


1.	Melyik három eszköz tekinthető kimeneti eszköznek? (Három jó válasz van.)		
A	ujjlenyomat-olvasó	0 pont	0
B	fejhallgató	1 pont	1
C	billentyűzet	0 pont	0
D	monitor	1 pont	1
E	egér	0 pont	0
F	nyomtató	1 pont	1
2.	Milyen hardver fejlesztés teszi lehetővé, hogy a játék PC processzora optimális teljesítményt nyújtson?		
A	nagy mennyiségű gyors RAM	1 pont	1
B	folyadékhűtés	0 pont	0
C	gyors EIDE meghajtó	0 pont	0
D	nagy kapacitású külső merevlemez	0 pont	0
3.	Tanulmányozza az ábrát! Milyen típusú adapter látható a képen?		
A	hang	0 pont	0
B	RAID	0 pont	0
C	videó	0 pont	0
D	hálózati	1 pont	1
			
4.	Mi a memória (RAM)?		
A	Random Access Memory, azaz közvetlen elérésű tároló, ami nem írható/olvasható.	0 pont	0
B	Regular Automatic Memory, azaz szabályos automata memória.	0 pont	0
C	Random Access Memory, azaz közvetlen elérésű tároló vagy írható/olvasható memória.	1 pont	1
D	Random Access Memory, azaz közvetett elérésű tároló vagy olvasható memória.	0 pont	0
5.	Mi a processzor (CPU)?		
A	A CPU (Central Processing Unit) más néven processzor, a számítógép „agy”, amely a kapott utasításokat értelmezi.	0 pont	0
B	A CPU (Central Processing Unit) más néven processzor, a számítógép „agy”, amely a kapott utasításokat végrehajtja.	0 pont	0
C	A CPU (Central Processing Unit) más néven processzor, a számítógép „agy”, amely az utasítások értelmezését és végrehajtását vezérli.	1 pont	1

D	A CPU (Central Processing Unit) más néven processzor, a számítógép perifériája, amelyen keresztül az utasítások bevihetőek.	0 pont	0
6.	Mi a szoftver?		
A	Szoftvernek nevezzük a számítógépet és minden kézzel megfogható tartozékát.	0 pont	0
B	Szoftvernek nevezzük a számítógépre írt programokat és az ezekhez mellékelt írásos dokumentációkat.	1 pont	1
C	Szoftvernek nevezzük a számítógéphez csatlakozó eszközöket.	0 pont	0
D	A szoftver a számítógép „agya”, amely az utasítások értelmezését és végrehajtását vezérli.	0 pont	0
7.	Hogyan lehet a teljes képernyőt vágólapra helyezni?		
A	Az operációs rendszer Print Screen parancsával.	0 pont	0
B	A teljes képernyő kijelölésével és a kivágás paranccsal.	0 pont	0
C	Teljes képernyőt nem, csak az adott dokumentum részét lehet vágólapra helyezni.	0 pont	0
D	A billentyűzet Print Screen gombjával.	1 pont	1
8.	Az alábbiak közül melyik bemeneti eszköz?		
A	Érintőképernyő.	1 pont	1
B	Nyomtató.	0 pont	0
C	Monitor.	0 pont	0
D	Hangszóró.	0 pont	0
9.	El kell-e menteni nyomtatás előtt egy dokumentumot?		
A	Nem, de ajánlott, mert a nem mentett dokumentum elveszhet.	1 pont	1
B	Igen, mert mentés nélkül nem lehet nyomtatni.	0 pont	0
C	Nem, mert nyomtatni kizárólag mentés előtt lehet.	0 pont	0
D	Igen.	0 pont	0
10.	Melyek a központi egység elemei?		
A	egér	0 pont	0
B	memória	1 pont	1
C	fülhallgató	0 pont	0
D	nyomtató	0 pont	0
E	processzor	1 pont	1

11. Nevezd meg a képen látható eszközt!

- A merevlemez
- B monitor
- C nyomtató



0 pont	0
0 pont	0
1 pont	1

12. Jelöld a perifériák csoportját!

- A processzor
- B alaplap
- C bemeneti eszközök

0 pont	0
0 pont	0
1 pont	1

13. Jelöld a kimeneti eszközöket!

- A nyomtató
- B billentyűzet
- C monitor
- D egér
- E mikrofon

1 pont	1
0 pont	0
1 pont	1
0 pont	0
0 pont	0

14. Jelöld be a bemeneti eszközöket!

- A monitor
- B egér
- C hangszóró
- D nyomtató
- E billentyűzet

0 pont	0
1 pont	1
0 pont	0
0 pont	0
1 pont	1

15. Ezek közül mik vannak benne a számítógépházban? (2 jó válasz)

- A Processzor
- B Egér
- C Billentyűzet
- D Tápegység

1 pont	1
0 pont	0
0 pont	0
1 pont	1

16. Hogy hívják a processzorban a műveletvégző egységet? (1 jó válasz)

- A APU

0 pont	0
--------	---

B	ALU	1 pont	1
C	ANU	0 pont	0
D	AKU	0 pont	0
17. Mi a Hardver? (1 jó válasz)			
A	A Hardver alatt a számítógép spirituálisan megfogható részeinek összességét értjük.	0 pont	0
B	Hardver alatt a számítógépen futó programokat nevezzük.	0 pont	0
C	Hardver alatt a számítógép fizikailag megfogható részeinek összességét értjük.	1 pont	1
D	A Hardver alatt a BIOS-t értjük.	0 pont	0
18. Mik vannak az alaplapon az alábbiak közül? (4 jó válasz)			
A	Processzor	1 pont	1
B	Merevlemez	0 pont	0
C	RAM foglalatok	1 pont	1
D	Monitor	0 pont	0
E	Szoftverek	0 pont	0
F	Tápegység	0 pont	0
G	BIOS	1 pont	1
H	Tápellátás csatlakozója	1 pont	1
19. Mit tartalmaz a BIOS? (1 jó válasz)			
A	Ugyan azt, amit a RAM.	0 pont	0
B	Az alapvető konfigurációs beállításokat.	1 pont	1
C	A szoftvereket amiket feltelepítünk.	0 pont	0
D	A processzor utasításait.	0 pont	0
20. Mi a CPU-ban az ALU feladata? (1 jó válasz)			
A	Ugyan az, mint a vezérlőegységnek.	0 pont	0
B	Aritmetikai és logikai műveleteket végez.	1 pont	1
C	Az utasítások beolvasása a központi memóriából.	0 pont	0
D	A következő utasítás címét tartalmazza.	0 pont	0
21. Mi a CPU vezérlőegységének feladata? (1 jó válasz)			

A	A program utasításainak végrehajtásához rendelt műveleteket végez.	0 pont	0
B	Az utasítások beolvasása a központi memóriából.	1 pont	1
C	A következő utasítás címét tartalmazza.	0 pont	0
D	Gép működése.	0 pont	0
22.	Melyek számítógépházak az alábbiak közül? (3 jó válasz)		
A	Midi torony	1 pont	1
B	Fekvő gépház	1 pont	1
C	Mini torony	1 pont	1
D	Átlós gépház	0 pont	0
23.	Mi a tápegység feladata? (1 jó válasz)		
A	Csak foglalja a helyet.	0 pont	0
B	Megakadályozza, hogy a gép feszültséget vegyen fel.	0 pont	0
C	A számítógép működéséhez szükséges feszültségeket állítja elő.	1 pont	1
D	A számítógép működéséhez szükséges áramellátás biztosítása.	0 pont	0
24.	Mi a ROM tulajdonsága? (1 jó válasz)		
A	Csak írható, nem olvasható.	0 pont	0
B	Írható és olvasható is.	0 pont	0
C	Csak olvasható, nem írható.	1 pont	1
D	Nem írható és nem is olvasható.	0 pont	0
25.	Melyek in- ÉS output eszközök IS? (3 jó válasz)		
A	Modem	1 pont	1
B	Monitor	0 pont	0
C	Egér	0 pont	0
D	Érintőképernyő	1 pont	1
E	Hangszóró	0 pont	0
F	Hangkártya	1 pont	1
G	Mikrofon	0 pont	0