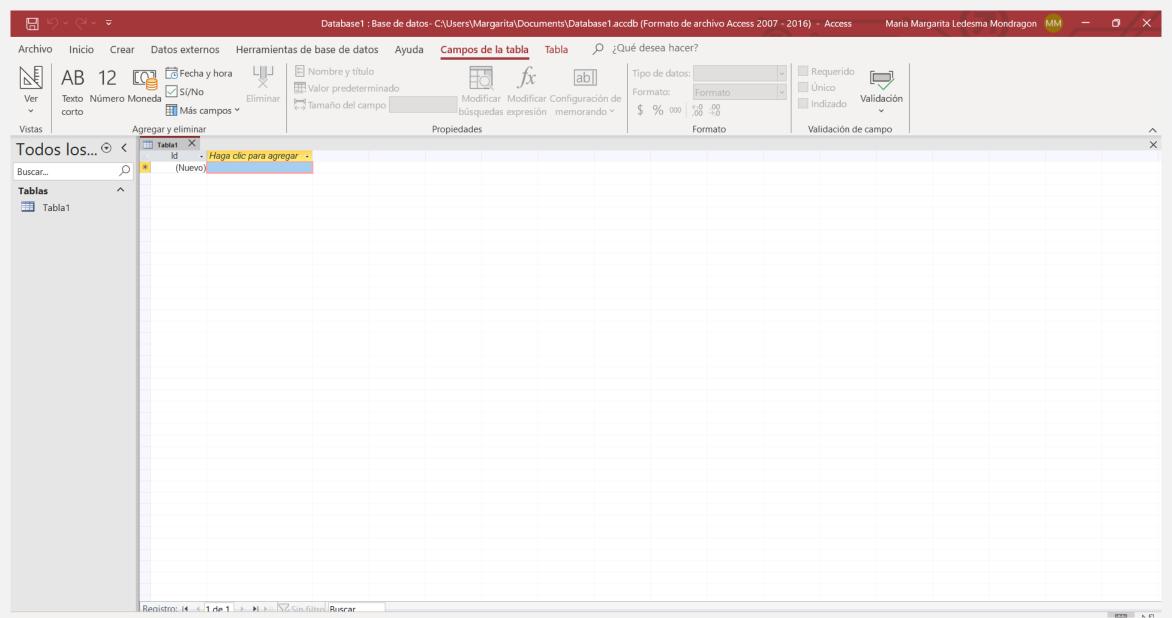
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS CARPETA TERCER PARCIAL

DE SANTIAGO LEDESMA MAYRA 6TV65

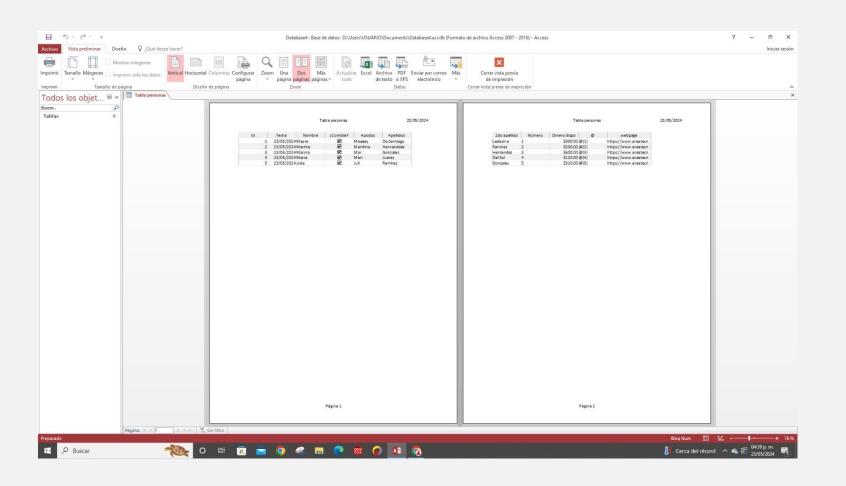
PARCIAL 3 CLASE I: CONOCIENDO ACCESS



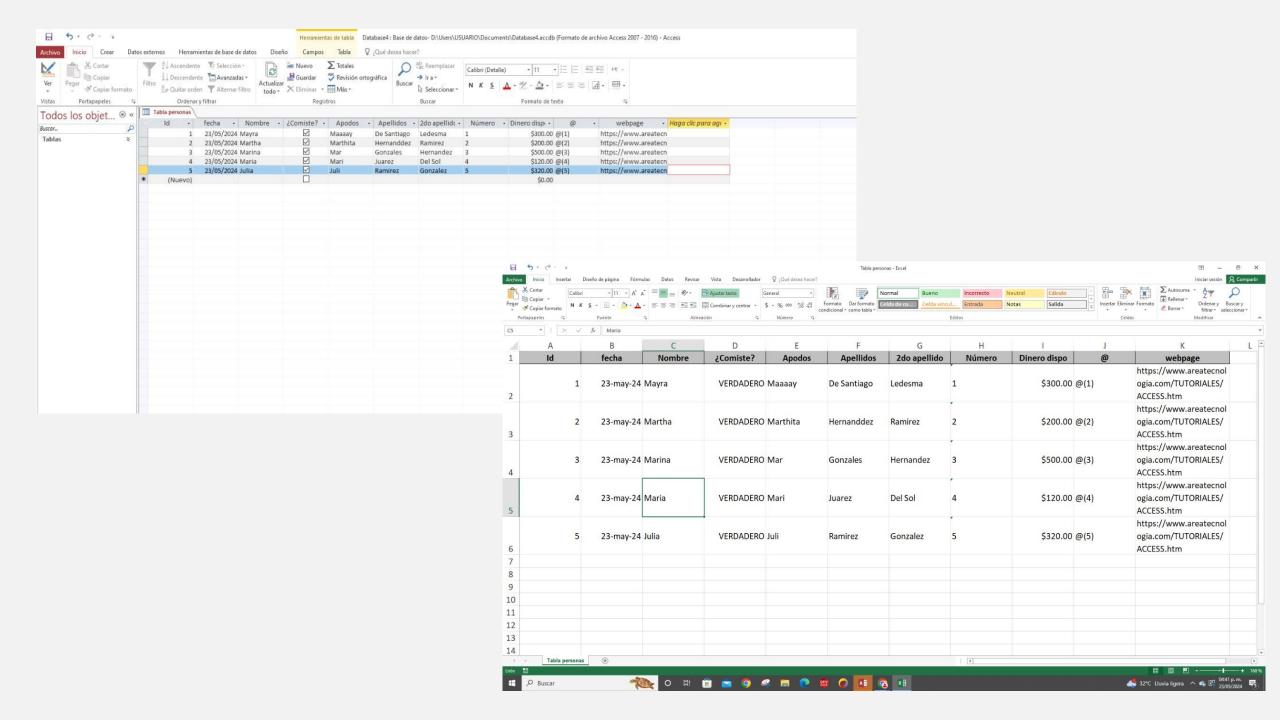
- Conocimos la plataforma Microsoft Access y nos dimos cuenta de que en ella podemos hacer diferentes cosas como bases de datos y registros.
- Iniciamos haciendo una tabla básica con información básica.



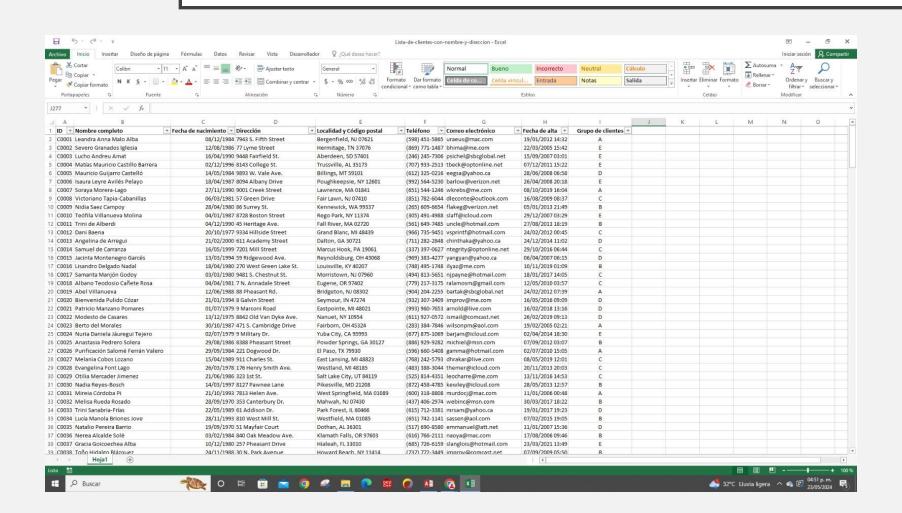
CLASE 2: BASE DE DATOS BÁSICA



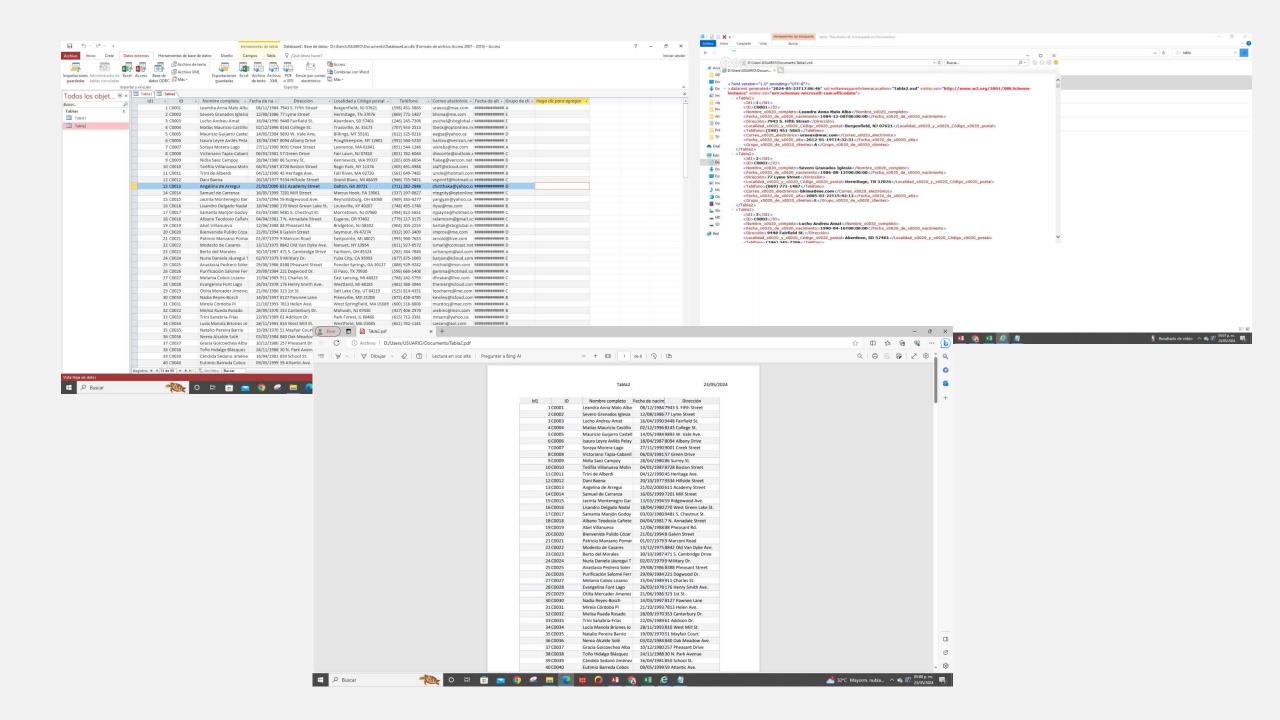
Iniciamos con una pequeña lista de nombres y direcciones, la cual mandamos a imprimir para obtener la vista de impresión, conocimos los diferentes botones con los cuales podíamos cambiar de número, letras, monedas, etc.



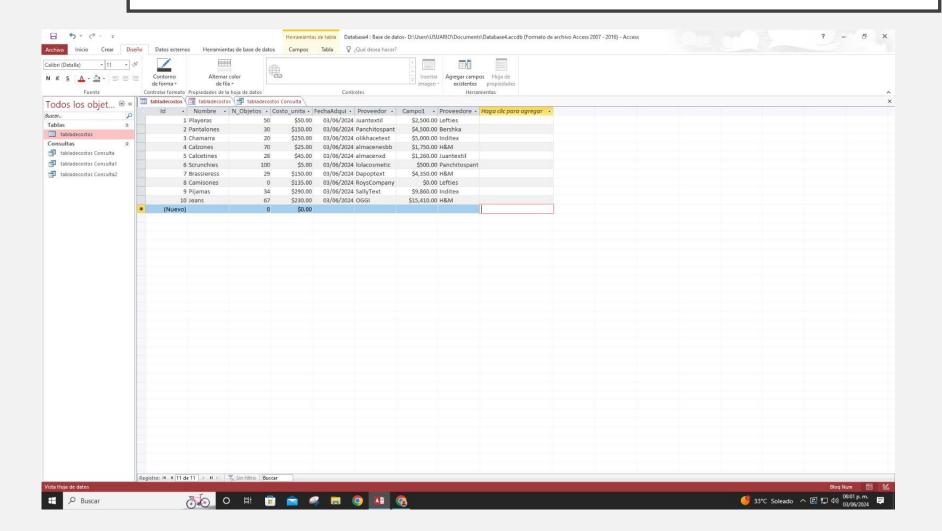
CLASE 3: PASAMOS LISTAS DE EXCEL A ACCESS



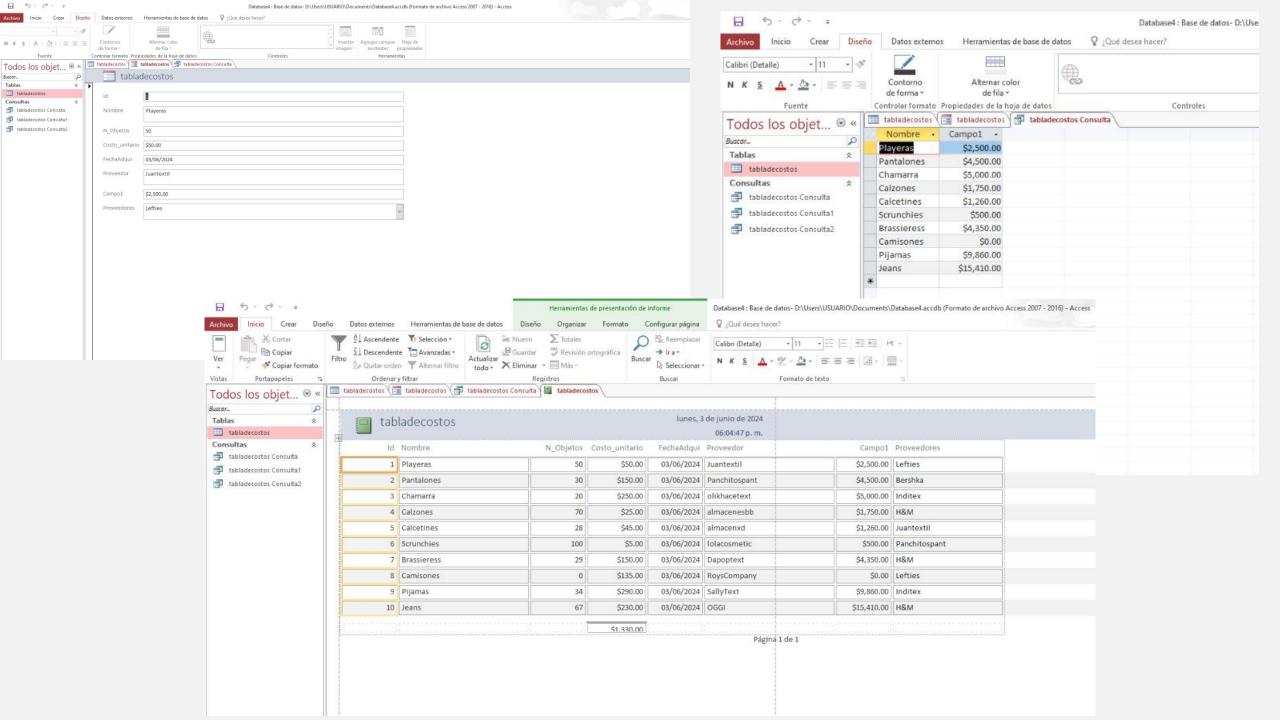
 Aquí hicimos una carpeta de información en Excel para después pasarla a Access, después mandamos a imprimir.



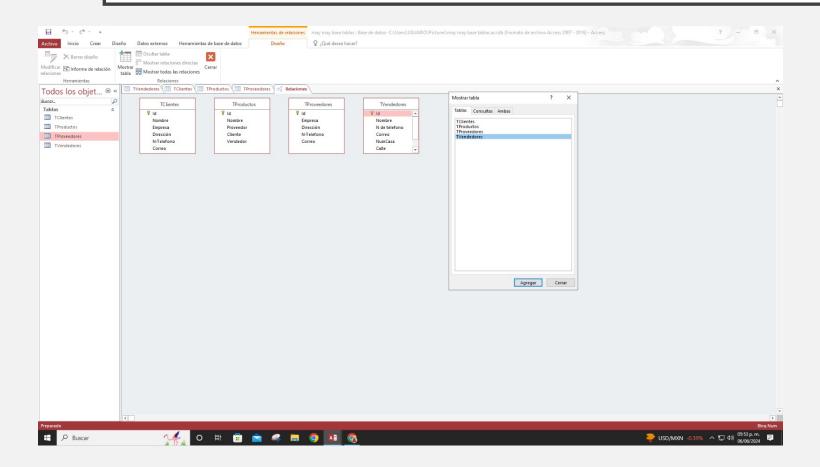
CLASE 4: HACER INVENTARIOS Y FORMULARIOS



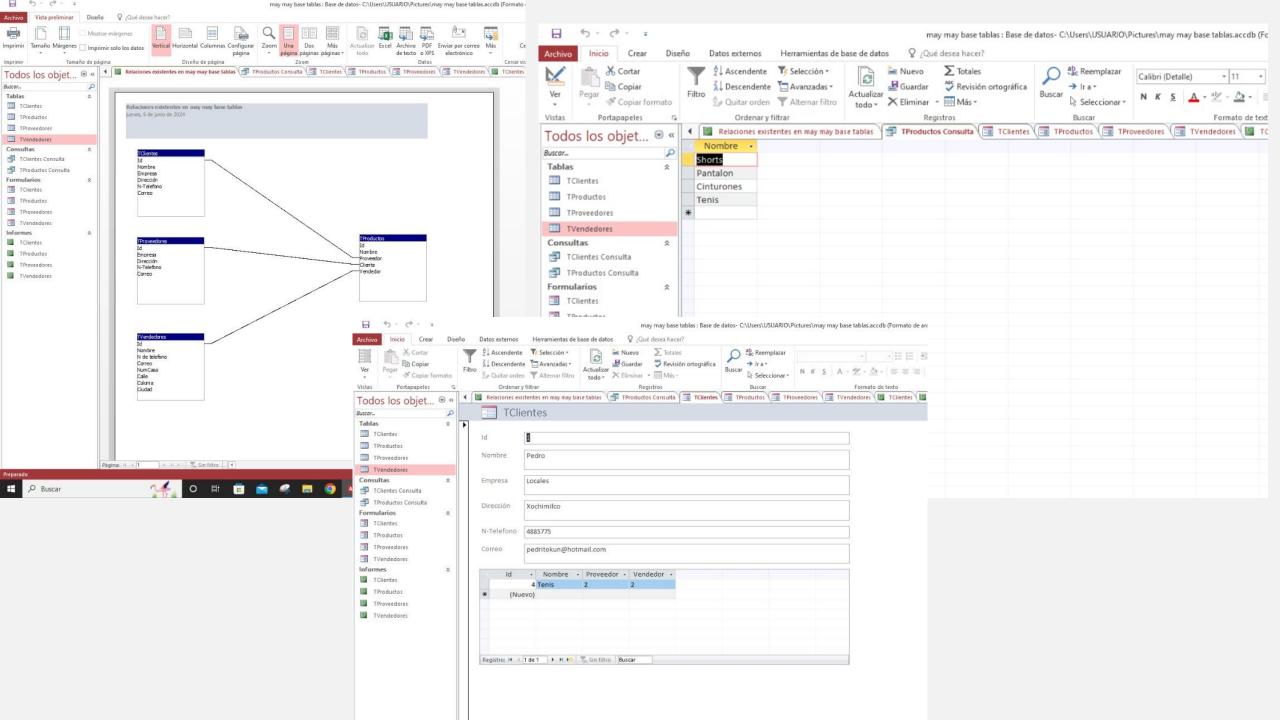
 Iniciamos haciendo una tabla con varias columnas (proveedores, direcciones, etc.) para después mandarla como informes y formularios.



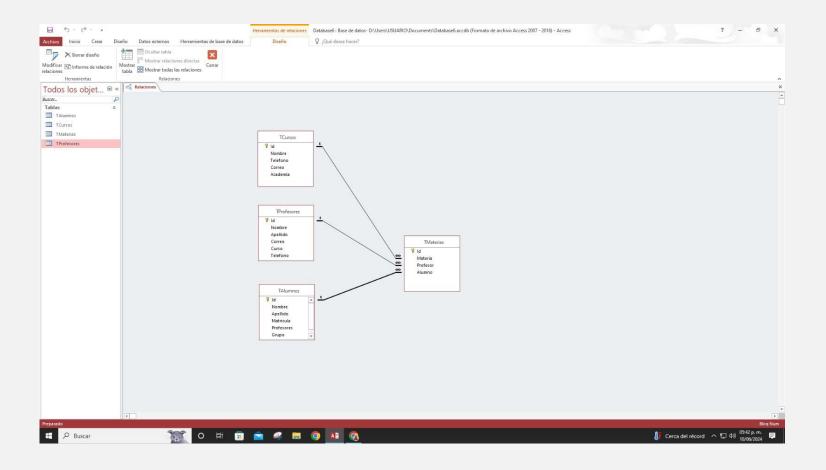
CLASE 5: INVENTARIOS, INFORMES, CONSULTAS Y RELACIONES



Hicimos
 inventarios,
 informes,
 consultas y
 relaciones en
 base a una
 base de datos
 que nosotros
 mismos
 inventamos.



CLASE 6: RELACIONANDO ID



Hicimos
 relaciones en
 las cuales
 cambiamos la
 luz de a lado
 de ID
 haciendo que
 se relacionara
 con otras
 columnas.

