

KINCSES TÉRKÉP

FÜGGVÉNYEKKEK ÉS TÖMBÖKKEL

Mória törpjei kincseket rejtenek el, hogy később megtalálhassák őket. Segíts nekik térképet készíteni!
Minden bekezdés 1 pontot ér.

- A térkép legyen 7x10 karakter, amit egy *enum*okból álló tömbben tárolsz.
Ezt a main függvényben hozd létre.
- Készítsd el a *map_init* függvényt, ami
 - kap egy térképet
 - majd véletlenszerűen feltölti kincsekkel és üres mezőkkel.
 - Minden ponton 15% eséllyel legyen kincs. A kód mindegyik futtatásakor máshol legyenek a kincsek.
- Írd meg a *map_print* függvényt, ami kerettel együtt kirajzolja a térképet a terminálra.
A keret tetejét és alját tárold karaktertömbben.
- Írd meg a *dwarf_init* függvényt, ami seedet ad a random generátornak, majd inicializálja a megkapott térképet.
- Használj makrókat a konstans értékekre, ciklusokat a kiíratáshoz.
Szép, olvasható kódot írd, ne kapjunk warningokat fordításakor.