



Fundamentos de las metodologías ágiles



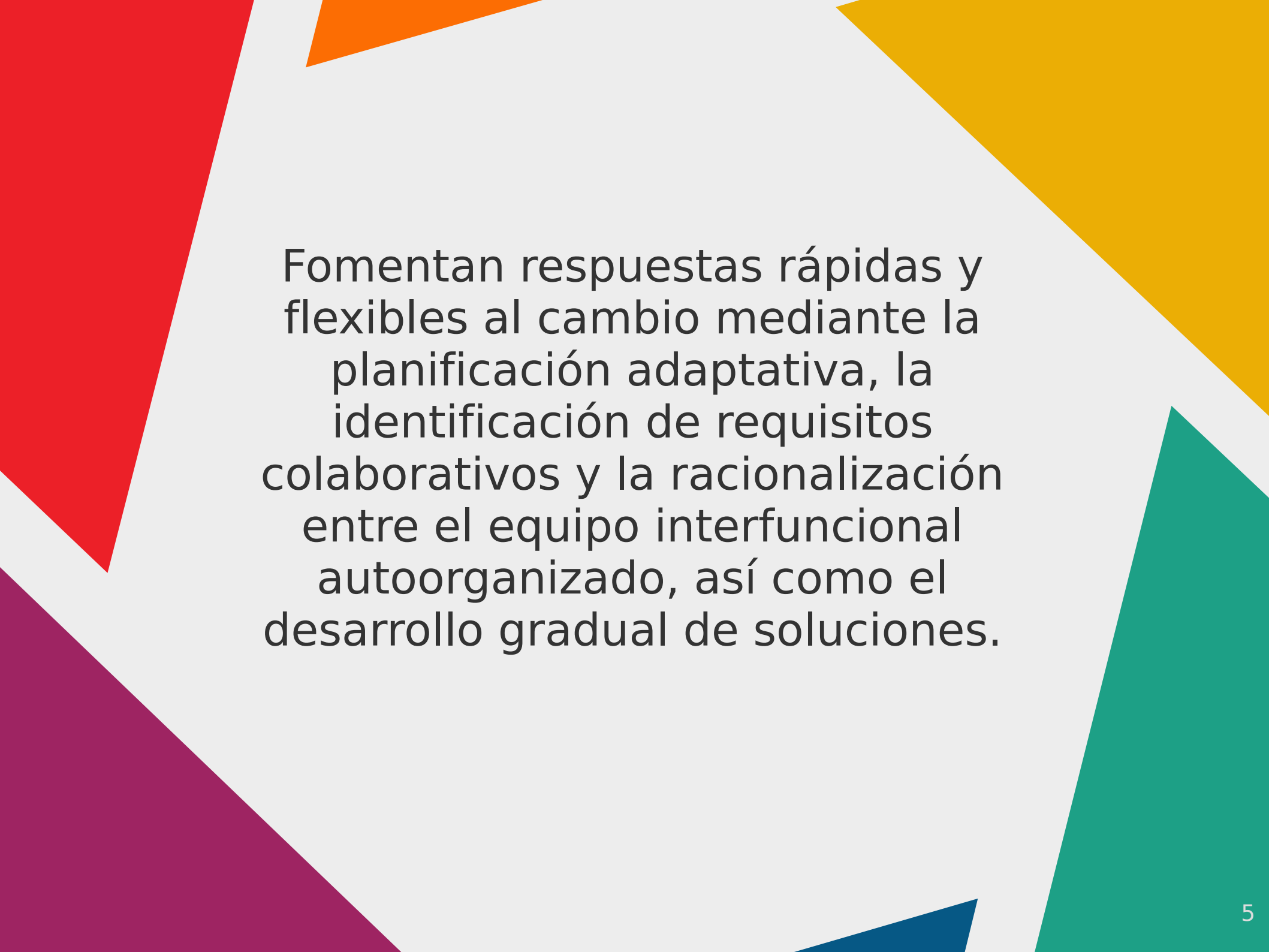
¿Qué es una metodología?



Conjunto de métodos que se siguen
en una investigación científica, un
estudio o una exposición doctrinal



¿Qué es una metodología ágil?



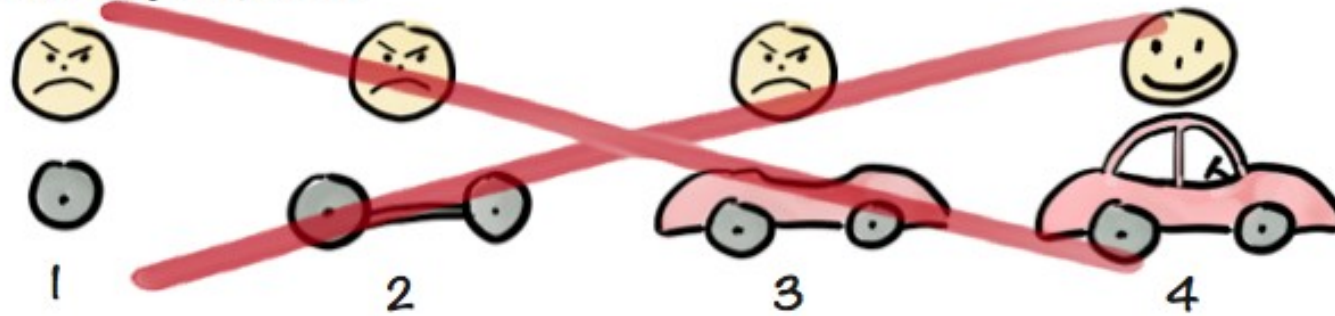
Fomentan respuestas rápidas y flexibles al cambio mediante la planificación adaptativa, la identificación de requisitos colaborativos y la racionalización entre el equipo interfuncional autoorganizado, así como el desarrollo gradual de soluciones.

- Adaptación ante el cambio

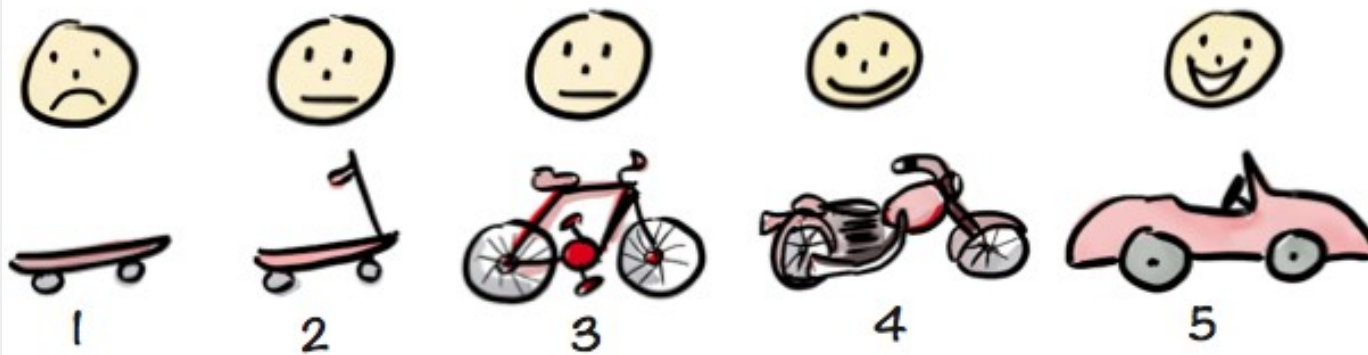
- Equipo interfuncional autoorganizado

- Entrega continúa de producto de valor

Not like this....



Like this!





Agile mindset

To Be Agile

Version 2.2

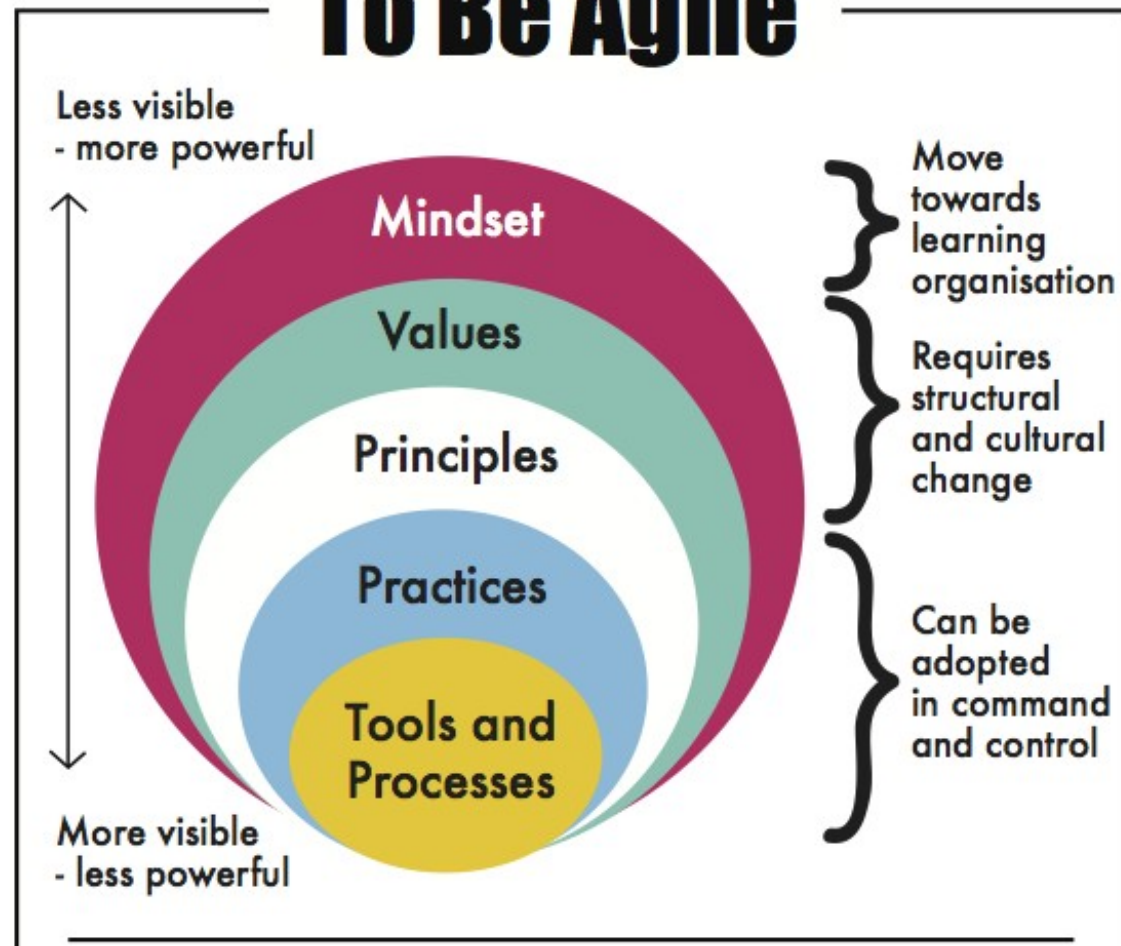


Chart of the Week

THE LARGEST COMPANIES BY MARKET CAP

The oil barons have been replaced by the whiz kids of Silicon Valley



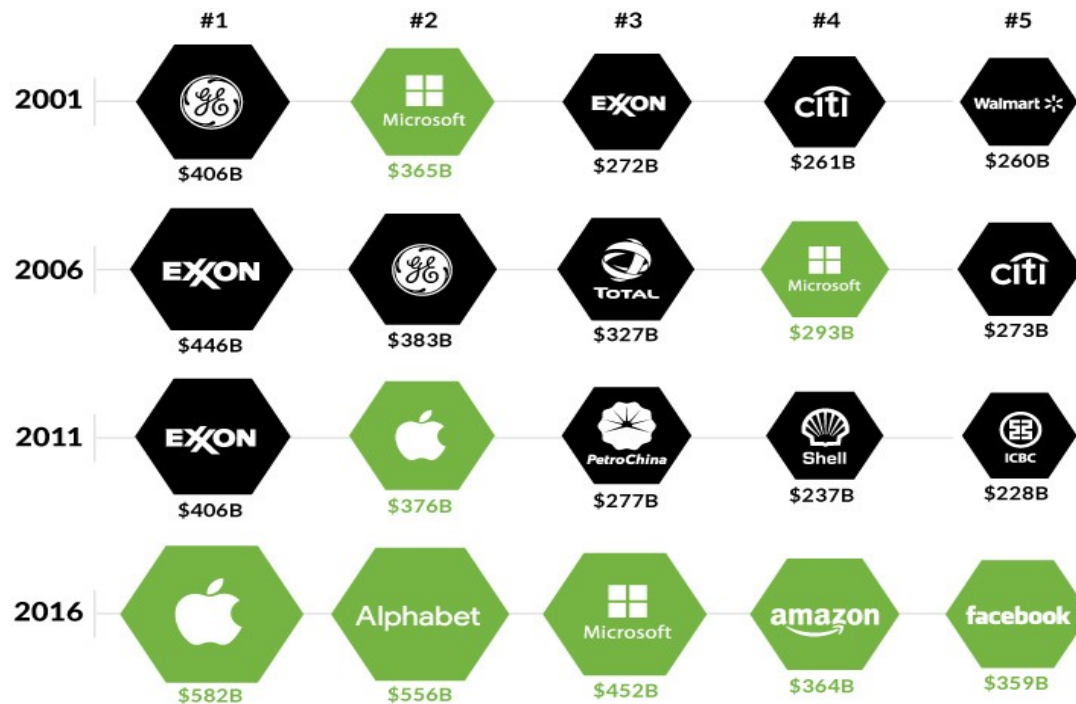
Top 5 Publicly Traded Companies (by Market Cap)



Tech



Other



visualcapitalist.com





Forma de pensar y de vivir.



Ball point game

Instrucciones

- Cada pelota debe pasar por todos los integrantes.
- La bola debe pasar por el aire.
- No pasar la bola al vecino a izquierda o derecha.
- Integrante de inicio = Integrante de término
- Iteración = 2 min.
- Tiempo entre iteraciones = 1 min.
- Haremos 5 iteraciones.
- Si la bola cae al suelo o no cumple alguna regla no será contada para un punto más.

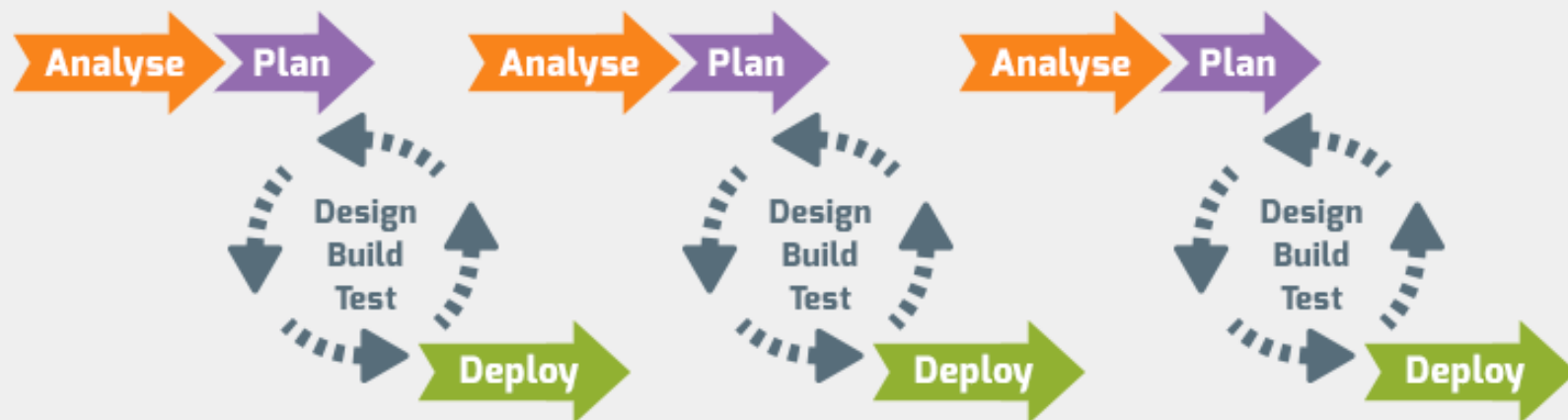
Scrum

- <https://www.youtube.com/watch?v=YhGaUh8R7II>

Method (Waterfall)



Framework (Agile)

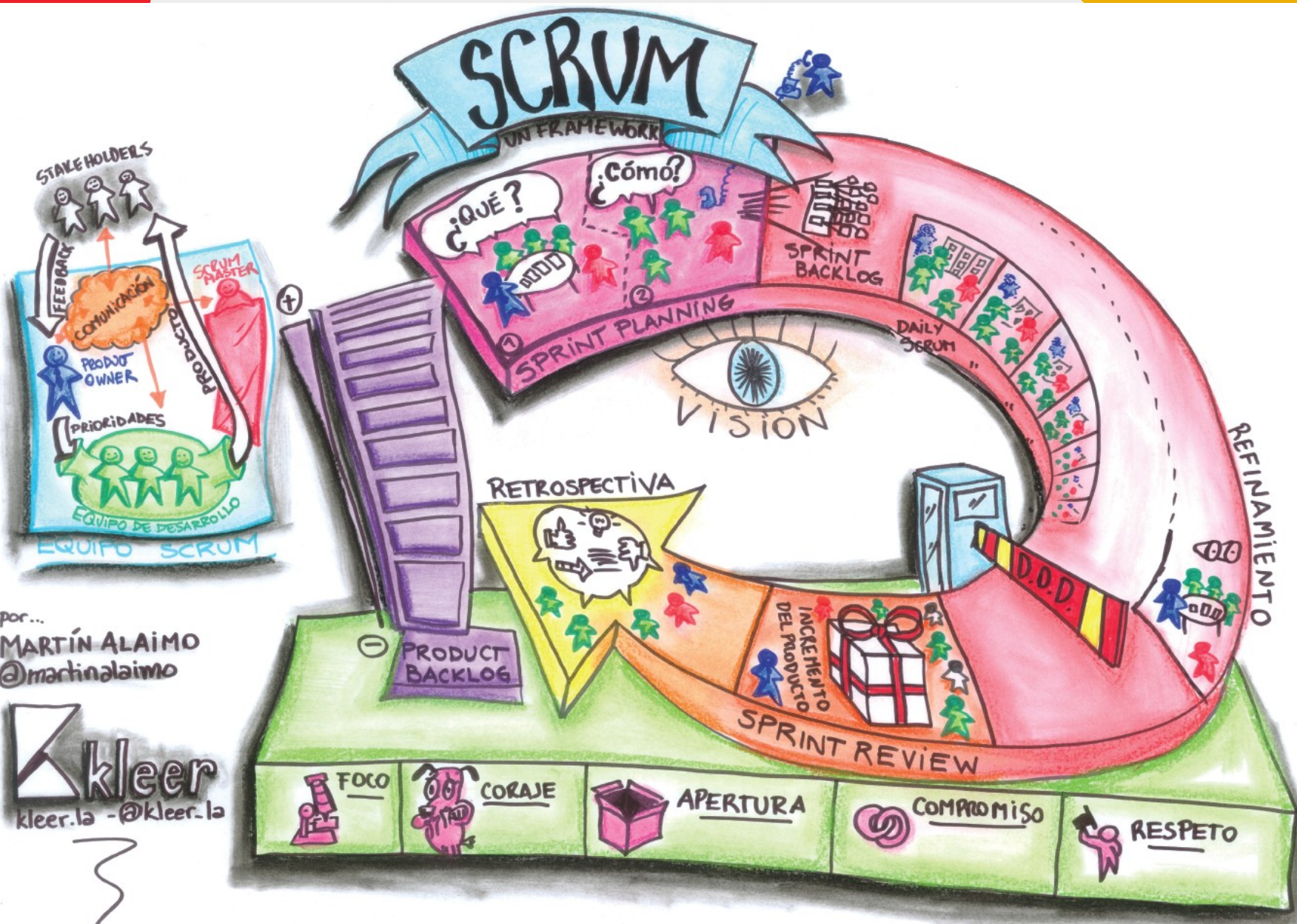


Scrum Roles: A different way of thinking, a better way to drive success

Scrum roles differ from traditional project roles.

By collaborating, a Scrum team delivers more business value, faster.





por...
MARTÍN ALAIMO
@martinalaimo

kleer
kleer.la - @kleer.la



Spaghetti challenge



Persona

- Las personas son arquetipos de usuarios cuyas características y objetivos representan a un grupo de usuarios. En la descripción de la persona se incluyen patrones de comportamiento, objetivos, habilidades, actitudes, antecedentes y el ambiente en el que la persona se mueve.

Clark Andrews

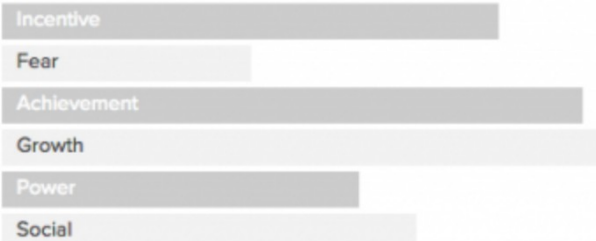
AGE 26
OCCUPATION Software Developer
STATUS Single
LOCATION San Jose, CA
TIER Experiment Hacker
ARCHETYPE The Computer Nerd

Friendly Clever Go-Getter



"I feel like there's a smarter way for me to transition into a healthier lifestyle."

Motivations



Goals

- To cut down on unhealthy eating and drinking habits
- To measure multiple aspects of life more scientifically
- To set goals and see and make positive impacts on his life

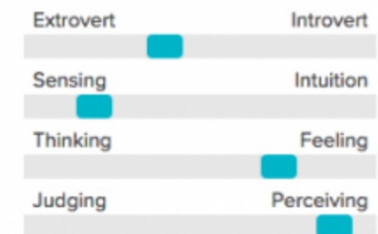
Frustrations

- Unfamiliar with wearable technology
- Saturated tracking market
- Manual tracking is too time consuming

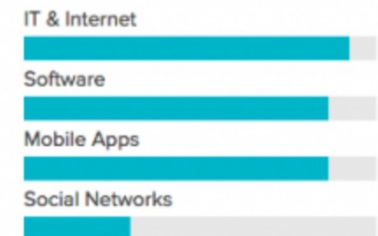
Bio

Aaron is a systems software developer, a "data junkie" and for the past couple years, has been very interested in tracking aspects of his health and performance. Aaron wants to track his mood, happiness, sleep quality and how his eating and exercise habits affects his well being. Although he only drinks occasionally with friends on the weekend, he would like to cut down on alcohol intake.

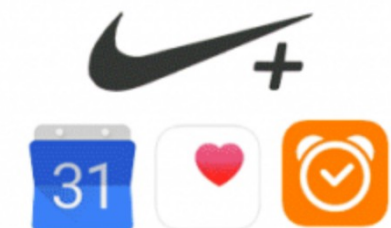
Personality



Technology



Brands



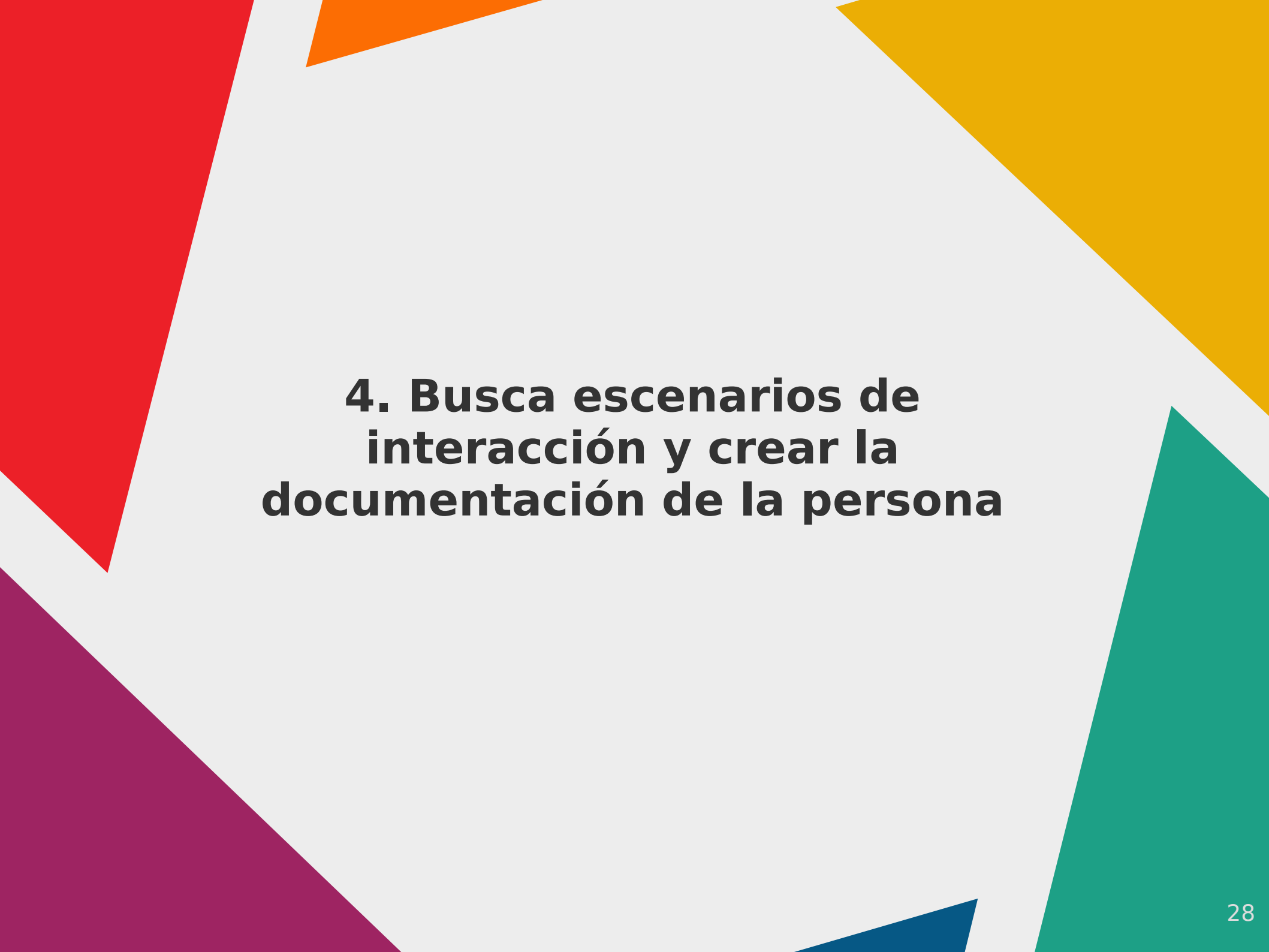


1. Colecta información sobre tus usuarios

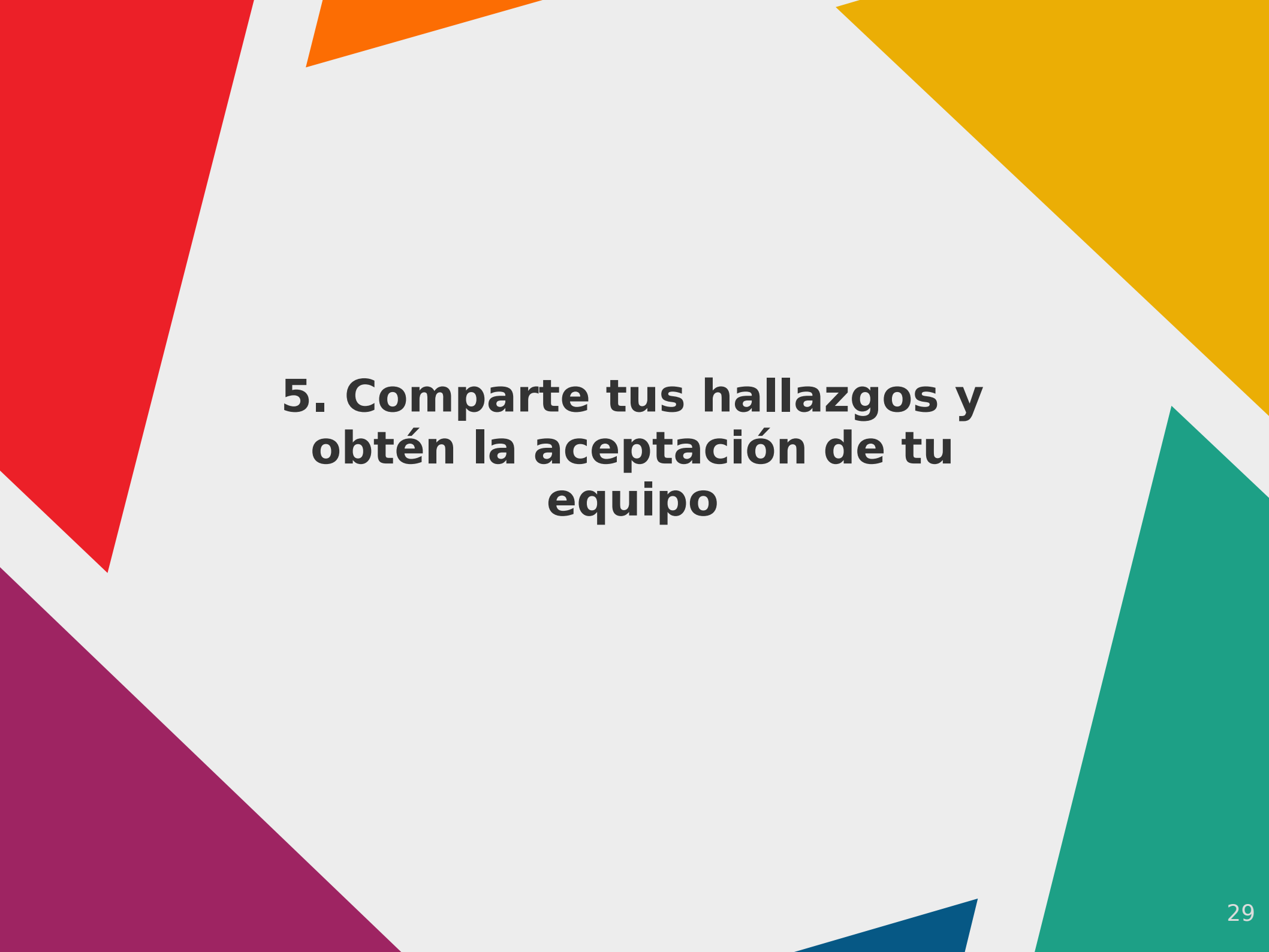


2. Identifica patrones de comportamiento a partir de los datos obtenidos en la investigación

3. Crea personas y priorizalas



4. Busca escenarios de interacción y crear la documentación de la persona



5. Comparte tus hallazgos y obtén la aceptación de tu equipo





Agile mindset

